

Plateforme de Profils Freelance Documentation des Services Web

Med Mehdi Ben Gamra

Med Jaouher Zouari

7 juin 2025

Table des matières

1	Introduction	2
1.1	Présentation du Projet	2
1.2	Stack Technique	2
2	Architecture du Système	3
2.1	Diagramme de Classes	3
2.2	Architecture de l'API	3
3	Documentation de l'API	5
3.1	Schéma GraphQL	5
3.2	Endpoints et Exemples	6
3.2.1	Opérations sur les Freelances	6
3.2.2	Gestion des Liens Professionnels	6
4	Détails d'Implémentation	8
4.1	Structure des Fichiers	8
5	Guide d'Utilisation	9
5.1	Installation	9
5.2	Test des Fonctionnalités	9
6	Conclusion	10

Chapitre 1

Introduction

1.1 Présentation du Projet

La Plateforme de Profils Freelance est un service web conçu pour gérer les profils professionnels des freelances. Il offre une gestion structurée des données pour :

- Les informations personnelles
- Les compétences professionnelles
- Les liens externes (portfolio, LinkedIn, etc.)

1.2 Stack Technique

- Backend : Node.js avec Apollo Server
- API : GraphQL
- Base de données : Stockage en mémoire (phase prototype)

Chapitre 2

Architecture du Système

2.1 Diagramme de Classes

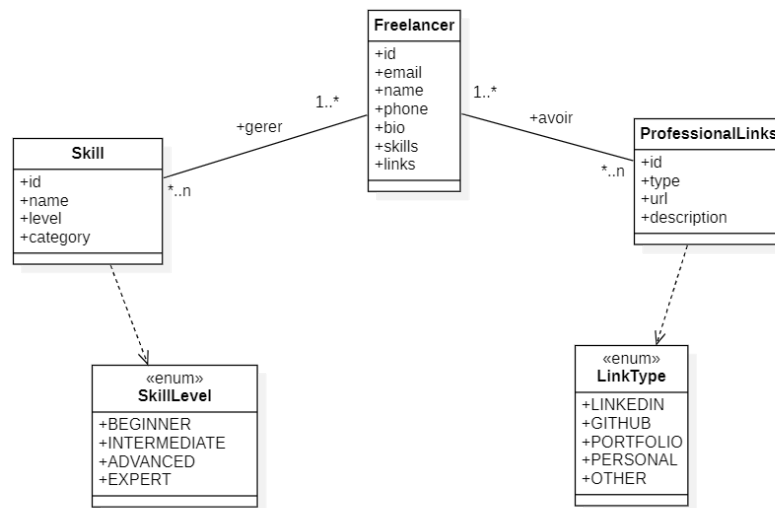


FIGURE 2.1 – Diagramme de classes du système

2.2 Architecture de l'API

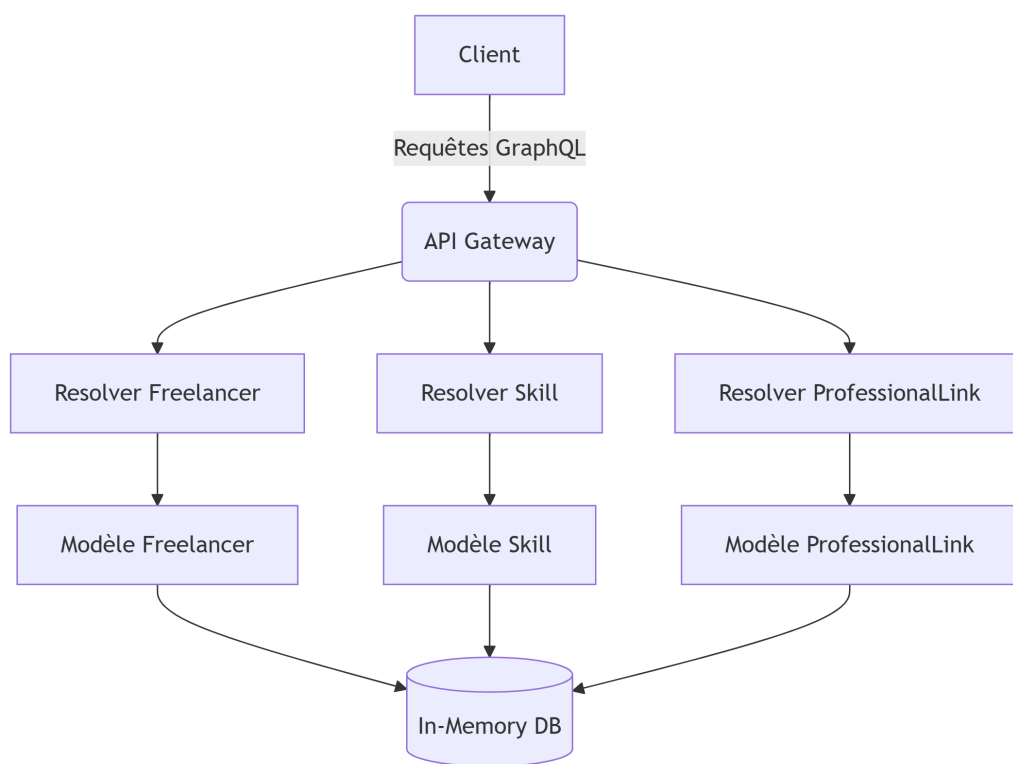


FIGURE 2.2 – Architecture de l'API GraphQL

Chapitre 3

Documentation de l'API

3.1 Schéma GraphQL

```
1 type Freelancer {
2   id: ID!
3   name: String!
4   email: String!
5   phone: String
6   bio: String
7   skills: [Skill!]!
8   links: [ProfessionalLink!]!
9 }
10
11 type Skill {
12   id: ID!
13   name: String!
14   level: SkillLevel!
15   category: String!
16 }
17
18 type ProfessionalLink {
19   id: ID!
20   type: LinkType!
21   url: String!
22   description: String
23 }
24
25 enum SkillLevel {
26   BEGINNER
27   INTERMEDIATE
28   ADVANCED
29   EXPERT
30 }
31
```

```

32 enum LinkType {
33     LINKEDIN
34     GITHUB
35     PORTFOLIO
36     PERSONAL
37     OTHER
38 }

```

3.2 Endpoints et Exemples

3.2.1 Opérations sur les Freelances

Création d'un freelance

```

1  # Requête
