

Mehdi ABOUZAID

Pierre BERNARD

Flavien COÇU

Thomas DI GREGORIO

Quentin ENJALBERT

—

À l'attention de

M. PAUCHET

Site de vente en ligne Projet Technoweb 2

Contents

1	Introduction	4
2	Spécifications	5
2.1	Classement des cas d'utilisation	5
2.2	Modèle du Domaine	5
2.3	Diagramme de navigation	6
2.4	Identification des acteurs	7
2.5	Diagrammes de Cas d'Utilisation	7
3	Conception Préliminaire	9
3.1	Diagramme de classes de conception préliminaire	9
3.2	Diagrammes de séquence	10
3.2.1	Création d'un compte	10
3.2.2	Gestion d'un compte	11
3.2.3	Type de connexion	12
3.2.4	Recherche rapide ou avancée d'un objet	13
3.2.5	Consultation d'un objet	14
3.2.6	Mise en vente	15
3.2.7	Panier	16
3.2.8	Paieement	17
3.2.9	Vote	18
3.2.10	Messagerie	19
4	Conception Détaillée	20
4.1	Diagramme de classes	20
4.2	Diagramme de classes Struts	20
4.3	Diagramme MVC	21
5	Implémentation et tests	22
5.1	Implémentation	22
5.2	Tests	23
6	Conclusion et perspectives	25
7	Bibliographie	26

8	Annexes	27
8.1	Maquette	27
8.1.1	Page d'accueil	27
8.1.2	Page de création d'un compte	27
8.1.3	Page de connexion	28
8.1.4	Page de gestion du compte	28
8.1.5	Page de présentation d'un objet	29
8.1.6	Page de recherche	29
8.1.7	Page du panier	30
8.1.8	Page de mise en vente	30

1 Introduction

L'objectif de ce projet est de réaliser un site de vente en ligne. Nous avons choisi d'y inclure différentes fonctionnalités :

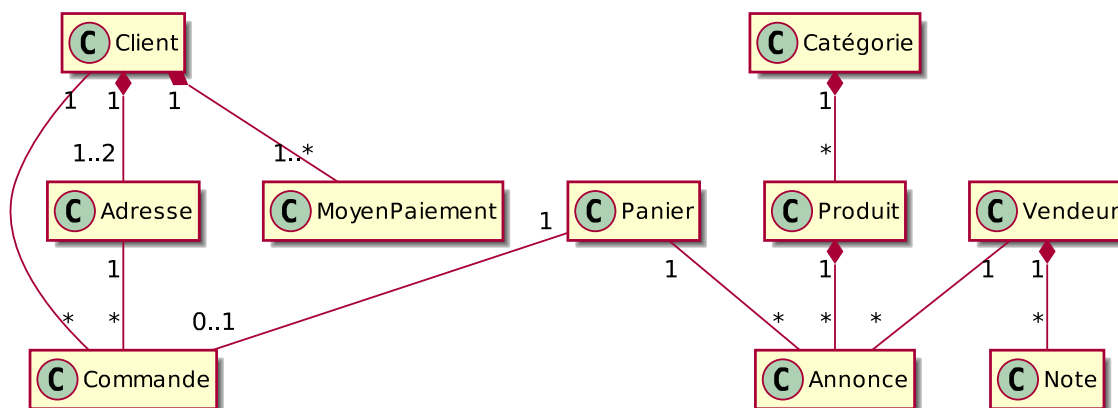
- Création et gestion de comptes
 - création et édition d'un compte : identité, adresse, email, pseudo
 - un compte administrateur ayant la possibilité de modifier le contenu du site en ligne et ayant la tâche de contrôler les annonces et messages échangés
- Fonctions disponibles
 - plusieurs types de connexion possibles : abonné, simple visiteur et administrateur
 - consultation d'objets
 - mise en vente d'objets
 - messagerie pour obtenir des informations
 - système de paiement
- Recherche d'objets multi-critères
 - type d'objet
 - lieu de vente
 - prix
- Valorisation des comptes
 - système de vote des utilisateurs
 - points en fonction du nombre de ventes/achats
 - comptes Gold, Silver, etc.

2 Spécifications

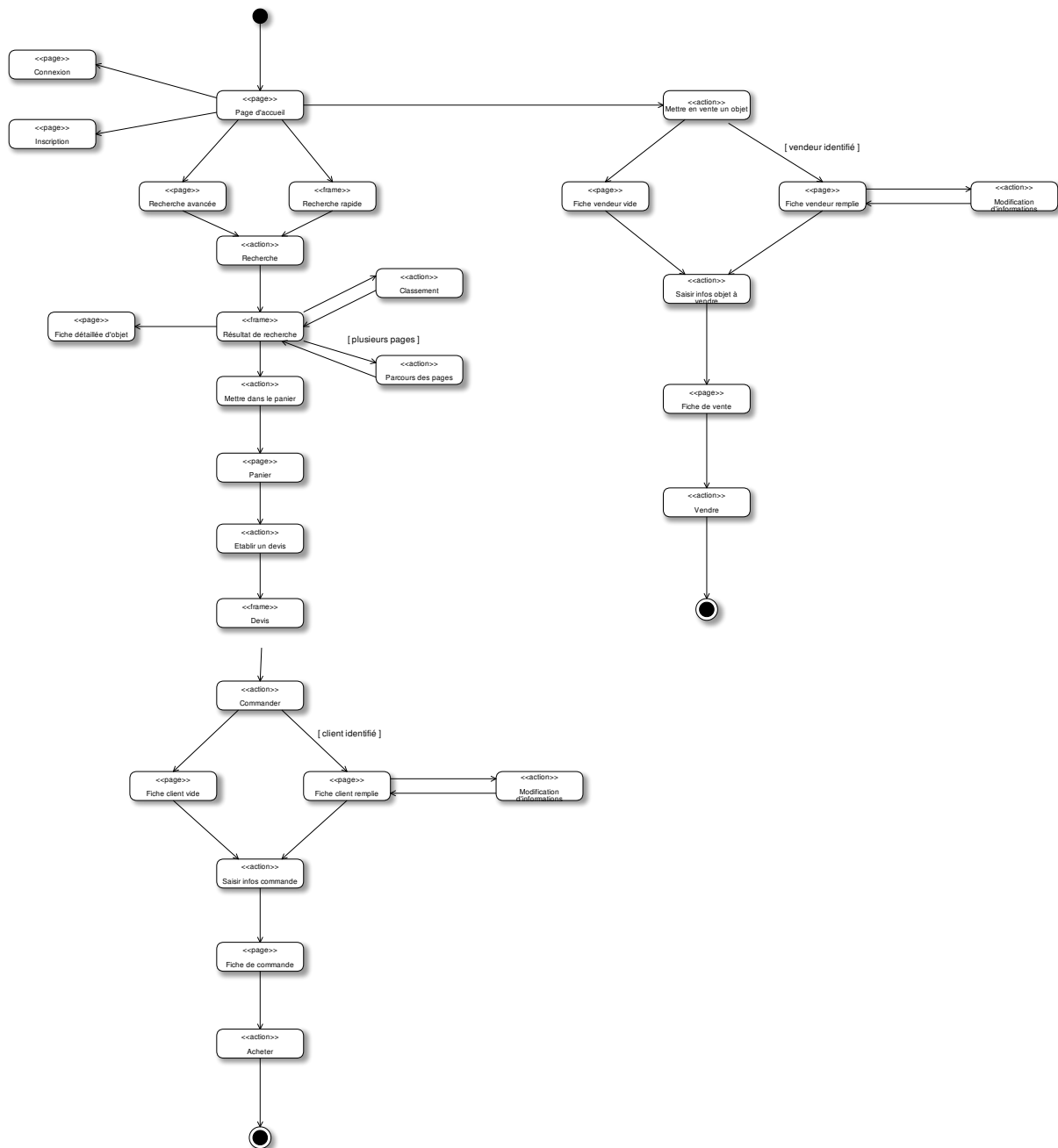
2.1 Classement des cas d'utilisation

Cas d'utilisation	Priorité	Risque
Création et Gestion de compte	Haute	Moyen
Types de connexion	Haute	Moyen
Gestion du panier	Haute	Haut
Consultation et Mise en vente d'objets	Haute	Haut
Messagerie	Basse	Bas
Paieement	Basse	Moyen
Recherche d'objets	Haute	Haut
Valorisation des comptes	Moyenne	Bas

