

Javascript:
Kto w ogóle chciałby
w tym kodzić?





Skąd ten temat?



Pierwszą rzeczą, która
przyszła mi do głowy jest to,
jak bardzo frustrujące
bywa to zajęcie.



Pokażę...



Pokażę...

- suche żarty o JS-ie



Pokażę...

- suche żarty o JS-ie
- dlaczego front-endowcy to hejterzy?



Pokażę...

- suche żarty o JS-ie
- dlaczego front-endowcy to hejterzy?
- zdjęcia kotków

Pokażę...

- suche żarty o JS-ie
- dlaczego front-endowcy to hejterzy?
- zdjęcia kotków

Autor

Michał Miszczyszyn

JavaScript Development Crusader

 @mmiszy

michal@mmiszy.pl

Suche żarty o JS-ie



Suche żarty o JS-ie

Zadałem pytanie:



Suche żarty o JS-ie

Zadałem pytanie:

Miszy



Oh guys by the way. I'm having a punny presentation on "JavaScript: Who even wants to use that?" in a month and some of these might be useful ;)

19:23

„mam prezentację o JS-ie,
pomóżecie mi?”

Suche żarty o JS-ie

Zadałem pytanie:

Miszy



Oh guys by the way. I'm having a punny presentation on "JavaScript: Who even wants to use that?" in a month and some of these might be useful ;)

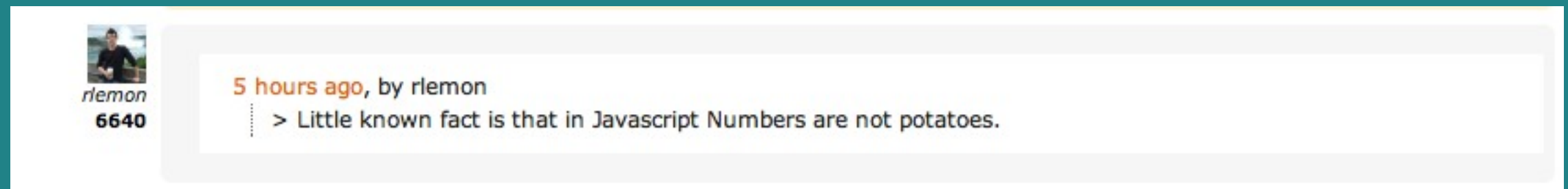
19:23

„mam prezentację o JS-ie,
pomóżecie mi?”



Dostałem taką odpowiedź:

Dostałem taką odpowiedź:



„mało znany fakt, że w JavaScriptcie
liczby nie są ziemniakami”

Dostałem taką odpowiedź:



5 hours ago, by rlemon

> Little known fact is that in Javascript Numbers are not potatoes.

„mało znany fakt, że w JavaScriptcie
liczby nie są ziemniakami”

To nie jest śmieszne



To nie jest śmieszne

```
> typeof NaN
```



To nie jest śmieszne



```
> typeof NaN  
'number'
```

To nie jest śmieszne



```
> typeof NaN  
'number'
```

```
> typeof new Array()
```

To nie jest śmieszne



```
> typeof NaN  
'number'
```

```
> typeof new Array()  
'object'
```

To nie jest śmieszne

```
> typeof NaN  
'number'
```

```
> typeof new Array()  
'object'
```

Kryzys osobowości?



Kryzys osobowości?

```
> var x = [0];
```



Kryzys osobowości?

```
> var x = [0];
```

```
> x == x
```



Kryzys osobowości?

```
> var x = [0];
```

```
> x == x  
true
```

Kryzys osobowości?

```
> var x = [0];
```

```
> x == x  
true
```

```
> x == !x
```

