Université Mohammed V Faculté des Sciences Département d'Informatique

Cours M6 pour SMIA Introduction à l'Informatique

M. El Marraki N. El Khattabi 2020 – 2021

Partie 1



I. La Filière SMIA (SMI / SMA)

Sommaire



- I. La Filière SMIA (SMI / SMA)
- II. Histoire de l'informatique et Structure des ordinateurs
- III. Histoires des Langages de programmation
- v. Algèbre de Boole
- v. Le codage
 - Décimale, binaire, octale et hexadécimale
 - Codage des nombres entiers
 - Codage des nombres réels
 - Codage des caractères
 - Codages des images et du son
- VI. Le langage HTML

2

I. La filière SMIA



- 6 Départements = 6 filières
- Biologie : Sciences de la VIe (SVI)
- Géologie : Sciences de la Terre et de l'Univers (SVU)
- Informatique : Sciences Mathématiques et Informatique (SMI)
- Mathématiques : Sciences Mathématiques et Applications (SMA)
- Chimie : Sciences de la Matières Chimie (SMC)
- Physique : Sciences de la Matière Physique (SMP)



La filière SMIA

La première année, intitulée SMIA, est le tronc commun des deux filières :

- SMA
- SMI

A l'issue de la première année, une commission d'orientation, conseille les étudiants à faire leur choix entre SMA et SMI.





- Suites Numériques et Fonctions
- Généralités et Arithmétique dans Z
- Structures, polynômes et Fractions Rationnelles
- Mécanique 1
- Thermodynamique
- Introduction à l'Informatique
- Langue et Terminologie I

5

Semestre 2 de SMIA



- Intégration
- Formule de Taylor, Développement Limité et Applications
- Espaces Vectoriels, Matrices et Déterminants
- Electrostatique et Electrocinétique
- Optique 1
- Algorithmiques I
- Langue et Terminologie II

II. Histoire de l'informatique et Structure des ordinateurs



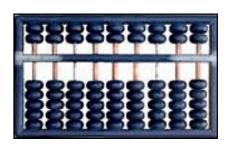
II.1 Histoire de l'informatique

La préhistoire : 80 AC



Abaques, machine pour prédire le mouvement des astres (80 AC)





10

A part le calcul numérique, l'informatique a été fortement stimulée par la sécurité de l'information.



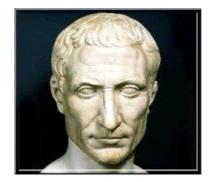
Certains moyens de sécurisation de l'information ont été utilisés depuis les temps anciens, à savoir la stéganographie et la cryptographie.

La stéganographie étymologiquement veut dire écriture cachée.

Chiffrement (cryptage)



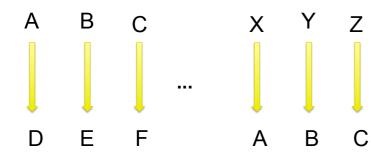
Le chiffrement a été largement utilisé déjà par Jules César 100 av. J.-C.



César utilisait un Chiffrement de substitution qui décale les lettres de l'alphabet.

Le chiffrement de César (décalage +3)





Le chiffrement de César (décalage +3)



ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ



DEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZABC

..

Le chiffrement de César (décalage +3)



Un décalage de 3 transforme « SMIA » en « VPLD ».

SMIA



Le chiffrement de César : Exemple

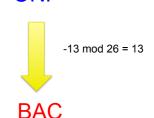


Exemple : Chiffrer le message **BAC** avec le décalage 13 :

Chiffrement:







16

La préhistoire : IXème siècle

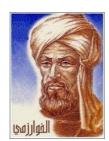
• Formalisation du calcul : Al Khawarizmi (9ème)

Abu Abdullah Muhammad bin Musa al-Khwarizmi En arabe : أبو عبد الله محمد بن موسى الخوارزمي ألبو عبد الله محمد بن موسى الخوارزمي

830 : livre sur les mathématiques

"al-Kitab al-mukhtasar fi hisab al-jabr wa'l-muqabala" (حساب الجبر و المقابلة)

≈ "Le livre abrégé sur le calcul par achèvement et mise en équilibre ".



