

```
mu1 = [1, 1];
Sigma1 = [2, 0; 0, 1];
mu2 = [3, 2];
Sigma2 = [2, 0; 0, 1];
```

```
N1 = 35000;
N2 = 35000;
dataI1 = randperm(N1);
dataI2 = randperm(N2);
```

```
R1 = zeros(N1, 3);
R2 = ones(N2, 3);
R1(:, 1:2) = mvnrnd(mu1, Sigma1, N1);
R2(:, 1:2) = mvnrnd(mu2, Sigma2, N2);
```

ابتدا میانگین و سیگمای دسته اعداد ۱ و ۲ مشخص شده، پس از آن تعداد هر دسته نیز مشخص گردیده است. گفتنی است که تعداد اعداد رندم تولید شده می تواند متفاوت در نظر گرفته شود.

با استفاده از تابع randperm تعدادی عدد از ۱ تا بیشترین مقدار هر دسته عدد تولید خواهد شد که این اعداد تکراری نبوده و نمایانگر اندیس داده های انتخابی جهت آموزش یا آزمون می باشند. در موقع انتخاب هر عضو R1 یا R2 از مقادیر dataI1 و dataI2 جهت دسترسی به اندیس مورد نظر استفاده خواهد شد این موضوع به انتخاب داده های آموزشی یا آزمون به صورت کاملاً رندم از هر کجای لیست عددی منجر می گردد.

```
trainP = 0.75;
```

```
[eSigma1, em1] = Covariance(R1(dataI1(1:trainP*N1), 1),
R1(dataI1(1:trainP*N1), 2));
[eSigma2, em2] = Covariance(R2(dataI2(1:trainP*N2), 1),
R2(dataI2(1:trainP*N2), 2));
```

```
plot(R1(dataI1(trainP*N1+1:N1), 1), R1(dataI1(trainP*N1+1:N1), 2), '+m')
plot(R2(dataI2(trainP*N2+1:N2), 1), R2(dataI2(trainP*N2+1:N2), 2), '+b')
```

درصد داده های آموزشی مشخص شده و با استفاده از تابع کوواریانس مقادیر سیگما، میانگین، سیگما ۲ و میانگین ۲ تخمین زده می شود. گفتنی است که میانگین نیز در داخل تابع کوواریانس محاسبه می شود و به برنامه بازگشت می شود. در ادامه داده های آزمون با استفاده از تابع plot در دو دسته ترسیم می گردند.

```
MinXY = min(min(min(R1(:, 1), R1(:, 2)), min(min(R2(:, 1), R2(:, 2)))));
MaxXY = max(max(max(R1(:, 1), R1(:, 2)), max(max(R2(:, 1), R2(:, 2)))));
X = MinXY:0.1:MaxXY;
Y = MinXY:0.1:MaxXY;
```

```
f1 = zeros(size(X, 1), size(X, 1));
f2 = zeros(size(X, 1), size(X, 1));
p1 = zeros(size(X, 1), size(X, 1));
p2 = zeros(size(X, 1), size(X, 1));
```