2.2 Modèle du Domaine



2.3 Diagramme de navigation



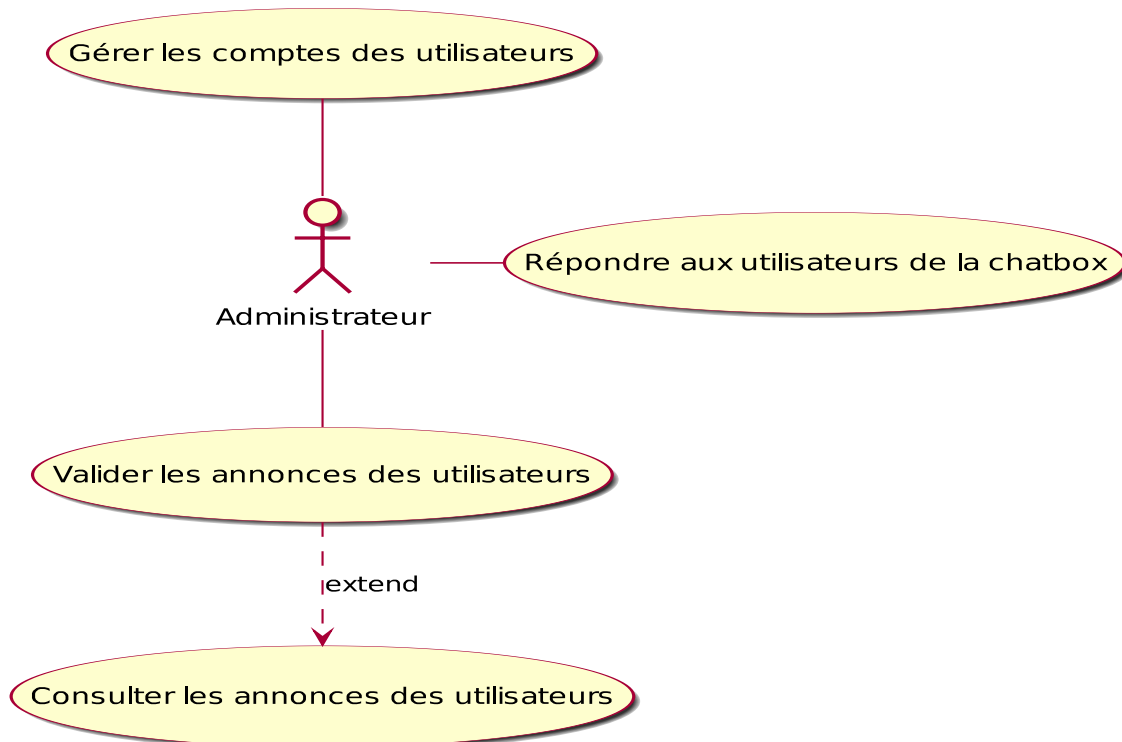
2.4 Identification des acteurs

Les acteurs humains pour le site Web sont :

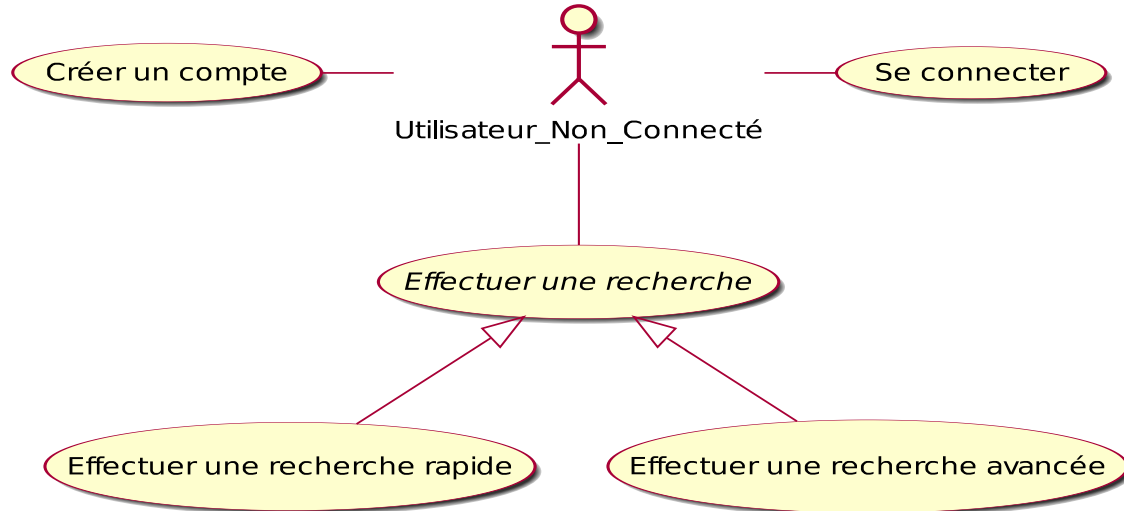
- l'administrateur : en charge du bon fonctionnement (validation des annonces et des messages échangés) et de la maintenance du site
- l'utilisateur non connecté : visiteur du site, n'a pas de compte
- l'utilisateur connecté : possède un compte, peut acheter et vendre des objets

