

Agnese distrugge il Regno dei Meme morti

## Contents

<b>1</b>	<b>Trama generale (non spoiler)</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Trama dettagliata (spoiler)</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Armi e poteri</b>	<b>6</b>
3.1	Armatura speciale: capiamo . . . . .	6
3.2	Spada del tocca . . . . .	6
3.3	Pistola spara agneddoti . . . . .	6
3.4	Bombe pefforza . . . . .	6
3.5	Poteri della gatta . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Mostrì</b>	<b>7</b>
4.1	Vermi del cringe . . . . .	7
4.2	NiSBoMO (Non Sono Blob Ma Ok) . . . . .	7
4.3	Foto palle . . . . .	7
<b>5</b>	<b>Mappa</b>	<b>8</b>
<b>6</b>	<b>Miniboss</b>	<b>9</b>
6.1	Sweet gang . . . . .	9
6.1.1	Descrizione e design . . . . .	9
6.1.2	Fase 1 . . . . .	9
6.2	Incinta . . . . .	10
6.2.1	Descrizione e design . . . . .	10
6.3	Fase 1 . . . . .	10
6.4	Uomo del parcheggio . . . . .	11
6.4.1	Descrizione e design . . . . .	11
6.4.2	Fase 1 . . . . .	11
<b>7</b>	<b>Boss</b>	<b>12</b>
7.1	Sivaletto . . . . .	12
7.1.1	Descrizione e design . . . . .	12
7.1.2	Fase 1 . . . . .	12
7.2	Is possible . . . . .	13
7.2.1	Descrizione e design . . . . .	13
7.2.2	Fase 1 . . . . .	13
7.3	Your-name . . . . .	14
7.3.1	Descrizione e design . . . . .	14
7.3.2	Fase 1 . . . . .	14
<b>8</b>	<b>Boss finale</b>	<b>15</b>
8.1	Descrizione e design . . . . .	15
8.2	Fase 1 . . . . .	15
8.3	Fase 2 . . . . .	15
8.4	Fase 3 . . . . .	15

8.5 Fase finale . . . . .	16
---------------------------	----

## Introduzione

Questo documento raccoglie tutta la progettazione di un gioco metroidvania, prodotto dalla community di Dario Moccia. **Contiene enormi spoiler sul gioco.**

## 1 Trama generale (non spoiler)

Dario, durante una sua live, sparisce improvvisamente. La chat è impazzita, come lo sono i mod per calmarla.

Nessuno può fare nulla, nessuno sa cosa sia successo al famoso streamer. Agnese è in lacrime, ma la loro gatta non sembra spaventata, e appena si appoggia sul grembo della padrona spariscono anche loro.

La live cambia scena, passando in un mondo sconosciuto. In lontananza, attraverso la nebbia, si vede un porto abbandonato. Un urlo rimbomba dappertutto, è Dario in pericolo. Toccherà alle due figlie salvarlo.

## 2 Trama dettagliata (spoiler)

*Si invita a leggere la trama dettagliata dopo aver letto il resto del progetto, in quanto si rischia di avere confusione.*

La sparizione di Dario è dovuto ad un collasso della sua persona sui suoi stessi meme, portandolo in questo regno popolato da mostri, che in realtà sono personificazioni dei suoi meme morti. Quelli più famosi sono i boss da affrontare. Il boss finale, ovviamente, è il meme dei tuffi (il porto abbandonato).

Agnese è all'oscuro di tutto, e infatti lo si vede dal suo sconforto, mentre la gatta sarà la guida di Agnese nel mondo, è proprio la gatta a trasportare entrambe lì e a cambiare scena. La scena è importante perché la chat, insieme ad Agnese e alla gatta, aiuterà a salvare Dario, imprigionato in fondo al porto.

### **3 Armi e poteri**

Le armi sono oggetti sparsi per tutta la mappa. Aiutano Agnese e la gatta a superare le varie aree. Rappresentano metaforicamente meme ma che non sono in meme, poichè non moriranno mai.

#### **3.1 Armatura speciale: capiamo**

#### **3.2 Spada del tocca**

#### **3.3 Pistola spara agneddoti**

#### **3.4 Bombe pefforza**

#### **3.5 Poteri della gatta**

La gatta può imparare abilità nascoste in vari punti della mappa. All'inizio del gioco riesce ha il solo potere di restaurare vita quando quella di Agnese finisce (vite [EXTRA]).

