

Republique Algerienne Democratique et Populaire
Ministere de l'Enseignement Superieur et de la Recherche Scientifique
Universite Saad-Dahlab Blida 1
Faculte Des Sciences
Departement d'Informatique

Cryptage à Puce



Fait par :
Mr. Mehdi KERKAR
Mr. Abd ElKarim YAHIAOUI

2017/2018

Sommaire

- Introduction
- Carte à puce
- Le standard EMV
- SDA
- Clonage
- DDA
- Attaque Relais
- Conclusion

Qu'est-ce que le cryptage à puce ?

Pourquoi la carte à puce

La carte à puce a de multiples applications, à tel point qu'elle est devenue omniprésente dans notre environnement quotidien.

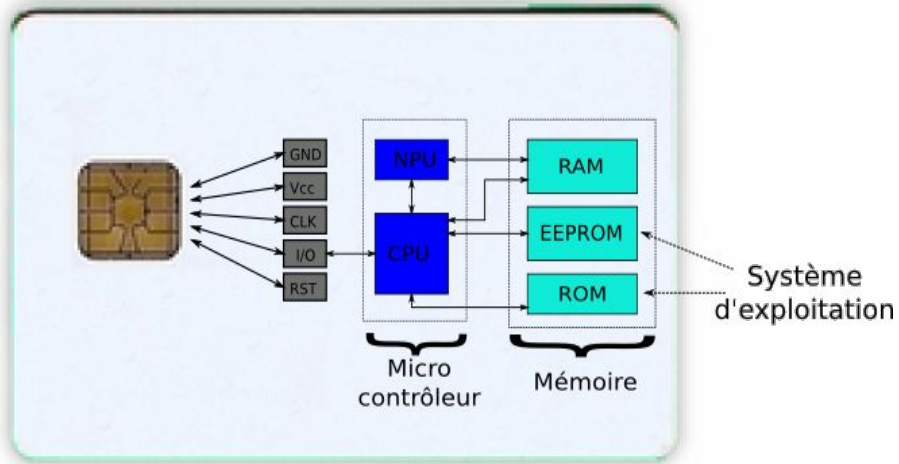
Aujourd'hui cette technologie est principalement utilisée comme moyen d'identification personnelle (dans le cas des badges d'accès, d'une Carte sim ou de la carte bancaire), notamment dans le cas de la Carte bancaire.

- Ce circuit intégré peut se limiter à des circuits de (mémoire)
- Lecture avec équipements spécialisés et peut s'effectuer



Quesque une carte à puce

De quoi se compose tel



Les Données

Face :

1. Logo Banque Émettrice
2. Logo Carte
3. Puce EMV
4. Hologramme
5. Numéro de carte
6. Marque de la carte (CA)
7. Date Expiration
8. Nom Titulaire

Dos :

1. Piste Magnétique
2. Panneau Signature
3. Adresse Etablissement Émettrice



Normalisation parfaite

la normalisation concerne au moins 3 points:

- Des paramètres physiques : taille de la carte, position de la puce et ses contacts.
- Des paramètres électriques : tension d'alimentation, niveaux électriques utilisés.
- Des paramètres logiciels qui définissent le mode de dialogue avec la carte (commandes).

Standard EMV

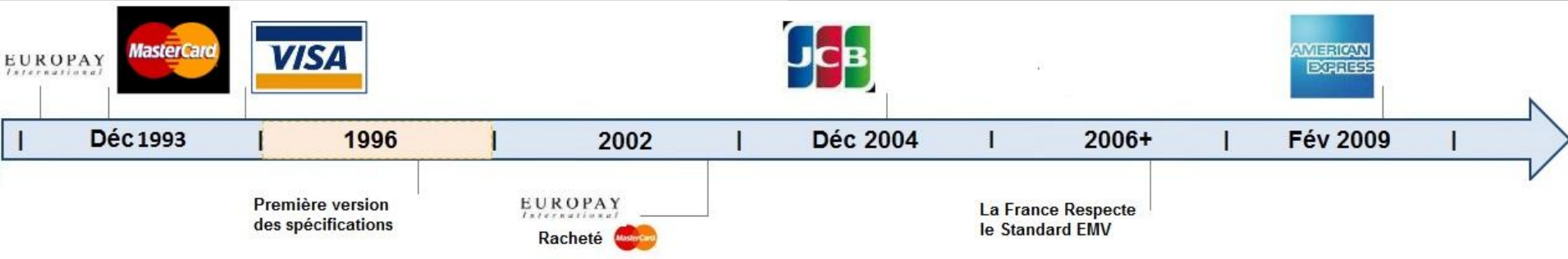
Standard des cartes de paiement
depuis 1995

