



「脇毛うさぎのロマンフ」

# コンセプト

「疲れたとき、悩んだ時、気分転換に気軽に出来る面白いゲームを」

- ・フリーアプリ
- ・できるだけシンプルで揺れる電車内でも操作が簡単でプレイ出来る画面構成に

# ターゲット

- 電車で通勤・通学をしている15～30代の男女
- きもかわが好きな10～20代女性

# 使用場所

- 移動中の電車内・ホーム
- 自宅のリラックスタイム
- 学校の休み時間
- 会社の休憩時間

# 採点方法

- $1 \text{ 歩} = 1 \text{ cm}$
- はたいた毛1本を5cmと考える
- $(\text{はたいた毛の数} \times 5 \text{ cm}) + \text{走った cm} = \text{ポイントとして表示}$

# お散歩(メイン)

- コースは5～6人の様々な体型の人の身体をエンドレスラン&ラン
- 初級、中級、上級、毛深いコース
- スタートする前に簡単な操作チュートリアル(ペラ1)
- 画面上部に「ジャンプ」「叩き」ボタン配置

# 必要ページ

- トップ兼メニューページ  
(項目: お散歩 記録 シェア)
- 確認用記録表示画面
- シェア詳細入力画面
- お散歩画面・アニメーション
- ゲームオーバー画面・アニメーション
- 記録表示画面

# 収益モデル

- 広告収入 (adstir)

新コースの定期的アップデート

- 目標インストール数は1,000です！



最終目標はオリジナル商品で収益を！

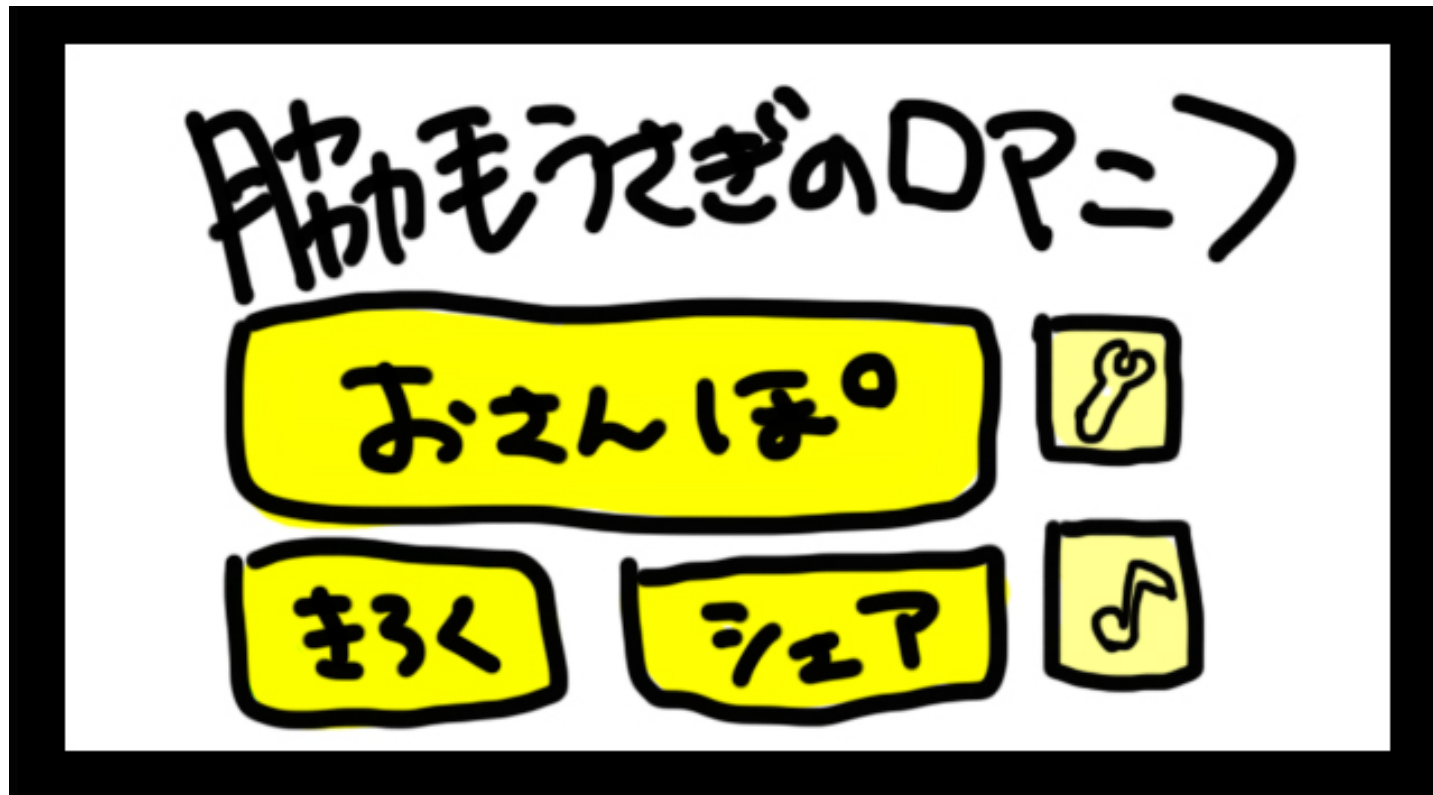


# 周知活動

- バナー配置
- ジーフロンティア関連  
(サイト・ブログ・Facebook)
- 八重洲図書館関連  
(Facebook・館内)
- 学校  
(友人・教師・紙媒体)

