



# Mehdi Jrebi

Génie Logiciel

## CONTACT



+216 25 371 596



mehdijrebi@gmail.com



<https://www.linkedin.com/in/jrebi-mehdi-58034a151/>



Tunisie-Mahdia

## COMPETENCES

- HTML • CSS • jQuery • JavaScript
- Symfony 3-4 • Angular 7 • .NET
- React JS • Node JS
- Java • JEE • Spring • JSF
- Python 3 • R
- Machine Learning • Deep Learning
- Data Mining
- Web Scraping
- MySQL • DQL • PL/SQL
- MongoDB • Cassandra • PostgreSQL
- Big Data
- Test et Validation
- Analyse Financière
- Gestion de projets
- Environnement de l'entreprise
- Innovation et entrepreneuriat
- Scrum • Kanban
- Windows • Linux

## LANGUES

Arabe	■	■	■	■	■
Français	■	■	■	■	■
Anglais	■	■	■	■	■
Italien	■	■	■	■	■

## CENTRES D'INTERETS

- Sport
- Chasse sous marine
- Camping
- Travail associatif
- Musique

## FORMATIONS

**\*/ 2020 – Diplôme d'Ingénieur | ESPRIT- Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies**

Obtention du Diplôme national d'ingénieur: Spécialité Informatique, mention très bien.

**\*/2019-Certifié par Coursera en Machine Learning(IBM)**

**\*/2019-Certifié par Coursera en Python (université du Michigan)**

**\*/2013 –2016 Cycle préparatoire | Institut Préparatoire aux Etudes d'Ingénieur de Monastir**

**\*/2013 – Diplôme du Baccalauréat Scientifique– Lycée Abou elkacem Chebbi , Chebba -Mahdia**

Obtention du Diplôme national du baccalauréat : section mathématiques, mention bien.

## EXPERIENCE

**\*ADN Expertise : Stage PFE**

**19 décembre 2019 - 31 aout 2020**

Educap : est un logiciel de gestion de scolarité facile à utiliser, offrant un large éventail de fonctionnalités permettant de coordonner entre les acteurs de l'écosystème scolaire afin de placer l'élève au cœur du système éducatif et de réduire les inefficiences du système de gestion actuel. Mes mission étaient :

-Créer un chatbot pour le site vitrine d'Educap et la page Facebook.

-Implémenter role-based access control dans l'application pour créer l'accès aux professeurs et aux élèves.

-Développer un module d'un test de niveau en ligne créé par un professeur et passé par un élève avec une correction automatique et recommandation des exercices d'amélioration.

-Collecter des exercices du web grâce à la technologie de Web Scraping.

**Compétences acquises:** Python 3, NLP, Flask, Dialogflow, Node JS, React JS , Redux , Loopback 3, PostgreSQL,BeautifulSoup, Trello.

**\*DASC : Stage Technicien**

**15 juillet – 15 septembre 2019**

Générateur social d'activités sportives: l'objectif est de créer un espace de rencontre entre les sportifs afin de : dynamiser les liens sociaux dans l'espace public, faciliter l'accès au sport, offrir aux jeunes les moyens de rencontrer ses pairs. Mes missions étaient :

-faire un Web Scraping pour collecter les utilisateurs intéressés par le sport et les classer selon leurs emplacements et leurs type de sport.

-Faire un matching entre ces utilisateurs basant sur le type de sport et l'emplacement.

-Développer une application pour gérer les rencontres et les événements sportifs amicaux.

**Compétences acquises:** Angular 7, Symfony 4, Selenium et Machine Learning.

## PROJETS ACADEMIQUES

**Gestion RH| Esprit**

**Septembre 2018 – Décembre 2018**

Développement d'une application Web , Desktop qui permet la gestion du département Ressources Humaines (RH) de la société Neoxam.

**Compétences acquises:** ASP.NET, JEE, JSF, MVC ,Data Mining.

**Bon Plan| Esprit**

**Janvier 2018 - Mai 2018**

Développement d'une application Web , Desktop et mobile qui permet à l'utilisateur de suivre et participer à tout les bons plans grâce à une simple inscription.

**Compétences acquises:** Symfony 3, JavaScript, JQuery, Ajax, Java, CodenameOne.

## VIE ASSOCIATIVE

**Co – Fondateur et Responsable Financier**

**Septembre 2018 – 2019**

Digital Marketing Esprit

**Membre Actif**

**Mars 2012– Aujourd'hui**

Association des Fans de la Chebba