Kryzys osobowości?

```
> var x = [0];
```

```
> x == x  
true
```

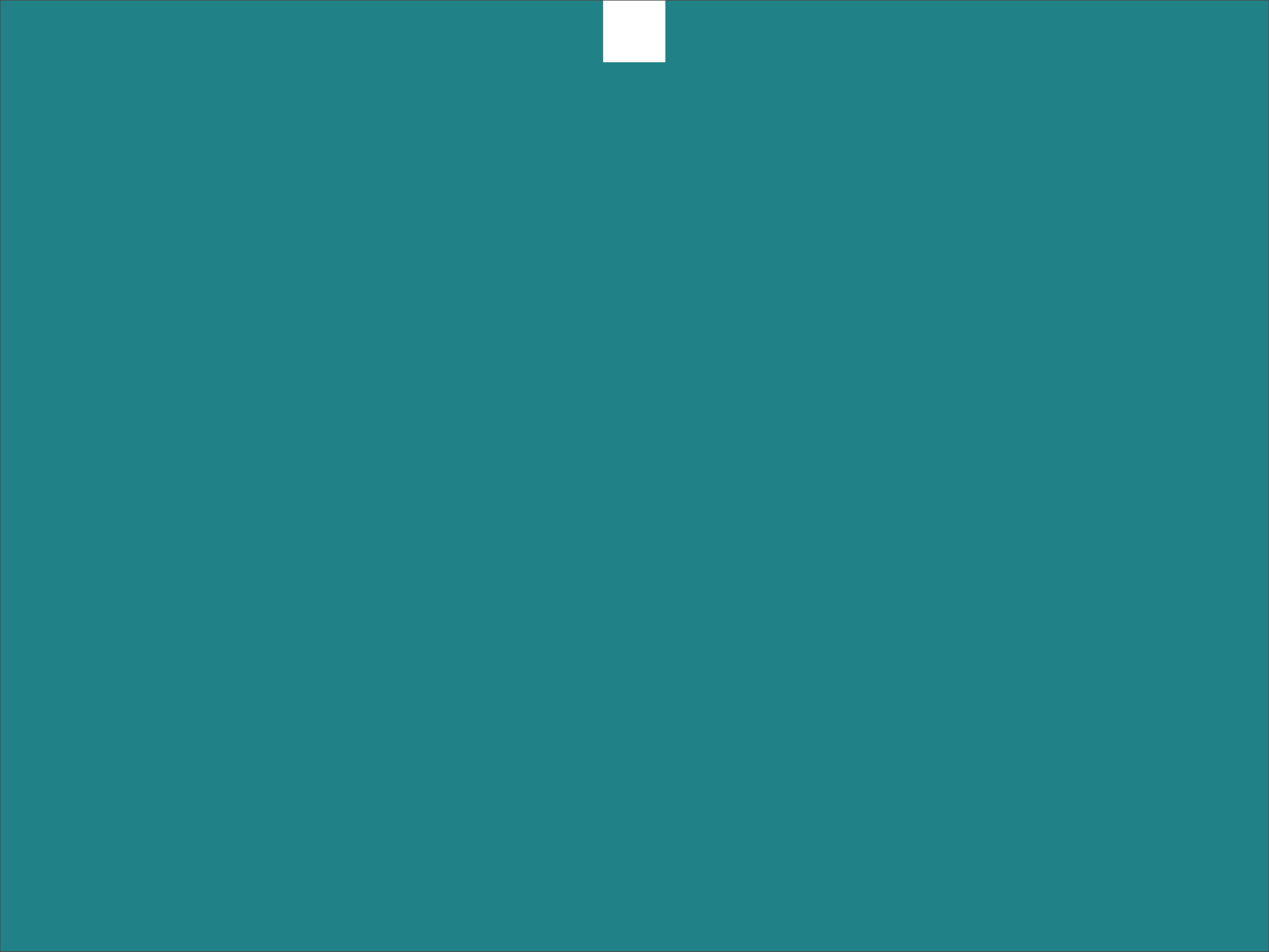
```
> x == !x  
true
```

Kryzys osobowości?

```
> var x = [0];
```


```
> x == x  
true
```

```
> x == !x  
true
```







Dziwności JS-a to temat na
kilka prezentacji...



Dziwności JS-a to temat na
kilka prezentacji...
... ale nie lubimy kiedy ktoś
krytykuje JS bo nie wie,
jak coś działa...



Dziwności JS-a to temat na
kilka prezentacji...
... ale nie lubimy kiedy ktoś
krytykuje JS bo nie wie,
jak coś działa...

JavaScript haxxor



JavaScript haxxor

```
> a === b  
true
```



JavaScript haxxor

```
> a === b  
true
```

```
> a < b  
false
```



JavaScript haxxor

> a === b
true

> a < b
false

> b > a
true



JavaScript haxxor

```
> a === b  
true
```

```
> a < b  
false
```

```
> b > a  
true
```

```
> a > b  
true
```

JavaScript haxxor

```
> a === b  
true
```

```
> a < b  
false
```

```
> b > a  
true
```

```
> a > b  
true
```

```
> b < a  
false
```



JavaScript haxxor

```
> a === b  
true
```

```
> a < b  
false
```

```
> b > a  
true
```

```
> a > b  
true
```

```
> b < a  
false
```

