

Dev Mobile

Types :

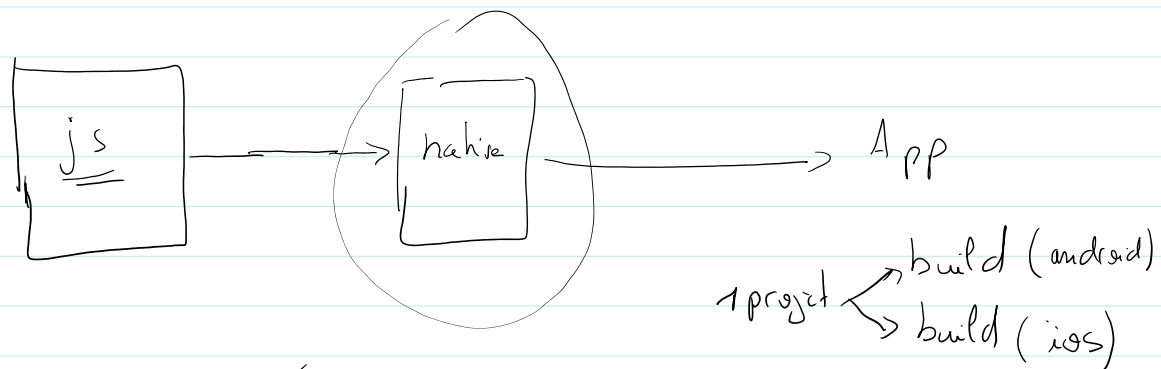
- 1) native
- 2) cross-platform
- 3) pwa

1) native : android : java ou kotlin
ios : objectif C ou swift

+ ↑ : Performance
100% features (Telephone)

- ↓ : Cost

2) cross-platform :



⇒ react native (js, HTML, CSS)

⇒ flutter

⇒ Unity3D (C#)

+↑ : cost (75%)

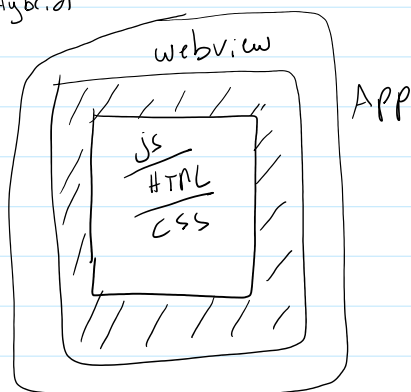
-↓ : Performance
features

⇒ publication (native & cross-platform)
Installation

* Android → playstore (sécurisé)
→ Direct (.apk)

* Ios → App store

3) pwa : Progressive web application (Angular)
Hybrid React



+ Service worker

+↑ : cost
update / Installation (on est pas obligé de passer par les store)

-↓ : Performance
features

Plan : - Installation & configuration

- Création d'un premier projet (Hello world)
structure du projet → exécuter sur Téléphone

- Création d'interface graphique
(constraint Layout)
 - strings.xml
 - colors.xml
 - ⋮
- Activity (Page) ⇒ cycle de vie
- Evénements (Injection de dépendance
+
3Hrs)
- liaison entre Activity
- Context
- SQLite