کمینه و بیشینه مقادیر ستون اول و دوم بردارهای R1 و R2 جهت ترسیم و استفاده در حلقه های تکرار به دست آمده و متغیرهای f1، f2، p1 و p2 به صورت ماتریس های صفر مربعی تعریف می شوند.

```
i = 1;
for y = MinXY:0.1:MaxXY
    j = 1;
    for x = MinXY:0.1:MaxXY
        f1(i, j) = mvar(x, y, em1(1), em1(2), eSigma1);
        f2(i, j) = mvar(x, y, em2(1), em2(2), eSigma2);
```

```

        p1(i, j) = f1(i, j) / (f1(i, j) + f2(i, j));
        p2(i, j) = f2(i, j) / (f1(i, j) + f2(i, j));
        j = j + 1;
    end;
    i = i + 1;
end;

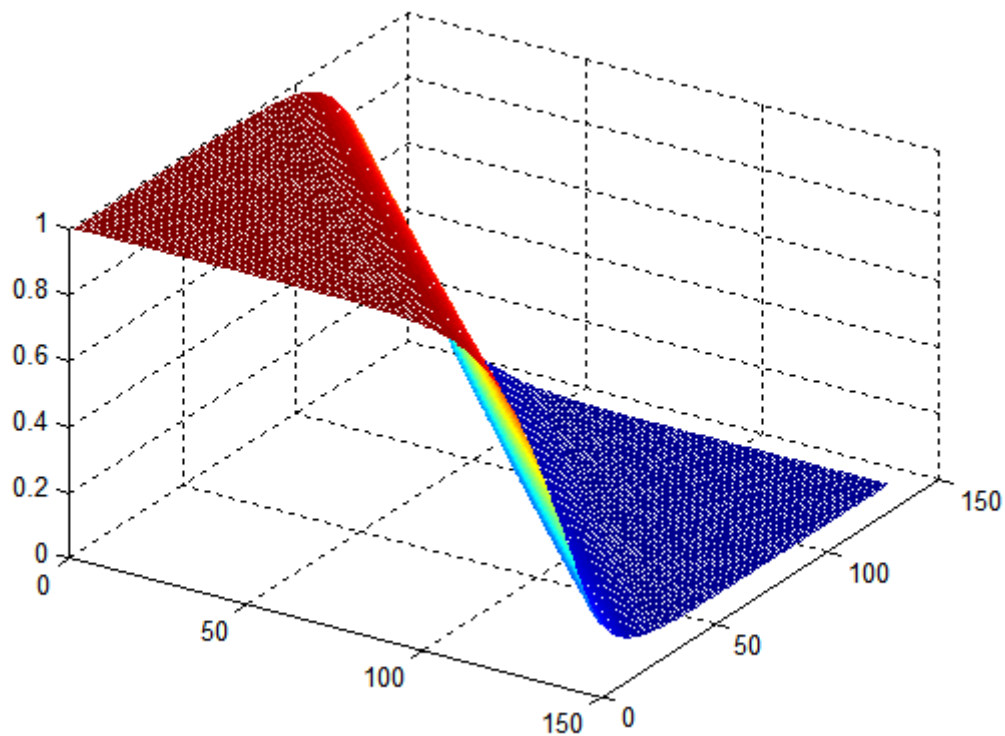
```

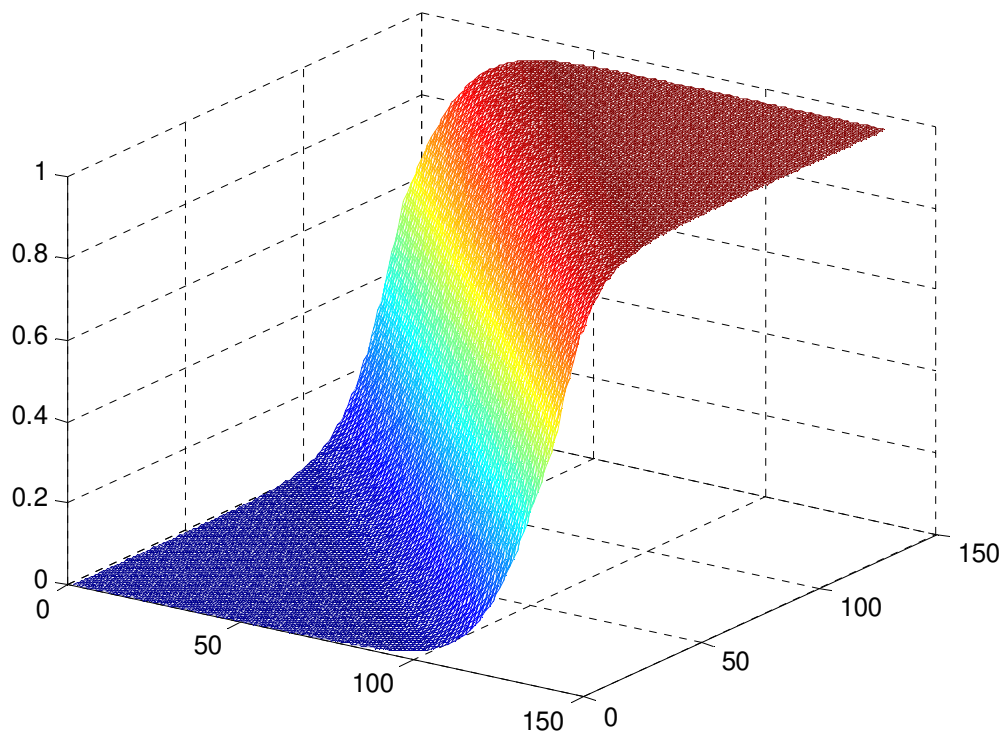
```

contour(MinXY:0.1:MaxXY, MinXY:0.1:MaxXY, f1, 20);
contour(MinXY:0.1:MaxXY, MinXY:0.1:MaxXY, f2, 20);
xlabel('x1');
ylabel('x2');
axis([MinXY, MaxXY, MinXY, MaxXY]);
contour(MinXY:0.1:MaxXY, MinXY:0.1:MaxXY, p1-p2, 1);

