Carlos Iturbe Gil Programación 1LV1

sym2poly(): Convierte polinomio en arreglo

poly2sym(): Convierte arreglo en polinomio

Conv : producto de arreglos de polinomios

Deconv : división de arreglos de polinomios

Roots(): raíces de un polinomio

Polyder(): Derivar arreglo

Polyfit( , , ): Hace ajuste y obtiene el polinomio de cierto grado (num-vector)

V,indep. V,depen, grado polinomio

Polival( y, x ): Graficar ajuste donde y;polinomio y x;es valor dado

Plot( , , ): Hacer gráfica, V,indep. V,depen, caract. grafica

Syms x y : Define objetos simblicos

Ezplot(,[,]): hace grafica exp. simbolica f en un rango (variable)

Fplot(‘’,[,]): hace grafica fun. simbolica f en un rango (ecuacion)

Diff(): Derivada de exp.simbolica

Diff(,L): Derivada respecto a L u orden de la derivada

Collect(): Escribe e.s en potencias crecientes

Pretty(): Escribe amigablemente ecuación

Solve(,): encuentra raíces de e.s y genera despeje de variable

Doublé(): Escribe en formato con doble precisión

Vpa():Escribe como variable de precisión aritmética

Subs(f,a): Evalua la e.s f en valores de a

Int():Integra

Int( , ,):Integra respecto un intervalo

Expand(): Desarrolla e.s

Factor(): Intenta factorizar

Simplify():simplifica

Simple(): Trata de reducir expresión

Grid: mantener grafica

title(''): Titulo

xlabel('x')

ylabel('y')

gtext(''): texto en grafica

subplot( , , ): filas, columna, ventana activa

format rational