WAIT, WUT?!!1

JavaScript haxxor

```
> a === b  
true
```

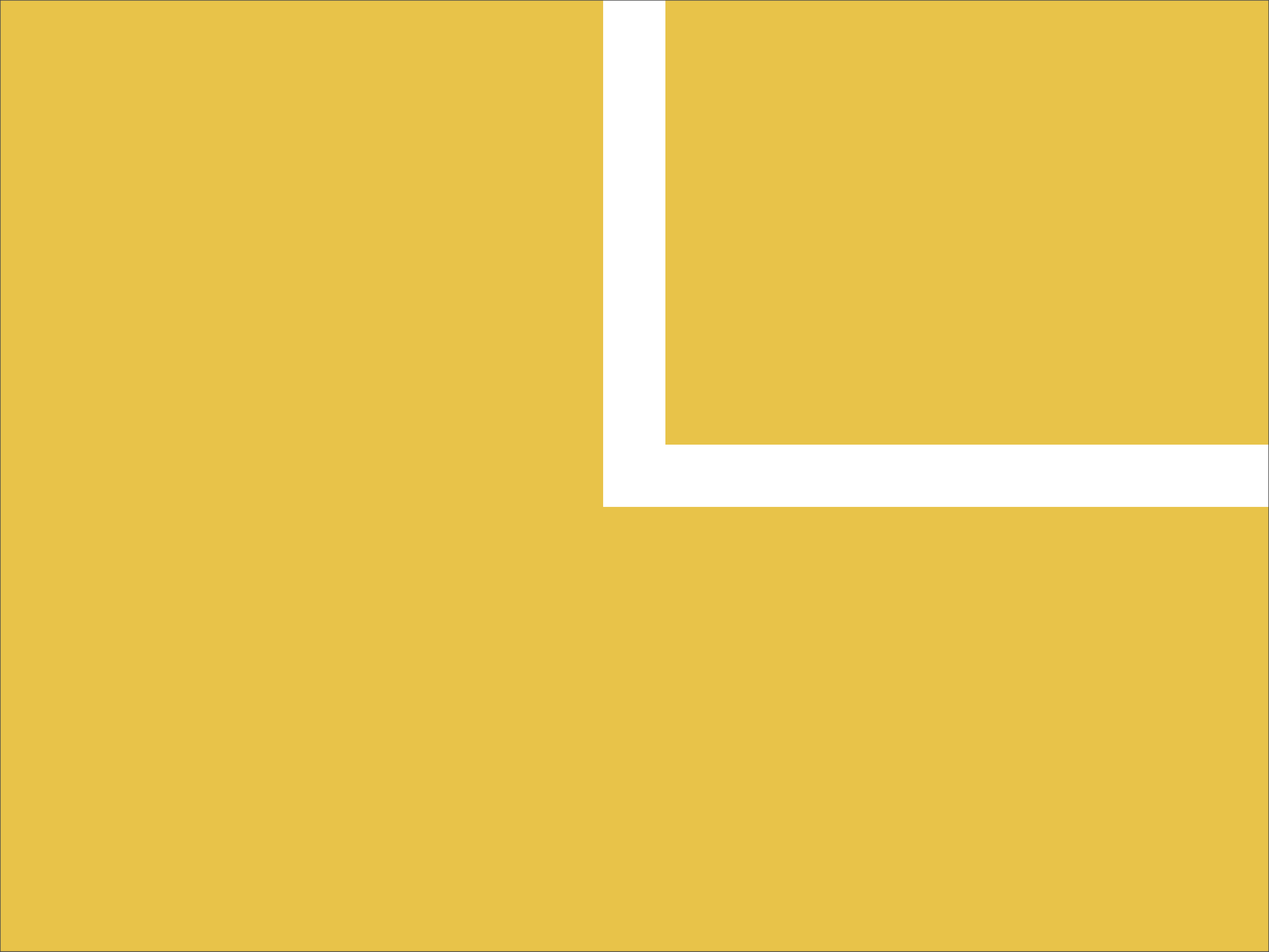
```
> a < b  
false
```

```
> b > a  
true
```

```
> a > b  
true
```

