Prototipos interactivos con FramerJS

por Ismael González

Estructura de la presentación

FramerJS

Recorrido básico

Ejemplos reales Fácil, medio y complejo

Preguntas Bibliografía y enlaces

Pero antes...

About me - Ismael González



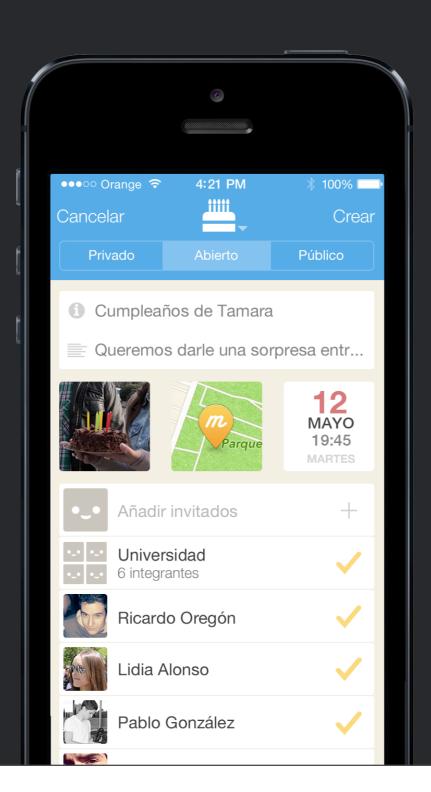
Diseño y front-end en meets

He trabajado en:

- -FirefoxOS
- -Tuenti
- -Ideup!
- -ELPAIS.com



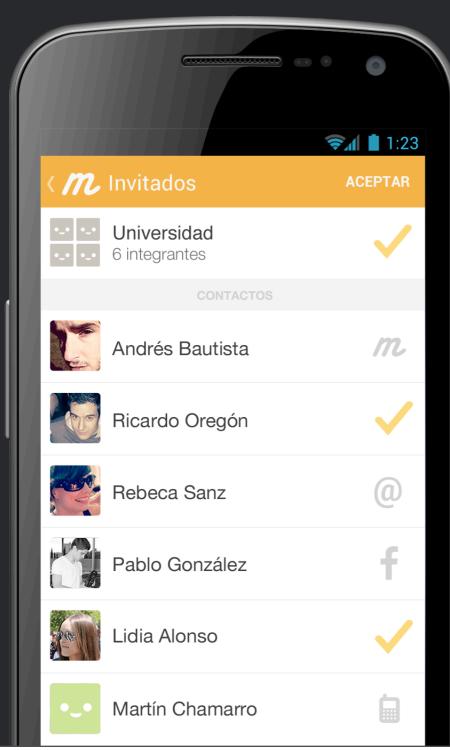
meets es la forma mas rápida, divertida y eficaz para hacer planes con tus amigos desde el móvil

