



HABILIDADES

- Diseño de Juegos en General.
- Desarrollo Unity/C#.
- Producción y Project Management.
- Musica & SFX, Diseño de Sonido
- Escritura de Diálogo, Narrativa, Personajes, Trama, Construcción de Mundo y Documentación.
- Animación 2D para UI, con focos on Game Feel y Juice.
- Ingles Fluido Nivel C2

EXPERIENCIA USANDO

- Control de Versión (Git).
- Motores: Unity, Renpy
- Diagramas de Flujo y Documentación: Confluence, Figma, Mural.
- Plataformas de manejo de Proyectos: Clickup, Trello, Taiga.
- Digital Audio Workstations (DAWs): FL Studio, FMOD
- C# programming language.
- Aseprite/Libresprite/Krita/PS
- Adobe Premiere

DESTAQUES

- International Game Developers Association Paraguay Board Member (IGDAPY)
- Asistencia al Game Developers Conference 2023/24 en San Fransico, CA.

CONTACTO



megasxlrsebas2@hotmail.com



Asunción, Paraguay



www.linkedin.com/in/sebastian-villamayor-538728202

SEBASTIÁN VILLAMAYOR

Diseñador de Juegos Generalista

EXPERIENCE

Desarrollador Freelance

Varios | 2023-24

- Trabajo por encargo para diversos clientes internacionales en programación, diseñador y especialista de audio.

Game Designer

Posibillian Tech | 2021-2023

- A cargo de crear, prototipar, documentar, comunicar y supervisar diseños de juego para satisfacer requerimientos de dirección creativa para "Romance GO".
- Características, Monetización, Narrativa, UX, Escritura y Analíticas.
- Manejo de Proyectos Nivel Asociado utilizando metodologías de desarrollo Agile, SCRUM.
- Planeamiento y ejecución de Pre-Producción, Producción y Post Producción de proyectos.

Quality Control Professional (QC/QA)

Posibillian Tech | 2021

- Testing y reportaje extensivo sobre el producto "Coin Hunt World" y otros proyectos internos.
- Trabajo en conjunto con equipos de desarrollo.

Live Ops/Technical Customer Support

Posibillian Tech | 2021

- Soporte Técnico para jugadores de Coin Hunt World, juego con 20k jugadores en ese entonces.
- Colaboración con equipos remotos en Europa y Norteamérica.

CRÉDITOS DE JUEGOS

"ETTIOS GAME" - 2023

- Diseño Principal, Programación y Sonido.

"Romance GO" - Release date TBD

- Diseño de Juego Principal, Diseño de Sonido, Música, Escritor, Productor Asociado.

Experiencias para "The Sandbox" - PC - 2022

- Lead Level Designer.

"Coin Hunt World" - Android/iOS - 2021-2022

- Live Ops, Atención al Cliente

"Niko: En Busca del Sabor Perdido" - Advergame - 2021

- Game Design, Level Design, Sound Design y Production, Programación Secundaria.