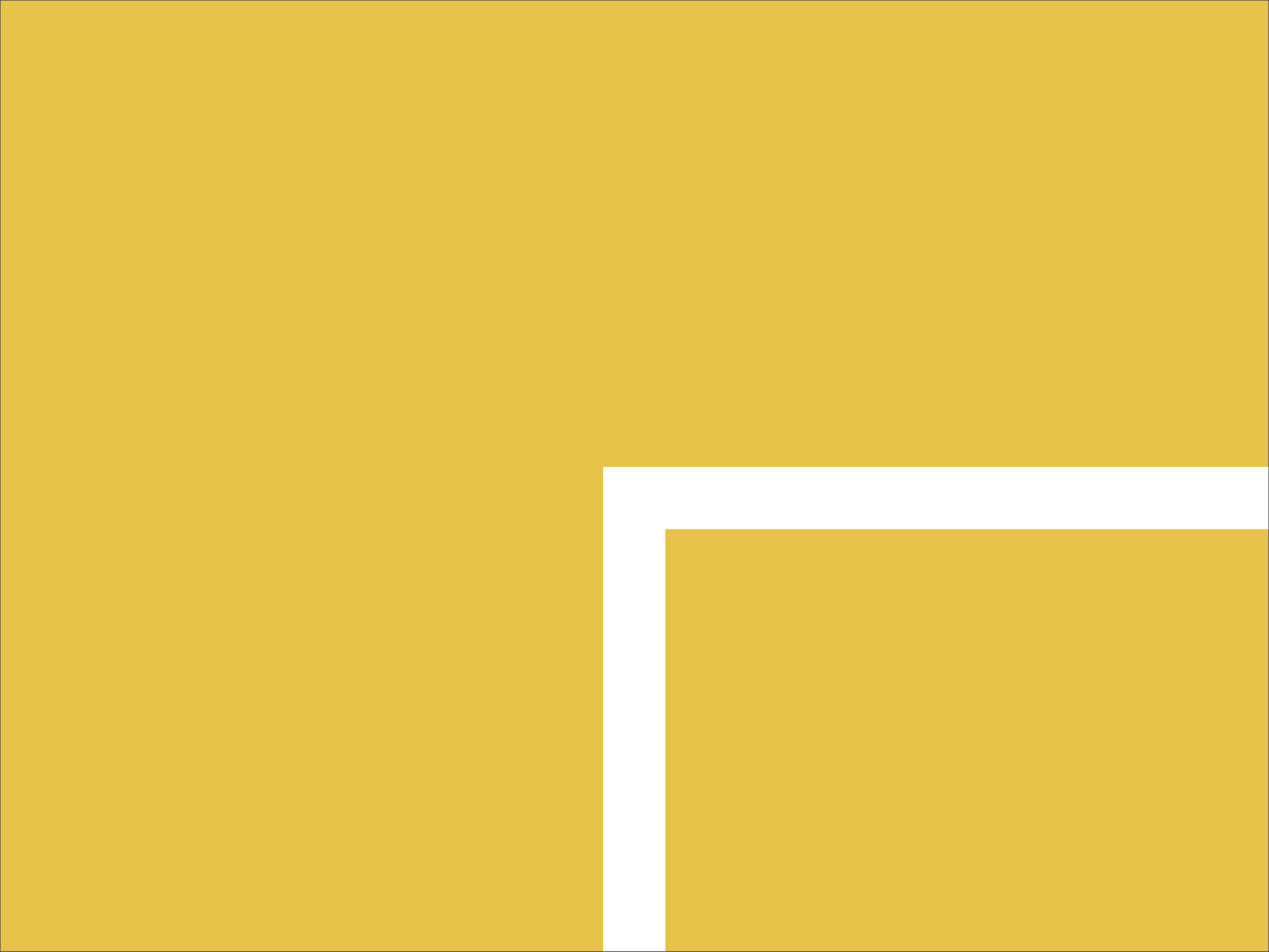
```
> b < a  
false
```

WAIT, WUT?!!1



The background is a solid yellow color. There are two vertical white bars, one on the left and one on the right, positioned symmetrically. The text is centered between these bars.

Ciekawy feature użyty
w złośliwy sposób





> a = b = {



> a = b = {
x: 0,




```
> a = b = {  
  x: 0,  
  valueOf: function () {
```



```
> a = b = {  
  x: 0,  
  valueOf: function () {  
    this.x = 1 - this.x;  
  }  
}
```

```
> a = b = {  
  x: 0,  
  valueOf: function () {  
    this.x = 1 - this.x;  
    return this.x;  
  }  
}
```

```
> a = b = {  
  x: 0,  
  valueOf: function () {  
    this.x = 1 - this.x;  
    return this.x;  
  }  
}
```

```
> a = b = {  
  x: 0,  
  valueOf: function () {  
    this.x = 1 - this.x;  
    return this.x;  
  }  
}
```



```
> x = ["1", "2", "3", "4"];
```



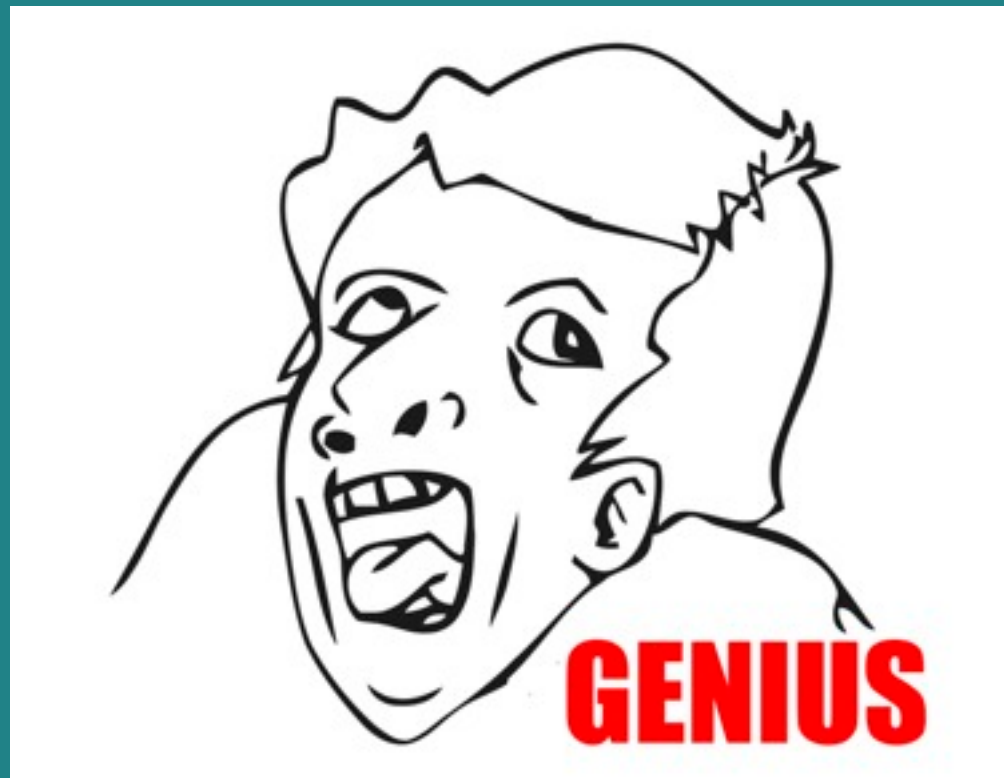
```
> x = ["1", "2", "3", "4"];  
> x.map(parseInt);
```




```
> x = ["1", "2", "3", "4"];  
> x.map(parseInt);  
[1, NaN, NaN, NaN]
```



