به نام خدا مهدی فقهی ۴۰۱۷۲۲۱۳۶

Pattern Recognition گزارش پروژه اول

مرحله اول (بارگذاری دادهها و بررسی دادهها)

ابتدا دادهها را از سایت <u>yanna.lecun.com</u> دانلود کردم و هر چهار فایل مربوط را در پوشهای به نام samples در کنار کد اصلی قرار دادم و سپس به کمک library mnist دادهها را خواندم و دادهها را به دو دسته test, train به کمک خود کتابخانه و براساس همان نمونههای اصلی که برای train, test در نظر گرفته شده بود جدا کردم .

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
from mnist import MNIST
mndata = MNIST('samples')
images_train, labels_train = mndata.load_training()
images_train = np.array(images_train)
labels_train = np.array(labels_train)
images_test, labels_test = mndata.load_testing()
images_test = np.array(images_test)
labels_test = np.array(labels_test)
```

البته سپس در ادامه خواسته شد که parser این قسمت را خودمان بزنیم که بنده از کد در github به آدرس لینک استفاده کردم .

که در اینجا آنچه از کد فهمیدم را توضیح خواهم داد :

```
import os
import struct

Cclass Image:
    def __init__(self, dir='./'):
    self.train_files = {
        'images': os.path.join(dir, 'train-images-idx3-ubyte'),
        'labels': os.path.join(dir, 'train-labels-idx1-ubyte')
      }
    self.test_files = {
        'images': os.path.join(dir, 't10k-images-idx3-ubyte'),
        'labels': os.path.join(dir, 't10k-labels-idx1-ubyte')
      }

    @property
    def train(self):
        path = self.train_files
        return self._get_dataset(path)

    @property
    def test(self):
        path = self.test_files
        return self._get_dataset(path)

    def __get_dataset(self, path):
        images = self._load_images(path['images'])
        labels = self._load_labels(path['labels'])
        for image, label in zip(images, labels):
            yield image, label
```

یک کلاس تعریف کردهاست به اسم Image که برای initial کردن باید آدرس محل جایی که داده های train و test در آن قرار گرفته است را تعریف کنیم .

سپس همانطور که مشاهده می کنید با صدا زدن تابع train یا test یک generator به ما برمی گردد که که به کمک آن می توانیم آیتم های درون فایل را یکی بخوانیم برگردانیم.

```
def _load_images(self, fname):
    f = open(fname, 'rb')
    header = struct.unpack('>41', f.read(16))
    magic, size, width, height = header

if magic != 2051:
    raise RuntimeError("'%s' is not an MNIST image set." % fname)

chunk = width * height
for _ in range(size):
    img = struct.unpack('>%dB' % chunk, f.read(chunk))
    yield img, width, height

f.close()

def _load_labels(self, fname):
    f = open(fname, 'rb')
    header = struct.unpack('>2i', f.read(8))
    magic, size = header

if magic != 2049:
    raise RuntimeError("'%s' is not an MNIST label set." % fname)

for label in struct.unpack('>%dB' % size, f.read()):
    yield label

f.close()
```

برای خواندن تصویرها تابع load images داریم که به کمک تابع open پایتون فایل مربوط را باز می کنیم سپس به کمک تابع byte شانزده byte اول باینری فایل مربوط را خوانده و چهارbyte چهارbyte آن را جدا می کنیم و برابر با یک عدد در نظر می گیریم که به ما magic و تعدد عکس و عرض و طول عکس مربوط را می دهد . اگر magic برابر با یک عدد در نظر می گیریم که به ما MNIST و دیگر ادامه نمی دهم در غیر اینصورت تعداد byte عداد های مربوط به هر عکس با ضرب طول و عرض بدست می آوریم و سپس به تعداد می کنیم دهنده تعداد هست یکی یکی عکسها را تبدیل می کنیم یعنی به مقدار داسام می خواینم و عکسهای موجود را بازیابی می کنیم که به همراه عکس مقدار طول و عرض آن نیز بدست می آید .

در تابع label load هم همینطور است با این تفاوت که چون فقط یک عدد داریم به عنوان label پس فقط در ابتدا به اندازه دو کلمه میخوانیم که یکی برابر با تعداد سطرها و دیگری magic برای اینکه ببینیم آیا مربوط به MNIST هست یا نه را خواهیم داشت که سپس به کمک size تمامی label ها را پیدا خواهیم کرد .

```
def return_data_set(name):
    dataset = Image(name)
    img_train_list = []
    label_train_list = []
    for (img, width, height), label in dataset.train:
        img_train_list.append(img)
        label_train_list.append(label)

img_test_list = []
    for (img, width, height), label in dataset.test:
        img_test_list = []
    for (img, width, height), label in dataset.test:

        img_test_list.append(img)
        label_test_list.append(label)

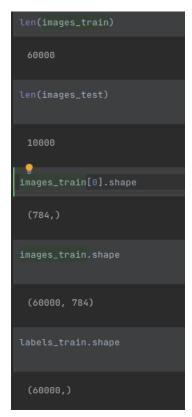
return (img_train_list,label_train_list,img_test_list,label_test_list)

img_train_list,label_train_list,img_test_list,label_test_list = return_data_set('samples')

images_train = np.array(img_train_list)
labels_train = np.array(img_test_list)
labels_test = np.array(img_test_list)
labels_test = np.array(label_test_list)
```

به کمک تابع بالا که توسط اینجانب زده شده است کل داده های train و test همراه با label شان برگردانده می شود .

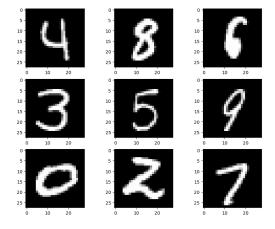
در ادامه با کدهای زیر سعی در فهمیدن ابعاد دادههای train ، test همچنین تعداد فیچرها کردم .



در ادامه برای اینکه ببینم دقیقا با چه نوع داده های تصویری سرکار دارم و تعداد کلاس های من در این نوع داده چه تعداد است به کمک کد زیر برچسب تمامی کلاس ها را پیدا می کنم .

سپس به صورت رندوم سعی کردم تمام داده های مربوط به یکی از 10 کلاس هستند را به صورت تصویری مشاهده نمایم .