2.5 Diagrammes de Cas d'Utilisation

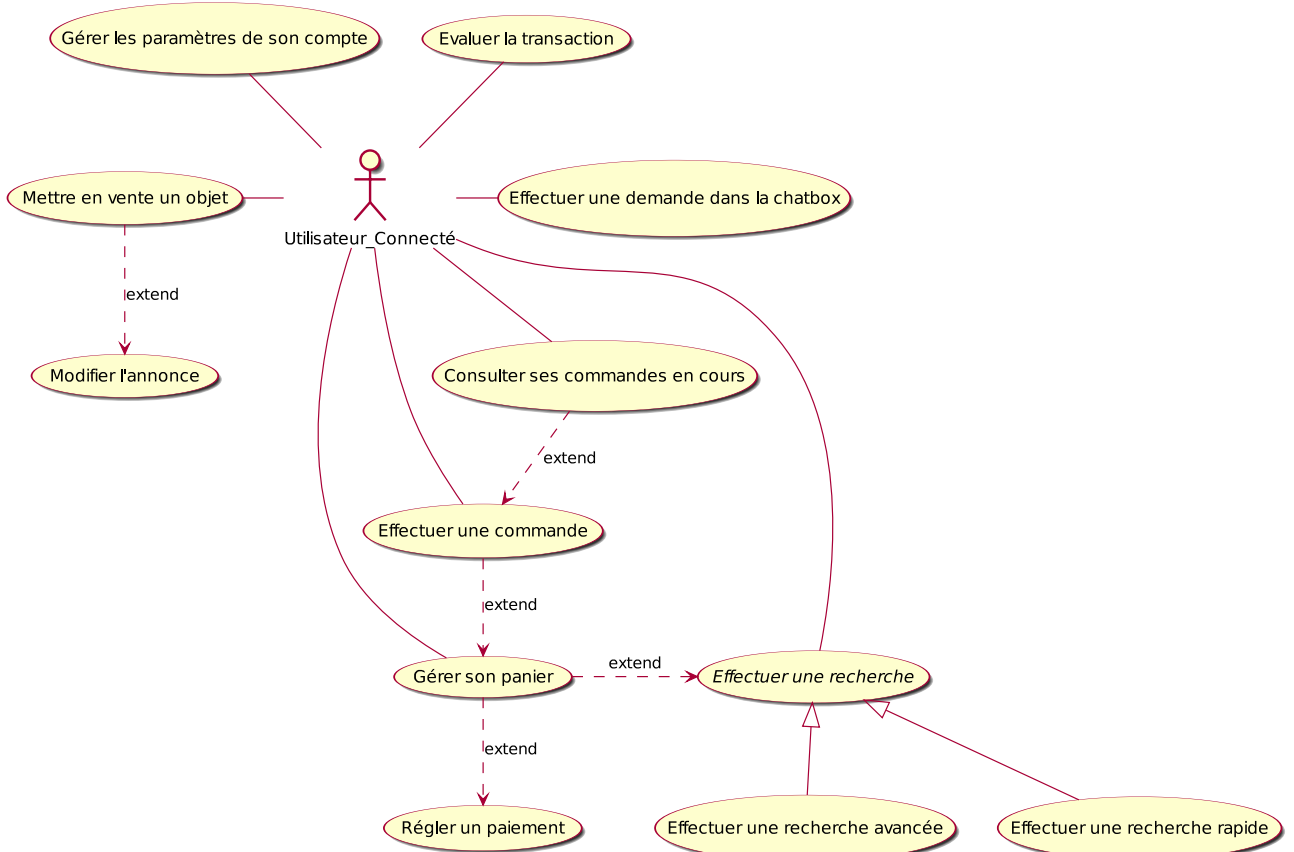
- DCU de l'Administrateur



• DCU de l'Utilisateur Non Connecté

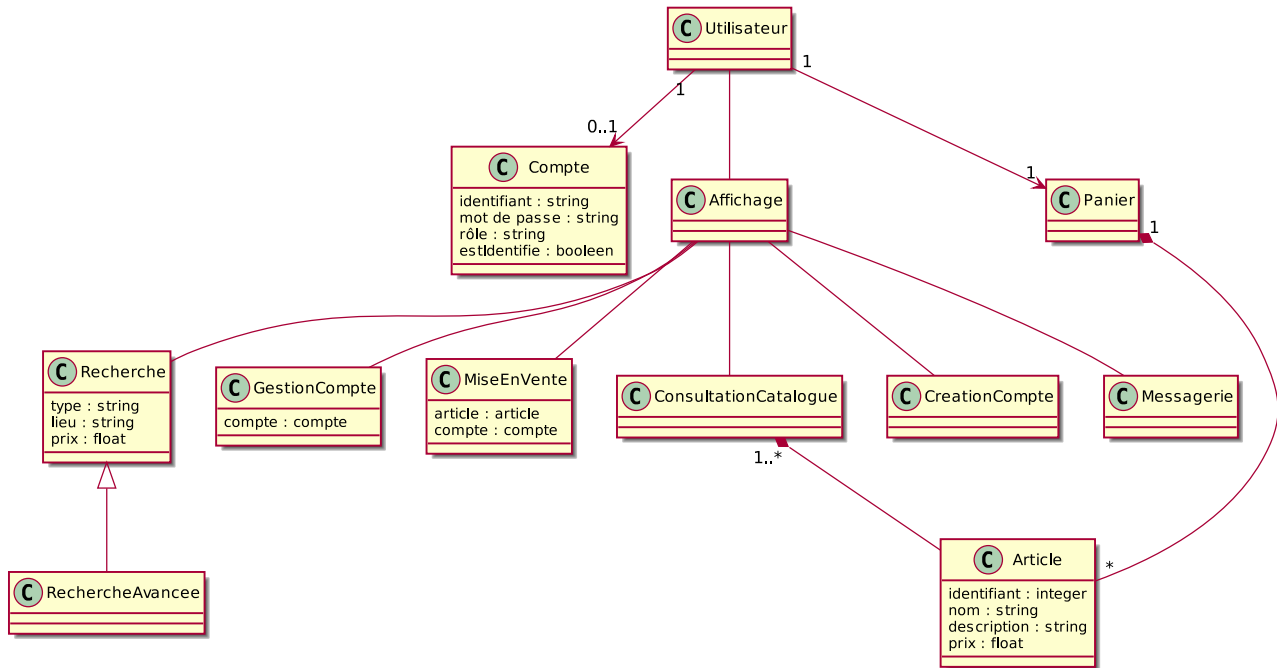


• DCU de l'Utilisateur Connecté



3 Conception Préliminaire

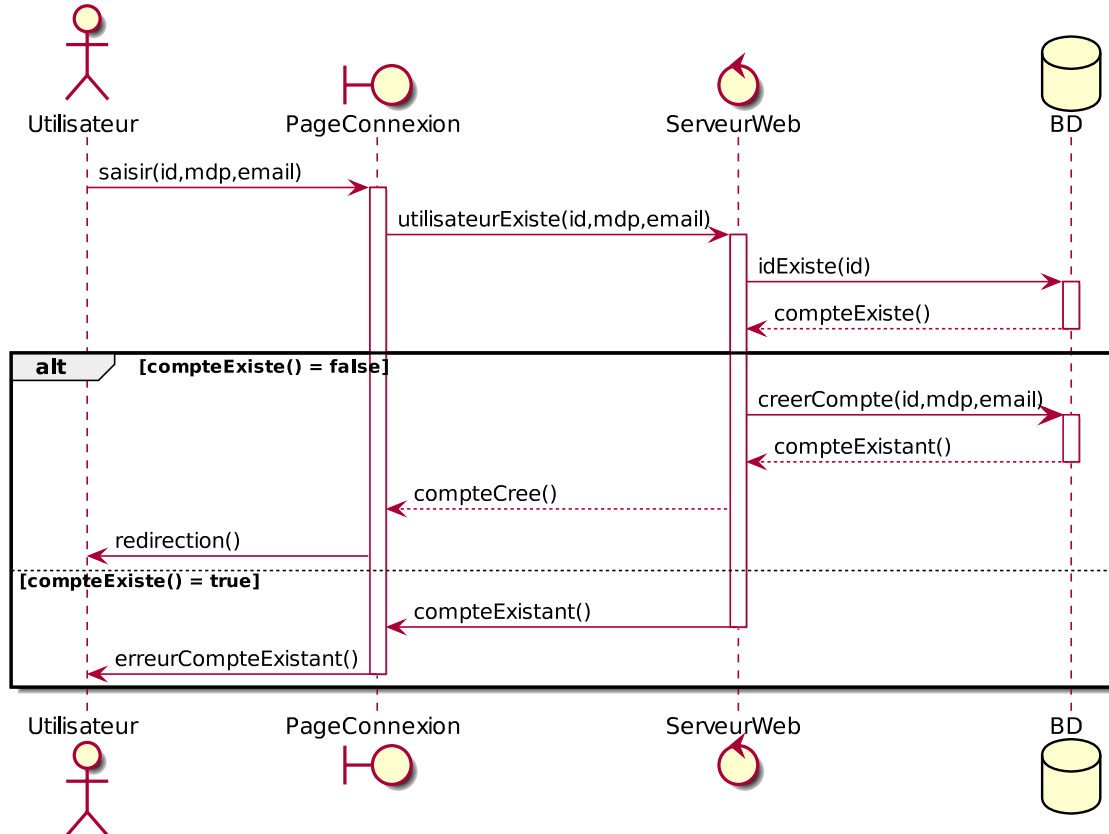
3.1 Diagramme de classes de conception préliminaire



3.2 Diagrammes de séquence

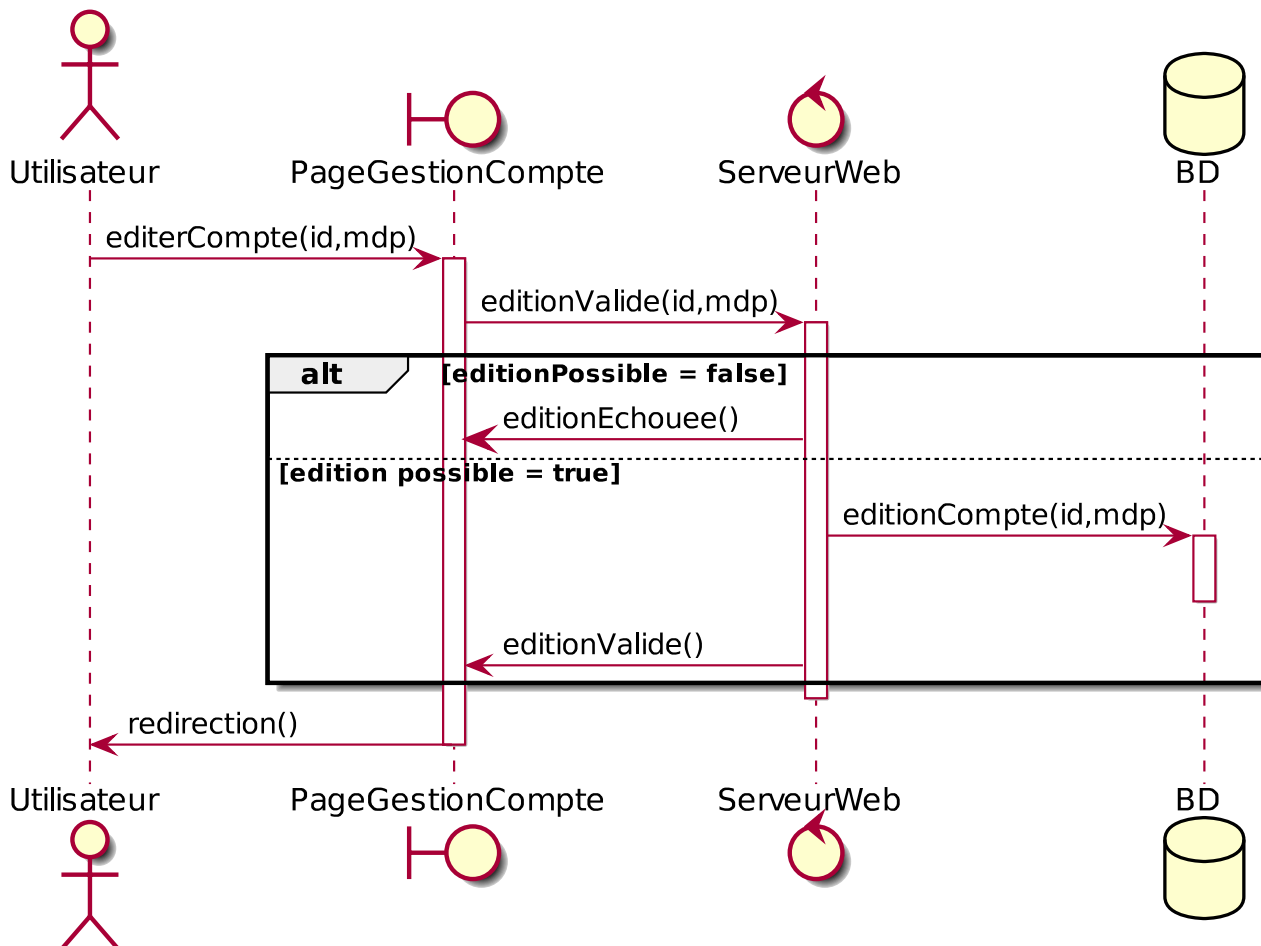
3.2.1 Création d'un compte

Un visiteur peut créer un compte sur le site en renseignant ses informations et un mot de passe associé.



