

Instituto Tecnológico de Aeronáutica

Curso de Engenharia da Computação

Disciplina CES-41: Compiladores

Relatório do Laboratório 3

Vitor Pimenta dos Reis Arruda

Professor Fábio Carneiro Mokarzel

São José dos Campos

26/03/2019

## Sumário

1 Introdução.....	2
2 Sintaxe da biblioteca Nearley.....	2
3 Arquitetura do <i>pretty-printer</i> .....	4
4 Testes realizados.....	10
5 Experimentação do código.....	11
6 Referências.....	12
APÊNDICE A: CÓDIGO-FONTE ANALISE-DE-TEXTO.....	13
APÊNDICE B: RESULTADO PARA ANALISE-DE-TEXTO.....	16
APÊNDICE C: CÓDIGO-FONTE ANALISE-DE-TEXTO-SEM-LINHAS.....	20
APÊNDICE D: RESULTADO PARA ANALISE-DE-TEXTO-SEM-LINHAS.....	21
APÊNDICE E: CÓDIGO-FONTE NO-GLOB-DECLS.....	25
APÊNDICE F: RESULTADO PARA NO-GLOB-DECLS.....	28
APÊNDICE G: CÓDIGO-FONTE NO-LOC-DECLS.....	32
APÊNDICE H: RESULTADO PARA NO-LOC-DECLS.....	35
APÊNDICE I: CÓDIGO-FONTE NO-STATS.....	38
APÊNDICE J: RESULTADO PARA NO-STATS.....	40
APÊNDICE K: CÓDIGO-FONTE PARA ERRO1.....	42
APÊNDICE L: RESULTADO PARA ERRO1.....	43
APÊNDICE M: CÓDIGO-FONTE PARA ERRO2.....	44
APÊNDICE N: RESULTADO PARA ERRO2.....	45
APÊNDICE O: CÓDIGO-FONTE PARA MATH.....	46
APÊNDICE P: RESULTADO PARA MATH.....	47
APÊNDICE Q: CÓDIGO FONTE REDUNDANT.....	48
APÊNDICE R: RESULTADO PARA REDUNDANT.....	49

## 1 Introdução

Este trabalho intenciona a escrita e o teste de um analisador sintático para a linguagem de programação COMP-ITA 2019 [1]. Implementa-se uma solução que processa um programa escrito na tal linguagem, captura sua árvore sintática, opera sobre ela e imprime uma nova versão do código-fonte reformatado (o chamado “pretty printer”).

Para o desenvolvimento, usou-se a linguagem de programação **typescript** com o analisador léxico **Moo** [3] e o analisador sintático **Nearley** [4]. Nota-se que o roteiro deste laboratório pede explicitamente ([2]) o uso da ferramenta **Yacc**, que não foi utilizada, como já explicado.

As seções seguintes se estruturam de maneira que a primeira explica o funcionamento básico do **Nearley** e as seguintes relatam o projeto do analisador específico desejado (para a linguagem COMP-ITA 2019).

## 2 Sintaxe da biblioteca Nearley

A operação do *Nearley* é similar à do *Yacc*: existe um arquivo que declara a estrutura da sintaxe usando gramática livre de contexto, com opcionais ações a serem executadas sempre que uma produção for processada (trecho de código delimitado por `{%` e `%}`). A Codificação 1 ilustra trechos do código implementado para processar a linguagem COMP-ITA 2019:

```

1  # Gramática em nearley para a linguagem COMPITA2019
2  # Este arquivo gera automaticamente o "grammar.ts" para uso programático
3
4  @preprocessor typescript
5
6  @{%
7  const lexer = require('../lab2/lexer').lexer
8  %}
9
10 @lexer lexer
11
12 Prog -> %PROGRAM %ID %OPBRACE GlobDecls Functions %CLBRACE {%
13   data => ({
14     nodeName: 'Prog',
15     nodeChildren: data
16   })
17 %}
18
19 GlobDecls -> null {%
20   data => ({
21     nodeName: 'GlobDecls',
22     nodeChildren: data
23   })
24 %}
25 | %GLOBAL %COLON DeclList {%
26   data => ({
27     nodeName: 'GlobDecls',
28     nodeChildren: data
29   })
30 %}

```

*Codificação 1: Techos de sintaxe Nearley para capturar a árvore sintática de COMP-ITA 2019*

A ação dessa gramática *Nearley* é ilustrada na Codificação 2, gerada por meio da aplicação da gramática a um código-fonte COMP-ITA 2019:

```

1 {
2   "nodeName": "Prog",
3   "nodeChildren": [{
4     "type": "PROGRAM",
5     "value": "program",
6     "text": "program",
7     "offset": 0,
8     "lineBreaks": 0,
9     "line": 1,
10    "col": 1
11  }, {
12    "type": "ID",
13    "value": "Math",
14    "text": "Math",
15    "offset": 8,
16    "lineBreaks": 0,
17    "line": 1,
18    "col": 9
19  }, {
20    "type": "OPBRACE",
21    "value": "",
22    "text": "{",
23    "offset": 13,
24    "lineBreaks": 0,
25    "line": 1,
26    "col": 14
27  }, {
28    "nodeName": "GlobDecls",
29    "nodeChildren": [{
30      "type": "GLOBAL",
31      "value": "global",
32      "text": "global",
33      "offset": 16,
34      "lineBreaks": 0,
35      "line": 3,
36      "col": 1
37    },
38    {"..."}
39  ]]
40  }]
41 }

```

Codificação 2: Trecho da árvore sintática gerada a partir de um código-fonte COMP-ITA 2019 (não relatado)

### 3 Arquitetura do *pretty-printer*

Talvez a estrutura da árvore sintática supracitada seja suficiente para gerar um *pretty-printer*, porém, tendo em vista a pretensão futura de empreender ainda análise semântica e geração de código intermediário, optou-se por uma segunda transformação: converter a árvore sintática original “verbosa” em uma **árvore de sintaxe abstrata (AST)**, que se caracteriza por representar a mesma informação de maneira mais “enxuta”.

A estrutura da AST é formalizada pela Codificação 3. Para facilitar o entendimento, considere – como exemplo – que a linha “*declarations: Declaration[]*” dentro de *Program* significa que um nó do tipo *Program* tem um atributo chamado *declarations* cujo tipo é uma lista de outros nós do tipo *Declaration*.

