Concours de recrutement NARSA 2021

Ingénieurs en informatique

Partie 1 | QCM (6 points)

Q1/ Dans une architecture Web Services qui repose sur le protocle SOAP, l'interface de
définition d'un service est décrite par ?

C => WSDL

Q2/ Que signifie le principe d'encapsulation.

B. Cela désigne le regroupement d'une collection d'objets dans un nouvel objet

Rappel: Encapsulation, Inheritance, Polymorphism, Abstraction

Q3/ Dans la méthode merise le concept de synchronisation est relatif au:

C => MCT (Model Conceptuel de Traitement)

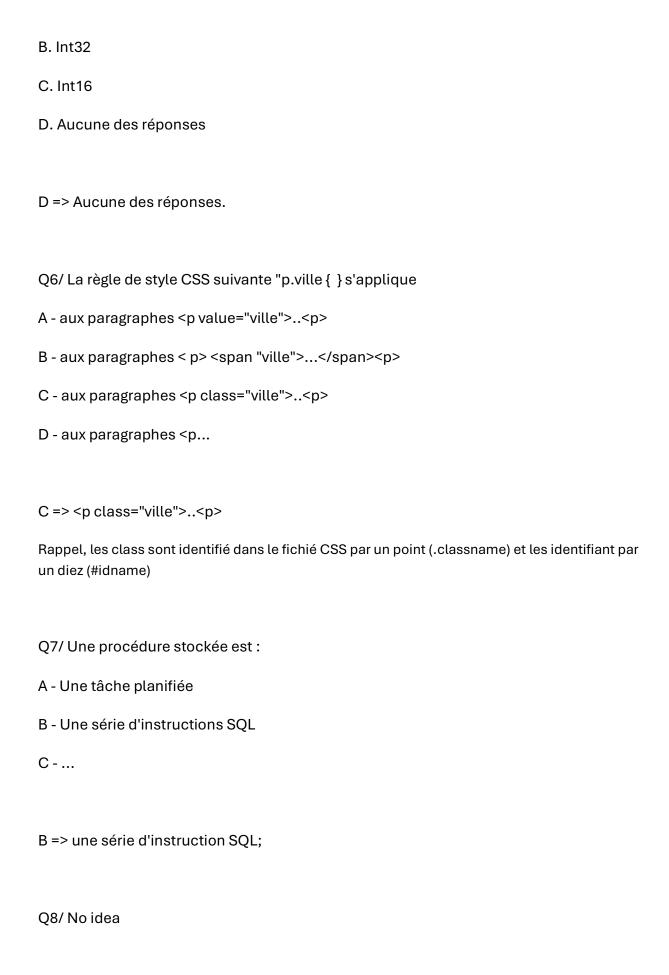
Rappel: MCD - MCT - MLD

Q4/ Dans une classe, un atribut déclaré "static" est:

C. un attribut qui existe dès que la classe est évoqué indépendamenet de toute instanciation.

Q5/ Lequel des éléments suivants n'est pas un type de données valide dans .Net

A. Double



Q9/ Spring boot embarque par défaut un serveur d'application:
A - Jetty
B - Tomcat
C - Websphere
B => Tomcat
Q10/ La norme ISO 27001 permet de:
A - Mettre en oeuvre et améliorer le système de management de la sécurité.
B - Définir un ensemble de bonne pratique en matière de sécurité.
C - Définir des lignes directrices relatives à la gestion des risques de sécurité.
Réponse => A : La norme ISO 27001 est une norme internationale qui spécifie les
exigences pour établir, mettre en œuvre, maintenir et améliorer un système de management de la sécurité de l'information (SMSI).
Q11/ Laquelle des affirmations suivantes sont correctes ?
A - Le développement agile est généré en unités de "sprints"
B - DevOps correspond aux développements, test et livraison constants.
C - L'intégration continue est une pratique qui nécessite que les développeurs intègrent le code dans un référentiel partagé de code source d'une manière continue.
D - Toute les réponses
D => Toute les réponses

Q12/ Dans la méthode agile Scrum, quel est le rôle du Scrum Master?

- A Faire du développement informatique
- B Gérer les projets clients grands comptes.
- C Maintenir une bonne ambiance au sein de l'équipe
- D Aider une équipe à appliquer les méthodes agiles

D