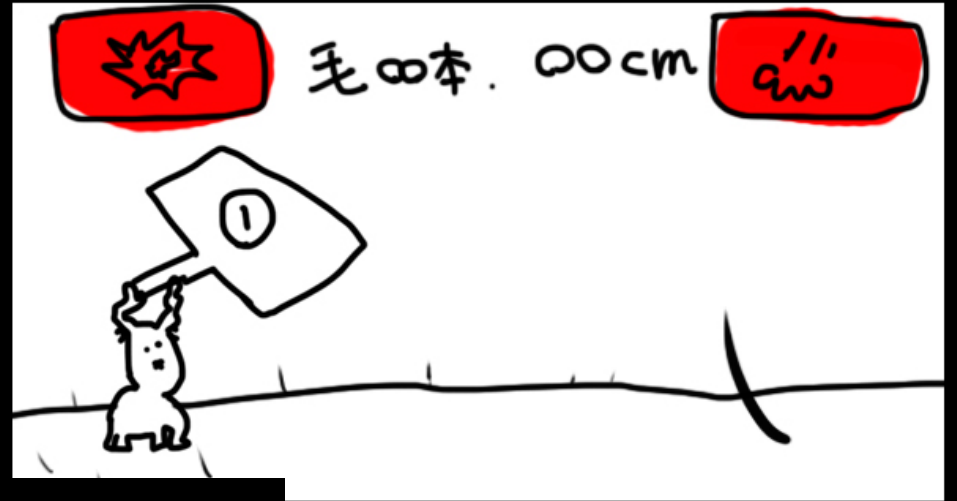
# イメージボード

トップ画面



# イメージボード

おさんぽカウントダウン→



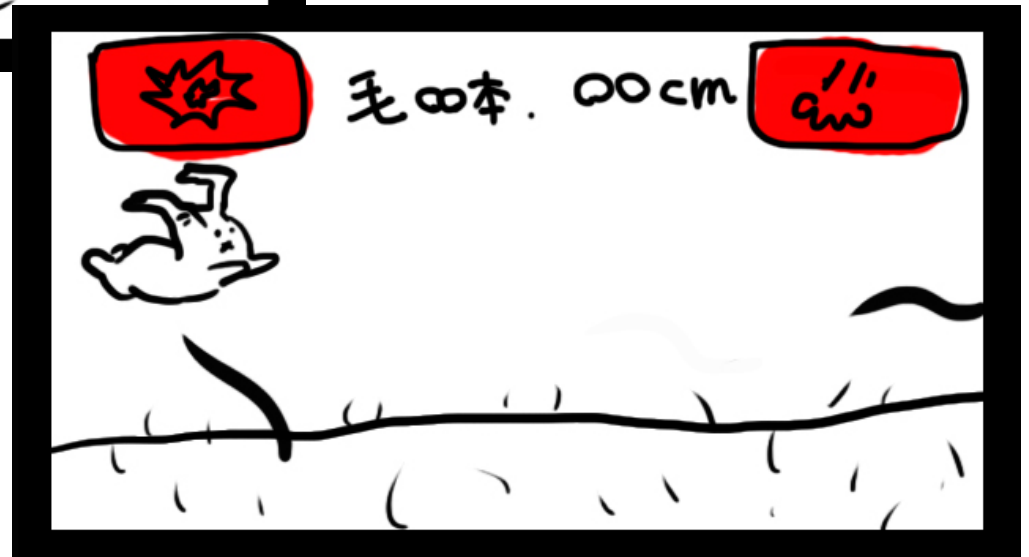
←おさんぽスタート

# イメージボード



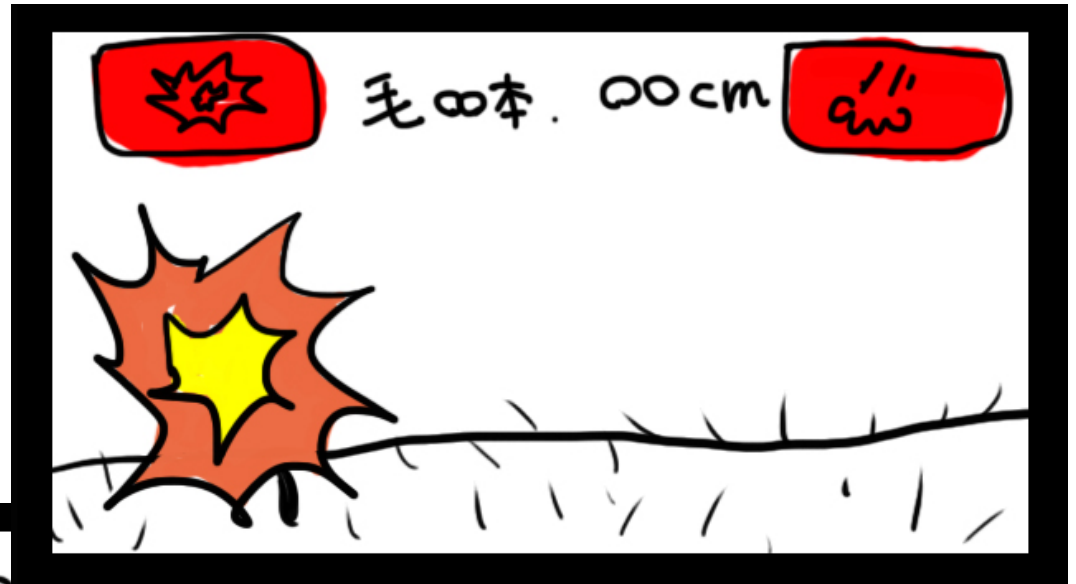
←はたき

ジャンプ→



# イメージボード

ぶつかる→



←変身



# イメージボード



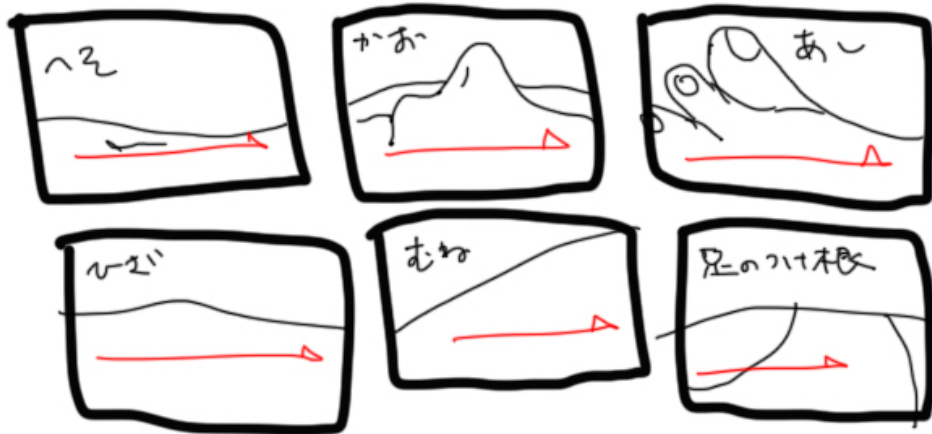