Afirma-se (sem demonstração) que a AST é equivalente à árvore de sintaxe original (“verbosa”).

```
1
2
3 // Definitions for the abstract
4 // syntax tree associated to COMPITA-2019
5
6 export type VariableType = 'int' | 'float' | 'char' | 'logic' | 'void'
7
8 export type ASTNode = Program | Declaration | Identifier | IFunction | Statement | Expression
9
10 // any list may be empty
11
12 export interface Program {
13   kind: 'program'
14   name: string
15   declarations: Declaration[] // 1 Declaration declares 1 (no more !) identifier
16   functions: IFunction[]
17 }
18
19 export interface Declaration {
20   kind: 'declaration'
21   type: VariableType
22   identifier: Identifier
23 }
24
25 export interface Identifier {
26   kind: 'identifier'
27   name: string
28   dimensions: number[], // empty for scala identifier
29   subscripted: boolean
30 }
31
32 export type IFunction = MainFunction | RegularFunction
33
34 export interface MainFunction {
35   kind: 'main'
36   declarations: Declaration[]
37   statements: Statement[]
38 }
39
40 export interface RegularFunction {
41   kind: 'function'
42   returnType: VariableType
43   name: string
44   arguments: { [key: string]: VariableType }
45   declarations: Declaration[]
46   statements: Statement[]
```

```

47 }
48
49 export type Statement = If | While | Do | For | Read | Write | Assignment | FunctionCall |
Return
50
51 export interface If {
52   kind: 'if'
53   condition: Expression
54   ifBody: Statement[]
55   elseBody: Statement[] // will be empty if the "If" has no else part
56 }
57
58 export interface While {
59   kind: 'while'
60   condition: Expression
61   body: Statement[]
62 }
63
64 export interface Do {
65   kind: 'do'
66   condition: Expression
67   body: Statement[]
68 }
69
70 export interface For {
71   kind: 'for'
72   initializer: Assignment
73   condition: Expression
74   increment: Assignment
75   body: Statement[]
76 }
77
78 export interface Read {
79   kind: 'read'
80   receptors: IdentifierReference[]
81 }
82
83 export interface Write {
84   kind: 'write'
85   sources: WriteSource[]
86 }
87
88 export type WriteSource = IString | Expression
89
90 export interface Assignment {
91   kind: 'assignment'
92   leftSide: IdentifierReference
93   rightSide: Expression
94 }
95
96 export interface IdentifierReference {
97   kind: 'identifier reference'

```

```

98  name: string
99  subscripts: Expression[] // may be empty
100 }
101
102 /**
103  * Does not differentiate CALL from other function calls. This
104  * distinction is inferred from context of occurrence of the call.
105  */
106 export interface FunctionCall {
107   kind: 'function call'
108   name: string
109   arguments: Expression[]
110 }
111
112 export interface Return {
113   kind: 'return'
114   body?: Expression
115 }
116
117 export type Expression = BooleanOperation | Arithmetic | Negation | Constant |
  IdentifierReference | FunctionCall
118
119 export type BooleanOperation = LogicalOR | LogicalAND | LogicalNOT | Comparison
120
121 export interface LogicalOR {
122   kind: 'or'
123   leftSide: Expression
124   rightSide: Expression
125 }
126
127 export interface LogicalAND {
128   kind: 'and'
129   leftSide: Expression
130   rightSide: Expression
131 }
132
133 export interface LogicalNOT {
134   kind: 'not'
135   target: Expression
136 }
137
138 export interface Comparison {
139   kind: 'comparison'
140   operator: '<=' | '<' | '>=' | '>' | '=' | '!='
141   leftSide: Expression
142   rightSide: Expression
143 }
144
145 export interface Arithmetic {
146   kind: 'arithmetic'
147   operator: '+' | '-' | '*' | '/' | '%'
148   leftSide: Expression

```

```

149  rightSide: Expression
150  }
151
152  export interface Negation {
153    kind: 'negation'
154    target: Expression
155  }
156
157  export type Constant = IBoolean | Char | Int | Float
158
159  export interface IBoolean {
160    kind: 'boolean'
161    value: boolean
162  }
163
164  export interface Char {
165    kind: 'character'
166    intValue: number
167    stringValue: string
168    codeValue: string // value as would appear in code
169  }
170
171  export interface Int {
172    kind: 'integer'
173    value: number
174  }
175
176  export interface Float {
177    kind: 'float'
178    value: number
179  }
180
181  // although this is a literal, it is not considered a "Constant"
182  export interface IString {
183    kind: 'string'
184    value: string
185    codeValue: string // value as would appear in code
186  }
187

```

*Codificação 3: Formalização da estrutura da AST para COMP-ITA 2019*

Assim sendo, além da gramática em *Nearley*, foram necessárias codificações adicionais para (i) converter a árvore “verbosa” na AST, e (ii) percorrer a AST objetivando reimprimir o código-fonte reformatado.

A primeira, naturalmente, foi trabalhosa e exigiu 720 linhas de código *typescript* de complexidade considerável (trecho ilustrado pela Codificação 4). Todavia ela possibilitou tornar a segunda mais fácil, exigindo somente 217 linhas de código de fácil entendimento (trecho ilustrado pela Codificação 5).



```

1  function ParseAuxExpr2(auxExpr2Node: SyntaxTree): Expression {
2      const children = auxExpr2Node.nodeChildren
3
4      if (isSyntaxTree(children[0])) {
5          return ParseAuxExpr3(cast('SyntaxTree', 'AuxExpr3', children[0]))
6      }
7
8      return {
9          kind: 'not',
10         target: ParseAuxExpr3(cast('SyntaxTree', 'AuxExpr3', children[1]))
11     } as LogicalNOT
12 }
13
14 function ParseAuxExpr3(auxExpr3Node: SyntaxTree): Expression {
15     const children = auxExpr3Node.nodeChildren
16
17     if (children.length === 1) {
18         return ParseAuxExpr4(cast('SyntaxTree', 'AuxExpr4', children[0]))
19     }
20
21     const leftExpr = cast('SyntaxTree', 'AuxExpr4', children[0])
22     const operator = cast('Token', 'RELOP', children[1]).text
23     const rightExpr = cast('SyntaxTree', 'AuxExpr4', children[2])
24
25     return {
26         kind: 'comparison',
27         operator,
28         leftSide: ParseAuxExpr4(leftExpr),
29         rightSide: ParseAuxExpr4(rightExpr)
30     } as Comparison
31 }

```

*Codificação 4: Trecho do código não-trivial de conversão "árvore verbosa" → "AST"*

```

1  visitProgram(node: Program) {
2    this.print(`program ${node.name} {`)
3    this.print("")
4
5    if (node.declarations.length) {
6      this.print('global:')
7      this.print("")
8      this.printDeclarations(node.declarations, 0)
9      this.print("")
10     this.print("")
11   }
12
13   this.print('functions:')
14   this.print("")
15   node.functions.forEach(func => this.printFunction(func))
16   this.print("")
17
18   // this.print("")
19   this.print('}')
20 }

```

Codificação 5: Trecho do código de fácil entendimento que imprime a AST

## 4 Testes realizados

Usaram-se alguns programas, entre eles alguns com erros sintáticos, para avaliar o funcionamento do analisador sintático (e a correção de seu *pretty-printer*). A seguir, listam-se os nomes desses programas e a intenção de cada um. Os arquivos-fonte e os resultados produzidos podem ser lidos nos apêndices respectivos.