```
number_see = []
plt.figure(figsize=(10,8))
i = 0
while i < 10:
    index = randrange(0, len(images_train)) # choose an index ;-)
    if labels_train[index] in number_see:
        pass
else :
        plt.subplot(330 + 1 + i)
        number_see.append(labels_train[index])
        one_date = images_train[index]
        image = one_date.reshape(28,28)
        i+= 1
        plt.imshow(image,cmap=plt.get_cmap('gray'))
plt.show()</pre>
```



مرحله دوم (پیادهسازی توابع کمکی برای انجام کارها)

در ادامه برای روی داده ها train انجام بدهم و به کمک SVM داده های مربوط را کلاس بندی کنم از کتابخانه sklearn.svm استفاده کردم .

برای انجام این کار از دوتا از مدلهای این کتابخانه یعنی SVC , linearSVC استفاده کردم .

از آنجا که برای انجام SVM به صورت linear ، مدل linear سریع تر بود از این کتابخانه استفاده کردم . پروژه های علم داده نیاز به تکرار مکرر دارند. برای مثال، دادهها را برای مدلسازی با تبدیل به فرمت مناسب تمیز و

آماده می کنیم، مدل را اجرا می کنیم، نتیجه می گیریم، مدل را بهبود می دهیم .

مدل را تغییر می دهیم و روی مهندسی ویژگی کار می کنیم، نتایج جدید دریافت می کنیم، آنها را با نتایج دیگر مقایسه می کنیم و غیره. انجام هر مرحله دوباره و دوباره آسان و هوشمندانه نیست. برای حل این مشکل، می توانیم از یک خط لوله برای ادغام مراحل گردش کار یادگیری ماشین استفاده کنیم.

pipeline برای تبدیل و آموزش سریع داده ها بسیار مفید هستند. علاوه بر این، میتوانیم مدلهای مختلف را با هم مقایسه کنیم و با ادغام جستجوی شبکهای در pipeline خود، هایپر پارامترها را تنظیم کنیم.

به همین دلیل از کتابخانه sklearn.pipeline برای train کردن مدل خودم استفاده کردم که در آن مدلی که باید براساس آن آموزش می دادم را به تابع make_pipeline این کتابخانه می دادم براساس آنکه داده موردنظر براساس آنکه داده موردنظر براساس مدل براساس مدل مربوط به شکل scale به شکل مناسبی داده ها scale شوند (بین صفر تا یک) و سپس براساس مدل مربوط به شکل pipeline آموزش ببینند.

```
from sklearn.svm import SVC,LinearSVC
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
from sklearn.pipeline import make_pipeline

def scv_learning_by_C_gamma_func(c,gamma,function,x,y):

    if function == 'linear':
        svm = make_pipeline(StandardScaler(),LinearSVC(0=c))
    else:
        svm = make_pipeline(StandardScaler(),SVC(xernel = function, probability=True, gamma=gamma, C=c))
    svm.fit(x,y)
    return svm
```

البته از آنجا که مدل بعضا وقتی Dual=true بود با warning اینکه مدل converge نکرده بود مواجه می شدم به شکل زیر function را پیاده سازی کردم .

((svm = make_pipeline(StandardScaler(),LinearSVC(C=c,dual=False

در ادامه سه تابع وجود دارد که براساس داده های داده شده بهترین gamma و C را پیدا می کنند . در تابع اول تمامی ترکیبات ممکن را بررسی می نماید در تابع دوم متناسب با مقدار ثابت C بهترین gamma را پیدا می کند . می کند و در تابع سوم نیز بر اساس مقدار ثابت gamma بهترین C ممکن را پیدا می کند . که نمونه جامع که تابع اول است را به عنوان نمونه تابع اول را نشان می دهیم .

همانطور که مشاهده می کنید بعد از ساخت هر model براساس داده های train داده های train و train را به کمک model کمک model بدست آمده را یک لیست به صورت یک دیکشنری ذخیره می کنم که نشان می دهد با توجه به c, gamma داده شده دقت مدل بر روی داده train, test برابر چه مقداری است و بهترین مدل مدلی است از نظر من که میانگین دقت آن بر روی داده های train, test کمترین مقدار باشد ولی با این وجود برای بوجود آوردن جدولی که تفاوت دقت هر مدل براساس C, gamma موجود نشان دهد داده که همان لیست از دیکشنری ها نیز هست به عنوان خروجی برمی گردانم علاوه بر بهترین C, gamma و بهترین مدرساس این C, gamma و بهترین مدرساس این C, gamma براساس این C, gamma

سپس به کمک تابع make accuracy function یک جدول از make accuracy function براساس gamma , C مختلف .

```
def make_accuracy_table(dic_data):

    data = [[item['training'],item['test']] for item in dic_data]
    print(data)
    columns = ('training', 'test')
    rows = [item['id'] for item in dic_data]

    plt.rcParams["figure.figsize"] = [7.00, 3.50]
    plt.rcParams["figure.autolayout"] = True
    fig, axs = plt.subplots(1, 1)

    axs.axis('tight')
    axs.axis('off')
    the_table = axs.table(cellText=data, collabels=columns, rowLabels=rows,loc='center')
    plt.show()
```

یکی از توابع پیاده سازی شده توسط این جانب که در این پروژه بسیار کمک کننده بود، تابع get details of model بود که به کمک آن معیارهایی که در ادامه توضیح میدهم را بررسی می کردم

این تابع ورودی می گیرد و از آیتم های function, C, gamma برای ساخت مدل استفاده می کند که در را به عنوان ورودی می گیرد و از آیتم های function, C, gamma برای ساخت مدل استفاده می کند که در صورتی که بعنوان یک ورودی مدل را به تابع بدهیم دیگر مدل را مصورتی که بعنوان یک ورودی مدل را به تابع بدهیم دیگر مدل را نمی سازد. سپس براساس داده های تست نمی ازد. سپس براساس داده های تست نمی سازد. سپس براساس داده های تست می آورد سپس براساس داده های تست کمی در مدل دقت را براساس مدل train, test بدست می آورد سپس براساس داده های تست یک confusion matrix رسم می کند و میزان می کند و در ادامه یک نمودار برای ROC میزان AUC را حساب می کنم این کار به کمک کتاب خانه می کند و در ادامه یک نمودار برای مشود به کمک پارامتر ROCAUC مدل را به همراه نام کلاس و label که هر کدام دارند به تابع می دهیم و این محاسبات را برای ما انجام می دهد .

مرحله سوم : (قسمتهای خواسته شده پروژه) همانطور که مشاهده می کنید با یکسان در نظر گرفتن function , C و با توجه به اینکه تمامی توابع ما linear بود نیازی به gamma نداشتیم نتیجه که حاصل شد به این گونه بود .

برای انجام اینکار ابتدا داده را به صورت PCA 30 , PCA 100 دسته بندی می کنم .

```
from sklearn.decomposition import PCA

pca_30 = PCA(n_components=30)
all_data = np.concatenate((images_train,images_test))
all_data_pac_30 = pca_30.fit_transform(all_data)

pac_30_feature_training_x = all_data_pac_30[:images_train.shape[0]]
pac_30_feature_test_x = all_data_pac_30[images_train.shape[0]:]
print(pac_30_feature_training_x.shape,pac_30_feature_test_x.shape)

(60000, 30) (10000, 30)

pac_100_new = PCA(n_components=100)
all_data = np.concatenate((images_train,images_test))
all_data_pac_100 = pac_100_new.fit_transform(all_data)
pac_100_new_training = all_data_pac_100[:images_train.shape[0]]
pac_100_test_test = all_data_pac_100[images_train.shape[0]:]
print(pac_100_new_training.shape,pac_100_test_test.shape)

