

초격차 패키지 Online.

협업하고 싶은 백엔드 개발자 되기

앞으로 강의에서 다룰 내용

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

목차

1. 회사에서 개발자로 일하기
2. 기획자 이해하기
3. FE 이해하기
4. 다른 포지션 이해하기
5. 코드 뿐 아니라 문서도 잘 써야 한다
6. 협업하고 싶은 개발자가 되자!

강의 의도

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

현업 개발자라면

- 개발자를 둘러싼 ‘관계’에 대해 이해한다
-> 현재 팀원들과 좋은 팀웍 구축하기

취업 준비생이라면

- 여러가지 이해관계를 이해할 수 있는 포인트 어필하기
- 결국 일은 함께 하는 것!

회사에서 개발자로 일하기

IT 회사 직군 종류

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

- 개발자: IT 제품을 만드는 사람
- 기획자: IT 제품을 기획하는 사람
- 디자이너: IT 제품을 디자인하는 사람
- 사업담당자: IT 제품과 관련된 사업을 계획하고 추진하는 사람

IT 회사 직군 종류

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

Business <-----> Product

사업담당자 -> 기획자 -> 디자이너 -> 개발자

- 사업담당자가 비즈니스에서 필요로 하는 타이밍과 요구사항에 대한 결정권을 주로 가진다.
- 기획자는 사업에서 요구하는 프로덕트에 대한 기획과 일정을 정리하고, 디자이너 개발자와 커뮤니케이션하여 실행한다.

기획자가 하는 일 (회사 by 회사, 팀 by 팀)

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

- PM(Project Manager): 프로젝트 관리자. 일정, 이슈 관리.
- PO(Project Owner): 제품 관리자. 제품 비전과 전략, 로드맵 수립.
- PL(Project Leader): 소프트웨어 설계과 구현의 실무적인 부분을 책임
- SM(Scrum Master): 애자일을 사용하는 PM. 스프린트, 스크럼 미팅 관리.
- PM, PO는 사용자에게 가깝고, PL, SM은 소프트웨어에 가깝다.
- 회사나 팀의 성격에 따라 모든 포지션이 존재하지 않을 수도 있고.

개발자가 하는 일

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

- FE - Frontend Engineer, 웹 개발자
- BE - Backend Engineer, 서버개발자
- 클라이언트 개발자 - Android, iOS 앱 개발자
- Devops
- 퍼블리셔, RE ...

개발자가 가져야 할 Attitude

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

- 다른 역할들을 충분히 이해하고, 협업하여 제품을 만들어낸다.
- 개발을 통해 제품에 기여한다.
- 개발만 하지 않고, 사용자 관점에서 제품에 기여한다.

기획자 이해하기

기획자는 일을 만드는 사람이다.

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

Business <-----> Product

사업담당자 -> 기획자 -> 디자이너 -> 개발자

- 기획자는 할 일을 만드는 사람이고, 개발자는 그 일을 실행하는 사람이다. 원래가 그렇다.

기획자가 이해하는 단어로 말하자

훌륭한 개발자일수록 쉬운 말로 설명한다

- 코루틴을 통한 성능 향상 -> **API** 처리 속도를 향상시키기 위해 코루틴 적용
- **MSA** 구조로 개편 -> 확장성을 위해 현재 시스템을 여러 작은 시스템으로 분해
- 데이터 구조 때문에 안돼요 -> 현재 **DB**에서 관리하는 값이 아니라서 컬럼을 추가하거나 다른 방법을 찾아야 해요.
- 안돼요 -> 들어가는 공수에 비해 향후 재사용되지 않을 것 같아 보여요.

개발 부심을 버리자!

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

기획자가 하는 일은 정말 많다

- 사업과 개발 팀 내 커뮤니케이션 및 일정 조율
- 프로덕트 기능 기획(서버 **API** 명세 조정)
- 내부 유저를 위한 Admin 기획
- 사내 다른 개발 팀간 협의
- CS 처리, 데이터 분석, 리더한테 보고 ..

개발 빼고 다 하는 슈퍼맨이다

FE 이해하기

FE가 하는 일

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

FE가 하는 일

- 서비스의 프론트 엔드 개발
- 프론트 엔드의 기술 진화가 더 빠르다 - React, Vue, babel..
- 백엔드와 달리 디자이너와의 협업도 있고, 기획자와의 협업도 더 많다.

FE가 하는 일

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

FE는 내가 개발한 **API**의 유저다

- **FE** 친화적인 **API** 스펙 제공하기

- **API** 스펙 문서로 제공하기

- 혼자 지레짐작 하지 말고 반드시 물어보기! **A안? B안?**

- **Mock** 데이터 내려주기

- 서버 개발이 완료될 때까지 기다리지 않도록, 협의한 **API** 스펙대로 먼저

Mock 데이터 내려주기

다른 포지션 이해하기

디자이너

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

디자이너

- UX 디자인
- 아이콘, 이미지, 배너 등 리소스 디자인
- 유저 리서치(별도로 포지션이 있는 회사도 있음)

DBA

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

DBA

- 신규 서비스의 **DB** 설계 검토
- **DB** 변경 스크립트 검토 및 실행
 - table alter 시에 영향도 검토
 - 영향도에 따라 새벽 작업
- **DB fail over** 작업 설계 및 실행

Devops

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

Devops

- 서버, 컨테이너 관리
- CI/CD 프로세스
- 서버 관련된 개발자의 문의/요청 처리

개발자는 코드 뿐 아니라
문서도 잘 써야 한다

ERD, UML

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

다이어그램 활용하기

- 개발 문서 작성 시에 다이어그램 활용하기
- ERD 필수 - 테이블, 컬럼, pk, fk, nullable 여부, default 값
- UML 활용하기

위키 작성하기

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

위키 작성하기

- 현 시스템에서 제공하는 스펙 정리
 - DB, 서버 설정
 - 배치 잡 정보
- 복잡한 개발 스펙의 경우, 별도의 페이지에 할애
- 추후 신규 팀원 온보딩, 인수인계 시 필수적

협업하고 싶은 개발자가 되자!

소프트 스킬 익히기

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

소프트 스킬 익히기

- ‘개발을 잘하는 것 = 하드스킬’은 기본
- 직장인으로서의 소프트 스킬을 익히자!
 - 커뮤니케이션
 - 리더십, 동기부여
 - 문서 작성, 발표

소통 잘하기

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

소프트 스킬 중 제일 중요하고, 필수적인 것!

- 다른 직군이 이해할 수 있는 단어로 쉽게 설명하기 (범용성)
- 회의 시에 필요한 말을 간결하게 하기 (간결성)
- 일에 대해 감정 섞지 않기 (객관성)
- 현재 나의 진행 상태에 동료들에게 늘 알리기 (투명성)

프리젠테이션 잘하기

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

기회가 날 때마다 발표를 해보자

- 발표 준비를 할수록 아는 것이 많아진다
- 기회가 될 때마다 발표 하고, 같은 내용이라도 디벨롭 하자
- 발표를 많이 할수록, 간결하게 잘 말할 수 있게 된다

협업하고 싶은 개발자가 되자

협업하고 싶은
백엔드 개발자 되기

결국 중요한 것은 마음가짐!

- 배우고, 성장하려는 자세 -> 겸손
- 열린 마음 -> 소통