TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ ĐÔNG Á **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

| S DEL HOC CONG NGHE | ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN | GV ra đề | Trưởng Khoa/ | |
|---|---|-----------------|----------------|--|
| EAUT STATE OF THE | Học kỳ II, Năm học 2024 - 2025 | | Trưởng Bộ môn | |
| 7 | Hình thức thi: Bài tập lớn | | | |
| RSIA UNIVERSITY OF TECHNOL | Tên học phần: Lập trình ứng dụng với Python | | | |
| | Mã học phần: IT3241 | | | |
| Mã bộ đề: | Thời gian làm bài: ngày | Ths. Nguyễn Đức | Ths. Trần Xuân | |
| | ⊠ Có vấn đáp ☐ Không vấn đáp | Thiện | Thanh | |
| | Bô đề thị gồm 42 đề tài (04 trang) | | | |

B. Danh sách đề tài

| Mã đề tài | Tên đề tài | |
|-----------|---|--|
| Đề tài 1 | Xây dựng phần mềm quản lý bãi gửi xe | |
| Đề tài 2 | Xây dựng phần mềm quản lý bán vé tàu hỏa | |
| Đề tài 3 | i 3 Xây dựng phần mềm quản lý câu lạc bộ thể thao | |
| Đề tài 4 | tài 4 Xây dựng phần mềm quản lý công văn của công ty ABC | |
| Đề tài 5 | Xây dựng phần mềm quản lý cửa hàng bán đồ ăn vặt | |
| Đề tài 6 | Xây dựng phần mềm quản lý cửa hàng bán thiết bị di động | |
| Đề tài 7 | Xây dựng phần mềm quản lý cửa hàng bán và cho thuê truyện | |
| Đề tài 8 | Xây dựng phần mềm quản lý cửa hàng nông sản | |
| Đề tài 9 | Xây dựng phần mềm quản lý cửa hàng thời trang | |
| Đề tài 10 | Xây dựng phần mềm quản lý cửa hàng thú cưng | |
| Đề tài 11 | Xây dựng phần mềm quản lý cửa hàng văn phòng phẩm | |
| Đề tài 12 | Xây dựng phần mềm quản lý đại lý bán vé máy bay | |
| Đề tài 13 | Xây dựng phần mềm quản lý đại lý kinh doanh đồ gia dụng | |
| Đề tài 14 | Xây dựng phần mềm quản lý đại lý xe hơi | |
| Đề tài 15 | Xây dựng phần mềm quản lý đăng ký khóa học | |
| Đề tài 16 | Xây dựng phần mềm quản lý dịch vụ chăm sóc máy tính | |

| Đề tài 17 | Xây dựng phần mềm quản lý dịch vụ chăm sóc sức khỏe | |
|-----------|---|--|
| Đề tài 18 | Xây dựng phần mềm quản lý dịch vụ chăm sóc thú cưng | |
| Đề tài 19 | Xây dựng phần mềm quản lý dịch vụ chăm sóc xe ô tô | |
| Đề tài 20 | Xây dựng phần mềm quản lý dịch vụ chạy quảng cáo trên mạng Internet | |
| Đề tài 21 | Xây dựng phần mềm quản lý dịch vụ cho thuê áo cưới | |
| Đề tài 22 | Xây dựng phần mềm quản lý dịch vụ cho thuê kho lưu trữ hàng hóa | |
| Đề tài 23 | Xây dựng phần mềm quản lý dịch vụ cung cấp điện tại khu dân cư | |
| Đề tài 24 | Xây dựng phần mềm quản lý dịch vụ đặt lịch khám bệnh | |
| Đề tài 25 | Xây dựng phần mềm quản lý dịch vụ đặt tour du lịch | |
| Đề tài 26 | Xây dựng phần mềm quản lý điểm hệ đại học | |
| Đề tài 27 | Xây dựng phần mềm quản lý điểm hệ trung học phổ thông | |
| Đề tài 28 | Xây dựng phần mềm quản lý đoàn viên trong trường đại học | |
| Đề tài 29 | Xây dựng phần mềm quản lý giải đấu bóng đá | |
| Đề tài 30 | Xây dựng phần mềm quản lý giảng viên trong trường đại học | |
| Đề tài 31 | Xây dựng phần mềm quản lý giao dịch việc làm | |
| Đề tài 32 | Xây dựng phần mềm quản lý hồ sơ sinh viên hệ đại học | |
| Đề tài 33 | Xây dựng phần mềm quản lý ký túc xá trường đại học | |
| Đề tài 34 | Xây dựng phần mềm quản lý phòng học trong trường đại học | |
| Đề tài 35 | Xây dựng phần mềm quản lý phòng khách sạn | |
| Đề tài 36 | Xây dựng phần mềm quản lý quán cafe | |
| Đề tài 37 | Xây dựng phần mềm quản lý quán game | |
| Đề tài 38 | Xây dựng phần mềm quản lý quầy bán vé xem phim | |

