

Agnese distrugge il Regno dei Meme morti

## **Contents**

<b>1</b>	<b>Trama generale</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Trama dettagliata (spoiler)</b>	<b>5</b>

## **Introduzione**

Questo documento raccoglie tutta la progettazione di un gioco metroidvania, prodotto dalla community di Dario Moccia.

## 1 Trama generale

Dario, durante una sua live, sparisce improvvisamente. La chat è impazzita, come lo sono i mod per calmarla.

Nessuno può fare nulla, nessuno sa cosa sia successo al famoso streamer.

Agnese è in lacrime, ma la loro gatta non sembra spaventata, e appena si appoggia sul grembo della padrona spariscono anche loro.

La live cambia scena, passando in un mondo sconosciuto. In lontananza, attraverso la nebbia, si vede un porto abbandonato. Un urlo rimbomba dappertutto, è Dario in pericolo. Toccherà alle due figliole salvarlo.

## 2 Trama dettagliata (spoiler)

*Si invita a leggere la trama dettagliata dopo aver letto il resto del progetto, in quanto si rischia di avere confusione.*

La sparizione di Dario è dovuto ad un collasso della sua persona sui suoi stessi meme, portandolo in questo regno popolato da mostri, che in realtà sono personificazioni dei suoi meme morti. Quelli più famosi sono i boss da affrontare. Il boss finale, ovviamente, è il meme dei tuffi (il porto abbandonato).

Agnese è all'oscuro di tutto, e infatti lo si vede dal suo sconforto, mentre la gatta sarà la guida di Agnese nel mondo, è proprio la gatta a trasportare entrambe lì e a cambiare scena. La scena è importante perchè la chat, insieme ad Agnese e alla gatta, aiuterà a salvare Dario, imprigionato in fondo al porto.