- *analise-de-texto* (apêndices A e B): programa-exemplo fornecido pelo professor. Não tem erros sintáticos;
- *analise-de-texto-sem-linhas* (apêndices C e D): similar ao anterior, mas reformatado para ter somente 1 linha (todos os `\n` foram retirados). Não tem erros sintáticos;
- *no-glob-decls* (apêndices E e F): um programa sem declarações globais. Não tem erros sintáticos;
- *no-loc-decls* (apêndices G e H): um programa sem declarações locais. Não tem erros sintáticos;
- *no-stats* (apêndices I e J): um programa sem “*statements*”. Não tem erros sintáticos;
- *erro1* e *erro2* (apêndices K, L, M e N): dois programas com erro sintático. Observe que o analisador informa o primeiro erro encontrado e onde ele está (linha, coluna), mas não invoca o *pretty-printer* neste caso;
- *math* (apêndices O e P): um programa com algumas operações matemáticas, incluindo referência a um *float* (não usado nos programas anteriores). Não tem erros sintáticos;
- *redundant* (apêndices Q e R): um programa com chaves adicionais desnecessárias. Não tem erros sintáticos.

Como garantia adicional, cada programa foi analisado 2 vezes: primeiro, o programa original foi analisado e reformatado; em seguida, o código-fonte reformatado foi analisado e também reformatado. Conferiu-se que as duas versões reformatadas eram sempre idênticas.

Note que o *pretty-printer* faz 4 escolhas inusitadas (propositalmente):

1. ele avalia *floats* e, ao reimprimí-los, exibe o resultado já aproximado (como seria interpretado na execução do programa);
2. expande declarações, ou seja, declarações múltiplas declaradas na mesma linha aparecem em múltiplas linhas no código reformatado;
3. Remove chaves adicionais desnecessárias (por exemplo, abrir um *if* com 6 chaves em vez de 2). Além disso, insere pelo menos um par de chaves a certos comandos (por exemplo, *if* e *while*), mesmo que o código-fonte não tivesse o tal par originalmente (uma espécie de *linting*);
4. Os conteúdos das seções *global:* , *functions:* e *statements:* do programa não são tabuladas.

## 5 Experimentação do código

Para testar o código usado, basta abrir o arquivo **index.html** fornecido junto com este laboratório em um navegador e seguir as instruções da página.

## 6 Referências

- [1] Mokarzel, F. C. **Linguagem COMP-ITA 2019**. Especificação formal de uma linguagem de programação utilizada na disciplina CES-41 do Instituto Tecnológico de Aeronáutica, 2019.
- [2] Mokarzel, F. C. **3º Laboratório de CES-41/2019**. Roteiro do laboratório 3 da disciplina CES-41 do Instituto Tecnológico de Aeronáutica, 2019.
- [3] Radvan, T. **Moo**. Analisador léxico escrito em *javascript*. Repositório em: <https://github.com/no-context/moo>. Acesso em 04/03/2019.
- [4] Hardmath123. **Nearley**. Analisador sintático em *javascript*. Repositório em: <https://github.com/vihanb/nearley>. Acesso em 09/04/2019.

# APÊNDICE A: CÓDIGO-FONTE ANALISE-DE-TEXTO

```
1  /* Programa para contar as ocorrencias das palavras de um texto */
2
3  program AnaliseDeTexto {
4
5  /* Variaveis globais */
6
7  global:
8      char nomes[50,10], palavra[10];
9      int ntab, nocorr[50];
10     char c; logic fim;
11
12 functions:
13
14 /* Funcao para procurar uma palavra na tabela de palavras */
15
16 int Procura () {
17
18 local:
19     int i, inf, sup, med, posic, compara;
20     logic achou, fimteste;
21 statements:
22     achou <- false; inf <- 1; sup <- ntab;
23     while (!achou && sup >= inf) {
24         med <- (inf + sup) / 2;
25         compara <- 0; fimteste <- false;
26         for (i <- 0; !fimteste && compara = 0; i <- i+1) {
27             if (palavra[i] < nomes[med,i])
28                 compara <- ~1;
29             else if (palavra[i] > nomes[med,i])
30                 compara <- 1;
31             if (palavra[i] = '\0' || nomes[med,i] = '\0')
32                 fimteste <- true;
33         }
34         if (compara = 0)
35             achou <- true;
36         else if (compara < 0)
37             sup <- med - 1;
38         else inf <- med + 1;
39     }
40     if (achou) posic <- med;
41     else posic <- ~inf;
42     return posic;
43
44 } /* Fim da funcao Procura */
45
46 /* Funcao para inserir uma palavra na tabela de palavras */
47
48 void Inserir (int posic) {
```

```

49
50 local:
51     int i, j; logic fim;
52 statements:
53     ntab <- ntab + 1;
54     for (i <- ntab; i >= posic+1; i <- i-1) {
55         fim <- false;
56         for (j <- 0; !fim; j <- j+1) {
57             nomes[i,j] <- nomes[i-1,j];
58             if (nomes[i,j] = '\0') fim <- true;
59         }
60         nocorr[i] <- nocorr[i-1];
61     }
62     fim <- false;
63     for (j <- 0; !fim; j <- j+1) {
64         nomes[posic,j] <- palavra[j];
65         if (palavra[j] = '\0') fim <- true;
66     }
67     nocorr[posic] <- 1;
68
69 } /* Fim da funcao Inserir */
70
71 /* Funcao para escrever a tabela de palavras */
72
73 void ExibirTabela () {
74
75 local:
76     int i; logic fim;
77 statements:
78     write ("          ", "Palavra          ",
79           " Num. de ocorr.");
80     for (i <- 1; i <= 50; i <- i+1) write ("-");
81     for (i <- 1; i <= ntab; i <- i+1) {
82         write ("\n          "); fim <- false;
83         for (j <- 0; !fim; j <- j+1) {
84             if (nomes[i,j] = '\0') fim <- true;
85             else write (nomes[i,j]);
86         }
87         write (" | ", nocorr[i]);
88     }
89
90 } /* Fim da funcao ExibirTabela */
91
92
93 /* Modulo principal */
94
95 main {
96
97 local:
98     int i, posic;
99     char c; logic fim;
100 statements:

```

```

101  ntab <- 0;
102  write ("Nova palavra? (s/n): ");
103  read (c);
104  while (c = 's' || c = 'S') {
105      write ("\nDigite a palavra: ");
106      fim <- false;
107      for (i <- 0; !fim; i <- i+1) {
108          read (palavra[i]);
109          if (palavra[i] = '\n') {
110              fim <- true;
111              palavra[i] <- '\0';
112          }
113      }
114      posic <- Procura ();
115      if (posic > 0)
116          nocorr[posic] <- nocorr[posic] + 1;
117      else
118          call Inserir (~posic, i);
119      write ("\n\nNova palavra? (s/n): ");
120      read (c);
121  }
122  call ExibirTabela ();
123
124 } /* Fim da funcao main */
125
126 } /* Fim do programa AnaliseDeTexto */

```

## APÊNDICE B: RESULTADO PARA ANALISE-DE-TEXTO

```
1  program AnaliseDeTexto {
2
3  global:
4
5  char nomes[50, 10];
6  char palavra[10];
7  int ntab;
8  int nocorr[50];
9  char c;
10 logic fim;
11
12
13 functions:
14
15 int Procura() {
16
17     local:
18
19     int i;
20     int inf;
21     int sup;
22     int med;
23     int posic;
24     int compara;
25     logic achou;
26     logic fimteste;
27
28
29     statements:
30
31     achou <- false;
32     inf <- 1;
33     sup <- ntab;
34     while(!achou && sup >= inf) {
35         med <- (inf + sup) / 2;
36         compara <- 0;
37         fimteste <- false;
38         for (i <- 0; !fimteste && compara = 0; i <- i + 1) {
39             if(palavra[i] < nomes[med, i]) {
40                 compara <- ~1;
41             } else {
42                 if(palavra[i] > nomes[med, i]) {
43                     compara <- 1;
44                 }
45             }
46             if(palavra[i] = '\0' || nomes[med, i] = '\0') {
47                 fimteste <- true;
48             }
```



```

49     }
50     if(compara = 0) {
51         achou <- true;
52     } else {
53         if(compara < 0) {
54             sup <- med - 1;
55         } else {
56             inf <- med + 1;
57         }
58     }
59 }
60 if(achou) {
61     posic <- med;
62 } else {
63     posic <- ~inf;
64 }
65 return posic;
66
67 }
68
69 void Inserir(int posic) {
70
71     local:
72
73     int i;
74     int j;
75     logic fim;
76
77
78     statements:
79
80     ntab <- ntab + 1;
81     for (i <- ntab; i >= posic + 1; i <- i - 1) {
82         fim <- false;
83         for (j <- 0; !fim; j <- j + 1) {
84             nomes[i, j] <- nomes[i - 1, j];
85             if(nomes[i, j] = '\0') {
86                 fim <- true;
87             }
88         }
89         nocorr[i] <- nocorr[i - 1];
90     }
91     fim <- false;
92     for (j <- 0; !fim; j <- j + 1) {
93         nomes[posic, j] <- palavra[j];
94         if(palavra[j] = '\0') {
95             fim <- true;
96         }
97     }
98     nocorr[posic] <- 1;
99
100 }

```

```

101
102 void ExibirTabela() {
103
104     local:
105
106     int i;
107     logic fim;
108
109
110     statements:
111
112     write("          ", "Palavra          ", " Num. de ocorr.");
113     for (i <- 1; i <= 50; i <- i + 1) {
114         write("-");
115     }
116     for (i <- 1; i <= ntab; i <- i + 1) {
117         write("\n          ");
118         fim <- false;
119         for (j <- 0; !fim; j <- j + 1) {
120             if(nomes[i, j] = '\0') {
121                 fim <- true;
122             } else {
123                 write(nomes[i, j]);
124             }
125         }
126         write(" | ", nocorr[i]);
127     }
128
129 }
130
131 main {
132
133     local:
134
135     int i;
136     int posic;
137     char c;
138     logic fim;
139
140
141     statements:
142
143     ntab <- 0;
144     write("Nova palavra? (s/n): ");
145     read(c);
146     while(c = 's' || c = 'S') {
147         write("\nDigite a palavra: ");
148         fim <- false;
149         for (i <- 0; !fim; i <- i + 1) {
150             read(palavra[i]);
151             if(palavra[i] = '\n') {
152                 fim <- true;

```

```
153     palavra[i] <- '\0';
154 }
155 }
156 posic <- Procura();
157 if(posic > 0) {
158     nocorr[posic] <- nocorr[posic] + 1;
159 } else {
160     call Inserir(~posic, i);
161 }
162 write("\n\nNova palavra? (s/n): ");
163 read(c);
164 }
165 call ExibirTabela();
166
167 }
168
169
170 }
171
```