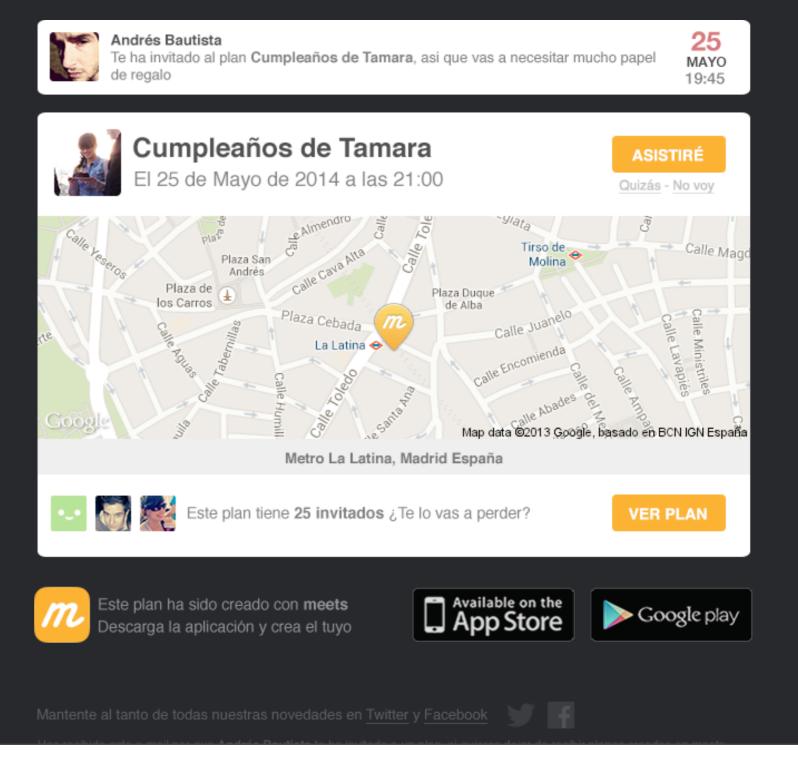


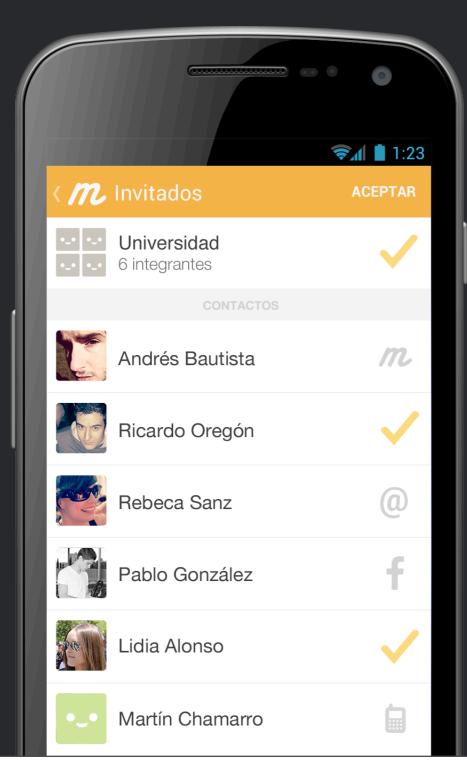




















ies gratis!





Vamos al lío

¿Qué es FramerJS?

FramerJS, introducción

A prototyping tool for animation and interaction on desktop and mobile

FramerJS, introducción

A prototyping tool for animation and interaction on desktop and mobile

Herramienta de prototipado de animaciones e interacciónes para escritorio y móvil

¿Por qué usarlo?

FramerJS, introducción

Es necesario poder crear prototipos navegables para móvil que nos ayuden a validar y testear las decisiones que tomamos

¿Cómo funciona?

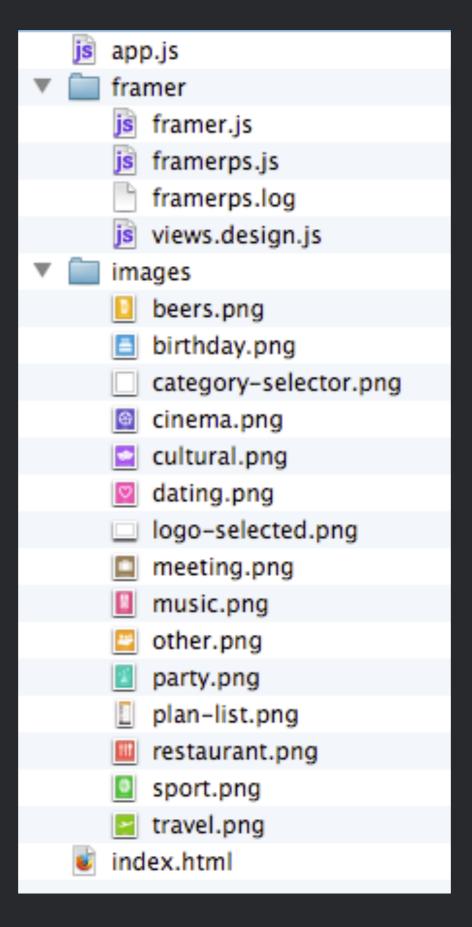
FramerJS, introducción

FramerJS, es una librería de Javascript y una aplicación para escritorio que se integra con Photoshop

Integración con Photoshop

FramerJS en "crudo"

12 FramerJS, integración con Photoshop



PSD ["mi-capa"]

FramerJS, Photoshop VS "en crudo"

con Photoshop

- Exporta la imágenes y las posiciona
- Genera el objeto PSD en Javascript

"en crudo"

- Exporta la imágenes y las posiciona
- Genera el objeto PSD en Javascript

API

Contenedores o "Views"

Presentación y posición

Animaciones

Contenedores o "Views"

