
Team 20120276 - 20120242

Clouldinary
Đặc tả Use-Case (Use-Case Specification)

Bản 1.0

Clouldinary	Bản: 1.0
Đặc tả Use-Case	Ngày: 20/11/2023

Lịch sử quản lí

Ngày	Bản	Miêu tả	Tác giả
20/11/2023	1.0	Thêm use case model và use case spec	Ngô Thanh Duy

Cloudinary	Bản: 1.0
Đặc tả Use-Case	Ngày: 20/11/2023

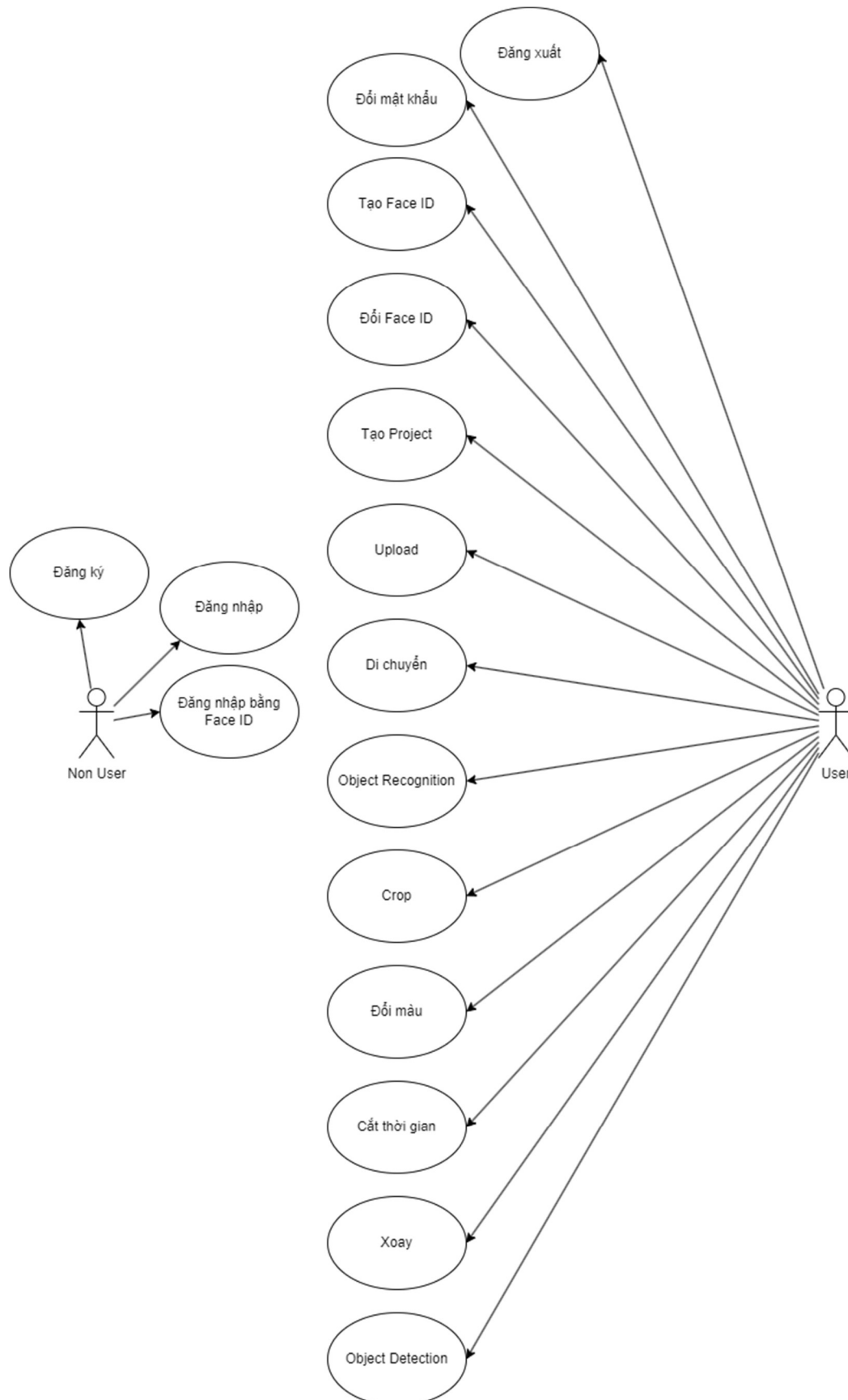
Table of Contents

1.	Use-case Model	4
2.	Use-case Specifications	6
2.1	Use-case: Add a product to cart	6
2.2	Use-case: Create a new account	7

