

Tiempo máximo de realización del proyecto: 15 horas

Fecha: 5 al 25 de febrero

Fecha de las presentaciones / defensas : 4 ,5, 7 de marzo

Proyecto web

El proyecto consta de tres partes cuyos enunciado, requisitos y baremación se detallan en los enunciados.

Se deberá entregar:

- Evidencias de un tablero para organizar el proyecto con Trello. 0,25
- Evidencias del control de versiones en GitHub 0,25
- Carpeta del sitio web
- Carpeta de archivos multimedia originales y optimizados
- Guía de estilos 0,25
- Memoria en PDF con los apartados correspondientes de cada parte incluyendo: 1
 - Enlaces a webgrafía de páginas web consultadas y recursos utilizados.
 - Incidencias, conclusiones...
- * Seguir las normas establecidas para la presentación de documentos.
- Exposición ante el grupo en clase. 0,25

Parte 1: Web personalizada (max 6h)

- Web realizada con Bootstrap de temática, contenidos y diseño libres.
- Rejilla **responsive** para diferentes dispositivos. 1
- Diferentes componentes de bootstrap. 1
- Archivo .css
- *Aplica preferentemente las clase de bootstrap siempre que sea posible.
- Sass: archivo custom.css reducido 1

Recursos:

<https://getbootstrap.esdocu.com/docs/5.3/getting-started/introduction/>

<https://bootstrap-cheatsheet.themeselction.com/>

(Ejemplos): <https://www.irinadelgado.com/practica-bootstrap-5-corporate-dark/>

Parte 2: Contenido multimedia (max 6h)

Añade a tu sitio web **responsive** contenido multimedia optimizado* para la web (formatos, tamaños, calidad...): Imágenes, vídeos, logotipo, favicon, carrusel personalizado, animación, canvas, reproductores.... 1

*Aplica procesos de optimización a imágenes y vídeos 1

* Justifica la importancia de optimizar el contenido multimedia 0,5

* Justifica el uso de los diferentes formatos usados 0,5

Recursos:

<https://www.eniun.com/formatos-archivos-video-conversiones-web/>

<https://www.eniun.com/animaciones-keyframes-animation/>

<https://www.freepik.com/>

Parte 3: Accesibilidad y usabilidad (max 3h)

1. Aplica los principios de accesibilidad, comenta las técnicas utilizadas.
2. Comprueba sobre tu web los desafíos de accesibilidad que se plantean en el apartado 8. 0,5

3. Realiza sobre tu web los ejercicios planteados en el tema de accesibilidad (apartado 2 actividades 2.2 a 2.6) para la de evaluación, análisis y testeo de accesibilidad web. 0,5
4. Usa herramientas que te ayuden a determinar si el contenido de tu web cumple con los estándares de accesibilidad. 0,5
5. Analiza la usabilidad de tu web según el apartado 5.2. Análisis de un sitio web bien diseñado 0,5

Recursos:

<https://www.eniun.com/disenio-desarrollo-webs-accesibles-accesibilidad-web/>

<https://getbootstrap.esdocu.com/docs/5.3/getting-started/accessibility/>

<https://www.eniun.com/tutorial-usabilidad-web/>

NORMAS PARA LA PRESENTACIÓN DE LA MEMORIA DE PRÁCTICA

- 1.El documento se entregará en formato **PDF**.
2. Tendrá una portada donde aparezca el título, el autor y la fecha en que se realizó el trabajo. En la portada no debe aparecer ni el encabezado ni el pie de página
- 3.Se deberá de realizar un índice automático de contenidos en la segunda página.
- 4.Cada página tendrá un encabezado con el logo que aparece en el encabezado de este documento y un pie de página con al menos el número de página.
- 5.Texto estará justificado a ambos lados.
- 6.Se utilizará un estilo de texto para todo el documento, diferenciando los títulos.
- 7.Se aplicará el mismo interlineado a todo el documento.
- 8.Se debe incluir la webgrafía de páginas consultadas y recurso utilizados. Estos enlaces pueden estar a lo largo del documento o en el último punto.

Tablas de rúbrica

Ha reconocido las implicaciones de las licencias y los derechos de autor en el uso de material multimedia.	Ha identificado los formatos de imagen, audio y vídeo a utilizar.	Ha analizado las herramientas disponibles para generar contenido multimedia.	Ha empleado herramientas para el tratamiento digital de la imagen.	Ha utilizado herramientas para manipular audio y vídeo.	Ha realizado animaciones a partir de imágenes fijas.	Ha importado y exportado imágenes, audio y vídeo en diversos formatos según su finalidad.	Ha aplicado la guía de estilo.

Ha reconocido y analizado las tecnologías relacionadas con la inclusión de contenido multimedia e interactivo.	Ha identificado las necesidades específicas de configuración de los navegadores Web para soportar contenido multimedia e interactivo.	Ha utilizado herramientas gráficas para el desarrollo de contenido multimedia interactivo.	Ha analizado el código generado por las herramientas de desarrollo de contenido interactivo.	Ha agregado elementos multimedia a documentos Web.	Ha añadido interactividad a elementos de un documento Web.	Ha verificado el funcionamiento de los elementos multimedia e interactivos en distintos navegadores

Ha reconocido la necesidad de diseñar Webs accesibles.	Ha analizado la accesibilidad de diferentes documentos Web.	Ha identificado las principales pautas de accesibilidad al contenido.	Ha analizado los posibles errores según los puntos de verificación de prioridad.	Ha alcanzado el nivel de conformidad deseado.	Ha verificado los niveles alcanzados mediante el uso de test externos.	Ha verificado la visualización del interfaz con diferentes navegadores y tecnologías.

Ha analizado la usabilidad de diferentes documentos Web	Ha modificado el interfaz Web para adecuarlo al objetivo que persigue y a los usuarios a los que va dirigido	Ha valorado la importancia del uso de estándares en la creación de documentos Web	Ha verificado la facilidad de navegación de un documento Web mediante distintos periféricos	Ha analizado diferentes técnicas para verificar la usabilidad de un documento Web	Ha verificado la usabilidad del interfaz Web creado en diferentes navegadores y tecnologías.