(60000, 100) (10000, 100)
```

در مرحله بعد براساس تابع خطی مقدار با کلیه ویژگی ها ویژگی های مدل را بررسی میکنم به کمک تابع یادشده (get). (details of model

وحاصل به شکل زیر خواهد بود برای Accuracy :

Without PCA:

PCA 100:

PCA 30:

نتحه:

دقت مدل با ۱۰۰ عدد feature به مدل کامل نزدیک بود ولی با کاهش feature به ۳۰ عدد مدل کاهش پیدا می کرد

: f1-score , Precision , Recall برای بررسی کردن

Without PCA:

	precision	recall	f1-score	support	
Θ	0.95	0.98	0.96		
1	0.95	0.98	0.97	1135	
2	0.92	0.88	0.90		
3	0.90	0.90	0.90		
4	0.91	0.93	0.92		
5	0.87	0.86	0.87		
6	0.93	0.95	0.94		
7	0.91	0.91	0.91		
8	0.87	0.85	0.86		
9	0.91	0.86	0.89		
accuracy			0.91	10000	
macro avg	0.91	0.91	0.91	10000	
weighted avg	0.91	0.91	0.91	10000	

PCA 100:

	precision	recall	f1-score	support
0	0.94	0.98	0.96	980
1	0.96	0.98	0.97	1135
2		0.89	0.91	1032
3	0.90	0.90	0.90	1010
4	0.90	0.92	0.91	982
5	0.89	0.85	0.87	892
6		0.96		958
7	0.92		0.92	1028
8	0.87	0.85	0.86	974
9	0.88	0.87	0.88	1009
accuracy			0.91	10000
macro avg	0.91	0.91	0.91	10000
weighted avg	0.91	0.91	0.91	10000

PCA 30:

	precision	recall	f1-score	support	
0				980	
1				1135	
2	0.89	0.84	0.87		
3	0.86	0.87	0.86		
4	0.86		0.88		
5	0.83		0.80		
6					
7					
8	0.85	0.83	0.84		
9	0.85	0.81	0.83		
accuracy			0.88	10000	
macro avg	0.88	0.88	0.88	10000	
weighted avg	0.88	0.88	0.88	10000	

Precision , Recall :

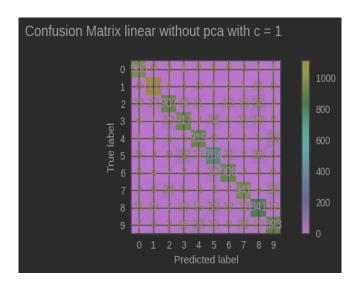
مدل با ۱۰۰ عدد feature به مدل کامل نزدیک بود ولی با کاهش feature به ۳۰ عدد مدل برای هر کدام یک از کلاسها کاهش پیدا می کرد .

f1-score:

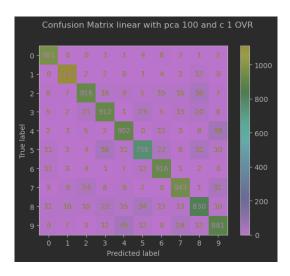
با اینکه هر سه بهم نزدیک هستند ولی با این وجود 30 pca از بقیه در تمامی موارد ۲ الی ۴ واحد کمتر است.

برای بررسی کردن Confusion Matrix برای بررسی

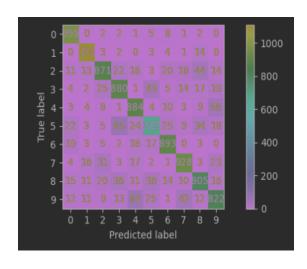
Without PCA:



PCA 100:



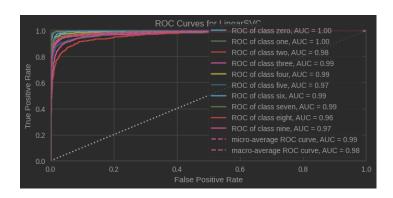
PCA 30:



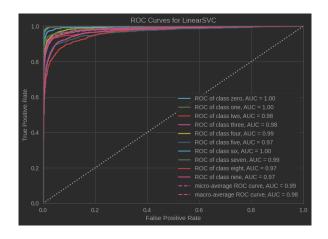
همانطور که می بییند با مشاهد confusion matrix شاهد هستیم که در اکثر موارد مدل کامل از هر دو مدل دیگه بهتر پیش بینی کرده البته pca 100 به مدل کامل خیلی نزدیک است با این وجود مدل pca 30 باز نیز در این شکل نسبت به دو مدل دیگر در جایگاهی پایین تر قرار می گیرد .

:AUC and RUCE

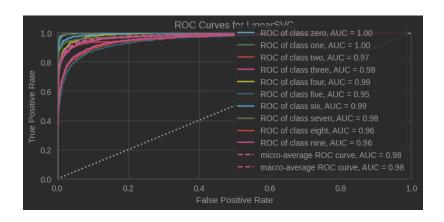
Without PCA:



PCA 100:



PCA 30:



با دیدن نسبت (True Positive /False positive) که همان نمودار RUC به ازای تمامی کلاسها صفر تا ۹ است و بدست آوردن مساحت زیر نمودار که حاصل AUC را برای ما بدست میآورد و اگر از اختلاف جزئی هر نمودار صرف نظر کنیم می بینیم که هر سه روش با AUC بالای ۹۵ درصد به ازای تمامی کلاسها در حالت مناسبی قرار دارند .

قسمت دوم پروژه :

قسمت الف)

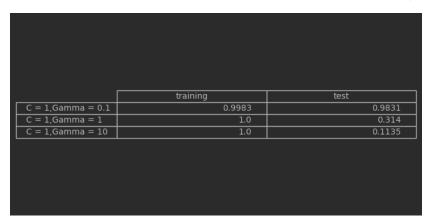
از ما خواسته شده بود که به کمک کرنل خطی براساس C های متفاوت جدول مربوط را پر کنیم . داده ها با pca 30 هستند .

	training	test
C = 0.001,Gamma = 1	0.8637166666666667	0.8735
C = 0.01,Gamma = 1	0.87405	0.8823
C = 1,Gamma = 1	0.8764166666666666	0.884
C = 10,Gamma = 1	0.876466666666666	0.884
C = 100,Gamma = 1	0.8764833333333333	0.884
	·	·

همانطور که مشاهده می کنیم ابتدا با افزایش C مقدار دقت افزایش پیدا می کند ولی از یک جایی به بعد دقت ثابت می ماند و افزایش پیدا نمی کند .

قسمت ب

در حالت بعد خواسته شده بود که با تغییر gamma , c = 1 برای یک مدل با kernel rbf جدول مدل را پر کنیم که حاصل برابر شد با :



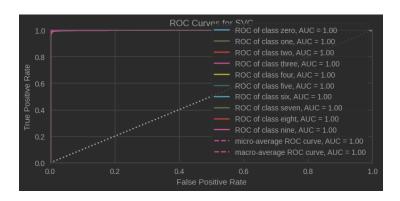
نتیجه گیری :

با افزایش gamma مدل به شدت کاری خود را از دست داده و دقت آن کاهش پیدا کرده است پس باید برای پیدا کردن بهترین hyperparameter ها حتما مقادیر مختلف را چک کنیم .

. با متود get details مشخصات PCA مشخصات PCA ما با و PCA مشخصات و get details با متود

		11	51	
	precision	recall	f1-score	support
0	0.98	0.99	0.99	980
1	0.99	0.99	0.99	1135
2	0.97	0.98	0.98	1032
3	0.98	0.98	0.98	1010
4	0.99	0.98	0.98	982
5	0.98	0.99	0.98	892
6	1.00	0.99	0.99	958
7	0.99	0.98	0.98	1028
8	0.97	0.98	0.98	974
9	0.98	0.96	0.97	1009
accuracy			0.98	10000
macro avg	0.98	0.98	0.98	10000
weighted avg	0.98	0.98	0.98	10000

							-				
١]]	975									0]
			1128								1]
				1013							0]
					993						0]
						964					10]
						1	880	1			0]
			1					945		1	0]
									1008	1	5]
										954	1]
											971]]



تا كنون 30 PCA با C=1 و C=0.1 و gamma و با C=0.1 بهترين نتيجه را براى ما در دقت و بقيه موارد داشته است .

قسمت سوم پروژه :

در این قسمت از ما خواسته شده بود که با در نظر گرفتن PCA 100 و با LinearSVC و با C ثابت حالت One vs All و با C ثابت حالت One vs All با متد crammer signer را با یکدیگر مقایسه کنید .