```

در حلقه اصلی برنامه با استفاده از تابع $mvar$ متناسب با سیگما و میانگین به هر مختصات x و y احتمالی به f_1 و f_2 نسبت داده می‌شود و نسبت $f_1/(f_1+f_2)$ و $f_2/(f_1+f_2)$ محاسبه می‌شوند. این دو نسبت بیانگر میزان اهمیت عدد رندم تولیدشده با توجه به هر یک از فراخوانی‌های تابع $mvar$ بوده و در حقیقت اگر f_1 بیشتر باشد داده در تشکیل نواحی فلت سطح ۱ مربوط به R_1 نقش مؤثرتری نسبت تشکیل نواحی فلت سطح ۱ مربوط به R_2 دارد. شکل زیر این موضوع را مشخص می‌نماید.





```

contour(MinXY:0.1:MaxXY, MinXY:0.1:MaxXY, f1, 20);
contour(MinXY:0.1:MaxXY, MinXY:0.1:MaxXY, f2, 20);
xlabel('x1');
ylabel('x2');
axis([MinXY, MaxXY, MinXY, MaxXY]);
contour(MinXY:0.1:MaxXY, MinXY:0.1:MaxXY, p1-p2, 1);

```

نمودارهای هم‌تراز f_1 و f_2 ترسیم گردیده و اختلاف p_1-p_2 به‌منظور ترسیم خط جداکننده مورد استفاده قرار می‌گیرد. P_1-p_2 اختلاف احتمالات را محاسبه می‌کند و دادن عدد ۱ به دستور contour باعث می‌شود که کمترین اختلاف بین p_1 و p_2 به‌عنوان مرز جداکننده ترسیم گردد.

```

Phat_C1 = numel(1:trainP*N1) / (numel(1:trainP*N1) + numel(1:trainP*N2));
Phat_C2 = numel(1:trainP*N2) / (numel(1:trainP*N1) + numel(1:trainP*N2));

```

```

e11 = abs(Sigma1-eSigma1);
e12 = abs(mu1-em1);
e21 = abs(Sigma2-eSigma2);
e22 = abs(mu2-em2);

```

احتمال کلاس ۱ و ۲ محاسبه می‌شود و پس‌از آن اختلاف مقادیر واقعی و تخمین‌زده‌شده میانگین‌ها و سیگماها محاسبه می‌شود.

```

g11 = zeros(size(trainP*N1+1:N1, 2), 1);
g12 = zeros(size(trainP*N1+1:N1, 2), 1);
i = 1;
for j = trainP*N1+1:N1
    g11(i) = gi(em1, eSigma1, Phat_C1, [R1(dataI1(j), 1), R1(dataI1(j), 2)]);
    g12(i) = gi(em2, eSigma2, Phat_C2, [R1(dataI1(j), 1), R1(dataI1(j), 2)]);
    i = i + 1;
end

