

Escuela: "UACM"

Nombre: Miguel Ángel de Jesús Gutiérrez Escobar

Matricula: 17-011-0789

Materia: Ingeniería de software

Profesor: Gerardo Hernández Hernández



UACM

Nada humano me es ajeno

RUP

La metodología RUP utiliza el enfoque de la orientación a objetos en su diseño, está diseñado y documentado el uso de la notación UML (Unified Modeling Language) para utilizar los procesos en acción. Es un proceso considerado pesado y preferentemente aplicable a grandes equipos de desarrollo y grandes proyectos, pero el hecho de que es ampliamente personalizable que permite adaptarse a proyectos de cualquier escala.

Para la gestión del proyecto, la metodología RUP proporciona una solución disciplinada como las tareas y responsabilidades señaladas dentro de una organización de desarrollo de software.

RUP es modular y automatizada y toda su metodología se apoya en varias herramientas de desarrollo integradas y vendidos por IBM.

Es una metodología cuyo fin es entregar un producto de software. Se estructura todos los procesos y se mide la eficiencia de la organización.

Es un proceso de desarrollo de software el cual utiliza el lenguaje unificado de modelado UML, constituye la metodología estándar más utilizada para el análisis, implementación y documentación de sistemas orientados a objetos

Originalmente se diseñó un proceso genérico y de dominio público, el Proceso Unificado, y una especificación más detallada, el Rational Unified Process, que se vendiera como producto independiente.