Accuracy One vs All:

Accuracy with Crammer:

: f1-score , Precision , Recall برای بررسی کردن

One vs All:

		precision	recall	f1-score	support
		0.94	0.98	0.96	980
		0.96	0.98	0.97	1135
		0.93	0.89	0.91	1032
		0.90	0.90	0.90	1010
		0.91	0.92	0.91	982
		0.89	0.84	0.87	892
		0.92	0.96	0.94	958
		0.92	0.92	0.92	1028
		0.87	0.85	0.86	974
		0.89	0.88	0.88	1009
accurac	су			0.91	10000
macro av	νg	0.91	0.91	0.91	10000
weighted av	νg	0.91	0.91	0.91	10000

Crammer:

	precision	recall	f1-score	support
	hi.ect21011	recatt	11-5001-6	Sopport
0	0.94	0.98	0.96	980
1	0.96	0.98	0.97	1135
2	0.92	0.90	0.91	1032
3	0.91	0.91	0.91	1010
4	0.92	0.92	0.92	982
5	0.90	0.86	0.88	892
6	0.93	0.95	0.94	958
7	0.94	0.93	0.93	1028
8	0.88	0.89	0.89	974
9	0.91	0.90	0.91	1009
accuracy			0.92	10000
macro avg	0.92	0.92	0.92	10000
weighted avg	0.92	0.92	0.92	10000

بررسی کردن Confusion Matrix:

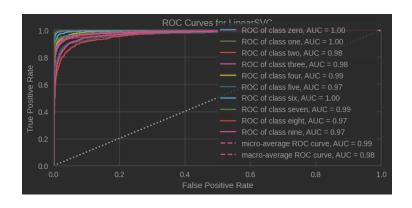
One vs All:

Car	·£	ion	m	atniv	lineer	. wi+b		100	and a	1 0\	/D •
COI	ITUS.	LOII	III d	TILIX	linear	. MILL	і рса	100	and c	1 01	/K:
]]	961				1	1				1	2]
		111	1	1					2	12	0]
				918	15			15	15	37	5]
			2	21	913	1	22		13	19	10]
	2				1	904		10			47]
	12				39	12	753	23		31	10]
	13				1		12	915	1	2	0]
				24		7			944	1	33]
	12	1	15		23	15	36	13	14	829	8]
	10				11	38	11		31	10	888]]

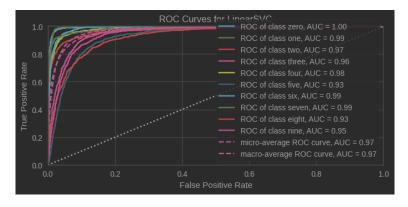
Crammer:

بررسي كردن AUC , ROC :

One Vs All:



Crammer:



خوب در اکثر موارد Crammer بهتر از One Vs All بود هرچند در قسمت AUC,ROC نسبت به الله افت کیفیت داشت ولی آنقدر زیاد نبود و به خوبی میتوان دید درنهایت به بهترین حالت خودش توانایی رسیدن دارد.

توضيح مقاله:

فرض كنيد:

 $S = \{(\bar{x}_1, y_1), \ldots, (\bar{x}_m, y_m)\}$

مجموعه ای از نمونه های آموزشی m باشد. ما فرض میکنیم که هر کدام مثال xi از یک دامنه $X\subseteq X$ کشیده شده است و هر برچسب xi یک عدد صحیح از مجموعه

 $Y = \{1, \ldots, k\}$

یک طبقه بندی کننده (چند کلاسه) یک تابع $Y \to H: X \to Y$ است که یک نمونه را ترسیم می کند و هرعنصر \bar{x} به عنصر y از y انتصاب داده می شود .

که در این جا یک ماتریس M داریم که در جزوه استاد W نشان داده شده که از ۱ تا k سطر دارد که به تعداد کلاسهای است . وقتی میخواهیم ببینیم که یک نمونه متعلق به یک کلاس است یا نه در این ماتریس ضرب می کنیم و یک بردار در یافت می کنیم که بزرگترین مقدار به ما می گوید که نمونه ما در کدام کلاس قرار می گیرید و بزرگی اینجا نشان دهنده بزرگی شباهت است .

پس براساس این تعریف خطای ما برابر خواهد بود با :

$$\epsilon_S(M) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \llbracket H_{\mathbf{M}}(x_i) \neq y_i \rrbracket$$

هدف ما این است که یک M پیدا کنیم که empirical error اون کمترین میزان ممکن باشد .

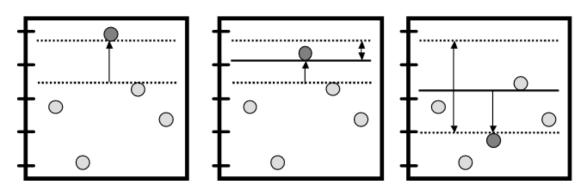
در ادامه مقاله برای misclassification error شکل جدیدتری به شکل زیر ترسیم می نماید.

 $\max_{r} \{ \bar{M}_r \cdot \bar{x} + 1 - \delta_{y,r} \} - \bar{M}_y \cdot \bar{x} ,$

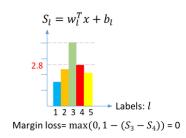
که در واقع فهم این فرمول به شکل زیر که استاد تعریف کرده بسیار راحت تر است .

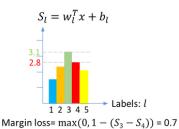
Margin loss = max(0,1 - (Si - SI))

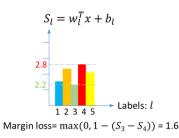
در اینجا Si میزان بزرگی label درست براساس Mi است و Si نیز بزرگی بزرگترین کلاس به غیر از Si است که اگر اختلاف شان بزرگتر از یک باشد در نتیجه margin loss برابر با صفر می شود . در فرمول بالاتر نیز دقیقا به همین شکل میخواهیم طبقه بندی ما بزرگترین margin ممکن را داشته باشد . که شکل زیر تعریف دقیق تری از این موضوع است .



که نمود بصری آن به شکل پایین بسیار شبیه است .







که برای مجموعه train خواهیم داشت :

ما می گوییم که یک نمونه S به صورت خطی توسط یک ماشین چند کلاسه قابل تفکیک است اگر ماتریس M وجود داشته باشد به طوری که loss فوق برای همه مثال های S برابر با صفر باشد.

$$\forall i \quad \max_{r} \{ \bar{M}_r \cdot \bar{x}_i + 1 - \delta_{y_i,r} \} - \bar{M}_{y_i} \cdot \bar{x}_i = 0 .$$

همچنین باید محدودیت زیر را نیز در نظر بگیرد .

$$\forall i, r \ \bar{M}_{y_i} \cdot \bar{x}_i + \delta_{y_i,r} - \bar{M}_r \cdot \bar{x}_i \ge 1 \ . \tag{4}$$

همین فرمول بالا به یک شکل دیگر:

$$S_i - S_l \ge 1 \ \equiv (1 - (S_i - S_l)) \le 0$$

براساس همین اگر هر چقدر norm ماتریس M کوچکتر باشد در نتیجه شرط بالا احتمال موفقیتش بیشتر است پس :

$$\begin{split} & \min_{M} & & \frac{1}{2} \|M\|_2^2 \\ \text{subject to}: & & \forall i, r \quad \bar{M}_{y_i} \cdot \bar{x}_i + \delta_{y_i,r} - \bar{M}_r \cdot \bar{x}_i \geq 1 \end{split}$$

فرمول بالا به شكل تعريف شده در جزوه استاد:

$$\min_{\substack{(w_1;\,b_1),\ldots,\,(w_k;\,b_k)}} \frac{1}{2} \sum_{l=1}^k ||w||_2^2$$
