U.D.3 Objetos predefinidos

María Criado Dor

DWE

Objetos predefinidos

- ? Array
- ? String
- ? Math
- ? Number
- ? Date
- Object

Los arrays se definen como colecciones ordenadas de datos homogéneos, es decir, del mismo tipo. Pero esta definición no es válida para JavaScript porq pueden almacenar contenido de distinto tipo.

En JavaScript se define:

- Sin definir el número de posiciones
- Empieza a contar desde 0 n

Enumeración de elementos del array

```
Array(5); //son 6 posiciones
                                                     new Array(1,2,3,4,5,6);
= new Array();
                            new
var datos
                            datos
                                                      datos
```

Propiedad length

Establece o devuelve la cantidad de elementos en esa matriz. El valor es un entero sin signo de 32 bits siempre es numéricamente mayor que el índice más alto en la matriz.

```
var datos = new Array(1,2,3,4,5,6);
alert(datos.length);
datos[9]=8;
alert(datos.length);
```

Métodos generales

? isArray(). Devuelve true si la variable es un array

```
var datos = new Array(1, 2, 3, 4, 5, 6);
```

```
alert(isArray(datos);
```

?/toString(). Devuelve el contenido del array en formato cadena

```
var datos = new Array(1,2,3,4,5,6);
var cadena = toString();
alert(cadena);
```

Seleccionar los elementos de un array

- ? Conociendo el valor acceso a una posición cualquiera de sus elementos. consulta es directa con el nombre del array y la posición de dato
- ? Usando for Accediendo a todos los valores con un bucle
- Join devuelve una cadena con todos los elementos del array,

separados por el texto que se incluya en separador.

Seleccionar los elementos de un array

? Foreach Recorre el array

```
Array.forEach (function (item, indice) {
                                         //item
```

? / Map Devuelve otro array y llamará a una función proporcionada en cada elemento de la matriz

```
Array.map(function(item){
                                //return
```

~

Añadir elementos al array

array[n] Establece valores al array, si ya existe reemplaza, sino lo crea

push. Añade elementos al final del array retornando el número tamaño de array

pop. elimina el último elemento de un array

Manipular un array

Splice. Añade, borra o modifica elementos del array

Eliminar. Necesita dos valores, el primero donde empieza a eliminar y el segundo cuánto desplazamiento

```
var datos = new Array(1,2,3,4,5,6);
splice(1,2);
alert(datos);
```

Añadir Necesita tres valores, el primero donde empieza, el segundo 0 si añadir y un número si se quiere quitar esos valores, y por último lo que queremos añadir

Ordenar un array

Splice. Añade, borra o modifica elementos del array

- reverse. Ordena los valores en orden inverso

```
var datos = new Array(1,2,3,4,5,6);
datos.reverse();
alert(datos);
```

sort Ordena los elemento del array

```
datos.sort();
alert(datos);
```

Posición en un array

- IndexOf. Devuelve la posición en la que está un elementos del array

```
var datos = new Array(1,2,3,4,5,3);
alert(datos.indexOf(3));
```

- lastIndexOf Devuelve la última posición en la que está un elementos del

alert(datos.lastIndexOf(3));

Array multidimensional

JavaScript no proporciona la matriz multidimensional de forma nativa. Sin embargo, puede crear una multidimensional definiendo una matriz de elementos, donde cada elemento también es otra matriz. P razón, podemos decir que una matriz multidimensional de JavaScript es una matriz de matrices.

Se puede definir:

Array multidimensional

Se puede definir:

```
var nuevoArray = new Array(2);

nuevoArray[0] = new Array(2);

nuevoArray[0][0] = 25;

nuevoArray[1][0] = 12;

nuevoArray[1][0] = 34;

nuevoArray[1][1] = 6;
```