## APÊNDICE C: CÓDIGO-FONTE ANALISE-DE-TEXTO-SEM-LINHAS

```
1 /* Programa para contar as ocorrencias das palavras de um texto */program
AnaliseDeTextoSemLinhas { /* Variaveis globais */global: char nomes[50,10], palavra[10];
int ntab, nocorr[50]; char c; logic fim;functions:/* Funcao para procurar uma palavra na
tabela de palavras */int Procura () {local: int i, inf, sup, med, posic, compara; logic achou,
fimteste;statements: achou <- false; inf <- 1; sup <- ntab; while (!achou && sup >= inf) {
med <- (inf + sup) / 2; compara <- 0; fimteste <- false; for (i <- 0; !fimteste && compara
= 0; i <- i+1) { if (palavra[i] < nomes[med,i]) compara <- ~1; else if
(palavra[i] > nomes[med,i]) compara <- 1; if (palavra[i] = '\0' || nomes[med,i]
= '\0') fimteste <- true; } if (compara = 0) achou <- true; else if
(compara < 0) sup <- med - 1; else inf <- med + 1; } if (achou) posic <- med; else
posic <- ~inf; return posic;} /* Fim da funcao Procura *//* Funcao para inserir uma palavra na
tabela de palavras */void Inserir (int posic) {local: int i, j; logic fim;statements: ntab <- ntab +
1; for (i <- ntab; i >= posic+1; i <- i-1) { fim <- false; for (j <- 0; !fim; j <- j+1)
{ nomes[i,j] <- nomes[i-1,j]; if (nomes[i,j] = '\0') fim <- true; } nocorr[i] <-
nocorr[i-1]; } fim <- false; for (j <- 0; !fim; j <- j+1) { nomes[posic,j] <-
palavra[j]; if (palavra[j] = '\0') fim <- true; } nocorr[posic] <- 1;} /* Fim da funcao
Inserir *//* Funcao para escrever a tabela de palavras */void ExibirTabela () {local: int i; logic
fim;statements: write (" ", "Palavra ", " Num. de ocorr.");
for (i <- 1; i <= 50; i <- i+1) write ("-"); for (i <- 1; i <= ntab; i <- i+1) { write ("\n
");
fim <- false; for (j <- 0; !fim; j <- j+1) { if (nomes[i,j] = '\0') fim <- true; else
write (nomes[i,j]); } write (" | ", nocorr[i]); }} /* Fim da funcao ExibirTabela *//*
Modulo principal */main {local: int i, posic; char c; logic fim;statements: ntab <- 0; write
("Nova palavra? (s/n): "); read (c); while (c = 's' || c = 'S') { write ("\nDigite a palavra:
"); fim <- false; for (i <- 0; !fim; i <- i+1) { read (palavra[i]); if
(palavra[i] = '\n') { fim <- true; palavra[i] <- '\0'; } }
posic <- Procura (); if (posic > 0) nocorr[posic] <- nocorr[posic] + 1; else call
Inserir (~posic, i); write ("\n\nNova palavra? (s/n): "); read (c); } call
ExibirTabela ();} /* Fim da funcao main */} /* Fim do programa AnaliseDeTexto */
```

## APÊNDICE D: RESULTADO PARA ANALISE-DE-TEXTO-SEM-LINHAS

```
1  program AnaliseDeTextoSemLinhas {
2
3  global:
4
5  char nomes[50, 10];
6  char palavra[10];
7  int ntab;
8  int nocorr[50];
9  char c;
10 logic fim;
11
12
13 functions:
14
15 int Procura() {
16
17     local:
18
19     int i;
20     int inf;
21     int sup;
22     int med;
23     int posic;
24     int compara;
25     logic achou;
26     logic fimteste;
27
28
29     statements:
30
31     achou <- false;
32     inf <- 1;
33     sup <- ntab;
34     while(!achou && sup >= inf) {
35         med <- (inf + sup) / 2;
36         compara <- 0;
37         fimteste <- false;
38         for (i <- 0; !fimteste && compara = 0; i <- i + 1) {
39             if(palavra[i] < nomes[med, i]) {
40                 compara <- ~1;
41             } else {
42                 if(palavra[i] > nomes[med, i]) {
43                     compara <- 1;
44                 }
45             }
46             if(palavra[i] = '0' || nomes[med, i] = '0') {
```

```

47     fimteste <- true;
48 }
49 }
50 if(compara = 0) {
51     achou <- true;
52 } else {
53     if(compara < 0) {
54         sup <- med - 1;
55     } else {
56         inf <- med + 1;
57     }
58 }
59 }
60 if(achou) {
61     posic <- med;
62 } else {
63     posic <- ~inf;
64 }
65 return posic;
66 }
67 }
68
69 void Inserir(int posic) {
70
71     local:
72
73     int i;
74     int j;
75     logic fim;
76
77
78     statements:
79
80     ntab <- ntab + 1;
81     for (i <- ntab; i >= posic + 1; i <- i - 1) {
82         fim <- false;
83         for (j <- 0; !fim; j <- j + 1) {
84             nomes[i, j] <- nomes[i - 1, j];
85             if(nomes[i, j] = '\0') {
86                 fim <- true;
87             }
88         }
89         nocorr[i] <- nocorr[i - 1];
90     }
91     fim <- false;
92     for (j <- 0; !fim; j <- j + 1) {
93         nomes[posic, j] <- palavra[j];
94         if(palavra[j] = '\0') {
95             fim <- true;
96         }
97     }
98     nocorr[posic] <- 1;

```

```

99
100 }
101
102 void ExibirTabela() {
103
104     local:
105
106     int i;
107     logic fim;
108
109
110     statements:
111
112     write("          ", "Palavra          ", " Num. de ocorr.");
113     for (i <- 1; i <= 50; i <- i + 1) {
114         write("-");
115     }
116     for (i <- 1; i <= ntab; i <- i + 1) {
117         write("\n          ");
118         fim <- false;
119         for (j <- 0; !fim; j <- j + 1) {
120             if(nomes[i, j] = '\0') {
121                 fim <- true;
122             } else {
123                 write(nomes[i, j]);
124             }
125         }
126         write(" | ", nocorr[i]);
127     }
128
129 }
130
131 main {
132
133     local:
134
135     int i;
136     int posic;
137     char c;
138     logic fim;
139
140
141     statements:
142
143     ntab <- 0;
144     write("Nova palavra? (s/n): ");
145     read(c);
146     while(c = 's' || c = 'S') {
147         write("\nDigite a palavra: ");
148         fim <- false;
149         for (i <- 0; !fim; i <- i + 1) {
150             read(palavra[i]);

```

```
151     if(palavra[i] = '\n') {
152         fim <- true;
153         palavra[i] <- '\0';
154     }
155 }
156 posic <- Procura();
157 if(posic > 0) {
158     nocorr[posic] <- nocorr[posic] + 1;
159 } else {
160     call Inserir(~posic, i);
161 }
162 write("\n\nNova palavra? (s/n): ");
163 read(c);
164 }
165 call ExibirTabela();
166
167 }
168
169
170 }
171
```



