NAMA: MEGI SAPUTRA NIM: 181011401062

MATKUL : MOBILE PROGRAMMING

## UAS MOBILE PROGRAMMING Ade Putra Prima Suhendri, S.Kom, M.Kom

## **SOAL**

- 1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan Mobile Programming? Point 5
- 2. Jelaskan apa yang dimaksud dengan User Interface (UI)? Point 5
- 3. Jelaskan apa yang dimaksud dengan API? jelaskan fungsinya! Point 5
- 4. Jelaskan perbedaan Native dan Hybrid pada mobile programming? Point 5
- 5. Jelaskan apa fungsi github! Point 5
- 6. Apa output dari script berikut! Point 10:

```
ListView.builder(
   itemCount: 10,
   itemBuilder: (context, i){
      return Text("$i");
   },
);
```

7. Apa output dari script berikut! Point 10:

```
int timesTwo(int x) {
  return x * 2;
}

int timesFour(int x) => timesTwo(timesTwo(x));

int runTwice(int x, int Function(int) f) {
  for (var i = 0; i < 2; i++) {
      x = f(x);
  }
  return x;
}

void main() {
  print("4 times two is ${timesTwo(4)}");
  print("4 times four is ${timesFour(4)}");
  print("2 x 2 x 2 is ${runTwice(2, timesTwo)}");
}</pre>
```

8. Tuliskan sintak cara parsing JSON pada flutter! Poin 55

## JAWABAN:

- 1. Mobile programming adalah pemrograman yang di gunakan untuk perangkat mobile.
- 2. User Interface merupakan tampilan visual dari sebuah produk yang berfungsi untuk menjembatani sistem dengan user atau pengguna. Dimana tampilan UI bisa berupa warna, bentuk serta tulisan yang didesain dengan semenarik mungkin. Namun secara sederhana, UI dapat diartikan sebagai bagaiaman tampilan suatu produk dilihat oleh pengguna atau user. Untuk lebih jelasnya, UI dapat dianalogikan berupa sebuah rumah yang sedang Anda kunjungi kemudian Anda akan melihat tampilan tersebut. Dimana tampilan yang bisa Anda lihatantara lain halaman depan, jendela, pintu dan dinding. Tampilan rumah yang Anda lihat itulah yang dinamakan dengan User Interface.

Biasanya tampilan UI diterapkan untuk sistem operasi, website, aplikasi dan blog.

- 3. API atau Application Programming Interface adalah sebuah interfaceyang dapat menghubungkan aplikasi satu dengan aplikasi lainnya. Jadi, API berperan sebagai perantara antar berbagai aplikasi berbeda, baik dalam satu platform yang sama atau lintas platform.

  Fungsi API: Membantu beban kerja pada server, Mengembangkan aplikasi lebih cepat & efektif, Menciptakan aplikasi yang bersifat fungsional.
- 4. Native : Di sini kita membuat aplikasi menggunakan bahasa pemrograman native yang sudah didukung penuh oleh penyedia platform yaitu Google dan Apple. Bahasa native tersebut berarti javauntuk android dan objective C untuk iOS.

Hybrid: Dengan hybrid kita bisa membangun aplikasi android dan iOS secara mudah menggunakan teknologi HTML, CSS, dan Javascript yaitu menggunakan React Native sebagai frameworknya.

Kedua metode tersebut tentu saja memiliki keunggulan dan kelemahan.

- Jika ingin menggunakan native berarti kita harus mempelajari dua bahasa pemrograman sekaligus agar bisa membuat aplikasi yang berbda platform.
- Begitupun dengan hybrid masalah utamanya biasanya pada performadan memori, tapi kita cukup menguasai satu framework saja yang menggunakan teknologi di atas.
- 6. Fungsi utama github adalah membantu penyimpanan repository. Namun tak hanya sebatas itu saja, masih ada lebih banyak fungsi dari github untukmendukung *project* yang Anda garap.

Beberapa fungsi github adalah:

- Memungkinkan Anda untuk berkolaborasi dengan orang lain;
- Menyimpan dan mengawasi repository;
- Merencanakan, menyimpan dan melacak proses kerja dari proyek;
- Berkomunikasi dengan sesama programmer;
- Melacak bug dan memanajemen tugas. hingga;
- Menampilkan profil dan update dari Anda ke khalayak banyak.

```
7. Text(1)
   Text(2)
   Text(3)
   Text(4)
   Text(5)
   Text(6)
   Text(7)
   Text(8)
   Text(9)
   Text(10)
8.8
   16
   8
  4 dst ditulis 8
  4 dst ditulis 16
      x 2 di tulis 8
9.[
   "id": 1,
   "name": "Leanne
  Graham", "username":
   "Bret",
   "email":
   "Sincere@april.biz",
  "address": {
  "street": "Kulas Light",
  "suite": "Apt. 556",
   "city": "Gwenborough",
  "zipcode": "92998-
  3874","geo": {
   "lat": "-37.3159",
   "lng": "81.1496"
   }
   "phone": "1-770-736-8031 x56442",
   "website":
   "hildegard.org",
   "company": {
   "name": "Romaguera-Crona",
   "catchPhrase": "Multi-layered client-server neural-net",
   "bs": "harness real-time e-markets"
   }
   },
```

```
"id": 2,
"name": "Ervin Howell",
"username": "Antonette",
"email":
"Shanna@melissa.tv",
"address": {
"street": "Victor Plains",
"suite": "Suite 879", "city":
"Wisokyburgh", "zipcode":
"90566-7771", "geo": {
"lat": "-43.9509",
"lng": "-34.4618"
},
"phone": "010-692-6593 x09125",
"website": "anastasia.net",
"company": {
"name": "Deckow-Crist",
"catchPhrase": "Proactive didactic contingency",
"bs": "synergize scalable supply-chains"
}
},
Tahap Pertama kita akan membuat file halamanJson.dart dalam project kita.
Kemudian isi dengan kode di bawah ini.
import 'package:flutter/material.dart';
void main() {
runApp(new MaterialApp(
title: "My Apps",
home: new HalamanJson(),
));
class HalamanJson extends StatefulWidget
{ @override
_HalamanJsonState createState() => _HalamanJsonState();
class HalamanJsonState extends State
{ @override
Widget build(BuildContext context) {
return Scaffold(
appBar: AppBar(
title: Text("Data JSON"),
drawer: DrawerApp(),
body: Center(
child: Text("Data JSON")
),
```

```
);
}
Selanjutnya kita membutuhkan beberapa package diantaranya
sebagaiberikut. Tambahkan http dependencies dalam file
pubspecs.yaml
dependencies:
flutter:
sdk: flutter
http: ^0.12.0+1
Lalu import dalam file .dart
import 'dart:convert';
import 'package:http/http.dart' as
http;import 'dart:async';
Selanjutnya kita akan menggunakan Future untuk menjalankan http.get.
List datadariJSON;
Future ambildata() async {
http.Response hasil = await http.get(
Uri.encodeFull("https://jsonplaceholder.typicode.com/users"),
headers: {"Accept": "application/json"});
this.setState(() {
datadariJSON = json.decode(hasil.body);
});
}
Pada contoh Future di atas, sebelumnya kita telah membuat List terlebih
```

Pada contoh **Future** di atas, sebelumnya kita telah membuat List terlebih dahulu yang bernama **datadariJSON** yang dimaksudkan akan menampung data yang akan diparsing dari url. Jadi sebelum Future **ambildata** dijalankan maka List **datadariJSON** masih bernilai **null**. setState di sini berfungsi untukmerubah state dari **datadariJSON** yang tadinya null menjadi berisi data dari hasil parsing. Lalu untuk menjalankan Future ambil data kita menggunakan **initState**.

```
@override
void initState() {
this.ambildata();
}
```

Singkatnya Full Code-nya akan menjadi seperti di bawah ini. Di sini saya menampilkan List **datadariJSON** menggunakan **ListView.builder** dimanasetiap ListTile nya dapat diubah secara custom sesuai keinginan masing- masing. Untuk melihat contoh Listview custom

```
import 'dart:convert';
import 'package:flutter/material.dart'; import 'package:http/http.dart' as http;import
'dart:async';
void main() {
runApp(new
MaterialApp(title: "My
Apps",
home: new HalamanJson(),
));
}
class HalamanJson extends
StatefulWidget {@override
_HalamanJsonState createState() => _HalamanJsonState();
class HalamanJsonState extends
State {List datadariJSON;
Future ambildata() async {
http.Response hasil = await http.get(
Uri.encodeFull("https://jsonplaceholder.typicode.com/users"), headers:
{"Accept": "application/json"});
this.setState(() {
datadariJSON = json.decode(hasil.body);
});
}
@override
void initState() {
this.ambildata();
@override
Widget build(BuildContext context) {
return Scaffold(
appBar: AppBar(
title: Text("Data JSON"),
),
body: Container(
child: ListView.builder(
itemCount: datadariJSON == null ? 0 : datadariJSON.length,
itemBuilder: (context, i){
return ListTile(
title: Text(datadariJSON[i]['name']),
);
}
),
),
```

); } }

Saat menampilkan data dari List kita seperti menampilkan array padaumumnya dan disesuaikan dengan struktur dari JSON yang tersedia.

Contohnya di sini menampilkan **name** dengan cara **datadariJSON[i]['name'].** Contoh lain jika ingin menampilkan namajalan maka kita gunakan cara **datadariJSON[i]['address']['street'].**