Домашняя работа №3. Дедлайн 28 марта в 17:59

Поиск кратчайшего пути в графе

В этом задании вам предстоит реализовать алгоритм поиска кратчайшего пути в графе, используя алгоритм <u>Breadth-first search</u>. Алгоритм BFS, в отличие от алгоритма Depth-first search, исследует все возможные пути от целевой вершины одновременно.

Данные

Вам дан слепок графа социальной сети Twitter в формате

user_id<TAB>follower_id

Датасет представлен в трех частях (далее указаны пути в HDFS):

- /datasets/twitter/twitter_sample_small.tsv (660 КБ, 54485 ребер, 54161 вершина)
- /datasets/twitter/twitter_sample.tsv (6.5 МБ, 544304 ребер, 506973 вершин)
- /datasets/twitter/twitter.tsv (64 МБ, 5432909 ребер, 3631158 вершин)

Задача

Необходимо реализовать программу на Spark (используя RDD), которая будет искать кратчайший путь (кратчайшие пути) между двумя заданными вершинами графа.

Заметьте, что в графе могут быть циклы, поэтому наличие механики останова по достижению max_path_length очень важна.

Результат

Программа должна сохранять полученные кратчайшие пути в HDFS в формате CSV. Например, если необходимо найти кратчайший путь между вершинами 1 и 99, то возможный вывод программы может быть таким:

1,5,14,45,99 1,5,16,88,99

Никаких пробелов в строчках с ответами быть не должно, ни между числами, ни до, ни после.

Вариант задания

Вам необходимо найти кратчайший путь между вершинами 12 и 34. Датасеты twitter_sample_small.tsv и twitter_sample.tsv даны для экспериментов. Чекер будет проверять правильный ответ на датасете twitter.tsv. Для самопроверки приводим правильные ответы на меньших датасетах: twitter_sample_small.tsv - 12,422,53,52,107,20,23,274,34 twitter_sample.tsv - 12,422,53,52,107,20,23,274,34

Оформление задания

Создайте в вашем приватном репозитории подпапку projects/3. Поместите туда программу shortest path.py, которую чекер будет запускать следующим образом:

```
PYSPARK_PYTHON=/opt/conda/envs/dsenv/bin/python spark-submit \
   --master yarn \
   --name checker \
   projects/3/shortest_path.py 12 34 /datasets/twitter/twitter.tsv hw3_output
```

(Можно сдать на скале по индивидуальному запросу к @datamove).

Ваша программа должна принимать 4 параметра:

- начальный узел
- конечный узел
- путь к датасету
- путь к директории с ответами

Проверка

Запустите чекер командой checker.sh 3.

Чекер запустит ваш скрипт и сравнит ответы (пути между вершинами) с референтными. Решение зачитывается, если и ваши ответы правильные и их число совпадает с числом правильных ответов. Если у вас в файле больше ответов, чем надо, то выдается соответствующее сообщение об ошибке. Если у вас меньше правильных ответов, чем в референсном решении, то выдается сообщение об ошибке. Для ориентации, чекер выдаст в лог количество ответов в вашем файле. Количество ответов в референсном файле не выдается.

После успешного прохождения чекера (PASSED 1), сдайте задание в Classroom с приложенным скриншотом чекера.

Особенности и замечания

- 1. Заметьте, что формат графа инвертирован, поэтому исходными вершинами ребер будут значения во втором столбце
- 2. Ответ на самом большом датасете отличается от ответов на маленьких как по значениям, так и по длине
- 3. Вам могут понадобиться какие-нибудь нестандартные функции. Не забывайте, в первую очередь, обратиться к документации по Spark 3.2.1, установленном на кластере.
- 4. Для самопроверки вы можете пользоваться сторонними библиотеками. Однако финальное решение не должно использовать никаких сторонних библиотек.
- 5. Ваша программа не должна работать более 5 минут даже на самом большом датасете. Если программа работает более 5 минут, то стоит подумать как ее оптимизировать (например, не обсчитывать заведомо длинные пути)

Как обрабатывать параметры программы в Python?

Параметры командной строки можно получить в программе на Python из переменных: sys.argv[1], sys.argv[2] и т.д. Заметьте, что sys.argv[0] - это имя самой запускаемой программы.

Как инициализировать SparkSession в отдельной программе?

```
from pyspark import SparkContext, SparkConf

conf = SparkConf()
sc = SparkContext(appName="Pagerank", conf=conf)
```