3.2.2 Gestion d'un compte

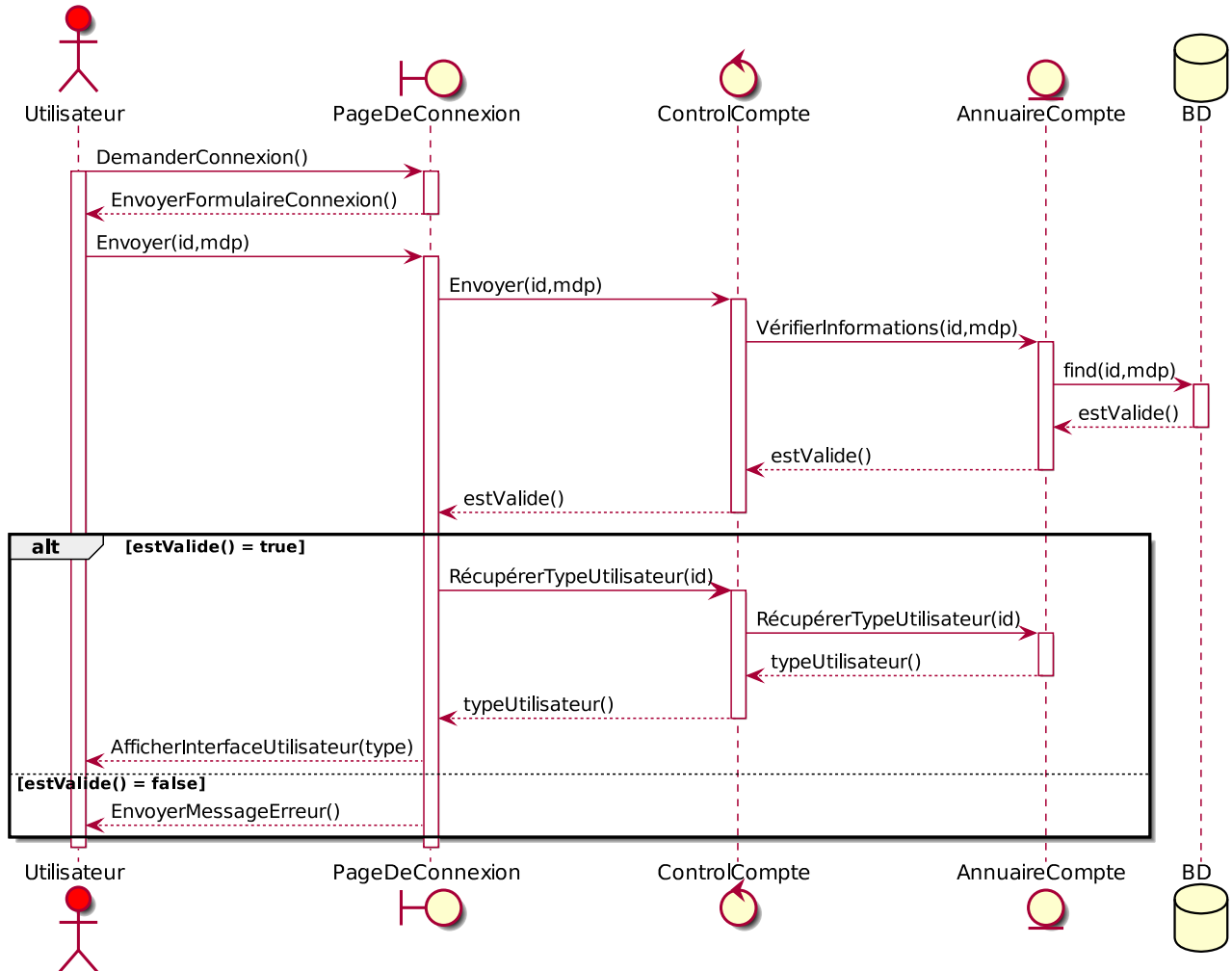
L'internaute peut procéder à la mise à jour de ses informations personnelles depuis la page de gestion du compte.



3.2.3 Type de connexion

Plusieurs type de connexion sont possibles : administrateur ou simple utilisateur

