

# Projet Mathématiques

Etude sur machine de système linéaire avec la factorisation LU  
par la méthode de Gauss

LIU Lingyu  
ZHOU Weihao  
ABOUZAID Mehdi  
Baudot Victor

INSA de Rouen

6 janvier 2017

# Sommaire

- 1 L'algèbre linéaire de l'antiquité à nos jours
  - La naissance de l'algèbre linéaire
  - La méthode de Gauss-Jordan
- 2 Analyse mathématique
  - Présentation du problème
  - Inverse d'une matrice
  - Factorisation LU
- 3 Applications
  - En mathématiques
  - En physique

# Histoire de l'algèbre linéaire

## Les mathématiciens célèbres pour leurs travaux en algèbre linéaire

- Al-Khawarizmi, plus de 150 ans avant J.-C.
- René Descartes (1596-1650)
- Colin Maclaurin (1698-1746) et Gabriel Cramer (1704-1752)
- Carl Friedrich Gauss (1777-1855)
- Charles Gustave Jacob Jacobi (1804-1851)
- André-Louis Cholesky (1875-1918)

[◀ Retour Sommaire](#)

# La naissance de la méthode Gauss-Jordan

Les méthodes permettant de résoudre des systèmes linéaires ont progressivement été mis au point au cours de l'Histoire. Mais ce n'est que très récemment (sur l'échelle de l'Humanité), que la méthode de Gauss utilisant la factorisation LU a vu le jour. La méthode de Gauss vise à triangulariser une matrice en décomposant la matrice sous la forme LU avec L une matrice triangulaire inférieure à diagonale unité et U une matrice triangulaire supérieure. L'avantage de cette méthode par rapport à celles de ses prédécesseurs est qu'elle permet de réduire drastiquement le nombre d'opérations à réaliser.

[◀ Retour Sommaire](#)

# Résolution par la méthode du pivot de Gauss

## Système linéaire

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \cdots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

## Résolution

- Expression de la première inconnue  $x_1$  en fonction des autres inconnues
- Substitution dans les autres équations du système grâce à des opérations sur les équations, faisant apparaître ainsi un sous-système dans lequel  $x_1$  n'intervient pas
- Calcul de  $x_n$ , puis  $x_{n-1}$ , et ainsi de suite jusqu'à  $x_1$

# Inverse d'une matrice

L'inverse  $A^{-1}$  de la matrice  $A$  n'existe que si  $A$  est une matrice carrée et si son déterminant est non nul. Chercher l'inverse de la matrice  $A$  revient à trouver la matrice  $X$  telle que :

$$A X = I$$

Ceci revient donc à résoudre  $n$  systèmes de  $n$  équations et  $n$  inconnues. En effet :  $Ax_j = e_j \Leftrightarrow x_j = A^{-1}e_j$  avec  $e_j, j^{ime}$  vecteur de base

[◀ Retour Sommaire](#)

# Factorisation LU

## Définition et utilisation

Pour résoudre le système  $Ax = b$ , on peut aussi utiliser la factorisation LU qui consiste à écrire la matrice carrée  $A$  sous la forme  $A = LU$  où :

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & & \ddots & & \\ l_{n1} & l_{n2} & & \cdots & 1 \end{pmatrix} ; U = \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & \cdots & u_{1n} \\ 0 & u_{22} & \cdots & u_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & u_{nn} \end{pmatrix}$$

Ce qui revient ainsi à résoudre le système en deux équations :

$$LUx = \begin{cases} Lz = b \\ Ux = z \end{cases}$$

# Applications de la résolution d'un système linéaire 1/2

## Matrice simple

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 1 & 4 \\ 3 & 2 & -1 \\ -2 & 0 & 2 \end{pmatrix}; A' = (10 \quad 4 \quad 0)$$

Avec la méthode d'élimination de gauss :

$$X_1 = 1.0000000000000000$$

$$X_2 = 1.0000000000000000$$

$$X_3 = 1.0000000000000000$$

◀ Retour Sommaire



# Applications de la résolution d'un système linéaire 2/2

## Matrice 8x8

$$D = \begin{pmatrix} 0.5488 & 0.5928 & 0.7151 & 0.8442 & 0.6027 & 0.8579 & 0.5448 & 0.8472 \\ 0.4236 & 0.6235 & 0.6458 & 0.3843 & 0.4375 & 0.2975 & 0.8917 & 0.0567 \\ 0.9636 & 0.2726 & 0.3834 & 0.4776 & 0.7917 & 0.8121 & 0.5288 & 0.4799 \\ 0.5680 & 0.3927 & 0.9255 & 0.8360 & 0.0710 & 0.3373 & 0.0871 & 0.6481 \\ 0.0202 & 0.3682 & 0.8326 & 0.9571 & 0.7781 & 0.1403 & 0.8700 & 0.8700 \\ 0.9786 & 0.4736 & 0.7991 & 0.8009 & 0.4614 & 0.5204 & 0.7805 & 0.6788 \\ 0.1182 & 0.7206 & 0.6399 & 0.5820 & 0.1433 & 0.5373 & 0.9446 & 0.7586 \\ 0.5218 & 0.1059 & 0.4146 & 0.4736 & 0.2645 & 0.1863 & 0.7742 & 0.7369 \end{pmatrix}$$

# Application en physique : Circuits électriques et équations linéaires

## Exemple d'un circuit électrique