## APÊNDICE E: CÓDIGO-FONTE NO-GLOB-DECLS

```
1  /* Programa para contar as ocorrencias das palavras de um texto */
2
3  program NoGlobDecls {
4
5  /* Variaveis globais */
6
7  /*
8  global:
9      char nomes[50,10], palavra[10];
10     int ntab, nocorr[50];
11     char c; logic fim;
12 */
13
14 functions:
15
16 /* Funcao para procurar uma palavra na tabela de palavras */
17
18 int Procura () {
19
20 local:
21     int i, inf, sup, med, posic, compara;
22     logic achou, fimteste;
23 statements:
24     achou <- false; inf <- 1; sup <- ntab;
25     while (!achou && sup >= inf) {
26         med <- (inf + sup) / 2;
27         compara <- 0; fimteste <- false;
28         for (i <- 0; !fimteste && compara = 0; i <- i+1) {
29             if (palavra[i] < nomes[med,i])
30                 compara <- ~1;
31             else if (palavra[i] > nomes[med,i])
32                 compara <- 1;
33             if (palavra[i] = '\0' || nomes[med,i] = '\0')
34                 fimteste <- true;
35         }
36         if (compara = 0)
37             achou <- true;
38         else if (compara < 0)
39             sup <- med - 1;
40         else inf <- med + 1;
41     }
42     if (achou) posic <- med;
43     else posic <- ~inf;
44     return posic;
45
46 } /* Fim da funcao Procura */
47
48 /* Funcao para inserir uma palavra na tabela de palavras */
```

```

49
50 void Inserir (int posic) {
51
52 local:
53     int i, j; logic fim;
54 statements:
55     ntab <- ntab + 1;
56     for (i <- ntab; i >= posic+1; i <- i-1) {
57         fim <- false;
58         for (j <- 0; !fim; j <- j+1) {
59             nomes[i,j] <- nomes[i-1,j];
60             if (nomes[i,j] = '\0') fim <- true;
61         }
62         nocorr[i] <- nocorr[i-1];
63     }
64     fim <- false;
65     for (j <- 0; !fim; j <- j+1) {
66         nomes[posic,j] <- palavra[j];
67         if (palavra[j] = '\0') fim <- true;
68     }
69     nocorr[posic] <- 1;
70
71 } /* Fim da funcao Inserir */
72
73 /* Funcao para escrever a tabela de palavras */
74
75 void ExibirTabela () {
76
77 local:
78     int i; logic fim;
79 statements:
80     write ("          ", "Palavra          ",
81           "          Num. de ocorr.");
82     for (i <- 1; i <= 50; i <- i+1) write ("-");
83     for (i <- 1; i <= ntab; i <- i+1) {
84         write ("\n          "); fim <- false;
85         for (j <- 0; !fim; j <- j+1) {
86             if (nomes[i,j] = '\0') fim <- true;
87             else write (nomes[i,j]);
88         }
89         write (" | ", nocorr[i]);
90     }
91
92 } /* Fim da funcao ExibirTabela */
93
94
95 /* Modulo principal */
96
97 main {
98
99 local:
100     int i, posic;

```

```

101     char c; logic fim;
102 statements:
103     ntab <- 0;
104     write ("Nova palavra? (s/n): ");
105     read (c);
106     while (c = 's' || c = 'S') {
107         write ("\nDigite a palavra: ");
108         fim <- false;
109         for (i <- 0; !fim; i <- i+1) {
110             read (palavra[i]);
111             if (palavra[i] = '\n') {
112                 fim <- true;
113                 palavra[i] <- '\0';
114             }
115         }
116         posic <- Procura ();
117         if (posic > 0)
118             nocorr[posic] <- nocorr[posic] + 1;
119         else
120             call Inserir (~posic, i);
121         write ("\n\nNova palavra? (s/n): ");
122         read (c);
123     }
124     call ExibirTabela ();
125
126 } /* Fim da funcao main */
127
128 } /* Fim do programa AnaliseDeTexto */

```

## APÊNDICE F: RESULTADO PARA NO-GLOB-DECLS

```
1  program NoGlobDecls {
2
3  functions:
4
5  int Procura() {
6
7    local:
8
9    int i;
10   int inf;
11   int sup;
12   int med;
13   int posic;
14   int compara;
15   logic achou;
16   logic fimteste;
17
18
19   statements:
20
21   achou <- false;
22   inf <- 1;
23   sup <- ntab;
24   while(!achou && sup >= inf) {
25     med <- (inf + sup) / 2;
26     compara <- 0;
27     fimteste <- false;
28     for (i <- 0; !fimteste && compara = 0; i <- i + 1) {
29       if(palavra[i] < nomes[med, i]) {
30         compara <- ~1;
31       } else {
32         if(palavra[i] > nomes[med, i]) {
33           compara <- 1;
34         }
35       }
36       if(palavra[i] = '\0' || nomes[med, i] = '\0') {
37         fimteste <- true;
38       }
39     }
40     if(compara = 0) {
41       achou <- true;
42     } else {
43       if(compara < 0) {
44         sup <- med - 1;
45       } else {
46         inf <- med + 1;
47       }
48     }
```

```

49  }
50  if(achou) {
51      posic <- med;
52  } else {
53      posic <- ~inf;
54  }
55  return posic;
56
57 }
58
59 void Inserir(int posic) {
60
61     local:
62
63     int i;
64     int j;
65     logic fim;
66
67
68     statements:
69
70     ntab <- ntab + 1;
71     for (i <- ntab; i >= posic + 1; i <- i - 1) {
72         fim <- false;
73         for (j <- 0; !fim; j <- j + 1) {
74             nomes[i, j] <- nomes[i - 1, j];
75             if(nomes[i, j] = '\0') {
76                 fim <- true;
77             }
78         }
79         nocorr[i] <- nocorr[i - 1];
80     }
81     fim <- false;
82     for (j <- 0; !fim; j <- j + 1) {
83         nomes[posic, j] <- palavra[j];
84         if(palavra[j] = '\0') {
85             fim <- true;
86         }
87     }
88     nocorr[posic] <- 1;
89 }
90
91
92 void ExibirTabela() {
93
94     local:
95
96     int i;
97     logic fim;
98
99
100    statements:

```

```

101
102 write("      ", "Palavra      ", " Num. de ocorr.");
103 for (i <- 1; i <= 50; i <- i + 1) {
104     write("-");
105 }
106 for (i <- 1; i <= ntab; i <- i + 1) {
107     write("\n      ");
108     fim <- false;
109     for (j <- 0; !fim; j <- j + 1) {
110         if(nomes[i, j] = '\0') {
111             fim <- true;
112         } else {
113             write(nomes[i, j]);
114         }
115     }
116     write(" | ", nocorr[i]);
117 }
118
119 }
120
121 main {
122
123     local:
124
125     int i;
126     int posic;
127     char c;
128     logic fim;
129
130
131     statements:
132
133     ntab <- 0;
134     write("Nova palavra? (s/n): ");
135     read(c);
136     while(c = 's' || c = 'S') {
137         write("\nDigite a palavra: ");
138         fim <- false;
139         for (i <- 0; !fim; i <- i + 1) {
140             read(palavra[i]);
141             if(palavra[i] = '\n') {
142                 fim <- true;
143                 palavra[i] <- '\0';
144             }
145         }
146         posic <- Procura();
147         if(posic > 0) {
148             nocorr[posic] <- nocorr[posic] + 1;
149         } else {
150             call Inserir(~posic, i);
151         }
152         write("\n\nNova palavra? (s/n): ");