17

L'analyse fréquentielle



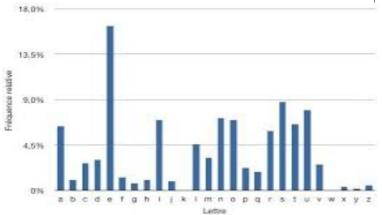
C'est une méthode de cryptanalyse son inventeur est **Al-Kindi** au 9^e siècle. Elle consiste à examiner la fréquence des lettres employées dans un message chiffré. Al-Kindi l'a utilisé pour casser le système de chiffrement de César.



18

L'analyse fréquentielle





L'analyse fréquentielle



Par exemple, déchiffrons la phrase :

KZXK UA TK VGY KZXK ZKRRK KYZ RG WAKYZOUT

On compte les apparitions des lettres :

K: **9**, Z: 5, etc.

On suppose donc que le K crypte la lettre E, Le décalage est **6**.

L'analyse fréquentielle



Ce qui donne :

E**E ** *E *** E**E *E**E E** ** **E****

La lettre Z crypte la lettre T, etc.

Le résultat est :

ETRE OU NE PAS ETRE TELLE EST LA QUESTION

21

La préhistoire : XVIIIème siècle

- 18^{ème}
 - Jacquard : métier à tisser





La préhistoire : XVIIème siècle



- 17^{ème}
 - Pascal : machine à additionner
 - Leibniz : système binaire pour le calcul





22

La préhistoire : de 3000 AC à 1900



- 18ème
 - Babbage : machine différentielle



/ [to	· e	ABCOMPONIAL LINE PORT TOWNY	0 0 0
Rox	e 11	OULLUID	00 0
0101010 000	00+[0+01010000	000000000000000000000000000000000000000	0+8303[B80]]:[B40+83038
11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11		111:[]:111111:[]:1:1:1:111111111:	1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-
		(Jamm)(nam(Jamm	
W	U.		
6161616]614			************
1111111 711		,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	**************************************
9191919 399	9591999999999[]99	0291919193990[925191910][9239990][93	9191939393939191919393

La préhistoire : XIXème siècle

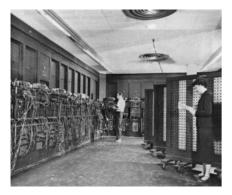


- 19ème
 - Boole : calcul binaire et calcul logique



- Les années 40
 - Travaux en cryptographie (décodage : Machine Enigma, Colossus)

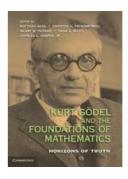






• De 1900 à 1940

- Gödel et Turing
 - Tout système formel suffisamment puissant est soit incohérent soit incomplet
 - Problème de l'arrêt indécidable





Bletchley Park. Le centre britannique de l'interception et du décryptage pendant la guerre 1939-1945.







 Parallèlement, en Angleterre, en Allemagne et aux USA, construction des premiers ordinateurs



- Calculateur électro-mécanique Mark 1,
- 1946 : ENIAC Calculs balistiques,
- 44 : EDVAC, Mauchly Eckert et Von Neumann



29

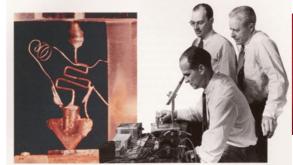


- Compilateurs (FORTRAN en 57)
- LISP en 58
- Circuits intégrés en 59
- Test de Turing en 50
- Les années 60
 - Systèmes d'exploitation
 - Basic en 64
 - Automates Langages formels Correction de programmes
 - Knuth: The Art of Computer Programming
 - Micro-processeurs



Invention du transistor (Baarden, Brattain et Shockley 47)







Prix Nobel de physique de 1956

30

1971 : le premier microprocesseur, Intel 4004







Ce microprocesseur intègre les opérations logiques, arithmétiques etc., la mémoire et d'autres services

32



- Base de Données Relationnelles
- Unix et C (Thompson et Richie)
- Pascal et Ada
- Architecture RISC (IBM), Cray 1 en 76



L'IBM Personal Computer, PC1 est le premier ordinateur personnel produit, à partir de 1981 à plusieurs millions d'exemplaires par **IBM**



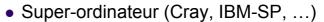


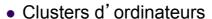
Micro-ordinateur personnel (Apple -MacIntosh en 84)





Ordinateurs









Ce supercalculateur pesant près de 5 tonnes coûtait près de 9 millions de dollars à l'époque.



Fin du cours n°1