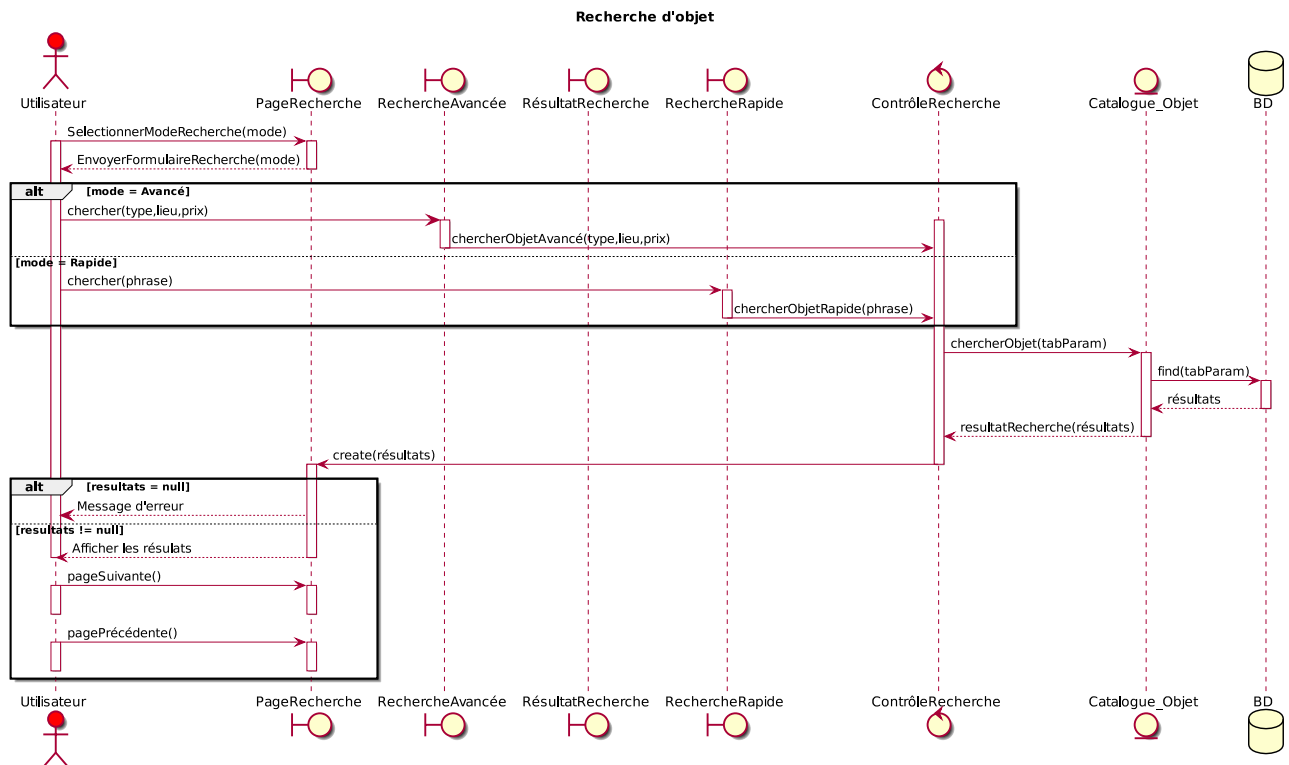
Type de connexion



3 CONCEPTION PRÉLIMINAIRE

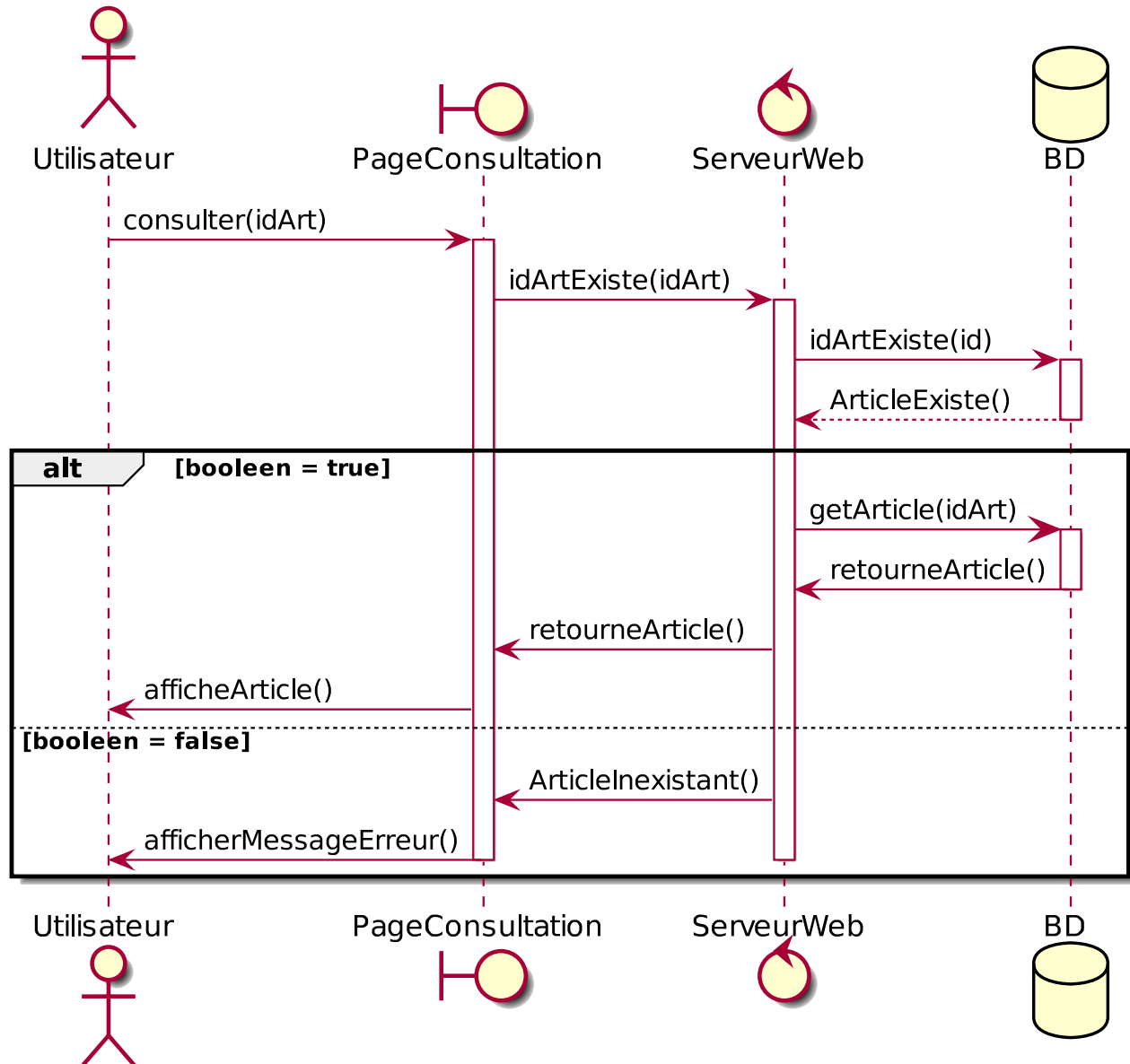
3.2.4 Recherche rapide ou avancée d'un objet

Une fois sur le site, l'internaute souhaite trouver un objet à acheter selon ses critères. Pour cela, deux modes de recherche sont disponibles, la recherche rapide selon une phrase entrée ou alors une recherche avancée selon le type, le prix et le lieu de vente de l'objet.



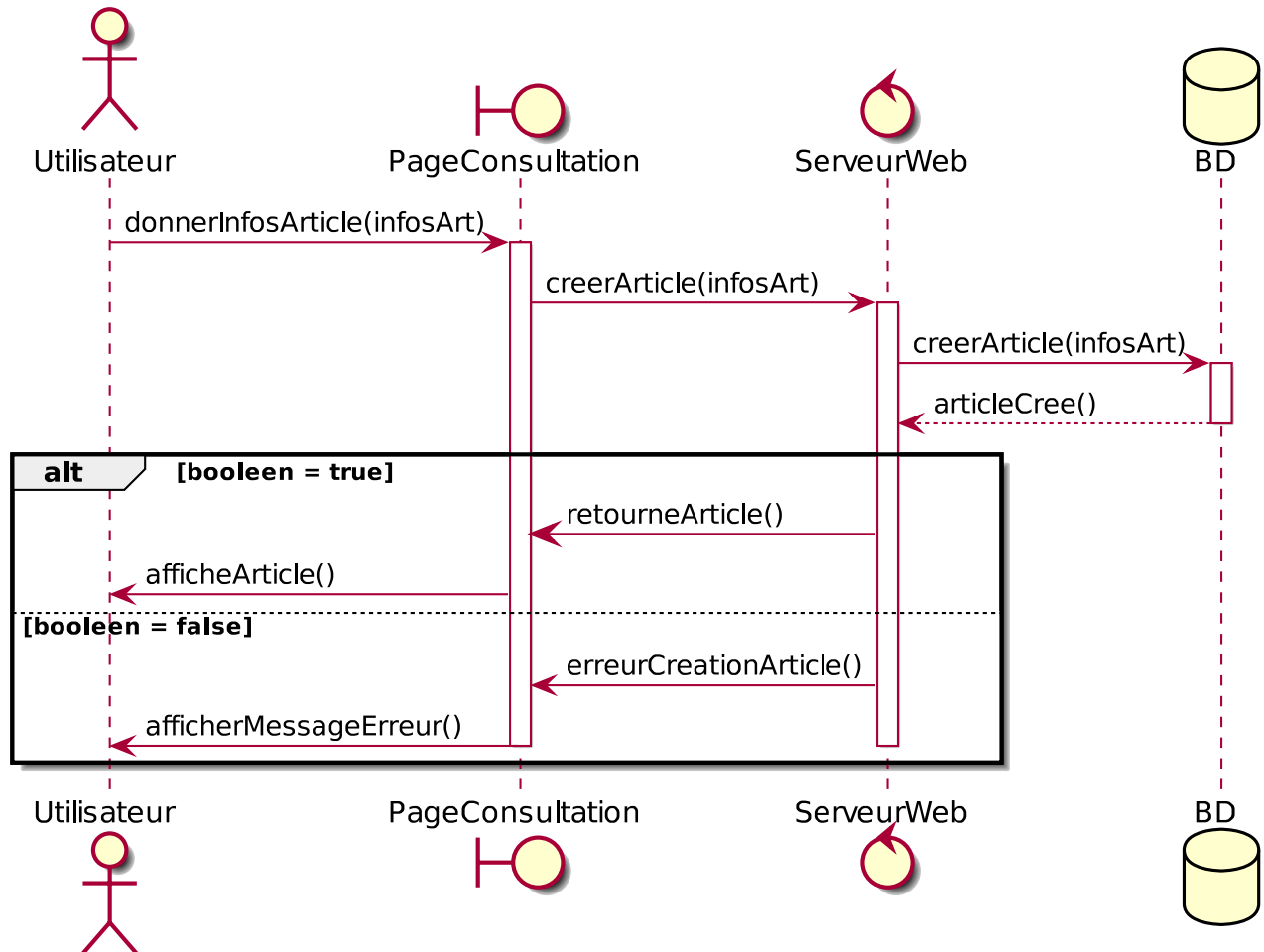
3.2.5 Consultation d'un objet

Lorsqu'une annonce intéressante est trouvée par l'internaute, il peut la consulter afin d'avoir des détails sur l'objet en vente tel que sa photo (facultative), son prix et sa description.