Organismes fondateurs :

- **Europay** International ;
- **MasterCard** International ;
- **Visa** International ;

Rejoint par :

- le japonais **JCB** International ;
- l'américain **American Express** ;



EMV par les Nombres

Canada, Latin America and the Caribbean

318,779,062 Cartes EMV
41.1% Taux d'adoption

4,443,000 Terminaux EMV
76.7% Taux d'adoption

Europe Zone 1

759,760,119 Cartes EMV
84.4% Taux d'adoption

11,920,000 Terminaux EMV
94.4% Taux d'adoption

Europe Zone 2

37,104,467 Cartes EMV
14.5% Taux d'adoption

610,500 Terminaux EMV
68.1% Taux d'adoption

Africa and the Middle East

31,573,578 Cartes EMV
20.6% Taux d'adoption

462,000 Terminaux EMV
75.9% Taux d'adoption

Asia Pacific

366,229,237 Cartes EMV
28.2% Taux d'adoption

4,551,000 Terminaux EMV
51.4% Taux d'adoption

45% des cartes de paiement dans le monde
sont des cartes EMV - 1,5 milliard Cards

76% des terminaux de paiement du monde
sont EMV - 21,9 millions de terminaux



La fraude britannique
baisse de 69% sur 5
ans avec EMV



Le point de fraude
atteint 25% en France



L'Europe voit une
baisse globale de
36% de la fraude
sur 5 ans avec EMV



Malaysia voit une
baisse de 84% de la
fraude contre la
contrefaçon sur 5 ans



L'Australie voit la
fraude d'écroulement
tomber de 25%
d'ici la fin de 2011



Le Canada devrait
enregistrer une baisse
de 35% de la fraude en
2012, sa première année
complète étant intégrée
à la norme EMV

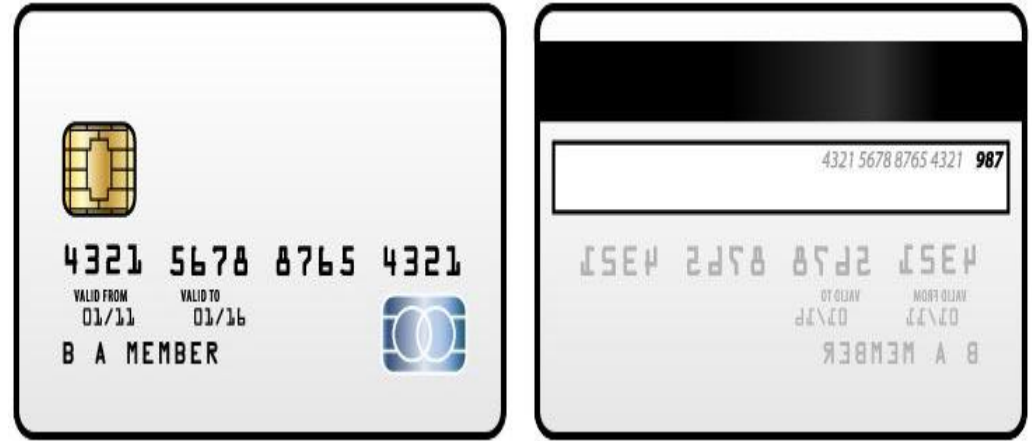


Le Brésil voit la fraude
de 80% tomber en tant
que pays avec la plus
haute migration de
EMV dans la région

Voici,

Les buts EMV

1. Réduction de la contrefaçon de cartes, le vol et la perte.
2. Utilité à l'international.



Etape payment

COMMENT ÇA MARCHE



1. Insérez votre carte à puce dans un lecteur compatible avec les puces



2. Approuvez le montant



3. Suivez l'invite pour entrer votre code PIN ou pour signer



4. Retirez votre carte à puce lorsque vous y êtes invité

Acteurs du protocole EMV

- **La banque du client** : émetteur de la carte
- **Le client** : Carte bancaire
- **Le TPE ou le DAB** (Terminal de Paiement Electronique / Distributeur Automatique de Billets); marchand
- **Une autorité de certification** : CA