| Đề tài 39 | Xây dựng phần mềm quản lý tài liệu của công ty ABC |
|-----------|--|
| Đề tài 40 | Xây dựng phần mềm quản lý thư viện trường đại học |
| Đề tài 41 | Xây dựng phần mềm quản lý tuyển sinh hệ đại học |
| Đề tài 42 | Đề mở |

B. Nội dung yêu cầu hướng dẫn chung cho SV làm bài thi

- 1. Sinh viên trong lớp tín chỉ được giao các đề thi (trong Bộ đề thi) để làm bài theo cá nhân SV/nhóm SV (tối đa 05 SV một nhóm).
- 2. Nội dung cần trình bày trong bài thi:
- Số trang tối thiểu 20, số trang tối đa 50 (không bao gồm số trang của bìa các phần Phụ lục và Tài liêu tham khảo)
- Nội dung báo cáo gồm các thành phần chính sau:

Phần mở đầu

- Giới thiệu tổng quan đề tài
- Danh sách thành viên và phân công công việc từng thành viên trong nhóm

Chương 1. Cơ sở lý thuyết:

- Giới thiệu các công cụ được sử dụng để xây dựng hệ thống
- Giới thiệu các module/thư viện Python được sử dụng trong đề tài (yêu cầu nêu rõ các module/thư viện này được áp dụng để giải quyết nhiệm vụ gì trong đề tài)

Chương 2. Xây dựng chương trình

- Mô tả cấu trúc dữ liệu của chương trình (ví dụ: cấu trúc database, file dữ liệu,..)
- Mô tả cấu trúc mã nguồn chương trình và giải thích ý nghĩa các file mã nguồn
- Mô tả các giao diện (GUI) của chương trình đã xây dựng

Chương 3. Kết quả thực nghiệm chương trình

- Mô tả kết quả kiểm thử các chức năng chương trình với tối thiểu 2 mẫu dữ liệu đầu vào

Chương 4. Kết luận

- Các nội dung đã đạt được
- Các nôi dung chưa đạt được
- Dự kiến phát triển

Phần tài liệu tham khảo

- Sử dụng trích dẫn trong nội dung báo cáo phải từ danh sách các tài liệu tham khảo.
- 3. Nôp file bài thi bản mềm:
- Các file cần nộp

| TT | File bản mềm | Đặt tên file nộp | Định dạng | Ghi chú |
|----|--------------|------------------|-----------|---------|
|----|--------------|------------------|-----------|---------|

| 1 | Bài thi bài tập lớn | Mã đề thi_MSSV-Tên SV/Tên nhóm_Bài thi | .pdf | Bắt buộc |
|---|---|---|-----------------|--|
| 2 | Phiếu đánh giá mức độ hoàn thành công việc | Mã đề thi_Tên nhóm_Phiếu đánh giá" | ./pdf/.png/.jpg | Scan bản gốc có ký tay, đối với giao bài thi theo nhóm |

- Cách thức nộp bài: Cá nhân/Trưởng nhóm SV nộp File qua khóa thi Elearning bằng tài khoản nhà trường đã cấp cho SV
- Thời hạn nộp bài thi trên Elearning: ngày, cập nhật theo thông báo
- 4. Đánh giá điểm bài thi: SV nộp bài thi bản mềm trên Elearning và tham gia vấn đáp bài thi theo đúng thời gian được thông báo.
- + Nếu SV không có bài thi bản mềm nộp trên Elearning hoặc đã có bài thi nhưng làm không đúng đề thi đã được giao thì điểm thi KTHP của SV là 0 điểm.
- + Nếu SV đã có bài thi bản mềm nộp trên Elearning làm đúng đề thi đã được giao nhưng không tham gia vấn đáp (vắng thi) thì điểm thi KTHP của SV là 0 điểm.

| Æ. |
|------|
| TIPT |
| HÊT |
| |