```

```
153  read(c);
154  }
155  call ExibirTabela();
156
157 }
158
159
160 }
161
```

## APÊNDICE G: CÓDIGO-FONTE NO-LOC-DECLS

```
1  /* Programa para contar as ocorrencias das palavras de um texto */
2
3  program NoLocDecls {
4
5  /* Variaveis globais */
6
7  global:
8      char nomes[50,10], palavra[10];
9      int ntab, nocorr[50];
10     char c; logic fim;
11
12 functions:
13
14 /* Funcao para procurar uma palavra na tabela de palavras */
15
16 int Procura () {
17
18 statements:
19     achou <- false; inf <- 1; sup <- ntab;
20     while (!achou && sup >= inf) {
21         med <- (inf + sup) / 2;
22         compara <- 0; fimteste <- false;
23         for (i <- 0; !fimteste && compara = 0; i <- i+1) {
24             if (palavra[i] < nomes[med,i])
25                 compara <- ~1;
26             else if (palavra[i] > nomes[med,i])
27                 compara <- 1;
28             if (palavra[i] = '\0' || nomes[med,i] = '\0')
29                 fimteste <- true;
30         }
31         if (compara = 0)
32             achou <- true;
33         else if (compara < 0)
34             sup <- med - 1;
35         else inf <- med + 1;
36     }
37     if (achou) posic <- med;
38     else posic <- ~inf;
39     return posic;
40
41 } /* Fim da funcao Procura */
42
43 /* Funcao para inserir uma palavra na tabela de palavras */
44
45 void Inserir (int posic) {
46
47 statements:
48     ntab <- ntab + 1;
```



```

49  for (i <- ntab; i >= posic+1; i <- i-1) {
50      fim <- false;
51      for (j <- 0; !fim; j <- j+1) {
52          nomes[i,j] <- nomes[i-1,j];
53          if (nomes[i,j] = '\0') fim <- true;
54      }
55      nocorr[i] <- nocorr[i-1];
56  }
57      fim <- false;
58      for (j <- 0; !fim; j <- j+1) {
59          nomes[posic,j] <- palavra[j];
60          if (palavra[j] = '\0') fim <- true;
61      }
62      nocorr[posic] <- 1;
63
64  } /* Fim da funcao Inserir */
65
66  /* Funcao para escrever a tabela de palavras */
67
68  void ExibirTabela () {
69
70  statements:
71      write ("          ", "Palavra          ",
72            " Num. de ocorr.");
73      for (i <- 1; i <= 50; i <- i+1) write (" ");
74      for (i <- 1; i <= ntab; i <- i+1) {
75          write ("\n          "); fim <- false;
76          for (j <- 0; !fim; j <- j+1) {
77              if (nomes[i,j] = '\0') fim <- true;
78              else write (nomes[i,j]);
79          }
80          write (" | ", nocorr[i]);
81      }
82
83  } /* Fim da funcao ExibirTabela */
84
85
86  /* Modulo principal */
87
88  main {
89
90  statements:
91      ntab <- 0;
92      write ("Nova palavra? (s/n): ");
93      read (c);
94      while (c = 's' || c = 'S') {
95          write ("\nDigite a palavra: ");
96          fim <- false;
97          for (i <- 0; !fim; i <- i+1) {
98              read (palavra[i]);
99              if (palavra[i] = '\n') {
100                  fim <- true;

```

```
101         palavra[i] <- '\0';
102     }
103 }
104 posic <- Procura ();
105 if (posic > 0)
106     nocorr[posic] <- nocorr[posic] + 1;
107 else
108     call Inserir (~posic, i);
109     write ("\n\nNova palavra? (s/n): ");
110     read (c);
111 }
112 call ExibirTabela ();
113
114 } /* Fim da funcao main */
115
116 } /* Fim do programa AnaliseDeTexto */
```

## APÊNDICE H: RESULTADO PARA NO-LOC-DECLS

```
1  program NoLocDecls {
2
3  global:
4
5  char nomes[50, 10];
6  char palavra[10];
7  int ntab;
8  int nocorr[50];
9  char c;
10 logic fim;
11
12
13 functions:
14
15 int Procura() {
16
17     statements:
18
19     achou <- false;
20     inf <- 1;
21     sup <- ntab;
22     while(!achou && sup >= inf) {
23         med <- (inf + sup) / 2;
24         compara <- 0;
25         fimteste <- false;
26         for (i <- 0; !fimteste && compara = 0; i <- i + 1) {
27             if(palavra[i] < nomes[med, i]) {
28                 compara <- ~1;
29             } else {
30                 if(palavra[i] > nomes[med, i]) {
31                     compara <- 1;
32                 }
33             }
34             if(palavra[i] = '\0' || nomes[med, i] = '\0') {
35                 fimteste <- true;
36             }
37         }
38         if(compara = 0) {
39             achou <- true;
40         } else {
41             if(compara < 0) {
42                 sup <- med - 1;
43             } else {
44                 inf <- med + 1;
45             }
46         }
47     }
48     if(achou) {
```

```

49     posic <- med;
50 } else {
51     posic <- ~inf;
52 }
53 return posic;
54
55 }
56
57 void Inserir(int posic) {
58
59     statements:
60
61     ntab <- ntab + 1;
62     for (i <- ntab; i >= posic + 1; i <- i - 1) {
63         fim <- false;
64         for (j <- 0; !fim; j <- j + 1) {
65             nomes[i, j] <- nomes[i - 1, j];
66             if(nomes[i, j] = '\0') {
67                 fim <- true;
68             }
69         }
70         nocorr[i] <- nocorr[i - 1];
71     }
72     fim <- false;
73     for (j <- 0; !fim; j <- j + 1) {
74         nomes[posic, j] <- palavra[j];
75         if(palavra[j] = '\0') {
76             fim <- true;
77         }
78     }
79     nocorr[posic] <- 1;
80
81 }
82
83 void ExibirTabela() {
84
85     statements:
86
87     write("      ", "Palavra      ", " Num. de ocorr.");
88     for (i <- 1; i <= 50; i <- i + 1) {
89         write("-");
90     }
91     for (i <- 1; i <= ntab; i <- i + 1) {
92         write("\n      ");
93         fim <- false;
94         for (j <- 0; !fim; j <- j + 1) {
95             if(nomes[i, j] = '\0') {
96                 fim <- true;
97             } else {
98                 write(nomes[i, j]);
99             }
100     }

