

Caso de uso:

Queremos un programa que permita extraer datos de ficheros con un formato determinado, a priori no se especifica más de un formato posible. El programa debe ser capaz de, por un lado, almacenar estos datos en memoria y por otro exportarlos a un fichero XML.

Justificación:

Dado que almacenar en memoria y exportar a XML son operaciones distintas y no siempre se ejecutaran una después de otra deben crearse dos clases distintas. Biblioteca tendrá la responsabilidad de “almacenar estos datos en memoria” y ExporterXML la responsabilidad de exportar a XML.

Se crea una clase BookReaderTABFormat con la responsabilidad de “extraer datos de ficheros con un formato determinado”. Suponiendo que las formas de lectura y escritura puedan cambiar protegemos la clase Program frente a estos cambios, aplicando interfaces.