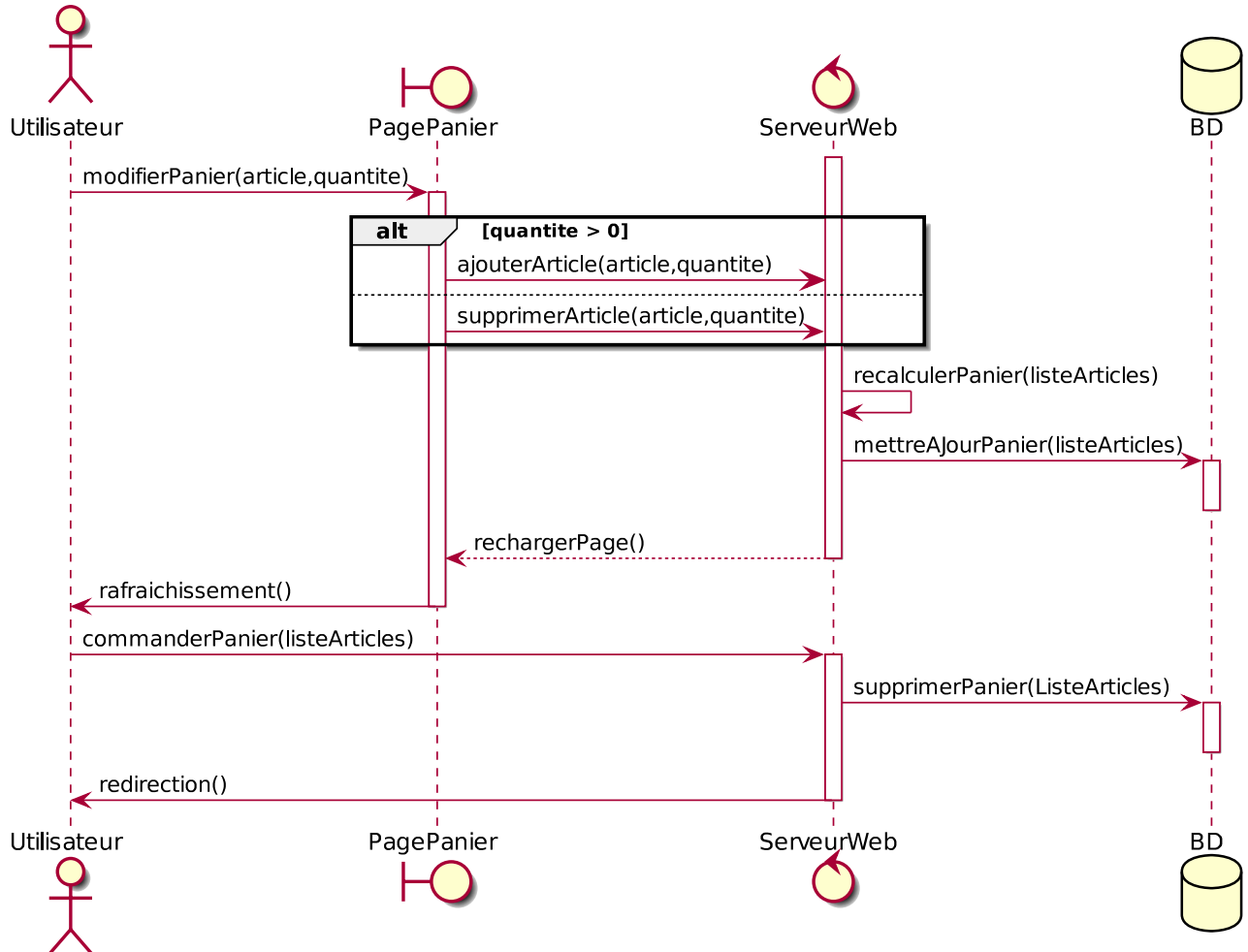
3.2.6 Mise en vente

L'internaute peut également mettre en vente un objet. Il doit renseigner les informations relatives à l'objet pour que l'annonce puisse paraître.



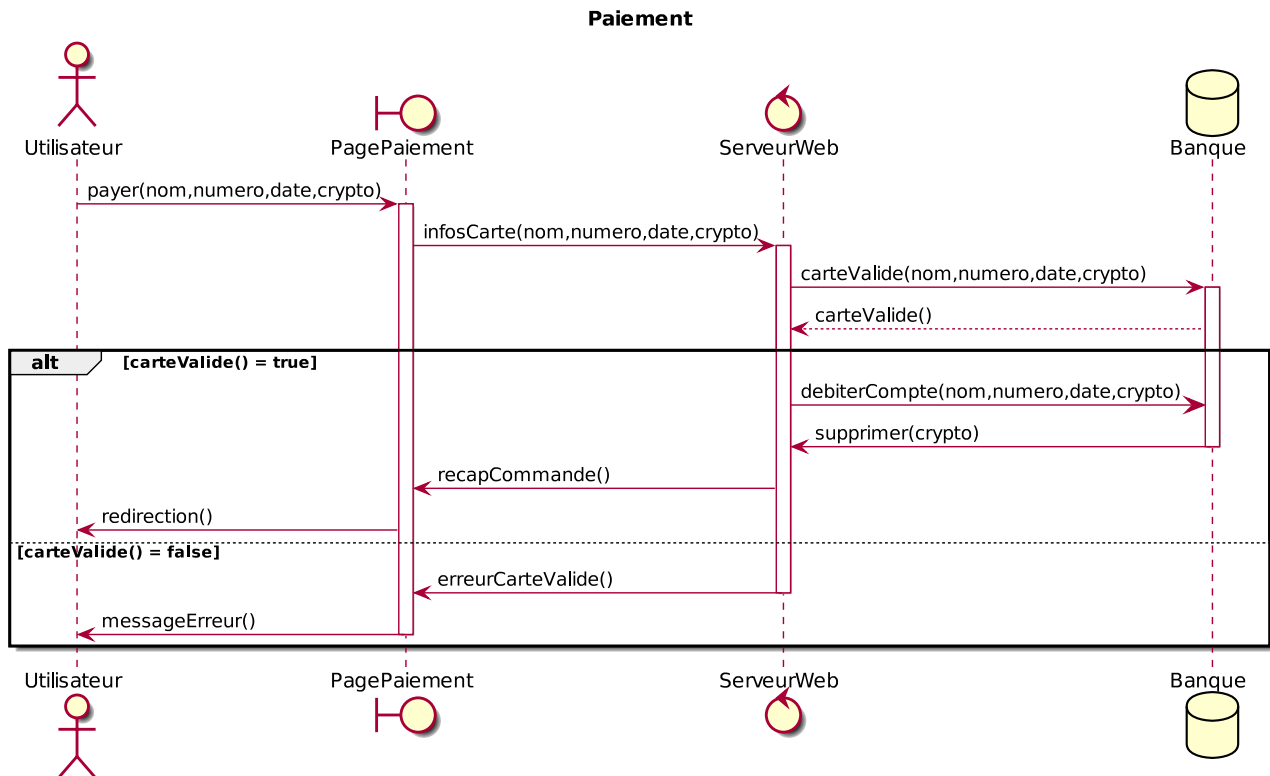
3.2.7 Panier

L'internaute peut ajouter ou supprimer des articles de son panier en vue d'une commande.



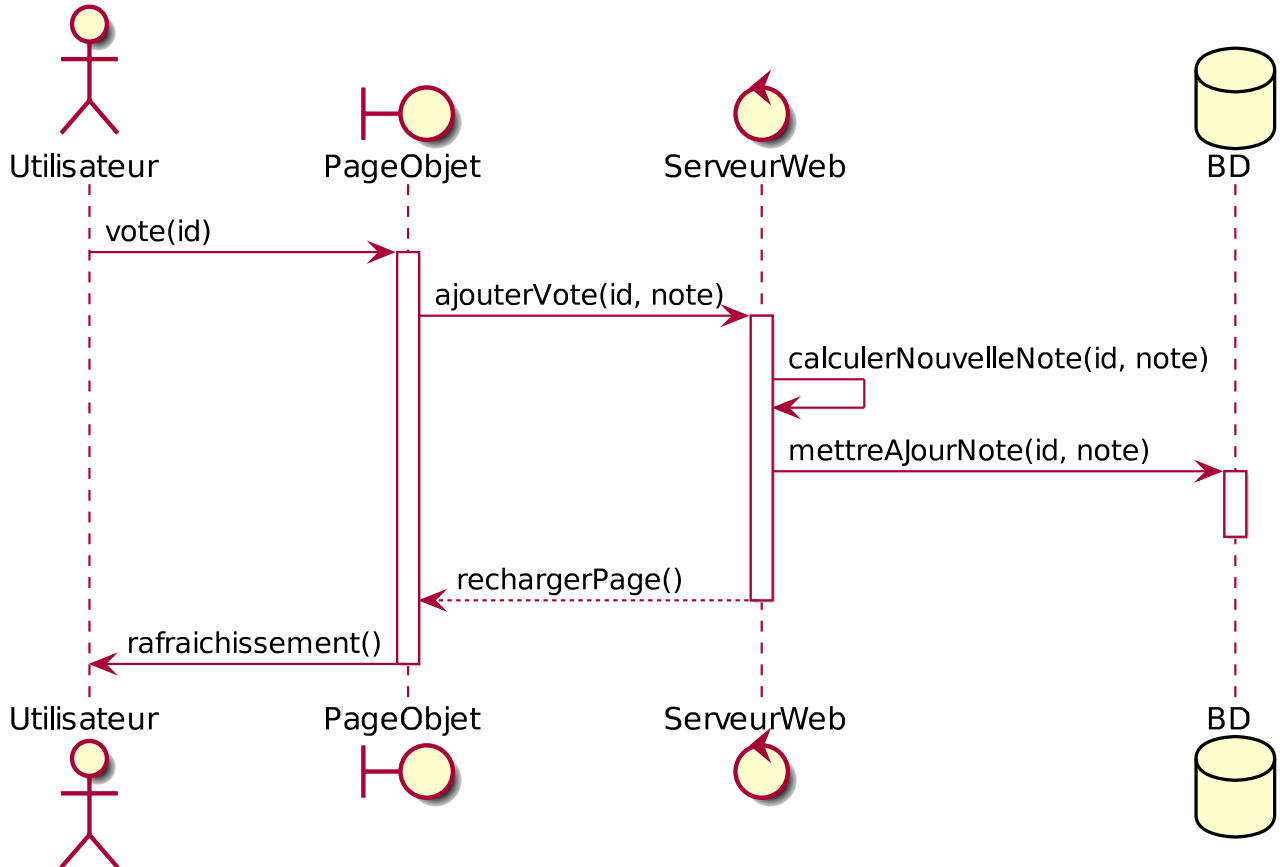
3.2.8 Paiement

Lors de la mise en panier d'un ou plusieurs objets, l'internaute peut procéder au paiement en entrant ses coordonnées bancaires.