2  mutation {
3      createFreelancer(input: {
4          name: "Jean Dupont",
5          email: "jean@exemple.com"
6      }) {
7          id
8          name
9      }
10 }
11
12 # Réponse
13 {
14     "data": {
15         "createFreelancer": {
16             "id": "f412907f-d32b-430b-a1ba-02724953e4cf",
17             "name": "Jean Dupont"
18         }
19     }
20 }

```

3.2.2 Gestion des Liens Professionnels

Ajout d'un lien

```

1  # Requête
2  mutation {
3      addLink(
4          freelancerId: "f412907f-d32b-430b-a1ba-02724953e4cf",
5          input: {
6              type: LINKEDIN,

```

```

7     url: "https://linkedin.com/in/jeandupont"
8   }
9 ) {
10   id
11   url
12   type
13 }
14 }
15
16 # R p o n s e
17 {
18   "data": {
19     "addLink": {
20       "id": "a1b2c3d4-e5f6-7890",
21       "url": "https://linkedin.com/in/jeandupont",
22       "type": "LINKEDIN"
23     }
24   }
25 }

```

Suppression d'un lien

```

1 # Re q u e r e
2 mutation {
3   removeLink(
4     freelancerId: "f412907f-d32b-430b-a1ba-02724953e4cf",
5     linkId: "a1b2c3d4-e5f6-7890"
6   )
7 }
8
9 # R p o n s e
10 {
11   "data": {
12     "removeLink": true
13   }
14 }

```


Chapitre 4

Détails d'Implémentation

4.1 Structure des Fichiers

```
/freelance-platform
  /src
    /models      # Définitions des entités
    /resolvers   # Résolveurs GraphQL
    /schema      # Définitions des types
    /data        # Base de données
    index.js     # Point d'entrée
  package.json
  README.md
```

Chapitre 5

Guide d'Utilisation

5.1 Installation

1. Installer les dépendances : `npm install`
2. Démarrer le serveur : `node src/index.js`
3. Accéder à l'interface GraphQL : `http://localhost:4000`

5.2 Test des Fonctionnalités

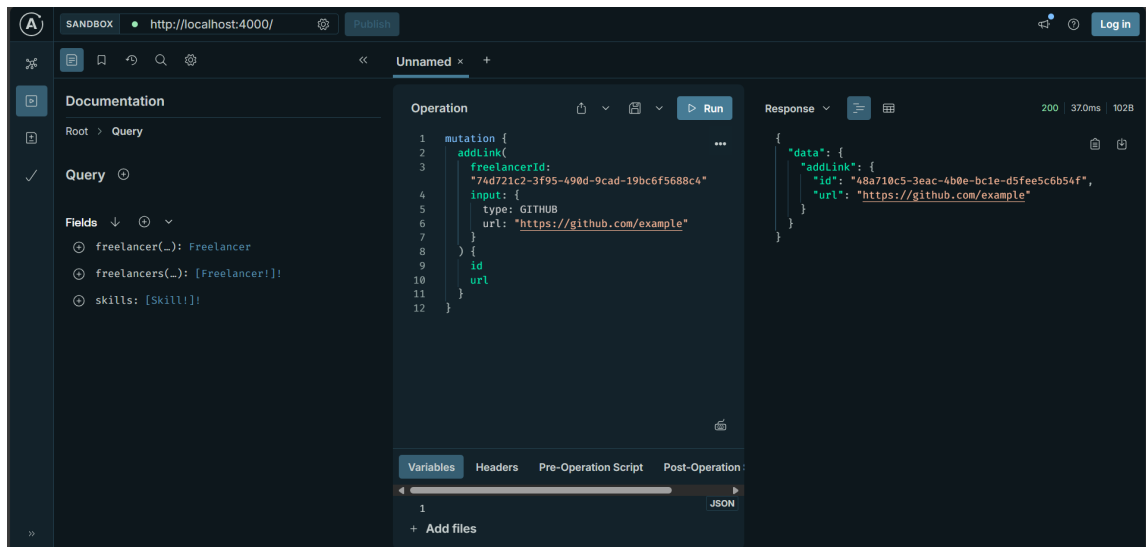


FIGURE 5.1 – Cas de test pour les opérations principales

Chapitre 6

Conclusion

Cette documentation couvre l'ensemble des aspects de la Plateforme de Profils Freelance. Le système offre :

- Une API GraphQL bien structurée
- Une architecture modulaire
- Un modèle de données complet
- Une documentation claire des endpoints