

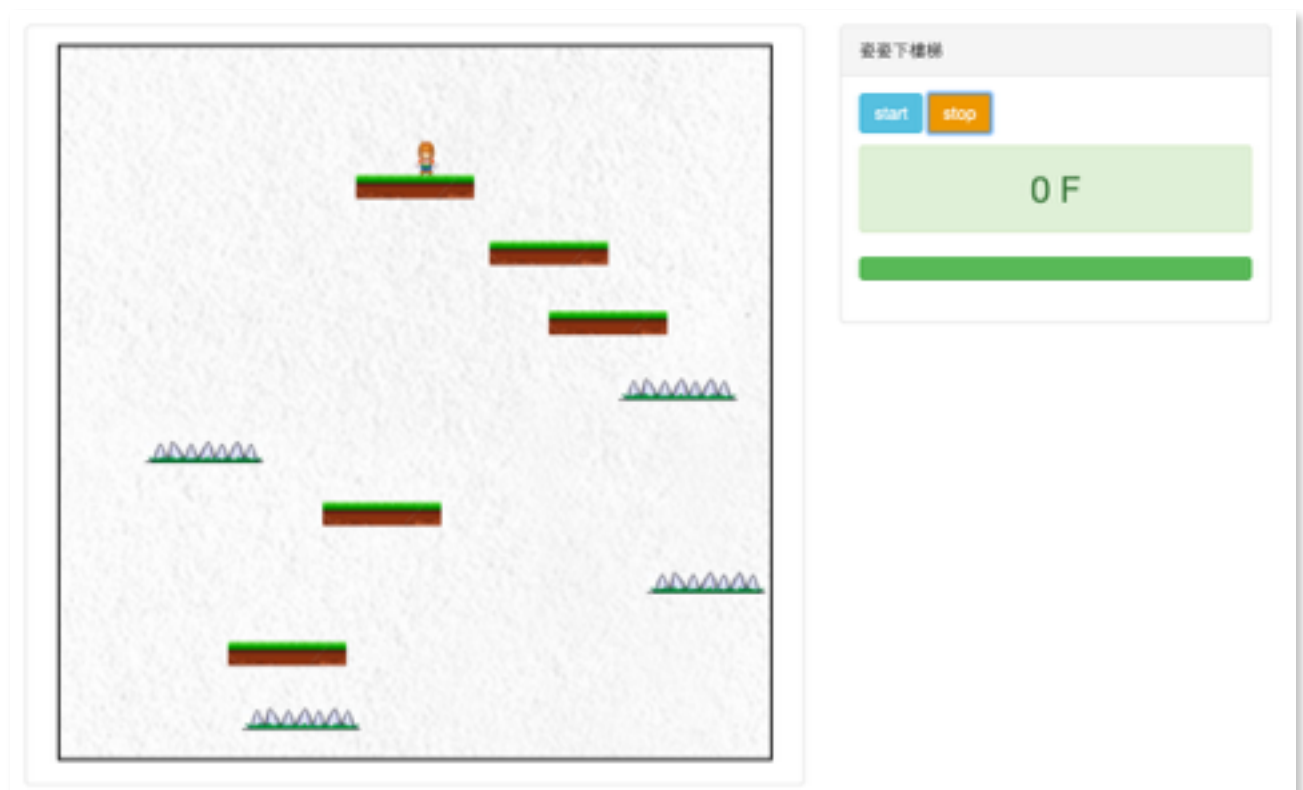
# 姿姿下樓梯

## 遊戲介紹

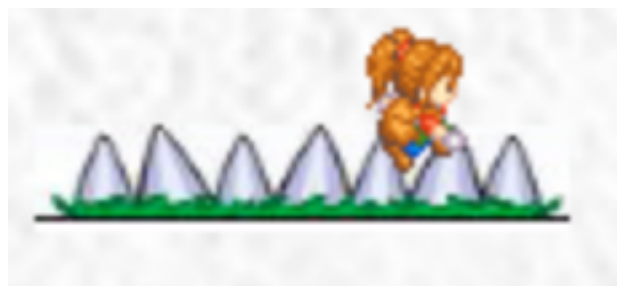
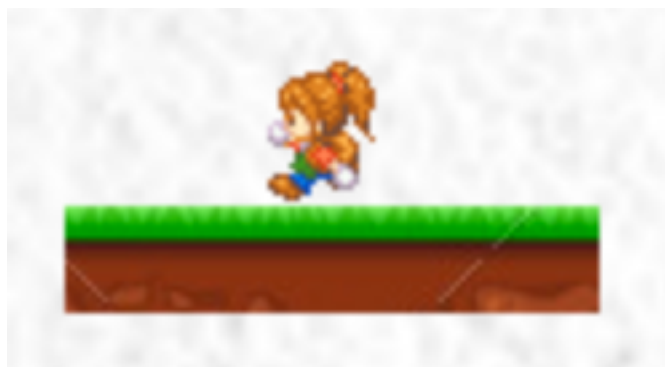
這支程式是模仿俗稱小朋友下樓梯的NS-shaft來完成的，網頁的部分套上Bootstrap來進行美化，下圖一為初始畫面，點選start後便可開始遊戲。



開始遊戲後，便會出現主角姿姿跟樓梯，右方會顯示分數以及血量，若踩到刺便會扣除1/3的血量，踩在一般樓梯則會回復1/10。



角色在移動時會根據不同方向，有不同的走動動畫，來增加移動的感覺。而到達一定層數後，樓梯速度便會加快，達到增加難度。



## 程式簡介

每一個樓梯都是一個object，可以透過控制該物件的x,y座標，並且更新畫面，達到隨時間上升的動畫，所有樓梯的位置都是隨機產生，將所有樓梯存在一個object的array中，若某個object超出畫面，便將他pop出，若是array中數量太少，便產生新的object push到array中，就能無止盡的產生樓梯。

而角色本身也是一個物件，同樣透過x,y座標控制位置，並且要記錄現在位在哪個樓梯上，才能正確判斷移動後是否離開該樓梯。移動時的角色動畫，則是透過鍵盤按下的次數決定放哪張圖，最後在控制角色得血量，並且透過progress的方式顯示，而且血量也會有不同的顏色顯示危險的程度。

註解中也有標示出功能是由哪些code所實現。

demo：[http://megshao.github.io/ZiZi\\_UnderTheStairs/](http://megshao.github.io/ZiZi_UnderTheStairs/)