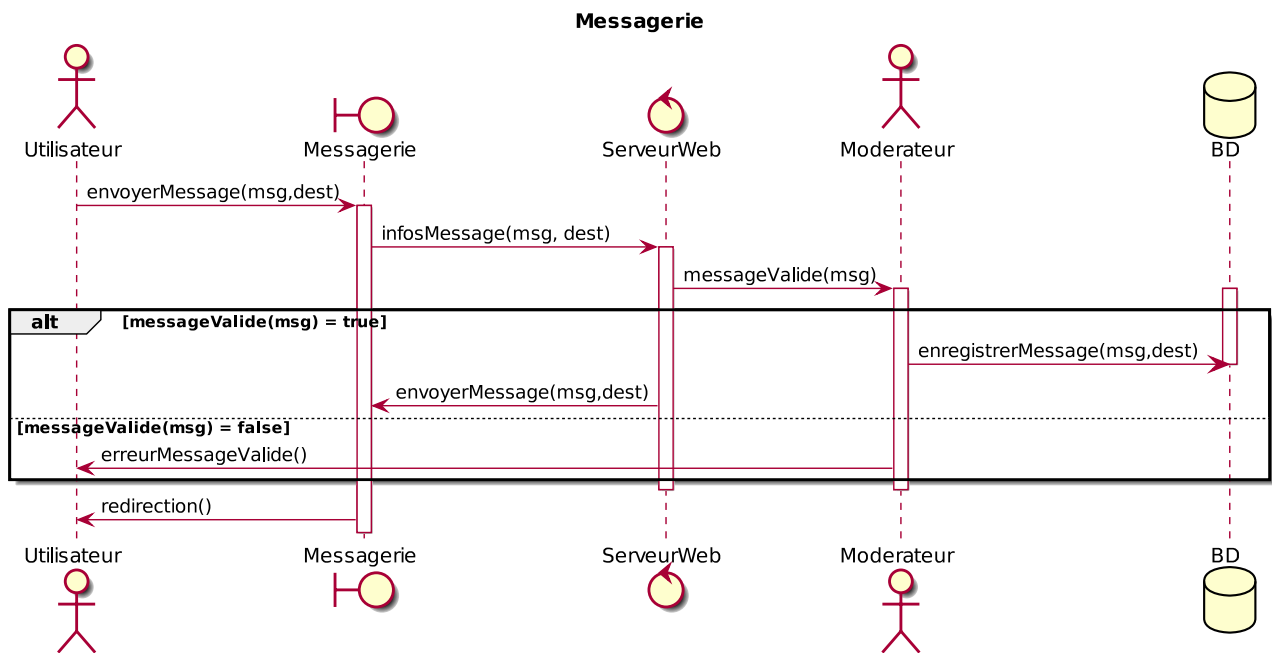
3.2.9 Vote

Lorsque la transaction est finalisée, l'internaute peut noter le vendeur. La note de celui-ci sera ainsi mise à jour.

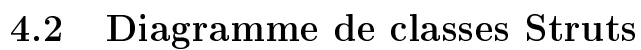


3.2.10 Messagerie

Il est possible à l'internaute de demander des renseignements sur un objet mis en vente en envoyant un message au vendeur. Le contenu du message doit être validé au préalable par le modérateur.



4.1 Diagramme de classes



4.3 Diagramme MVC

Schéma MVC
Chargement de page /
envoi de formulaire

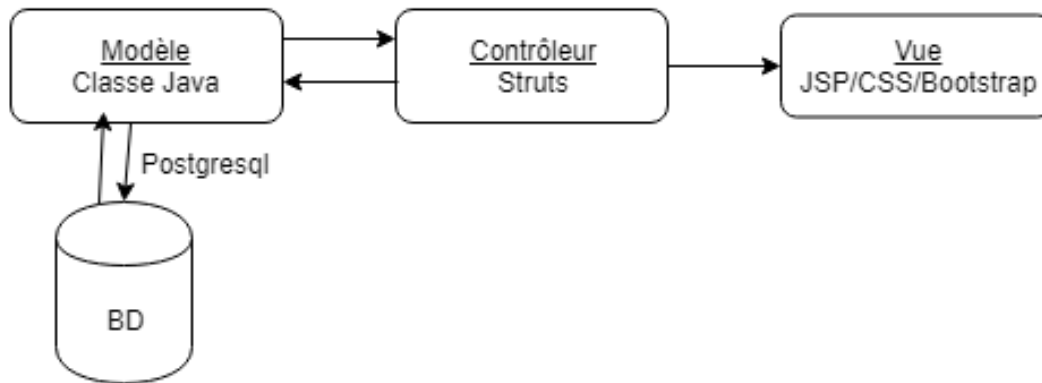
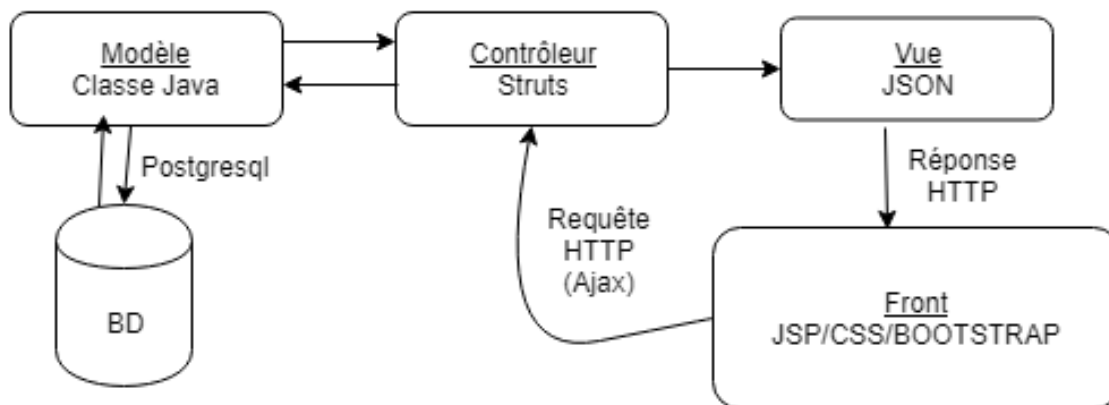


Schéma MVC
Communication avec le
Serveur via une requête
HTTP



5 Implémentation et tests

5.1 Implémentation

Pour l'implémentation du site web, nous avons utilisé le framework Apache Struts. Il permet d'adopter plus facilement l'architecture Modèle-Vue-Contrôleur et comme nous l'avons déjà utilisé en cours, nous n'avons pas perdu de temps à apprendre les fonctionnalités.

Pour la gestion de la base de données, nous avons utilisé le système PostgreSQL.

Nous utilisons également l'architecture AJAX pour nos passages de paramètres sans formulaires, nous permettant d'effectuer des tâches asynchrones. Le format de données envoyées par les requêtes est le JSON.

Nous avons développé les points suivants :

- Création d'un compte
- Gestion d'un compte avec la modification du mot de passe
- Type de connexion
- Gestion des sessions
- Recherche rapide ou avancée d'un objet
- Consultation d'un objet
- Consultation de profils utilisateurs
- Recherche et recherche avancée
- Mise en vente
- Gestion des annonces par administrateur
- Gestion des administrateurs
- Panier
- Paiement via Paypal
- Messagerie

Nous n'avions pas eu le temps de développer ces fonctionnalités :

- Vote
- Gestion par l'utilisateur de ses articles déjà postés

5.2 Tests

Pour les tests, nous les avons fait manuellement sur le site web et enregistré ceux-ci dans une vidéo de démonstration :

- Tentative de connexion avec Pierre → pas de compte
- Création du compte Pierre
- Valider sans aucun champ → erreur
- Nouvelle tentative de création du compte Pierre → utilisateur déjà pris
- Connexion avec le compte Pierre → mauvais mot de passe
- Connexion avec le bon mot de passe
- Page votre compte
- Recherche d'annonces (prix, description, catégorie, lieu)
- Connexion avec le compte Flavien (déjà existant et admin)
- Passer Pierre en admin
- Déposer annonce
- valider sans aucun champ → erreur
- rechercher l'annonce déposée
- Connexion du compte de Pierre (maintenant admin)
- Valider l'annonce de Flavien
- Rechercher l'annonce de Flavien
- Contacter Flavien (2messages)

5 IMPLÉMENTATION ET TESTS

- Changer mot de passe de Pierre
- Connexion compte Flavien → réponse
- Connexion compte Pierre avec le nouveau mot de passe → réponse
- Ajouter article Flavien + un autre déjà présent
- Paiement
- Recherche des articles achetés → plus disponibles
- Déconnexion

6 Conclusion et perspectives

Nous n'avions pas eu le temps de développer ces fonctionnalités :

- Vote
- Gestion par l'utilisateur de ses articles déjà postés

Pour le vote, nous avons déjà mis en place les attributs nécessaires ainsi que les getters et setters associés dans `Compte.java`. Il faut maintenant lier le vendeur et l'acheteur afin qu'un acheteur puisse noter uniquement le vendeur associé à l'article qu'il a acheté. Sachant que nous pouvons déjà consulter l'identité d'un vendeur grâce à ses articles, il nous suffirait de rajouter un formulaire permettant à celui qui achète de noter celui-ci.

