**代码规范表**

|  |  |
| --- | --- |
| **类型** | **描述** |
| 条件判断 | 当一个条件判断（if,else）比较复杂，写好注释 |
| 类中方法的顺序 | 按照public,internal,protected,private这样的顺序从上往下放置。并且public中按照增删改查的顺序放置方法。 |
| 方法、变量的命名 | 一个方法中尽量只做一件事，并且命名可以知道这个方法做了什么(方法的命名配合类的命名可以尽可能的简洁)；使用自描述的变量名和方法名 |
| 单元测试 | 如果是一个比较重要或者复杂的方法，需要进行单元测试 |
| 逻辑判断 | 一个方法里面不要嵌套太多的逻辑判断（if else或者switch case），嵌套达到三层的判断就可以考虑把其中的一部分独立成新方法调用，或者使用尽快返回的方式。 |
| 生命周期 | 尽量缩短变量的存活周期，不是必须使用尽量不要使用全局变量 |
| 变量跨度 | 变量声明定义开始到第一次使用该变量的代码行之间的行距尽可能短 |
| 声明方法的参数类型 | 声明方法的参数类型时，尽量指定最弱的类型，最好是接口不是基类。 |
| 参数数量 | 当一个方法的参数数量大于5个的时候，如果可能，声明一个单独的类进行封装 |
| 数据库获取到空数据 | 从数据库获取一个数据集合时，如果未获取到数据，那么返回一个空集合，不要返回null |
| 异常处理 | 尽可能的考虑到会出现异常的数据的场景，多使用条件判断来处理异常，而不是更多的try catch（当然，使用try catch也比不使用任何异常的判断要强） |
| 代码格式 | 代码写完之后要习惯进行统一的格式化 |
| 添加注释 | ① 类注释：类的注释，需要描述类的功能、依赖和如何使用  ②代码注释：复杂的逻辑应当添加注释  ③全局变量注释：每个全局变量需要写注释  ④程序流程变化注释：switch, if, while 等条件判断地方必须写注释  ⑤public方法注释：public的方法体中的代码，需要写好详尽的注释 |

代码规范：（参考网站https://www.cnblogs.com/Zachary-Fan/p/CodeStandards.html）