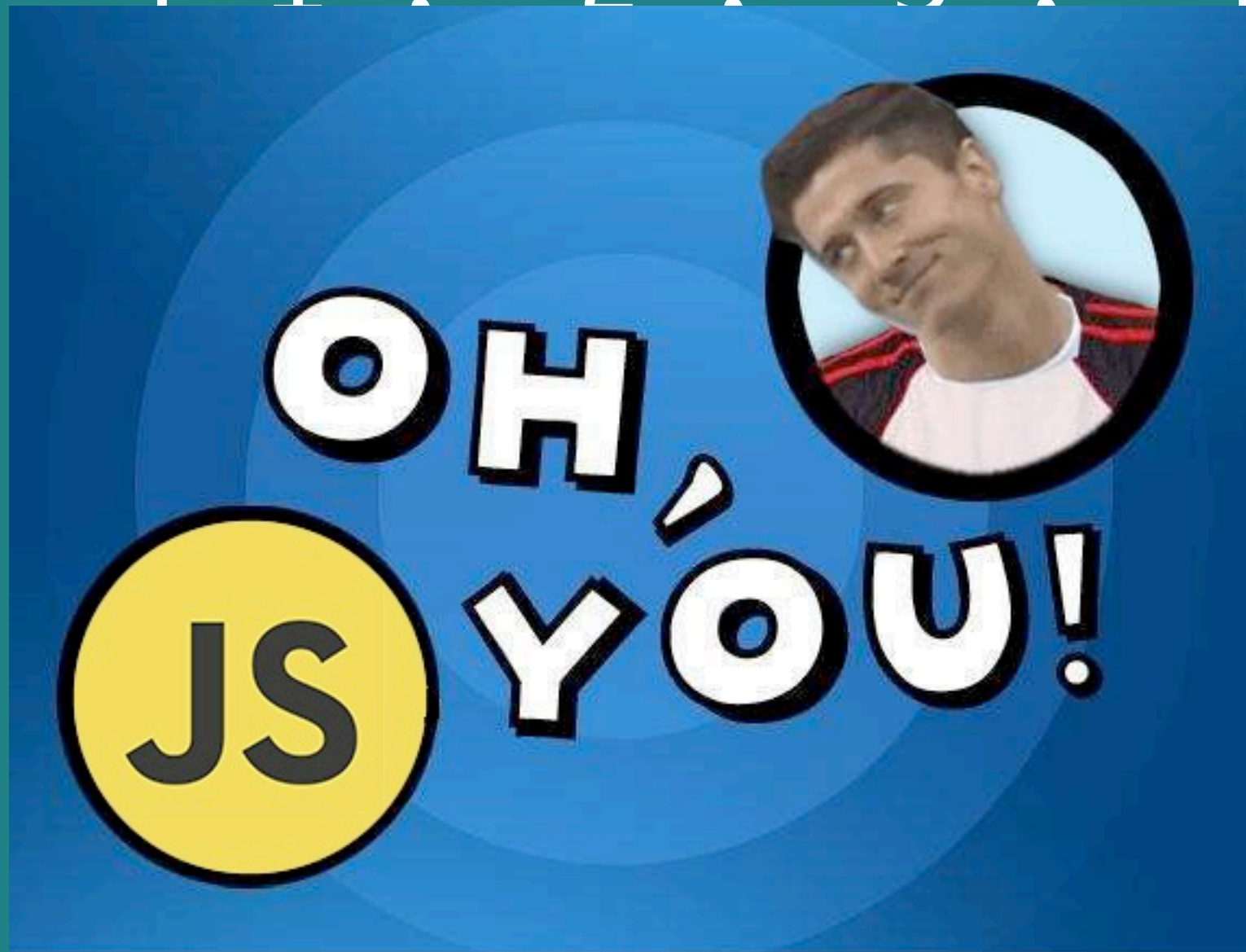
```
> x = ["1", "2", "3", "4"];  
> x.map(parseInt);  
[1, NaN, NaN, NaN]
```



```
> x = ["1", "2", "3", "4"];
```