 regularizer
$$\sup_{\substack{(w_1;\,b_1),\ldots,\,(w_k;\,b_k)\\l\in\{1,\ldots,k\},\,l\neq i\\\forall i\in[m],}} \sup_{\substack{score \text{ constraint: Score for } \textit{any}\\\text{other label by 1}}$$

البته مدل بالا یک مدل غیرواقعی هست در حالت کلی، نمونه S ممکن است قابل جداسازی خطی توسط یک ماشین چند کلاسه نباشد. پس ما مدل را با خطا در نظر می گیریم در نتیجه خواهیم داشت :

$$\begin{aligned} & \min_{M,\xi} & & \frac{1}{2}\beta \|M\|_2^2 + \sum_{i=1}^m \xi_i \\ & \text{subject to}: & \forall i, r & \bar{M}_{y_i} \cdot \bar{x}_i + \delta_{y_i,r} - \bar{M}_r \cdot \bar{x}_i \geq 1 - \xi_i \end{aligned}$$

که به شکل زیر در جزوه استاد تعریف شده است :

$$\min_{\substack{(w_1;\,b_1),\ldots,\,(w_k;\,b_k)\\ \text{Subject to: } S_i-S_l\geq 1-\xi_i\wedge\xi_i\geq 0\\ l\in\{1,\ldots,k\},l\neq i\\ \forall i\in[m]}}\frac{1}{2}\sum_{l=1}^k\|w_l\|^2+C\sum_{i=1}^m\xi_i^p$$

در اینجا B در واقع همان (1/c) است .

پس dual مسئله بالا به شکل زیر خواهد بود :

$$\begin{split} \mathcal{L}(M,\xi,\eta) &= \frac{1}{2}\beta \sum_r \|\bar{M}_r\|_2^2 + \sum_{i=1}^m \xi_i \\ &+ \sum_{i,r} \eta_{i,r} \left[\bar{M}_r \cdot \bar{x}_i - \bar{M}_{y_i} \cdot \bar{x}_i - \delta_{y_i,r} + 1 - \xi_i \right] \\ \text{subject to}: &\forall i,r \quad \eta_{i,r} \geq 0 \quad . \end{split}$$

نسبت به متغیرها مشتق می گیریم و برابر با صفر قرار میدهیم در نتیجه خواهیم داشت :

$$\frac{\partial}{\partial \xi_i} \mathcal{L} = 1 - \sum_r \eta_{i,r} = 0 \qquad \Rightarrow \qquad \sum_r \eta_{i,r} = 1 \ .$$

$$\frac{\partial}{\partial \bar{M}_r} \mathcal{L} = \sum_i \eta_{i,r} \bar{x}_i - \sum_{i,y_i = r} \underbrace{\left(\sum_q \eta_{i,q}\right)}_{=1} \bar{x}_i + \beta \bar{M}_r$$
$$= \sum_i \eta_{i,r} \bar{x}_i - \sum_i \delta_{y_i r} \bar{x}_i + \beta \bar{M}_r = 0 ,$$

که در نتیجه :

$$\bar{M}_r = \beta^{-1} \left[\sum_{i:y_i=r} (1 - \eta_{i,r}) \bar{x}_i + \sum_{i:y_i \neq r} (-\eta_{i,r}) \bar{x}_i \right]$$

خواهیم داشت :

$$Q(\eta) = -\frac{1}{2}\beta^{-1} \sum_{i,j} (\bar{x}_i \cdot \bar{x}_j) \left[\sum_r (\delta_{y_i,r} - \eta_{i,r}) (\delta_{y_j,r} - \eta_{j,r}) \right] - \sum_{i,r} \eta_{i,r} \delta_{y_i,r} .$$

در نظر بگیریم که 11 یک بردار است که همه درایه آن صفر است به غیر از درایه iام آن . و 1 را یک بردار در نظر بگیرید که تمامی درآیه آن یک است .براساس این دو میتوانیم dual را به شکل زیر بنویسیم .

$$\max_{\eta} \qquad \mathcal{Q}(\eta) = -\frac{1}{2}\beta^{-1} \sum_{i,j} \left(\bar{x}_i \cdot \bar{x}_j \right) \left[(\bar{1}_{y_i} - \bar{\eta}_i) \cdot (\bar{1}_{y_j} - \bar{\eta}_j) \right] - \sum_i \bar{\eta}_i \cdot \bar{1}_{y_i}$$
 subject to: $\forall i : \bar{\eta}_i \geq 0$ and $\bar{\eta}_i \cdot \bar{1} = 1$.

بر همین اساس τi = 1yi – ηi در نظر میگیریم در نتیجه تمامی معادلات را به شکل زیر بازنویسی میکنیم .

$$\bar{M}_r = \beta^{-1} \sum_i \tau_{i,r} \bar{x}_i \ .$$

$$\max_{\tau} \qquad \mathcal{Q}(\tau) = -\frac{1}{2} \sum_{i,j} (\bar{x}_i \cdot \bar{x}_j)(\bar{\tau}_i \cdot \bar{\tau}_j) + \beta \sum_i \bar{\tau}_i \cdot \bar{1}_{y_i}$$

subject to: $\forall i \ \bar{\tau}_i \leq \bar{1}_{y_i} \ \text{and} \ \bar{\tau}_i \cdot \bar{1} = 0$.

که در جزوه استاد به شکل زیر نوشته شده است:

$$\max_{\mathbf{A}} \mathcal{L} = C \sum_{i=1}^{m} \bar{A}_i \cdot \bar{1}_{y_i} - \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^{m} (\bar{A}_i \cdot \bar{A}_j) (x_i \cdot x_j)$$

Subject to: $\forall i: \bar{A_i} \leq \overline{1}_{\mathcal{Y}_i}$ and $\bar{A_i} \cdot \overline{1} = 0$

• Where $\bar{A}_i = \bar{1}_{y_i} - \bar{\alpha}_i$

همچنین اگر فانکشن kernel داشته باشیم به شکل زیر در خواهد آمد .

$$\max_{\tau} \qquad \mathcal{Q}(\tau) = -\frac{1}{2} \sum_{i,j} K(\bar{x}_i, \bar{x}_j) (\bar{\tau}_i \cdot \bar{\tau}_j) + \beta \sum_{i} \bar{\tau}_i \cdot \bar{1}_{y_i}$$

subject to: $\forall i \ \bar{\tau}_i \leq \bar{1}_{y_i} \ \text{and} \ \bar{\tau}_i \cdot \bar{1} = 0$,

$$\max_{\mathbf{A}} \mathcal{L} = C \sum_{i=1}^{m} \bar{A}_i \cdot \bar{1}_{y_i} - \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^{m} (\bar{A}_i \cdot \bar{A}_j) K(x_i \cdot x_j)$$

Subject to: $\forall i: \bar{A}_i \leq \bar{1}_{\nu_i}$ and $\bar{A}_i \cdot \bar{1} = 0$

پس hypotheses ما به شکل زیر خواهد شد:

$$H(\bar{x}) = \arg \max_{r=1}^{k} \left\{ \sum_{i} \tau_{i,r} K(\bar{x}, \bar{x}_i) \right\} .$$

.

$$h(x) = \arg \max_{l=1}^{k} \left\{ \sum_{i=1}^{m} A_{i,l} K(x, x_j) + b_l \right\}$$