Pour la gestion par l'utilisateur de ses articles déjà postés, cela ressemble beaucoup à la fonction "gestion des annonces par un administrateur" que nous avons déjà développée. Il suffirait de reprendre cette fonctionnalité et de l'adapter à l'utilisateur afin qu'il puisse voir uniquement ses propres annonces.

Afin de vous faire une idée plus précise de notre site Web (en plus de la vidéo) nous avons également rendu celui-ci disponible sur internet afin de le tester directement. Il est disponible à l'adresse suivante : <http://178.32.107.89:8080/Kristazax/index.jsp> (Attention, le proxy de l'insa bloque l'accès au site). Nous vous fournissons également un accès administrateur afin d'accéder à toutes les fonctionnalités : utilisateur = testAdmin mdp = testAdmin123

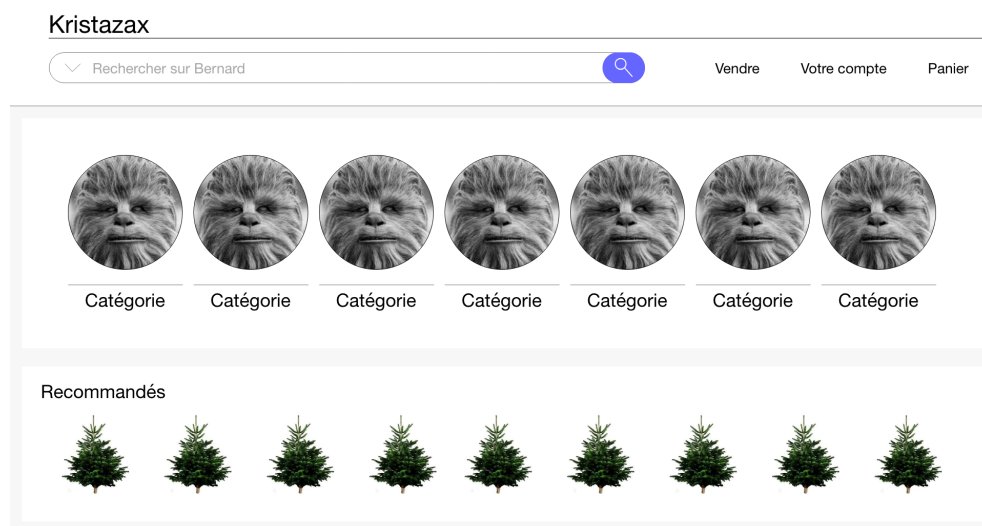
7 Bibliographie

- Struts 2 File Upload Example
<http://www.mkyong.com/struts2/struts-2-file-upload-example/>
- “UML : Modéliser un site e-commerce”, Pascal Roques, Eyrolles

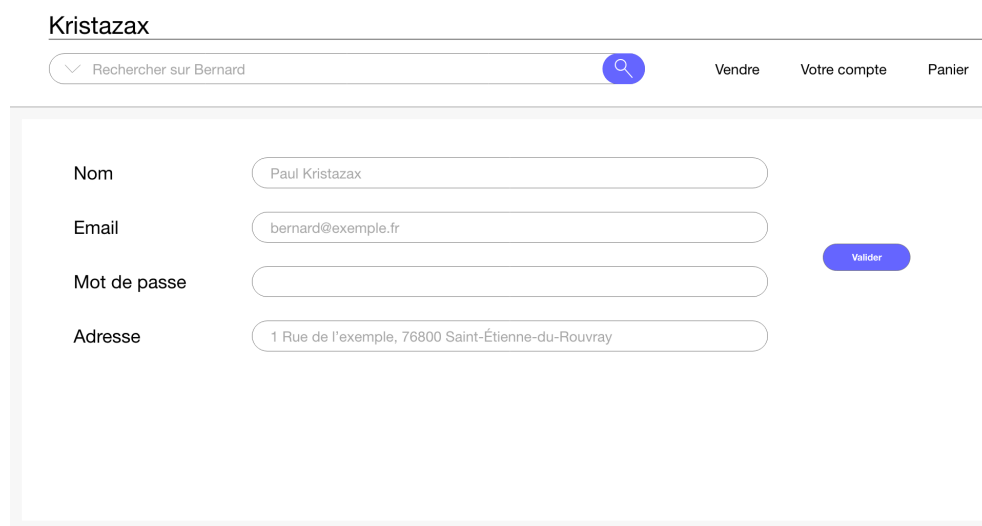
8 Annexes

8.1 Maquette

8.1.1 Page d'accueil



8.1.2 Page de création d'un compte



8.1.3 Page de connexion

Identifiant

Email

Mot de passe

Mot de passe

Création compte

Connexion

8.1.4 Page de gestion du compte

Kristazax

Rechercher sur Bernard

Vendre Votre compte Panier

Nom Paul Kristazax

Email paul.kristazax@kristazax.fr

Mot de passe *****

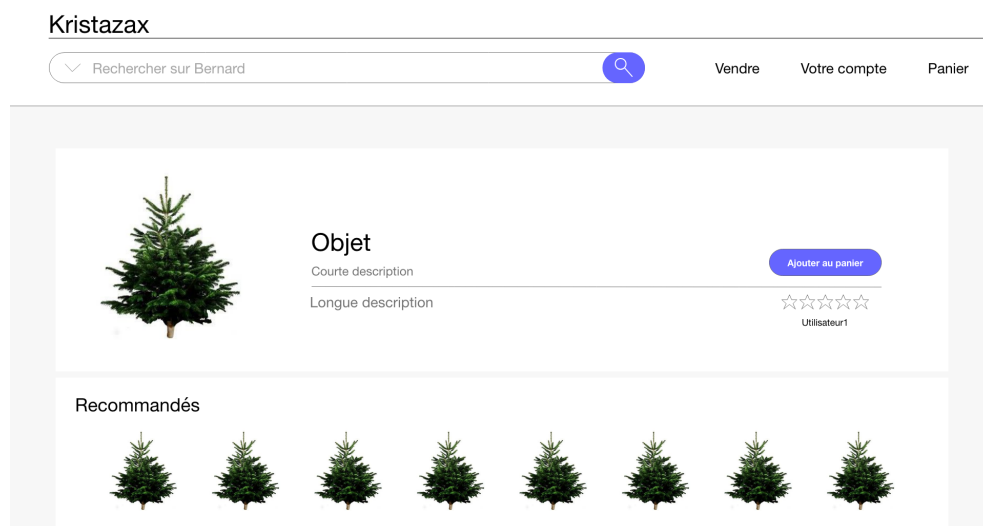
Adresse 1 Rue de l'exemple, 76800 Saint-Étienne-du-Rouvray

Enregistrer

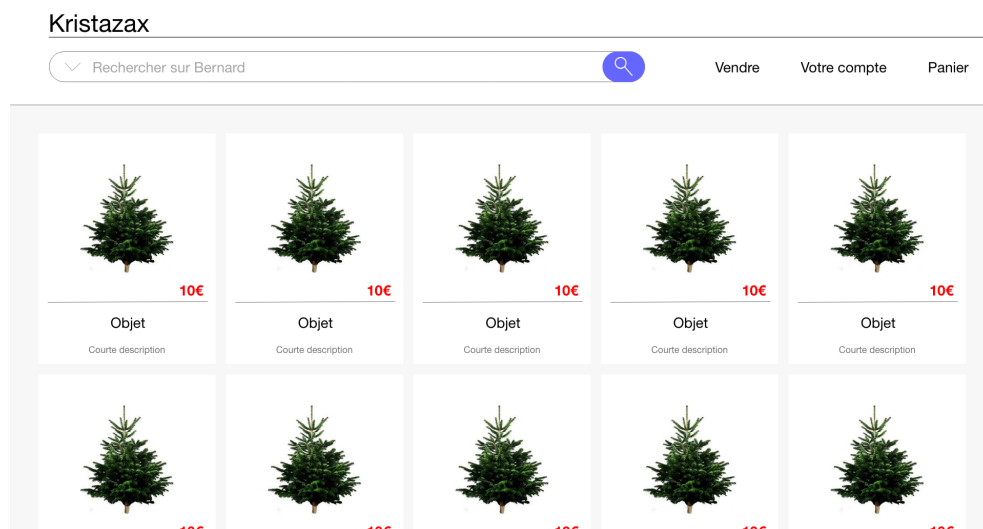
Commandes passées

Three small evergreen tree icons representing past orders.

8.1.5 Page de présentation d'un objet



8.1.6 Page de recherche






8.1.7 Page du panier

Kristazax

Rechercher sur Bernard

Vendre Votre compte Panier

	Objet Courte description	10€	×
	Objet Courte description	10€	×
	Objet Courte description	10€	×

Total

30€

Dont TVA 6€

Valider le panier

8.1.8 Page de mise en vente

Kristazax

Rechercher sur Bernard

Vendre Votre compte Panier

Nom

Objet

Titre

Courte description

Description

Longue description

Catégorie

Catégorie

Prix

€

Mettre en ligne

Importer...