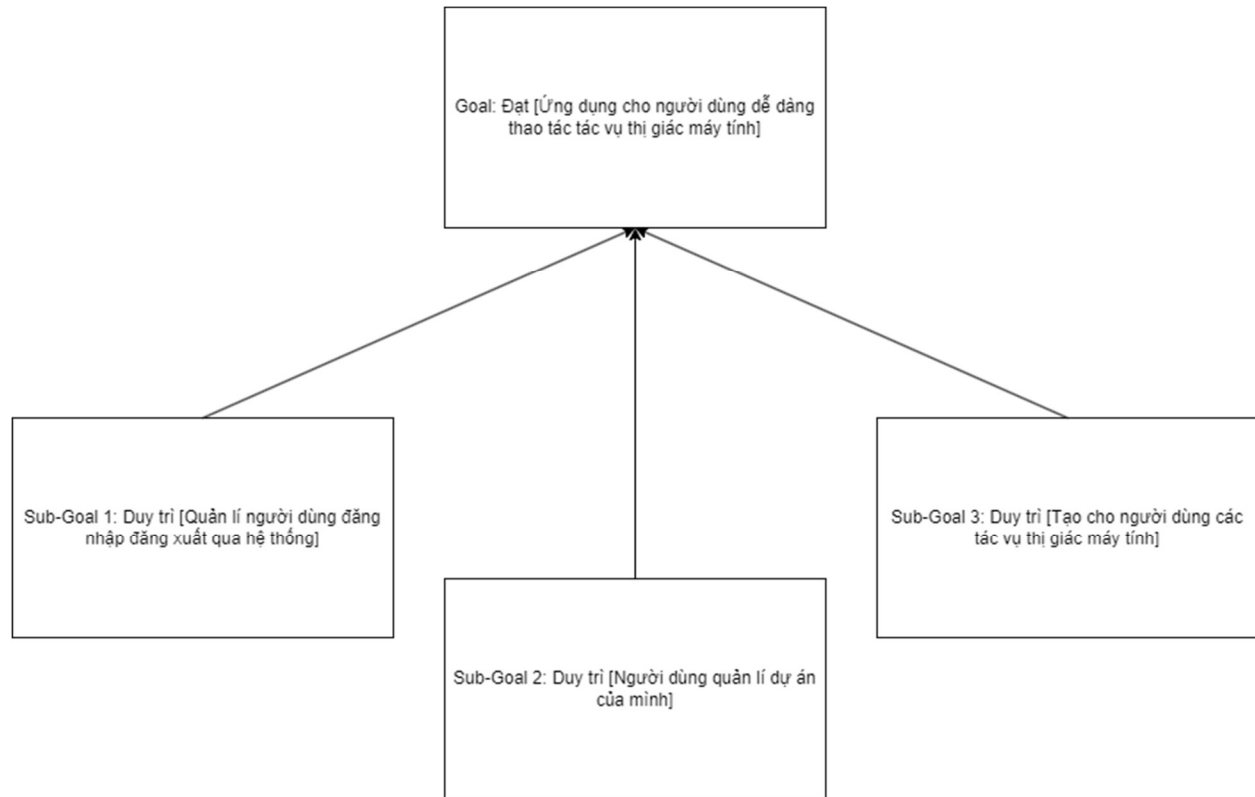
Clouldinary	Bản: 1.0
Đặc tả Use-Case	Ngày: 20/11/2023

1. Mô hình Use-case

Cloudinary	Bản: 1.0
Đặc tả Use-Case	Ngày: 20/11/2023



Clouldinary	Bản: 1.0
Đặc tả Use-Case	Ngày: 20/11/2023



2. Đặc tả Use-case

2.1 Use-case: Đăng ký

Tên Use case	Đăng ký
Mô tả	Dùng để đăng ký tài khoản cho người dùng
Người thực hiện	Non-User
Các bước	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhấn nút “Đăng ký” tại trang “Home” 2. Nhập email vào ô “email” 3. Nhập tên đăng nhập vào ô “Tên đăng nhập” 4. Nhập mật khẩu vào ô “mật khẩu” 5. Nhập lại mật khẩu vào ô “nhập lại mật khẩu” 6. Nhấn nút Enter hay “Đăng ký” 7. Hệ thống đăng ký tài khoản
Các trường hợp khác	<p>Trường hợp 1: Email không tồn tại</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Nhập lại email vào ô email <p>Trường hợp 2: Email đã tồn tại trong hệ thống</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Nhập lại email vào ô email <p>Trường hợp 3: Tên đăng nhập đã tồn tại trong hệ thống</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. Nhập lại tên đăng nhập vào tên đăng nhập <p>Trường hợp 4: Mật khẩu không đủ 8 ký tự</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. Nhập lại mật khẩu vào ô mật khẩu <p>Trường hợp 5: Nhập lại mật khẩu không khớp</p> <ol style="list-style-type: none"> 5. Nhập lại mật khẩu vào ô nhập lại mật khẩu
Yêu cầu	Email phải tồn tại