```

```

sum((g11 - g12) > 0 | (R1(dataI1(trainP*N1+1:N1),
3)))/(size(trainP*N1+1:N1, 2))

g21 = zeros(size(trainP*N2+1:N2, 2), 1);
g22 = zeros(size(trainP*N2+1:N2, 2), 1);
i = 1;
for j = trainP*N2+1:N2
    g21(i) = gi(em1, eSigma1, Phat_C1, [R2(dataI2(j), 1), R2(dataI2(j),
2)]);
    g22(i) = gi(em2, eSigma2, Phat_C2, [R2(dataI2(j), 1), R2(dataI2(j),
2)]);
    i = i + 1;
end
sum((g22 - g21) > 0 & (R2(dataI2(trainP*N2+1:N2),
3)))/(size(trainP*N2+1:N2, 2))

```

در این قسمت از کد، داده‌های آزمون به توابع $g1$ و $g2$ ارسال گردیده و پس از آن اختلاف $g1$ و $g2$ به دست آمده و اگر این مقدار بزرگتر از ۰ بود (متناسب با کلاس محاسبه فرق می‌کند) برای محاسبه درصد صحت پیش‌بینی کلاس داده‌های آزمون مورد استفاده قرار می‌گیرد.

```

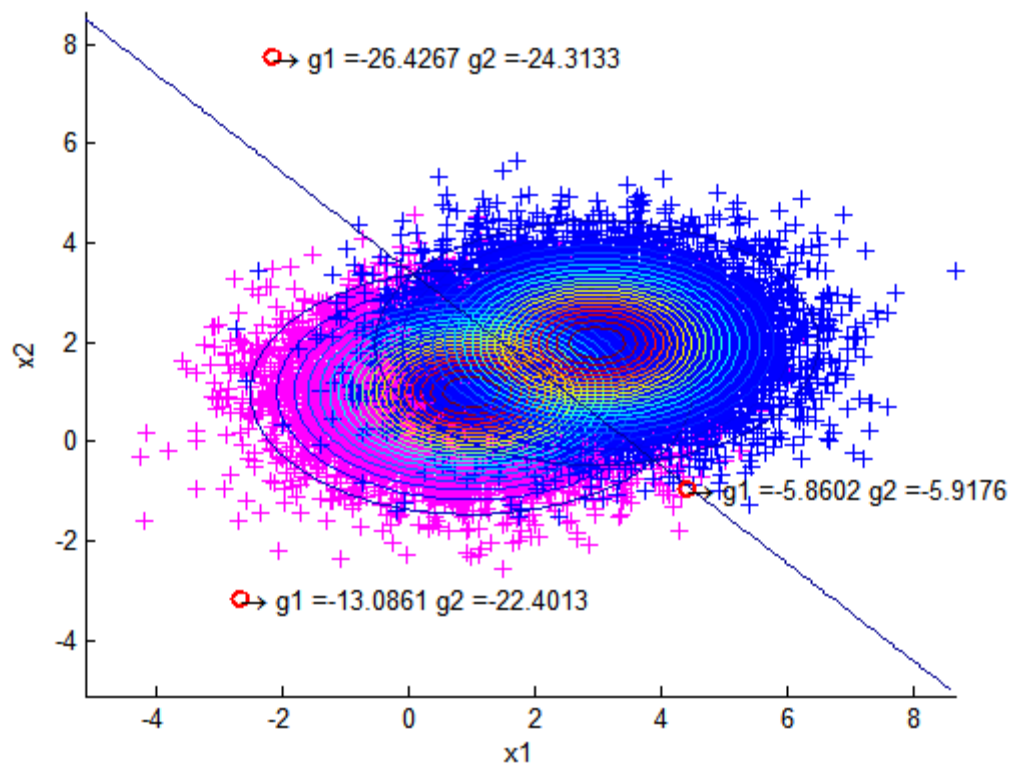
[x, y] = ginput;
plot(x, y, 'or', 'LineWidth', 1.5);

for i = 1:size(x)
    g1 = gi(em1, eSigma1, Phat_C1, [x(i), y(i)]);
    g2 = gi(em2, eSigma2, Phat_C2, [x(i), y(i)]);
    text(x(i), y(i), strcat('\rightarrow', ' g1 = ', num2str(g1), ' g2 = ',
num2str(g2)));
end

```

در انتها با استفاده از تابع `ginput` می‌توانیم هر تعداد داده که خواستیم بر روی تصویر انتخاب نماییم و پس از زدن کلید `Enter` مقدار تعلق به هر کلاس نمایش داده می‌شود.