- vite [EXTRA];
- sguardo pietrificante;
- aura addolcificante;

## **4 Mostri**

Lista dettagliata di tutti i mostri che si affronteranno durante il gioco.

### **4.1 Vermi del cringe**

### **4.2 NiSBoMO (Non Sono Blob Ma Ok)**

### **4.3 Foto palle**

## 5 Mappa



## **6 Miniboss**

### **6.1 Sweet gang**

#### **6.1.1 Descrizione e design**

#### **6.1.2 Fase 1**

## **6.2 Incinta**

### **6.2.1 Descrizione e design**

## **6.3 Fase 1**

## **6.4 Uomo del parcheggio**

### **6.4.1 Descrizione e design**

### **6.4.2 Fase 1**

## **7 Boss**

### **7.1 Sivaletto**

#### **7.1.1 Descrizione e design**

La sua rappresentazione è un poiltergeist che ha infestato un letto.

- Vita: 1000hp;
- Danno al tocco: 2p/s;
- Attacchi:
  - Trappola della coperta (fase 1), *danno 10-20p/h*;

#### **7.1.2 Fase 1**

## **7.2 Is possible**

### **7.2.1 Descrizione e design**

La sua forma fisica è un'intera area della mappa.

- Vita: 2000hp;
- Danno al tocco: 3p/s;
- Attacchi:

—

### **7.2.2 Fase 1**

## **7.3 Your-name**

### **7.3.1 Descrizione e design**

La sua forma fisica è un mostro antropomorfo con quattro braccia e quattro gambe, in quanto è la fusione dei due protagonisti del film.

- Vita: 3000hp;
- Danno al tocco: 3p/s;
- Attacchi:
  - Pioggia di meteoriti (fase 1), *danno 10p/h*;

### **7.3.2 Fase 1**

## 8 Boss finale

Costituisce il boss finale del gioco.

### 8.1 Descrizione e design

La sua forma fisica è il Dario del passato, quello del video originale, con alcuni cambiamenti. I suoi muscoli sono putrefatti e al posto dei denti ha delle zanne appuntite.

- Vita: 5000 hp
- Danno al tocco: 5p/s;
- Attacchi:
  - Spinta (fase 1), *danno 40p/h*;
  - Spinta doppia (fase 1), *danno 80p/h*;
  - Grave tuffo del Moccia (fase 2), *danno 120p/h*;
  - Ultimo Grave tuffo del Moccia (fine fase 2), *danno 240p/h*;

### 8.2 Fase 1

Nella prima fase il suo corpo si regge ancora in piedi. Si svolge sulla terraferma, all'orlo del mare. Il suo attacco consiste nello spingere Agnese il più possibile verso l'acqua, dove è più forte. Lei dovrà resistere facendogli danno con la spada. Se una lo scudo viene spinto più lontano. Ogni tre serie di danno subito dalla *Spinta* normale passa a una *Spinta doppia*.

### 8.3 Fase 2

La seconda fase inizia quando riesce a spingere Agnese e la gatta in acqua. Qui recupera tutta la vita persa nella prima fase. La gatta, che odia stare bagnata, se ne va, quindi non si potranno usare i suoi poteri (sguardo pietrificante, vita [EXTRA], aura addolcificante).

### 8.4 Fase 3

La terza fase parte quando si riesce a recargli abbastanza danno nella seconda fase. Si svolge sullo sfondo marino. La transizione dalla seconda alla terza fase consiste in lui che si arriabba talmente tanto che fa un ultimo *Grave tuffo del Moccia*, facendo annegare Agnese. A questo punta inizia un countdown, che rappresenta il tempo che rimane ad Agnese prima che muoia affogata. In questo ambiente è talmente a suo agio che non attacca mai: si limita ad

evitare gli attacchi di Agnese, aspettando che finisca il tempo. Quando Agnese attacca il tempo accelera. Man mano che riceve danno la carne putrefatta cade e si rallenta. La carne che cade reca danno (20p/h). Più pezzi cadono e più il suo corpo si spoglia, rivelando il suo scheletro. Se si fanno cadere abbastanza pezzi si riesce ad intravedere il vero Dario incatenato all'interno della gabbia toracica.

## **8.5 Fase finale**

Dopo che sono caduti tutti i pezzi di carne inizia la fase finale del boss. Superandola si vince il gioco. Poichè rimane solo il suo scheletro il vero Dario è esposto agli attacchi di Agnese, quindi subisce danno anche lui. Se muore il vero Dario bisogna ricominciare il gioco da capo.