Clouldinary	Bản: 1.0
Đặc tả Use-Case	Ngày: 20/11/2023

2.2 Use-case: Đăng nhập

Tên Use case	Đăng nhập
Mô tả	Dùng để đăng nhập tài khoản cho người dùng
Người thực hiện	Non-User
Các bước	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhấn nút “Đăng nhập” tại trang “Home” 2. Nhập tên đăng nhập vào ô “Tên đăng nhập” 3. Nhập mật khẩu vào ô “Mật khẩu” 4. Nhấn nút Enter hay “Đăng nhập” 5. Hệ thống đăng nhập tài khoản cho người dùng
Các trường hợp khác	Trường hợp 1: Tên đăng nhập không tồn tại trong hệ thống 2. Nhập lại tên đăng nhập Trường hợp 2: Mật khẩu không khớp với tên đăng nhập tương ứng 3. Nhập lại mật khẩu
Yêu cầu	Email phải tồn tại

2.3 Use-case: Tạo Face ID

Tên Use case	Tạo Face ID
Mô tả	Tạo Face ID để người dùng có thể đăng nhập bằng khuôn mặt
Người thực hiện	User
Các bước	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhấn nút “Tạo Face ID” tại trang “Profile” 2. Bật face cam 3. Đưa gương mặt của người dùng lên face cam 4. Hệ thống đưa thông báo thành công và quay trở lại trang “Profile”
Các trường hợp khác	Không có
Yêu cầu	Có face cam

2.4 Use-case: Đăng nhập bằng Face ID

Tên Use case	Đăng nhập bằng Face ID
Mô tả	Dùng để đăng nhập tài khoản bằng khuôn mặt
Người thực hiện	Non-User
Các bước	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhấn nút “Đăng nhập” tại trang “Home” 2. Nhấn nút “Đăng nhập bằng khuôn mặt” 3. Nhập tên đăng nhập vào ô “Tên đăng nhập” 4. Bật face cam 5. Đưa gương mặt của người dùng lên face cam 6. Hệ thống đăng nhập tài khoản cho người dùng
Các trường hợp khác	Trường hợp 1: Tên đăng nhập không tồn tại trong hệ thống 3. Nhập lại tên đăng nhập Trường hợp 2: Gương mặt không khớp với tên đăng nhập tương ứng 5. Đưa gương mặt của người dùng lên face cam lại
Yêu cầu	Tài khoản tồn tại và có Face ID

2.5 Use-case: Đăng xuất

Tên Use case	Đăng xuất
Mô tả	Dùng để đăng xuất tài khoản cho người dùng

Clouldinary	Bản: 1.0
Đặc tả Use-Case	Ngày: 20/11/2023

Người thực hiện	User
Các bước	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhấn nút đăng xuất tại trang “Profile” 2. Hệ thống đăng xuất tài khoản cho người dùng
Các trường hợp khác	Không có
Yêu cầu	Không có

2.6 Use-case: Đổi mật khẩu

Tên Use case	Đổi mật khẩu
Mô tả	Dùng để đổi mật khẩu tài khoản của người dùng
Người thực hiện	User
Các bước	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhấn nút “Đổi mật khẩu” tại trang “Profile” 2. Nhập mật khẩu tài khoản vào ô “Mật khẩu cũ” 3. Nhập mật khẩu tài khoản muốn đổi thành vào ô “Mật khẩu mới” 4. Hệ thống lưu mật khẩu mới tương ứng với tài khoản
Các trường hợp khác	Trường hợp 1: Mật khẩu cũ không đúng 2. Nhập lại mật khẩu cũ Trường hợp 2: Mật khẩu mới trùng với mật khẩu cũ 3. Nhập lại mật khẩu mới
Yêu cầu	Không có

2.7 Use-case: Đổi Face ID

Tên Use case	Đổi Face ID
Mô tả	Dùng để đổi Face ID tài khoản của người dùng
Người thực hiện	User
Các bước	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhấn nút “Đổi Face ID” tại trang “Profile” 2. Bật face cam 3. Đưa gương mặt của người dùng lên face cam 4. Đưa gương mặt mới của người dùng lên face cam 5. Hệ thống lưu Face ID mới tương ứng với tài khoản
Các trường hợp khác	Trường hợp 1: Face ID cũ không đúng 3. Đưa gương mặt của người dùng lên face cam lại Trường hợp 2: Face ID mới trùng với Face ID cũ 4. Đưa gương mặt mới của người dùng lên face cam lại
Yêu cầu	Không có