نتایج اجرای قسمت اول:



eSigma1 =

2.0076 0.0004

0.0004 0.9927

em1 =

0.9990 0.9999

eSigma2 =

2.0188 -0.0022

-0.0022 0.9866

em2 =

2.9842 1.9903

e11 =

0.0076 0.0004

0.0004 0.0073

e12 =

1.0e-03 *

0.9651 0.0770

e21 =

0.0188 0.0022

0.0022 0.0134

e22 =

0.0158 0.0097

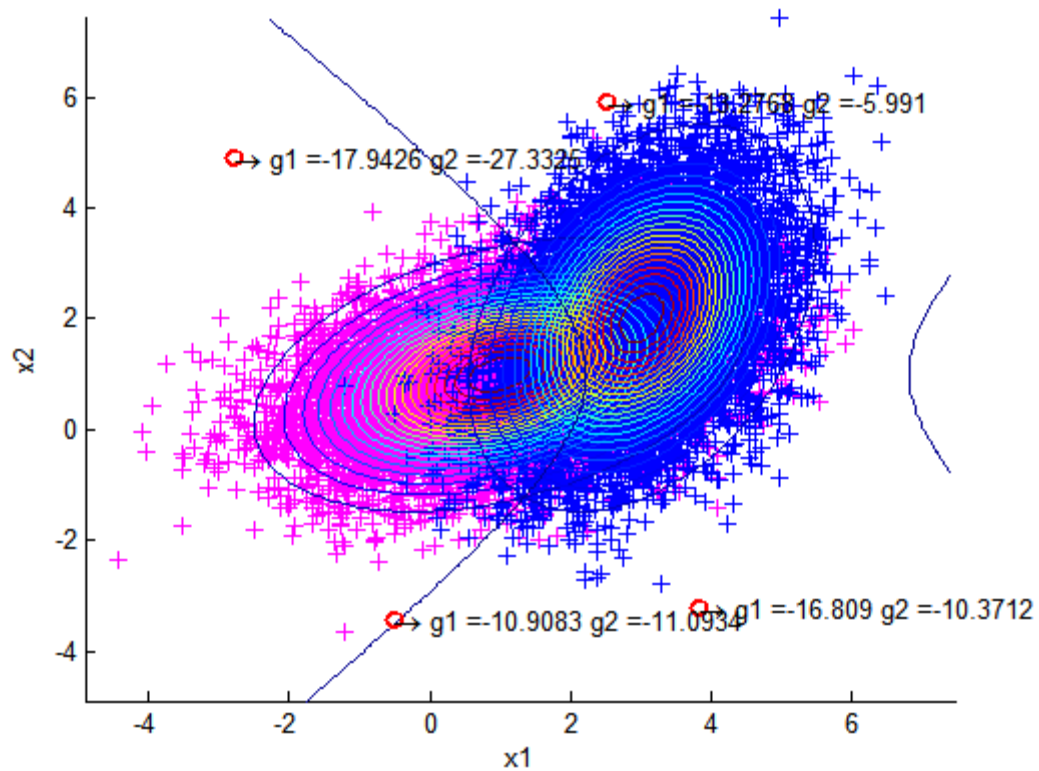
Pt1 =

0.8131

Pt2 =

0.8083

نتایج اجرای قسمت دوم:



eSigma1 =

1.9999 0.5019

0.5019 1.0057

em1 =

0.9882 0.9965

eSigma2 =

0.9925 0.4937

0.4937 2.0036

em2 =

3.0077 2.0156

e11 =

0.0001 0.0019

0.0019 0.0057

e12 =

0.0118 0.0035

e21 =

0.0075 0.0063

0.0063 0.0036

e22 =

0.0077 0.0156

Pt1 =

0.7662

Pt2 =

0.8462