```

```
101  write(" | ", nocorr[i]);
102  }
103
104 }
105
106 main {
107
108  statements:
109
110  ntab <- 0;
111  write("Nova palavra? (s/n): ");
112  read(c);
113  while(c = 's' || c = 'S') {
114    write("\nDigite a palavra: ");
115    fim <- false;
116    for (i <- 0; !fim; i <- i + 1) {
117      read(palavra[i]);
118      if(palavra[i] = '\n') {
119        fim <- true;
120        palavra[i] <- '\0';
121      }
122    }
123    posic <- Procura();
124    if(posic > 0) {
125      nocorr[posic] <- nocorr[posic] + 1;
126    } else {
127      call Inserir(~posic, i);
128    }
129    write("\n\nNova palavra? (s/n): ");
130    read(c);
131  }
132  call ExibirTabela();
133
134 }
135
136
137 }
138
```

# APÊNDICE I: CÓDIGO-FONTE NO-STATS

```
1  /* Programa para contar as ocorrencias das palavras de um texto */
2
3  program NoStats {
4
5  /* Variaveis globais */
6
7  global:
8      char nomes[50,10], palavra[10];
9      int ntab, nocorr[50];
10     char c; logic fim;
11
12 functions:
13
14 /* Funcao para procurar uma palavra na tabela de palavras */
15
16 int Procura () {
17
18 local:
19     int i, inf, sup, med, posic, compara;
20     logic achou, fimteste;
21 statements:
22
23 } /* Fim da funcao Procura */
24
25 /* Funcao para inserir uma palavra na tabela de palavras */
26
27 void Inserir (int posic) {
28
29 local:
30     int i, j; logic fim;
31 statements:
32
33 } /* Fim da funcao Inserir */
34
35 /* Funcao para escrever a tabela de palavras */
36
37 void ExibirTabela () {
38
39 local:
40     int i; logic fim;
41 statements:
42
43 } /* Fim da funcao ExibirTabela */
44
45
46 /* Modulo principal */
47
48 main {
```

```
49
50 local:
51     int i, posic;
52     char c; logic fim;
53 statements:
54
55 } /* Fim da funcao main */
56
57 } /* Fim do programa AnaliseDeTexto */
```

## APÊNDICE J: RESULTADO PARA NO-STATS

```
1 program NoStats {
2
3 global:
4
5 char nomes[50, 10];
6 char palavra[10];
7 int ntab;
8 int nocorr[50];
9 char c;
10 logic fim;
11
12
13 functions:
14
15 int Procura() {
16
17 local:
18
19 int i;
20 int inf;
21 int sup;
22 int med;
23 int posic;
24 int compara;
25 logic achou;
26 logic fimteste;
27
28
29 statements:
30
31
32 }
33
34 void Inserir(int posic) {
35
36 local:
37
38 int i;
39 int j;
40 logic fim;
41
42
43 statements:
44
45
46 }
47
48 void ExibirTabela() {
```



```
49
50 local:
51
52 int i;
53 logic fim;
54
55
56 statements:
57
58
59 }
60
61 main {
62
63 local:
64
65 int i;
66 int posic;
67 char c;
68 logic fim;
69
70
71 statements:
72
73
74 }
75
76
77 }
78
```

## APÊNDICE K: CÓDIGO-FONTE PARA ERRO1

```
1 program Erro1 {
2
3 global:
4   int globalVar;
5
6 functions:
7
8 void Search(int vector) {
9   local:
10    char localVar;
11
12 statements:
13   localVar <- 1
14 }
15
16 }
```

## APÊNDICE L: RESULTADO PARA ERRO1

```
1 Error: invalid syntax at line 14 col 1:  
2  
3 }  
4 ^  
5 Unexpected CLBRACE token: ""
```

## APÊNDICE M: CÓDIGO-FONTE PARA ERRO2

```
1 program Erro2 {  
2  
3  
4  
5 }
```

## APÊNDICE N: RESULTADO PARA ERRO2

```
1 Error: invalid syntax at line 5 col 1:  
2  
3 }  
4 ^  
5 Unexpected CLBRACE token: ""
```

## APÊNDICE O: CÓDIGO-FONTE PARA MATH

```
1 program Math {
2
3 global:
4   int globalVar;
5
6 functions:
7
8 void Search(int vector) {
9   local:
10    char localVar;
11
12 statements:
13   localVar <- 'a';
14   globalVar <- 1 <= 2;
15   localVar <- 1 + (2 * localVar) / 3 % 5 + ~1;
16   globalVar <- 1.1234567898765432123456789;
17   globalVar <- 1.12345678987654321;
18 }
19
20 }
```

## APÊNDICE P: RESULTADO PARA MATH

```
1 program Math {
2
3 global:
4
5 int globalVar;
6
7
8 functions:
9
10 void Search(int vector) {
11
12 local:
13
14 char localVar;
15
16
17 statements:
18
19 localVar <- 'a';
20 globalVar <- 1 <= 2;
21 localVar <- 1 + (2 * localVar) / 3 % 5 + ~1;
22 globalVar <- 1.1234567898765433;
23 globalVar <- 1.1234567898765433;
24
25 }
26
27
28 }
29
```

## APÊNDICE Q: CÓDIGO FONTE REDUNDANT

```
1 program Redundant {
2   functions:
3
4   void SomeFunction() {
5     statements:
6     {{{{
7       ih <- essasChavesSaoInuteis;
8       while(true) {{{{
9         maisUmaVez <- ChavesInuteis;
10        }}}
11      if(true) {
12        call a();
13      }
14      else {{{
15        call b();
16      }}}
17    }}}}}
18  }
19 }
```



## APÊNDICE R: RESULTADO PARA REDUNDANT

```
1 program Redundant {
2
3 functions:
4
5 void SomeFunction() {
6
7 statements:
8
9 ih <- essasChavesSaoInuteis;
10 while(true) {
11     maisUmaVez <- ChavesInuteis;
12 }
13 if(true) {
14     call a();
15 } else {
16     call b();
17 }
18
19 }
20
21
22 }
23
```