

Arc3D

Jun 6, 2016

HE-Arc Ingénierie

thomasroulin.github.io/Arc3D/

Project manager

Project dates

May 23, 2016 - Jul 16, 2016

Completion

0%

Tasks

32

Resources

0

Tasks

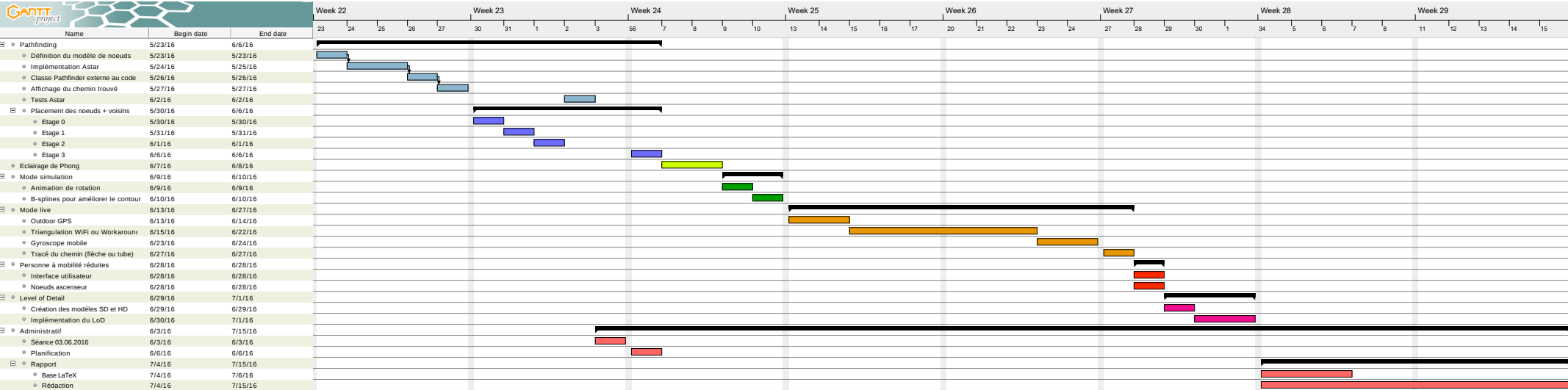
Name	Begin date	End date
Pathfinding	5/23/16	6/6/16
Définition du modèle de noeuds	5/23/16	5/23/16
Implémentation Astar	5/24/16	5/25/16
Classe Pathfinder externe au code	5/26/16	5/26/16
Affichage du chemin trouvé	5/27/16	5/27/16
Tests Astar	6/2/16	6/2/16
Placement des noeuds + voisins	5/30/16	6/6/16
Etage 0	5/30/16	5/30/16
Etage 1	5/31/16	5/31/16
Etage 2	6/1/16	6/1/16
Etage 3	6/6/16	6/6/16
Eclairage de Phong	6/7/16	6/8/16
Mode simulation	6/9/16	6/10/16
Animation de rotation	6/9/16	6/9/16
B-splines pour améliorer le contour	6/10/16	6/10/16
Mode live	6/13/16	6/27/16
Outdoor GPS	6/13/16	6/14/16
Triangulation WiFi ou Workaround	6/15/16	6/22/16
Gyroscope mobile	6/23/16	6/24/16
Tracé du chemin (flèche ou tube)	6/27/16	6/27/16
Personne à mobilité réduites	6/28/16	6/28/16
Interface utilisateur	6/28/16	6/28/16
Noeuds ascenseur	6/28/16	6/28/16
Level of Detail	6/29/16	7/1/16
Création des modèles SD et HD	6/29/16	6/29/16

Tasks

3

Name	Begin date	End date
Implémentation du LoD	6/30/16	7/1/16
Administratif	6/3/16	7/15/16
Séance 03.06.2016	6/3/16	6/3/16
Planification	6/6/16	6/6/16
Rapport	7/4/16	7/15/16
Base LaTeX	7/4/16	7/6/16
Rédaction	7/4/16	7/15/16

Gantt Chart



Resources Chart