از اینجا به بعد درباره حل مسئله بهینه سازی صحبت می کنیم :

مسئله درجه دوم دوگانه ارائه شده توسط معادله را می توان با استفاده از تکنیک های برنامه نویسی (QP) استاندارد حل کرد . با این حال، از آنجایی که تعداد متغیرهای mk حالت است، تبدیل آن معادله دوگانه ارائه شده از یک ماتریس با اندازه mk × mk استفاده می کند که واضح است که ذخیره یک ماتریس با آن اندازه بزرگ سخت و مسئله به این شکل غیرقابل حل است.

تجزیه آن به مسائل کوچک یک الگوریتم ساده و کارآمد حافظه برای حل مسئله بهینه سازی درجه دوم ارائه شده است .

ایده اصلی الگوریتم ما بر اساس جداسازی قیود معادله است آخربه m مجموعه های منفصل به شکل زیر است :

$$\{\bar{\tau}_i | \bar{\tau}_i | \leq \bar{1}_{y_i}, \, \bar{\tau}_i \cdot \bar{1} = 0\}_{i=1}^m$$

و در یک حلقه الگوریتم به شکل زیر کار می کند :

در هر دور الگوریتم یک الگوی p را انتخاب می کند و مقدار هدف را بهبود می بخشد براساس محدودیت هایی که در مسئله داریم .

Input $\{(\bar{x}_1, y_1), \dots, (\bar{x}_m, y_m)\}$. Initialize $\bar{\tau}_1 = \bar{0}, \dots, \bar{\tau}_m = \bar{0}$. Loop:

- 1. Choose an example p.
- 2. Calculate the constants for the reduced problem:
 - $A_p = K(\bar{x}_p, \bar{x}_p)$
 - $\bar{B}_p = \sum_{i \neq p} K(\bar{x}_i, \bar{x}_p) \bar{\tau}_i \beta \bar{1}_{y_p}$
- 3. Set $\bar{\tau}_p$ to be the solution of the reduced problem :

$$\begin{split} \min_{\tau_p} & \quad \mathcal{Q}(\bar{\tau}_p) = \frac{1}{2} A_p (\bar{\tau}_p \cdot \bar{\tau}_p) + \bar{B_p} \cdot \bar{\tau}_p \\ \text{subject to}: & \quad \bar{\tau}_p \leq \bar{1}_{y_p} \quad \text{and} \quad \bar{\tau}_p \cdot \bar{1} = 0 \end{split}$$

Output :
$$H(\bar{x}) = \arg \max_{r=1}^{k} \left\{ \sum_{i} \tau_{i,r} K(\bar{x}, \bar{x}_i) \right\}$$
.

به تعداد تمامی ورودی هایمان می کنیم که در ابتدا کار برابر با بردار صفر همه آن ها را در نظر میگیریم. یک نمونه مانند نمونه p را انتخاب می کنیم . kernel مقدار ورودی p را حساب می کنیم و حاصل به دست آمده را در خودش ضرب می کنیم .

در مرحله بعد سعی می کنیم \overline{B}_p را پیدا کنیم . برای محاسبه آن ضرب kernel ورودی به ازای تمامی ورودی را در kernel ماتریس p بدست می آوریم به جز خود آیتم p و در \overline{D}_p ضرب می کنیم و سپس حاصل بدست آمده را از ضرب وارن p در ماتریس تماما صفر به غیر از درآیه p آن کم می کنیم که در نهایت از جمع تمامی این بردار ها بردار \overline{B}_p بدست می آید که به تعداد کلاس های ما درایه دارد .

سپس در قسمت بعد سعی می کنیم مسئله optimization زیر را برای پیدا کردن $\bar{\tau}_p$ جدید حساب کنیم که به مسئله ما با انتخاب $\bar{\tau}_p$ که شرایط را برقرار کنند کمترین مقدار ممکن را پیدا کند و اینگونه مقدار $\bar{\tau}_p$ جدید بدست می آید و آپدیت می شود $\bar{\tau}_p$

خروجی ما باید یک ماتریس k * m باشد که m تعداد feature هاست .

برای تکمیل جزئیات الگوریتم باید در مورد مسائل زیر بحث کنیم. اول، ما نیاز به یک معیار توقف برای حلقه داریم.

اوی، ما نیاز به یک معیار توقف برای خفته داریم .

دوم آنکه، ما به یک طرح برای انتخاب p در هر دور نیاز داریم .

در این مقاله ما طرحی که برای انتخاب نمونه p شرح می دهیم به شیوه ای حریصانه است .

خوب از الگوريتم مسئله قبل مراحلي باقی ماند مثل :

1, WE HELD TO BOTTE Eq. (10),

$$\min_{\tau} \qquad \mathcal{Q}(\tau) = \frac{1}{2} \sum_{i,j} K_{i,j} \ (\bar{\tau}_i \cdot \bar{\tau}_j) - \beta \sum_i \bar{\tau}_i \cdot \bar{1}_{y_i}$$

برای حل آن از Karush-Kuhn-Tucker theorem استفاده می کنیم au بیدا کنیم که مسئله ما optimum شود .

تابع Lagrangian آن برابراست با :

$$\mathcal{L}(\tau, u, v) = \frac{1}{2} \sum_{i,j} K_{i,j} \sum_{r} \tau_{i,r} \tau_{j,r} - \beta \sum_{i,r} \tau_{i,r} \delta_{y_i,r}$$

$$+ \sum_{i,r} u_{i,r} (\tau_{i,r} - \delta_{y_i,r}) - \sum_{i} v_i \sum_{r} \tau_{i,r}$$
which the contract t_i and t_i and t_i are t_i and t_i

subject to: $\forall i, r \ u_{i,r} \geq 0$.

در نتیجه با مشتق گیری از آن خواهیم داشت :

$$\frac{\partial}{\partial \tau_{i,r}} \mathcal{L} = \sum_{j} K_{i,j} \tau_{j,r} - \beta \delta_{y_i,r} + u_{i,r} - v_i = 0.$$

حال اجازه دهید مجموعه متغیرهای کمکی زیر را تعریف کنیم،

$$F_{i,r} = \sum_{i} K_{i,j} \tau_{j,r} - \beta \delta_{y_i,r}$$

برای هر نمونه x_1 مقدار x_2 نشان دهنده اطمینان در تخصیص برچسب x_3 است. مقدار x_4 از اطمینان برچسب صحیح x_4 می شود تا margin حداقل x_4 به دست آید. در نتیجه خواهیم داشت :

$$F_{p,r} = B_{p,r} + k_{p,p} \tau_{p,r} .$$

ما از این رابطه بین متغیرهای F و B در بخش بعدی استفاده خواهیم کرد که ما یک راه حل کارآمد برای مسئله درجه دوم را مورد بحث قرار می دهیم.

باید این موارد زیر را در نظر گرفت:

$$\begin{aligned} \forall i,r & F_{i,r} + u_{i,r} = v_i \quad , \\ \forall i,r & u_{i,r}(\tau_{i,r} - \delta_{y_i,r}) = 0 \quad , \\ \forall i,r & u_{i,r} \geq 0 \quad . \end{aligned}$$

با انجام یکسری محاسبات از شرطهای بالا در نهایت به رابطه مهم زیر میرسیم .

$$\psi_i = \max_r F_{i,r} - \min_{r : \tau_{i,r} < \delta_{y_i,r}} F_{i,r} .$$

در اجرای عددی واقعی کافی است $rac{m{ au}_i}{i}$ را پیدا کنیم که شرط $rac{m{\psi}_i}{i} \leq \epsilon$ برای آن برقرار باشد که در اینجا اپسیلون در واقعی دقت از پیش تعریف شده پارامترها را مشخص می کند .

پس ما حلقه اصلی در الگوریتم قبل را تا زمانی که به ازای یک مثال (xi, yī) کمتر از مقدار اپسیلون نشده است ادامه میدهیم .

> متغیرهای ψi نیز به عنوان ابزاری برای انتخاب نمونه ای برای به روز رسانی عمل می کنند . شاخص مثال p را نیز به گونهای انتخاب می کنیم که ψp برای آن حداکثر است .

در قسمت بعد ما یک الگوریتم fix point کارآمد را توصیف می کنیم که یک راه حل تقریبی برای معادله زیر پیدا می کند.

$$\min_{\tau} \qquad \mathcal{Q}(\bar{\tau}) = \frac{1}{2} A_p(\bar{\tau}_p \cdot \bar{\tau}_p) + \bar{B}_p \cdot \bar{\tau}_p$$
subject to: $\bar{\tau}_p \leq \bar{1}_{y_p}$ and $\bar{\tau}_p \cdot \bar{1} = 0$.

مسئله را به شکل زیر دوباره بازنویسی می کنیم .

$$\begin{split} \mathcal{Q}(\bar{\tau}) &= -\frac{1}{2}A(\bar{\tau}\cdot\bar{\tau}) - \bar{B}\cdot\bar{\tau} \\ &= -\frac{1}{2}A[(\bar{\tau}+\frac{\bar{B}}{A})\cdot(\bar{\tau}+\frac{\bar{B}}{A})] + \frac{\bar{B}\cdot\bar{B}}{2A} \; . \end{split}$$

تغییر متغیر زیر را میدهیم .

$$\bar{\nu} = \bar{\tau} + \frac{\bar{B}}{A}$$
 $\bar{D} = \frac{\bar{B}}{A} + \bar{1}_y$

از آنجا که در جواب optimal ما وجود یا عدم وجود ضریب A تاثیر گذار نیست آن را حذف می کنیم تا به معادله زیر برسیم ۰

$$\min_{\nu} \qquad \mathcal{Q}(\bar{\nu}) = \|\bar{\nu}\|^2$$

subject to: $\bar{\nu} \leq \bar{D}$ and $\bar{\nu} \cdot \bar{1} = \bar{D} \cdot \bar{1} - 1$

میدانیم که :

$$F_{i,r} = B_{i,r} + A_i \tau_{i,r}$$

ما می توانیم ψ را از ψ معاسبه کنیم و بنابراین باید ψ یا ψ را ذخیره کنیم ψ اجازه دهید با ψ و ψ متغیرهای مسئله دوگانه معادله را نشان دهیم را نشان دهیم .

$$\forall r \quad \nu_r \leq D_r \; ; \; \alpha_r(\nu_r - D_r) = 0 \; ; \; \nu_r + \alpha_r - \theta = 0 \; .$$

که ما را به نتیجه زیر میرساند .

$$\nu_r \leq \min\{\theta, D_r\}$$

که براساس یک قضیه که اثبات کرده به نتیجه زیر میرسیم .

$$\sum_{r=1}^{k} \min_{r} \{\theta, D_r\} = \sum_{r=1}^{k} D_r - 1$$

و با تعميم آن خواهيم داشت قضيه زير را :

Theorem 2 Let θ^* be the fixed point of Eq. (40) ($\theta^* = F(\theta^*)$). Assume that $\theta_1 \leq \max_r D_r$ and let $\theta_{l+1} = F(\theta_l)$. Then for $l \geq 1$

$$\frac{|\theta_{l+1} - \theta^*|}{|\theta_l - \theta^*|} \le 1 - \frac{1}{k} ,$$

where k is the number of classes.

، را پیاده سازی کنیم FixedPointAlgorithm $(ar{D}, heta,\epsilon)$ تابع تابع آباع جال با توجه به موارد بالا می توانیم تابع

FixedPointAlgorithm($ar{D}, heta, \epsilon$)

Input \bar{D} , θ_1 , ϵ .

Initialize l = 0.

Repeat

• $l \leftarrow l + 1$. • $\theta_{l+1} \leftarrow \frac{1}{k} \left[\sum_{r=1}^{k} \max\{\theta_l, D_r\} \right] - \frac{1}{k}$.

$$\begin{array}{ll} \mathbf{Until} & \left| \frac{\theta_l - \theta_{l+1}}{\theta_l} \right| \leq \epsilon. \\ \mathbf{Assign} \ \text{for} \ r = 1, \dots, k \colon \ \nu_r = \min\{\theta_{l+1}, D_r\} \\ \mathbf{Return:} \ \bar{\tau} = \bar{\nu} - \frac{\bar{B}}{A}. \end{array}$$

در این تابع بردار D را طبق رابطه ریاضی بالا حساب و به تابع می دهیم و همچنین θ اولیه را به عنوان ورودی می گیریم و اپسیلون که میزان دقت را برای ما مشخص می کند .

در هر مرحله مقدار θ را متناسب با فرمول بالا حساب می کنیم و تا زمانی مقدار قدرمطلق θ پیشین از جدید تقسیم بر میزان θ جدید کمتر از اپسیلون نشده باشد یا به دقت مورد نظر ما نزدیک نشده باشد این مرحله را تکرار می کنیم . در نهایت بردار V را می سازیم و به کمک آن همانند فرمول موجود در قسمت return مقدار τ آپدیت شده را حساب می کنیم و برمی گردانیم .

بعد از دیدن این روند دیگر میتوانیم الگوریتم کلی را ببینیم که به شکل زیر خواهد بود در این الگوریتم باید توجه داشت که مقدار دقت و β به عنوان ورودی میگیریم . Input $\{(\bar{x}_1, y_1), \dots, (\bar{x}_m, y_m)\}.$ **Initialize** for $i = 1, \ldots, m$:

- \bullet $\bar{\tau}_i = \bar{0}$
- $F_{i,r} = -\beta \delta_{r,y_i} \ (r = 1 \dots k)$ $A_i = K(\bar{x}_i, \bar{x}_i)$

Repeat:

- Calculate for $i = 1 \dots m$: $\psi_i = \max_r F_{i,r} \min_{r: \tau_{i,r} < \delta_{ni,r}} F_{i,r}$
- Set: $p = \arg \max\{\psi_i\}$
- Set for $r = 1 \dots k$: $D_r = \frac{F_{p,r}}{A_p} \tau_{p,r} + \delta_{r,y_p}$ and $\theta = \frac{1}{k} \left(\sum_{r=1}^k D_r \right) \frac{1}{k}$