2.8 Use-case: Tạo Project

Tên Use case	Tạo Project
Mô tả	Dùng để tạo dự án để thực hiện chỉnh sửa ảnh/video
Người thực hiện	User
Các bước	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhấn nút “Tạo Project” tại trang “Profile” 2. Nhập tên dự án vào ô “Tên Project” 3. Hệ thống tạo project cho tài khoản
Các trường hợp khác	Trường hợp 1: Tên Project trùng 2. Nhập lại tên dự án vào ô “Tên Project”
Yêu cầu	Không có

Clouldinary	Bản: 1.0
Đặc tả Use-Case	Ngày: 20/11/2023

2.9 Use-case: Upload

Tên Use case	Upload
Mô tả	Dùng để gửi ảnh/video lên hệ thống
Người thực hiện	User
Các bước	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhấn nút “Upload” tại trang “Project” tương ứng 2. Nhấn nút Upload và đính kèm ảnh/video 3. Hệ thống lưu lại ảnh/video cho dự án tương ứng
Các trường hợp khác	Trường hợp 1: Tài liệu đính kèm chứa loại tệp không phải ảnh/video 2. Nhấn nút Upload và đính kèm ảnh/video lại
Yêu cầu	Không có

2.10 Use-case: Object Detection

Tên Use case	Object Detection
Mô tả	Dùng để tìm đối tượng trong dự án
Người thực hiện	User
Các bước	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhấn nút “Object Detection” ở trang “Project” 2. Hệ thống vẽ ra những ô vuông đóng khung những đối tượng tìm được trong ảnh/video
Các trường hợp khác	Không có
Yêu cầu	Không có

2.11 Use-case: Object Recognition

Tên Use case	Object Recognition
Mô tả	Dùng để định dạng đối tượng trong dự án
Người thực hiện	User
Các bước	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhấn nút “Object Recognition” ở trang “Project” 2. Hệ thống vẽ ra những ô vuông đóng khung và gán nhãn những đối tượng tìm được trong ảnh/video
Các trường hợp khác	Không có
Yêu cầu	Không có

2.12 Use-case: Crop

Tên Use case	Crop
Mô tả	Dùng để cắt ảnh/video nhỏ lại
Người thực hiện	User
Các bước	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhấn vào ảnh/video tương ứng 2. Nhập kích thước chiều dài và chiều rộng mà người dùng muốn 3. Hệ thống sẽ cắt ảnh/video nhỏ lại tương ứng với kích thước mới
Các trường hợp khác	Không có
Yêu cầu	Không có

2.13 Use-case: Xoay

Tên Use case	Xoay
Mô tả	Dùng để xoay ảnh/video
Người thực hiện	User

Clouldinary	Bản: 1.0
Đặc tả Use-Case	Ngày: 20/11/2023

Các bước	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhấn vào ảnh/video tương ứng 2. Nhập góc mà người dùng muốn 3. Hệ thống sẽ xoay ảnh/video tương ứng với góc mới
Các trường hợp khác	Không có
Yêu cầu	Không có

2.14 Use-case: Di chuyển

Tên Use case	Di chuyển
Mô tả	Dùng để di chuyển ảnh/video
Người thực hiện	User
Các bước	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhấn vào ảnh/video tương ứng 2. Nhập vị trí mà người dùng muốn 3. Hệ thống sẽ di chuyển ảnh/video tương ứng với vị trí mới
Các trường hợp khác	Không có
Yêu cầu	Không có

2.15 Use-case: Đổi màu

Tên Use case	Đổi màu
Mô tả	Dùng để đổi màu ảnh/video
Người thực hiện	Customer
Các bước	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhấn vào ảnh/video tương ứng 2. Chọn màu trên bảng màu mà người dùng muốn 3. Hệ thống sẽ đổi màu ảnh/video tương ứng với màu mới
Các trường hợp khác	Không có
Yêu cầu	Không có

2.16 Use-case: Cắt thời gian

Tên Use case	Đăng ký
Mô tả	Dùng để cắt thời gian ảnh/video
Người thực hiện	Customer
Các bước	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nhấn vào ảnh/video tương ứng 2. Nhập vào thời gian xuất hiện và biến mất tương ứng 3. Hệ thống sẽ đổi thời gian xuất hiện và biến mất ảnh/video tương ứng
Các trường hợp khác	Không có
Yêu cầu	Không có