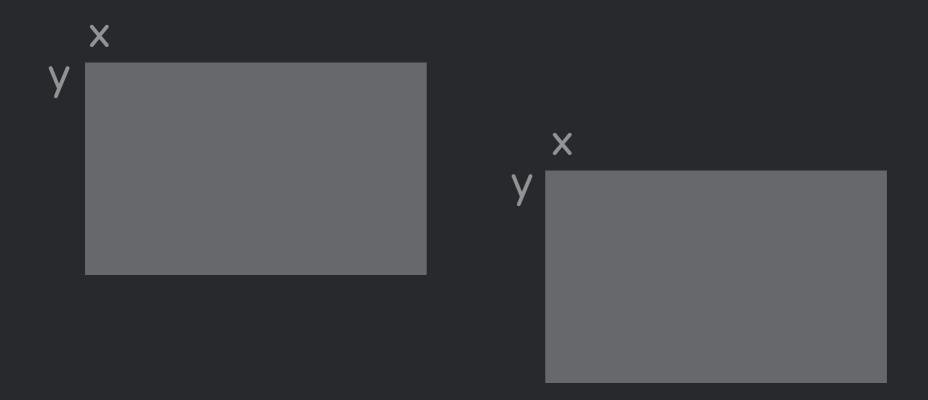
FramerJS, API - Views

View El contenedor básico

ScrollView
Una View que tiene scroll

ImageView Una View que muestra una imagen Presentación y Posición

View.x View.y

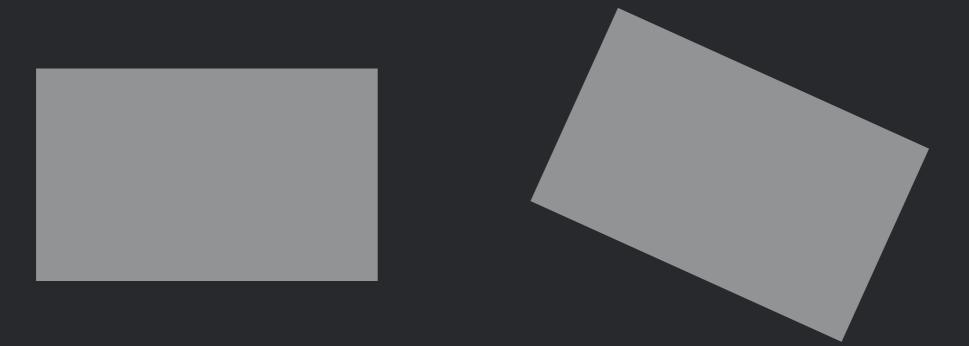


View.width View.height

View.visible

View.opacity

View.rotation



View.scale

View.html

View.style

View.destroy()

```
View.animate({
       properties: {
         opacity: 1,
         scale: 1
       curve: "ease-out",
       time: 200
```

Vamos con los ejemplos

Ejemplo-1

Trabajamos sobre app.js

PSD["mi-capa"]

new View(config)

utils.delay(time, function)

Bezier y Spring

FramerJS, ejemplo-1

Bézier

Una curva cúbica Bézier está definida por 2 puntos en el espacio, x1, y1, x2, y2 que definen la forma de una función de este tipo

Spring

Son valores "naturales" que conforman una ecuación que da como resultado un movimiento Tensión, fricción y velocidad

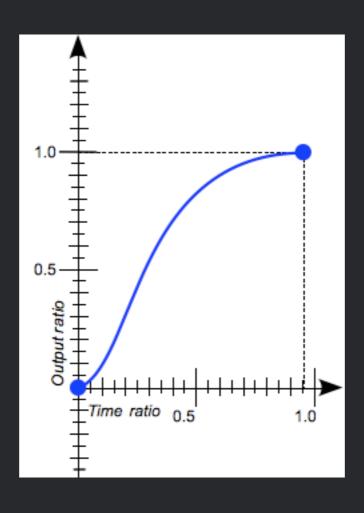
FramerJS, ejemplo-1

Bézier

Se usa en CSS, cubic-bezier(0.25, 0.1, 0.25, 0.1)

http://matthewlein.com/ceaser/

Mas info en Mozilla Developer Network



FramerJS, ejemplo-1

Spring

Tensión: Rigidez del objeto

Fricción: Esfuerzo necesario para mover el objeto

Velocidad: Velocidad inicial del objeto

http://physics.info/springs/

Ejemplos de valores Spring con FramerJS

Ejemplo-2

Capas ocultas no se exportan

No hay acceso por nombre a subViews

Añadir html a un View

De "home" a "create"

Ejemplo-3

ScrollView desde Photoshop

Hidden feature "draggable"

Preload de imágenes

Exportar animaciones

Bibliografía

FramerJS website

FramerJS Overview video (25min)

FramerJS Spring examples

FramerJS FaceBook group

FramerJS Photoshop integration on Windows

Draggable elements in FramerJS

Animation principles in UI Design

12 principios básicos de la animación (Disney)

Bola extra

```
Spring
 Documentación
 iOS
Bezier animations, CSS, iOS y Android
 CSS
   Mozilla Developer Network
   Generador visual
 iOS
   Apple developer center
   Smooth and custom animations on iOS
 Android
   Android developer center
```

Stackoverflow thread

¿Preguntas? meetsapp.com/talks/framerjs





@meetsapp

@basiclines



