



# Mateusz Zańko

Absolwent Informatyki Społecznej na AGH



+48 664 689 101



Zamość, woj. Lubelskie



matizanko@gmail.com



Strona internetowa

## O mnie

---

Niedawno zakończyłem studia licencjackie na kierunku „Informatyka Społeczna” na AGH. Szukam możliwości rozwoju w dziedzinie z jaką chcę powiązać swoją przyszłość. Interesują mnie ludzie i chciałbym, żeby praca jaką wykonuje miała pozytywny wpływ na ich życie - stąd moje zainteresowanie dziedziną UX. Przez pracę własną i projekty realizowane w ramach studiów cały czas poznaje czym jest UX i jak tworzyć dobre rozwiązania z perspektywy tej dziedziny. Moje projekty można znaleźć tutaj: portfolio.

## Cechy charakteru

---

- Duża wytrwałość w dążeniu do celu.
- Prawdomówność.
- Chęć wsparcia dla innych.
- Otwartość na nowe znajomości.
- Chęć do rozwoju.

## Doświadczenie

---

- 2021 - Praca Licencjacka - Projekt strony internetowej dla zakładu ślusarsko-zegarmistrzowskiego
  - Zaprojektowanie interfejsu strony internetowej sklepu meblowego (mobile, web)
  - Redesign strony sklepu z produktami eko
- 2020 - Stworzenie responsywnego interfejsu dla biblioteki online
  - Projektowanie prototypów na bazie briefów -na Smart TV, Smart Watch, Automat Biletowy
- 2019 - Realizacja projektu metodą Service Design - “Poprawa jakości wizyty w Szpitalnym Oddziale Ratunkowym”
- 2017 - Realizacja projektu metodą Design Thinking - “Zoptymalizowanie portalu Wirtualne Muzea Małopolski”

## Umiejętności

---

UX:

- Przeprowadzenie efektywnego research-u w wybranym temacie.
- Przeprowadzenie Benchmarku.
- Przeprowadzenie audytu strony.
- Przeprowadzenie badania pogłębionego.
- Przeprowadzenie prostego testu z użytkownikiem.
- Znajomość procesów projektowania - Service Design, Design Thinking.
- Znajomość zasad projektowania UX (w pewnym zakresie).
- Odróżnienie prototypów low / high fidelity.

HTML, CSS - strona internetowa, na której znajduje się moje portfolio została stworzona na bazie szablonu, który przekształciłem w miarę potrzeb - posiadam podstawową wiedzę z zakresu front-endu.

Programowanie w Python, C++ - w trakcie studiów tworzyłem programy matematyczne w powyższych językach (korzystałem z wąskiego zakresu bibliotek):

- podstawy programowania: klasy, zmienne lokalne, globalne, stałe, biblioteki, pętle, ...

Angielski - używałem języka angielskiego w byłej pracy w miarę dużym zakresie, na codzień również komunikuję

się językiem angielskim wśród znajomych spoza Polski.

- czytam artykuły oraz realizuje kursy w języku angielskim z zakresu UX

## Narzędzia

---

Figma:

- tworzenie prototypów, makiet
- tworzenie grafik do projektów
- korzystanie z komponentów, bibliotek, pluginów w celu przyspieszenia

Axure:

- korzystanie z bibliotek, komponentów w celu przyspieszenia pracy
- tworzenie responsywnych prototypów (makiet z dużym zakresem interakcji - zmienne, warunki, ...)

Adobe XD:

- korzystanie z komponentów, repeat gridów, szerszych możliwości prototypowania niż w przypadku figmy
- podstawowe tworzenie wireframes (które potrafiłem zrealizować również w figmie)

## Edukacja

---

2017 - 2021	Informatyka Społeczna	Akademia Górniczo - Hutnicza
2018 - 2019	Informatyka	Politechnika Krakowska
2014 - 2017	Kierunek mat-fiz	1 LO w Zamościu

## Praca

---

09.2019 - 12.2020	Kelner	Gruzińskie Chaczapuri
12.2017 - 03.2018	Pracownik Gastronomiczny	Burger King
01.2021 - Now	Asystent w zakładzie zegarmistrzowsko- kluczykarskim	WALDI

## Certyfikaty

---

- Dyplom ukończenia studiów wyższych na poziomie licencjata
- Ukończenie kursu: Introduction to User Experience Design from Georgia Tech
- Finished course: User Experience Design Essentials - Adobe XD UI UX Design from Daniel Wolter Scott
- Certyfikat z języka Angielskiego na poziomie B2 - AGH