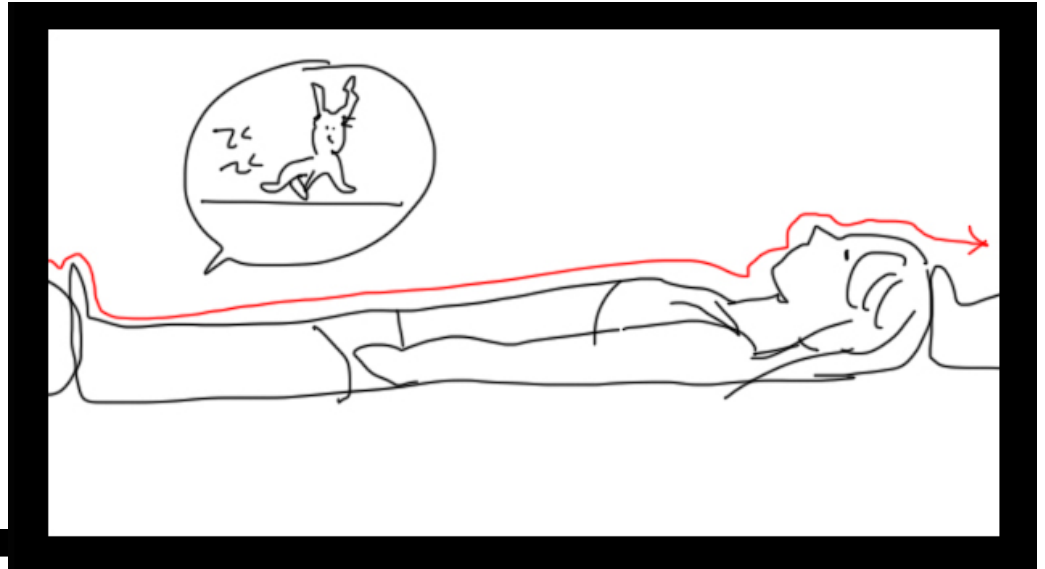
←真ん中へ移動

記録表示→



# イメージボード


全体図→  
(ゲーム開始前に全体表示)



←実際の画面はこんな感じです

# イメージボード

1位	毛〇〇本 〇〇cm = 〇〇〇pt
2位	毛〇本 〇〇cm = 〇〇〇pt
3位	毛〇〇本 〇〇cm = 〇〇〇pt
4位	毛〇〇本 〇〇cm = 〇〇〇pt



←こんな感じの  
ゆる〜いページにしたいです

記録が良ければ良いほど右側に→