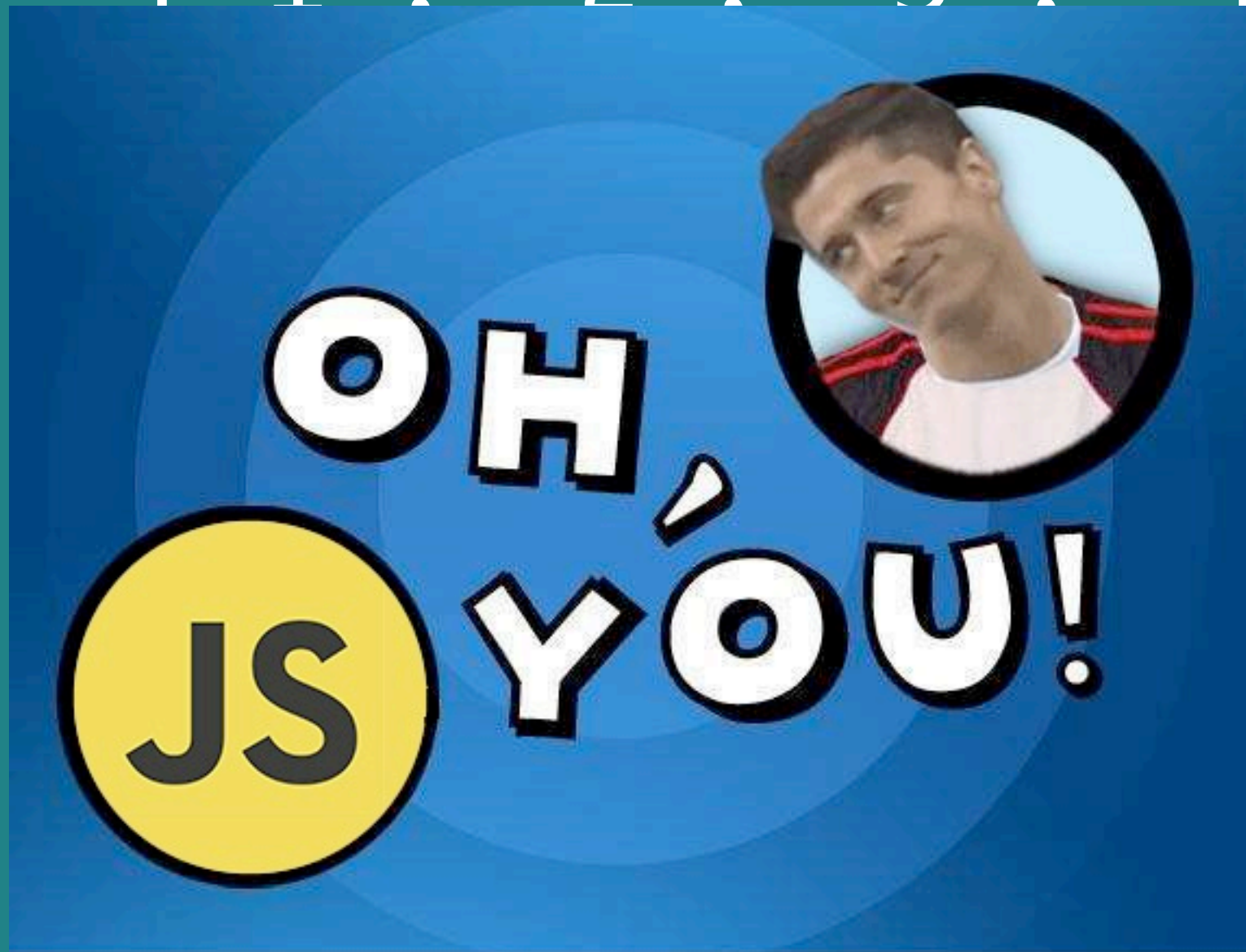
```
> x.
```

```
[1,
```



```
> x = ["1", "2", "3", "4"];
```

```
> x.  
[1,
```





“OMG Y U JS SO SILLY”



“OMG Y U JS SO SILLY”

Octavian 

w3schools is the root of all evil on earth. The invasion of Iraq? w3schools fault. The financial crisis? w3schools fault.



„w3schools to źródło wszelkiego
zła na Ziemi.
Inwazja na Irak? w3schools.
Kryzys? w3schools.”

