

# Boutique En Ligne

## GameVault

Romdhani Mehdi

---

Dans le cadre de mon passage du diplôme, mon objectif était de créer une application qui réunit l'ensemble des compétences citées dans le référentiel. Ainsi, j'ai développé une plateforme de vente en ligne de jeux vidéo appelée **GameVault**.

L'application vise à offrir aux utilisateurs la **possibilité d'effectuer des achats d'articles**, de **créer et gérer** leur propre compte client, ainsi que de faciliter la recherche des articles de leur choix. Les utilisateurs peuvent trouver facilement les jeux qu'ils souhaitent acheter et profiter **d'une expérience utilisateur optimisée**.

Grâce à cette plateforme, les utilisateurs peuvent parcourir une large sélection de jeux vidéo, consulter les descriptions détaillées. Ils peuvent également ajouter des jeux à leur panier, passer des commandes sécurisées et effectuer des paiements en ligne de manière pratique.

Par ailleurs, l'application offre aux utilisateurs la possibilité de **créer leur propre compte client**. Une fois inscrits, ils peuvent enregistrer leurs informations personnelles, gérer leur historique d'achats .

**GameVault** propose une interface conviviale et simplifiée, permettant aux utilisateurs de trouver rapidement les jeux qui les intéressent. **Ils peuvent effectuer des recherches par titre, catégorie, sous catégorie ou plateforme, et utiliser des filtres pour affiner les résultats**. Cela leur permet de découvrir de nouveaux jeux et de trouver facilement ceux qu'ils recherchent.

**L'application GameVault que j'ai développée répond aux exigences du référentiel en intégrant les compétences liées à la création d'une plateforme de vente en ligne de jeux vidéo. Elle offre aux utilisateurs la possibilité d'effectuer des achats, de gérer leur compte, et de trouver aisément les jeux qu'ils souhaitent acquérir.**

---