## 计算机学院毕业设计任务书

专业	软件工程	班级	软件 1901	
学号	193401050107	姓名	<b>解</b> 雨	
题目	基于 Golang 的分布式缓存设计			

一、 毕业设计(论文)的主要内容

题目名称:基于 Golang 的分布式缓存设计与实现在。

计算机系统中,缓存无处不在,比如我们访问一个网页,网页和引用的 JS/CSS 等静态文件,根据不同的策略,会缓存在浏览器本地或是 CDN 服务器,那 在第二次访问的时候,就会觉得网页加载的速度快了不少;如微博的点赞量这类 数据高访问量的数据通常是在缓存中。但是单台计算机的计算与存储往往是有限 的,随着业务量与访问量的提升,单台机器很容易达到瓶颈。因此往往会利用多 台计算机资源,分布式的并行处理提高性能,即分布式缓存。分布式缓存通常由 一个服务端实现管理和控制,有多个客户端节点存储数据,其能够高性能地读取 数据、能够动态地扩展或删除缓存节点、能够自动负载均衡数据的节点选择。本 系统应满足基本的分布式缓存功能,如缓存资源的控制、缓存的淘汰策略、支持 并发读写、分布式节点间的通信等。还应在系统的基本功能基础上对各个部分进 行优化来实现更快、更高效的缓存;节点之间采用更有效率的通信来提高分布式 缓存系统的整体一致性。

## 具体实现:

- 1. 能够单机缓存或基于 HTTP 的分布式缓存;
- 2. 采用最近最少访问(Least Recently Used)LRU 缓存策略;
- 3. 能够有效阻止缓存失效问题:
- 4. 能够对分布式缓存节点间实现负载均衡;
- 5. 采用 Protobuf 来优化节点间的通信。
- 二、毕业设计(论文)的主要技术指标
  - 1. 系统采用 Golang 语言开发;
  - 2. 缓存节点之间采用 HTTP 协议通信:

- 3. 系统你能有效避免缓存雪崩、缓存穿透、缓存 击穿等常见缓存失效问题;
- 4. 论文格式严格按照学院统一规范执行。

## 三、(论文) 应完成的成果形式

- 1.开题报告
- 2.中期报告
- 3.毕业论文
- 4.外文资料翻译 (至少 3000 汉字)

## 四、毕业设计(论文)进度安排

- 1.2023年4月5日前提交开题报告;
- 2.2023 年 4 月 30 日前提交中期报告;
- 3.2023 年 5 月 30 日前提交论文初稿;
- 4.2023年6月10日前提交论文和外文资料翻译终稿;
- 5.2023年6月中旬完成毕业设计答辩;
- 6.2023年6月30日前提交毕业设计相关全部材料。