- ullet Call: $ar{ au}_p^{\star} = \mathtt{FixedPointAlgorithm}(ar{D}, heta, \epsilon/2)$. (See Figure 3)
- Set: $\Delta \bar{\tau}_p = \bar{\tau}_p^* \bar{\tau}_p$
- Update for $i = 1 \dots m$ and $r = 1 \dots k$: $F_{i,r} \leftarrow F_{i,r} + \Delta \tau_{p,r} K(\bar{x}_p, \bar{x}_i)$
- Update: $\bar{\tau}_p \leftarrow \bar{\tau}_n^{\star}$

Until $\psi_p < \epsilon \beta$

Output: $H(\bar{x}) = \arg \max_{r} \left\{ \sum_{i,r} T_{i,r} K(\bar{x}, \bar{x}_i) \right\}.$

همانند الگوریتم اول ابتدا مقدار اولیه تمامی 📆 برابر با صفر در نظر می گیریم در این الگوریتم مقدار Fi,r نیز داریم كه مطابق ضرب بالا مقدار اوليه آن را حساب مى كنيم و مقدار Ai هم كه مانند قبل بدست مىآوريم . مقدار wi برای تمامی نمونهها حساب می کنیم در درون while true خودمون و سپس ماکس wi را پیدا می کنیم و اندیس آن را برمیداریم و سپس مقدار بردار Dr را حساب و از روی آن θ اولیه را حساب می کنیم . در انتها برحسب بردار D , θ به کمک تابع fixedPioint که در بالا شرح دادیم روند کار را مقدار آپدیت شده را حساب می کنیم . سپس اختلاف مقدار بدست آمده از مقدار قبلی $rac{ au_i}{}$ را حساب می کنیم و از حاصل $rac{ au_i}{}$ بدست آمده مقادیر Fi.r را آیدیت می نماییم.

و تا زمانی که مااکس ψ کمتر از ایسیلون در β نشده مواردی که در حلقه ادامه بیدا می کند.

خروجی فانکشن زیر 🎫 که اگر در فرمول اولیه یعنی

$$\max_{\tau} \qquad \mathcal{Q}(\tau) = -\frac{1}{2} \sum_{i,j} K(\bar{x}_i, \bar{x}_j) \ (\bar{\tau}_i \cdot \bar{\tau}_j) + \beta \sum_{i} \bar{\tau}_i \cdot \bar{1}_{y_i}$$

subject to : $\forall i \ \bar{\tau}_i \leq \bar{1}_{y_i}$ and $\bar{\tau}_i \cdot \bar{1} = 0$,

قرار بگیرد حاصل بیشترین مقدار ممکن میشود .

در ادامه مقاله درباره روشهایی و تکنیک هایی که میتواند این پیاده سازی را سریع تر و بهتر کند توضیح داده مانند

Maintaining an active set

Caching

و ...

در انتها نیز درباره نتایج آزمایش هایی را که به منظور ارزیابی انجام داده شده به کمک این الگوریتم صحبت کرده که نشان دهنده قدرت این الگوریتم است .

CRAMMER AND SINGER

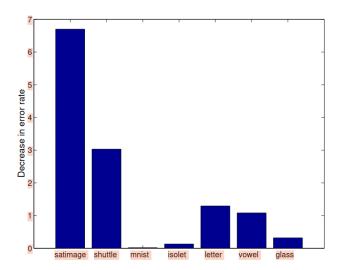


Figure 8: Comparison of a multiclass SVM build using the one-against-rest approach with the multiclass support vector machines studied in this paper.

لینکهایی که برای پیاده سازی این پروژه از آنها استفاده کردم :

https://pawanccs19.medium.com/handwritten-digit-recognition-in-python-using-scikit-learn-fd7147e01149

https://ishika-tailor.medium.com/handwritten-digit-recognition-on-mnist-dataset-61b8d6a88 4b8

https://towardsdatascience.com/dimensionality-reduction-for-data-visualization-pca-vs-tsne-vs-umap-be4aa7b1cb29

https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.decomposition.PCA.html

https://towardsdatascience.com/multi-class-classification-one-vs-all-one-vs-one-94daed32a87b

https://vitalflux.com/svm-rbf-kernel-parameters-code-sample/

 $https://scikit-learn.org/stable/auto_examples/classification/plot_digits_classification.html \#sphx-learn.org/stable/auto_examples/classification/plot_digits_classification.html \#sphx-learn.org/stable/auto_examples/classification/plot_digits_classification.html \#sphx-learn.org/stable/auto_examples/classification/plot_digits_classification.html \#sphx-learn.org/stable/auto_examples/classification/plot_digits_classification.html \#sphx-learn.org/stable/auto_examples/classification/plot_digits_classification.html \#sphx-learn.org/stable/auto_examples/classification/plot_digits_classification.html \#sphx-learn.org/stable/auto_examples/classification.html \#sphx-learn.org/stable/auto_examples/classification.html \#sphx-learn.org/stable/auto_examples/classification.html \#sphx-learn.org/stable/auto_examples/classification.html \#sphx-learn.org/stable/auto_examples/classification.html \#sphx-learn.org/stable/auto_examples/classification.html \#sphx-learn.org/stable/auto_examples/classification.html #sphx-learn.org/stable/auto_examples/classification.html #sphx-learn.org/stable$

glr-auto-examples-classification-plot-digits-classification-py

https://scikit-learn.org/stable/modules/svm.html

https://towardsdatascience.com/building-a-machine-learning-pipeline-3bba20c2352b

https://www.w3resource.com/python-exercises/numpy/python-numpy-exercise-94.php

https://scikit-learn.org/stable/auto_examples/model_selection/plot_roc.html

https://medium.com/swlh/how-to-create-an-auc-roc-plot-for-a-multiclass-model-9e13838dd3 de

https://gist.github.com/matsub/206a1dac75093d74d8ae2ab9c5a2ae35