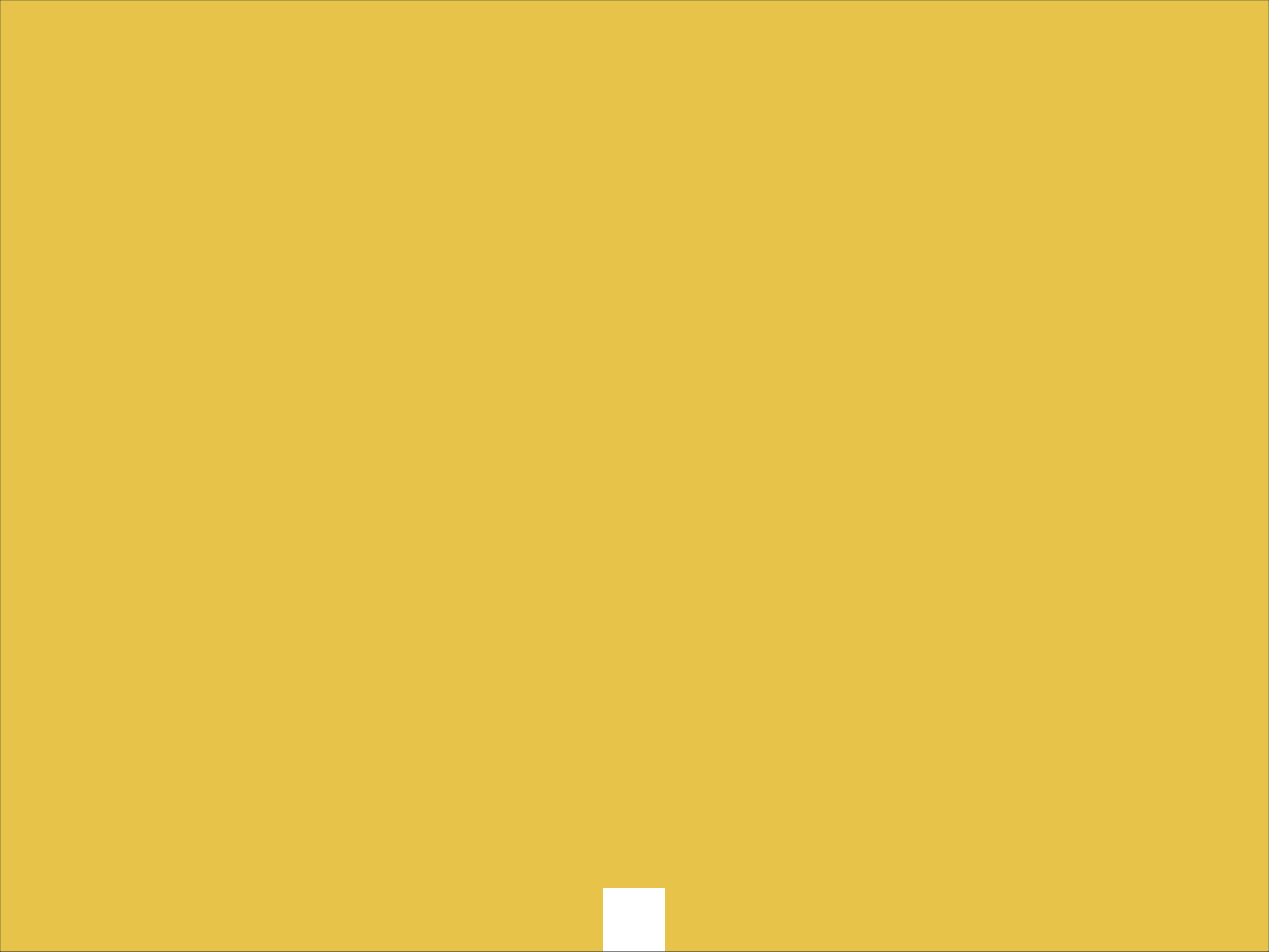
“OMG Y U JS SO SILLY”

Octavian 

w3schools is the root of all evil on earth. The invasion of Iraq? w3schools fault. The financial crisis? w3schools fault.



„w3schools to źródło wszelkiego
zła na Ziemi.
Inwazja na Irak? w3schools.
Kryzys? w3schools.”



“JavaShit is SHIT!!!”

“JavaShit is SHIT!!!”

„JavaShit zawiesza moją
przeglądarkę. To najnowszy
Netscape Communicator
na Linuksie dla procesorów Alpha”



“JavaShit is SHIT!!!”

„JavaShit zawiesza moją
przeglądarkę. To najnowszy
Netscape Communicator
na Linuksie dla procesorów Alpha”

Usłyszyszyszy, że:



Usłyszyszyszy, że:

- JavaScript jest prymitywny



Usłyszyszyszy, że:

- JavaScript jest prymitywny
- Jest językiem globalnym



Usłyszyszyszy, że:

- JavaScript jest prymitywny
- Jest językiem globalnym
- Nie da się go debugować; stack trace jest bezużyteczny



Usłyszyszyszy, że:

- JavaScript jest prymitywny
- Jest językiem globalnym
- Nie da się go debugować; stack trace jest bezużyteczny
- Niebezpieczny, wszystko jest publiczne

Usłyszyszyszy, że:

- JavaScript jest prymitywny
- Jest językiem globalnym
- Nie da się go debugować; stack trace jest bezużyteczny
- Niebezpieczny, wszystko jest publiczne
- JS jest asynchroniczny (wielka wada)

Usłyszyszyszy, że:

- JavaScript jest prymitywny
- Jest językiem globalnym
- Nie da się go debugować; stack trace jest bezużyteczny
- Niebezpieczny, wszystko jest publiczne
- JS jest asynchroniczny (wielka wada)
- JS nie blokuje plików

Usłyszyszyszy, że:

- JavaSc
- Jest ję
- Nie da
- bezuży
- Niebez
- JS jest
- JS nie



race jest

liczne

ada)

