

Arc3D - Cahier des charges

Contexte

Dans un contexte de communication avec l'extérieur, nous souhaitons développer une image attractive et moderne de notre Haute Ecole Arc.

Problématique

La recherche du parcours qui mène à une des nombreuses salles de notre établissement est un problème récurrent aussi bien pour les visiteurs, industriels, chargés de cours ponctuels, que pour les nouveaux étudiants.

Objectifs principaux

Les objectifs principaux fixés pour ce travail de Bachelor sont les suivants:

- Éclairage de base;
- Vue à la première personne;
- Balade de navigation avec orientation;
- Deux modes:
 - Simulation du chemin;
 - Live mode. Suivi de l'utilisateur.
- 30 FPS;
- Localisation en intérieur et GPS en extérieur.

Objectifs secondaires

Les objectifs considérés comme secondaires pour ce travail de Bachelor sont les suivants:

- Trouver les toilettes les plus proches;
- Tester la vitesse de connexion de l'utilisateur;
- Mode Ascenseur pour les personnes à mobilité réduite;
- Split de la scène avec Level of Detail;
- Mobilier;
- Texturisation et lumières dans la scène;
- iOS et Android;
- 60 FPS.