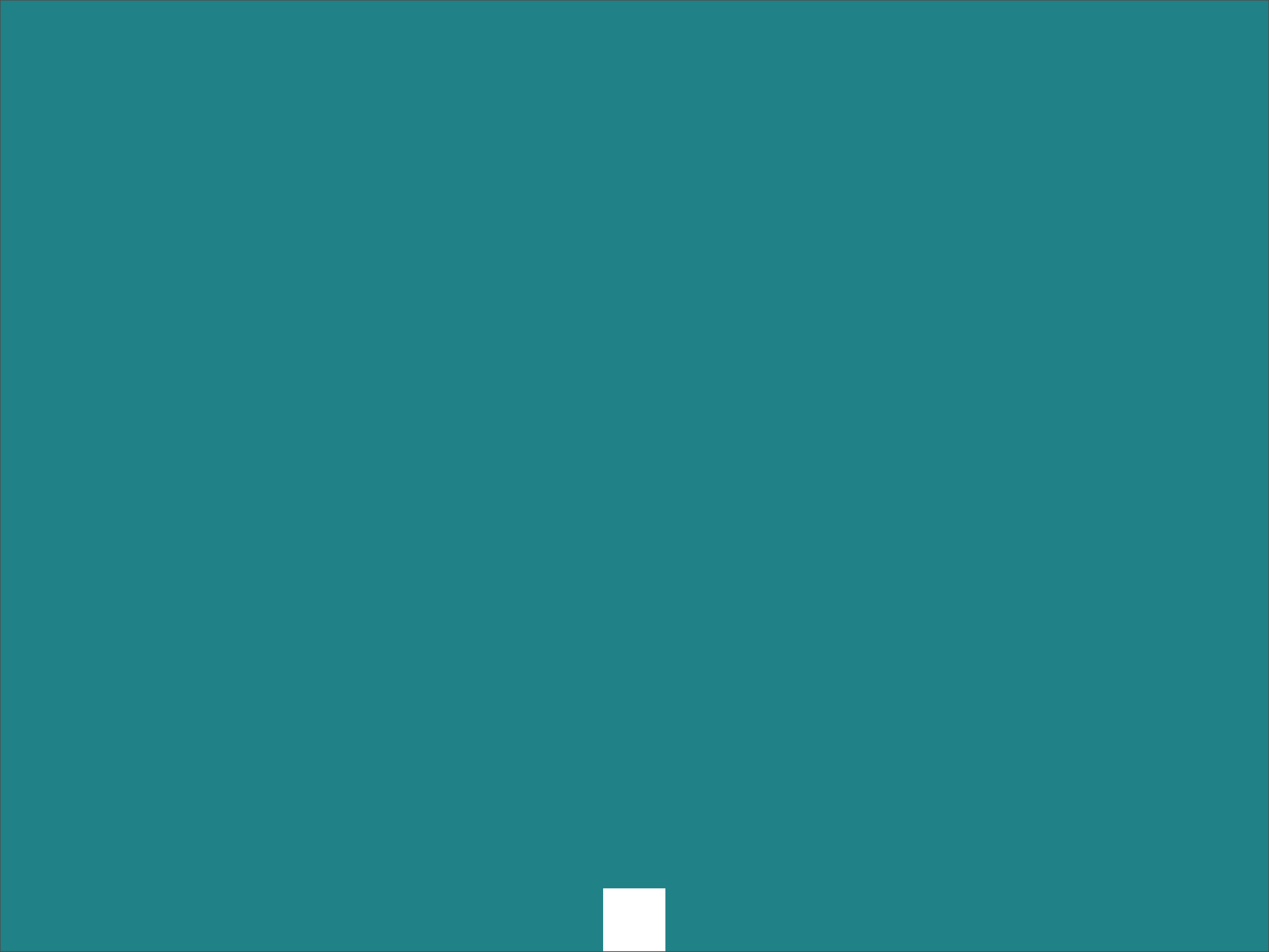
LOLWUT

Usłyszyszyszy, że:

- JavaScript jest prymitywny
- Jest językiem globalnym
- Nie da się go debugować; stack trace jest bezużyteczny
- Niebezpieczny, wszystko jest publiczne
- JS jest asynchroniczny (wielka wada)
- JS nie blokuje plików

Usłyszyszyszy, że:

- JavaScript jest prymitywny
- Jest językiem globalnym
- Nie da się go debugować; stack trace jest bezużyteczny
- Niebezpieczny, wszystko jest publiczne
- JS jest asynchroniczny (wielka wada)
- JS nie blokuje plików



- Hakerzy podmieniają prototyp klasy Object



- Hakerzy podmieniają prototyp klasy Object



- Hakerzy podmieniają prototyp klasy Object



Dlaczego hejtuje?



Dlaczego hejtuję?

- z jednej strony:
mamy wspaniałą, silną społeczność



Dlaczego hejtuję?

- z jednej strony:
mamy wspaniałą, silną społeczność
- z drugiej:
ludzi, którzy JS poznali z PG/w3schools



Dlaczego hejtuję?

- z jednej strony:
mamy wspaniałą, silną społeczność
- z drugiej:
ludzi, którzy JS poznali z PG/w3schools



Więc...



Więc...

Zróbmy coś z tym!



Więc...

Zróbmy coś z tym!
meet.js Gdańsk: START



Więc...



Zróbmy coś z tym!
meet.js Gdańsk: START