Mécanismes d'authentification

Processus SDA

Static Data Authentication consiste pour le terminal à vérifier une donnée signée mise dans la carte durant sa personnalisation

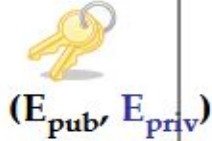
Processus DDA

Dynamic Data Authentication en plus d'un authentification statique, vérifie si la carte possède un secret délivré par l'émetteur de la carte

Émetteur (Banque)



Infos



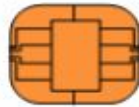
$Sig_{E_{priv}}(Infos)$



Valeur
d'Authentification

$(Infos, VA,$
 $E_{pub}, E_{cert})$

Carte bancaire



Autorité de Certification



(CA_{priv}, CA_{pub})

$Sig_{CA_{priv}}(E_{pub})$



Certificat (E_{cert})

CA_{pub}

Transactions

Marchand



SDA Organisation

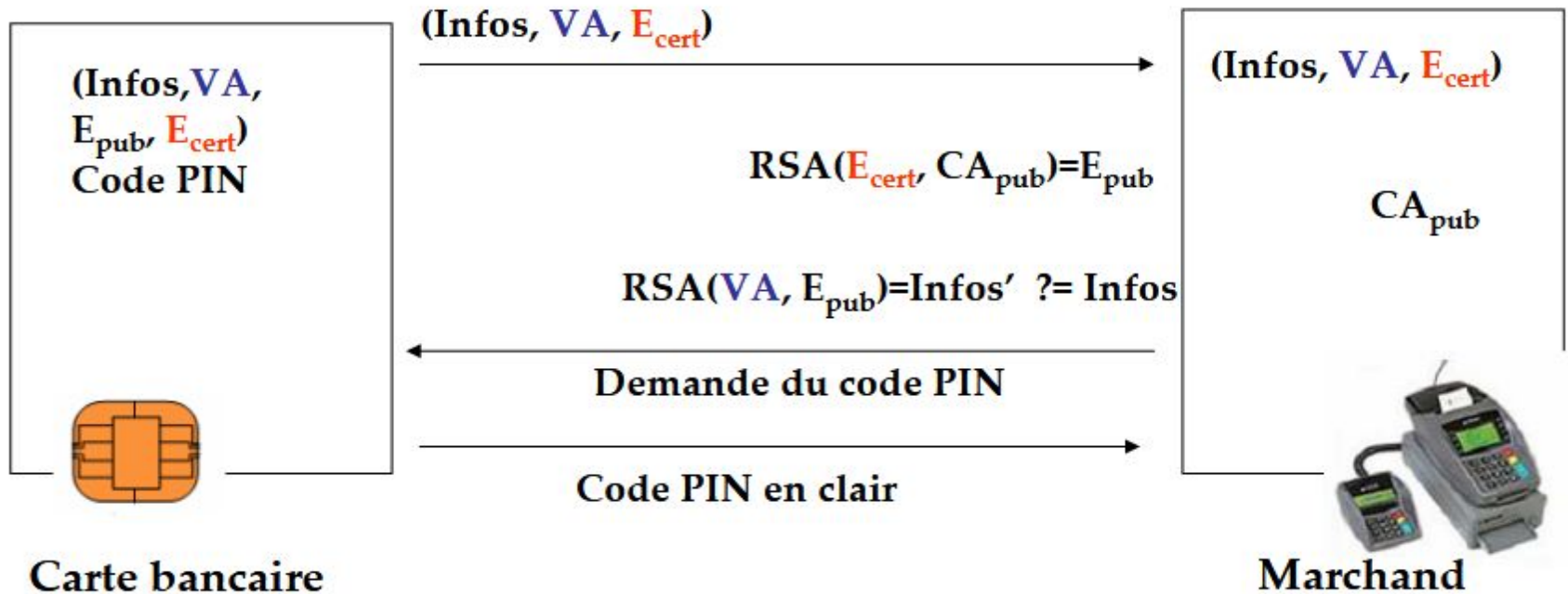


$$VA = \text{Sig}_{E_{\text{priv}}}(\text{Infos})$$

SDA Utilisation



$$E_{\text{cert}} = \text{Sig}_{CA_{\text{priv}}}(E_{\text{pub}})$$



Clonage et modification de la carte SDA (HDM)

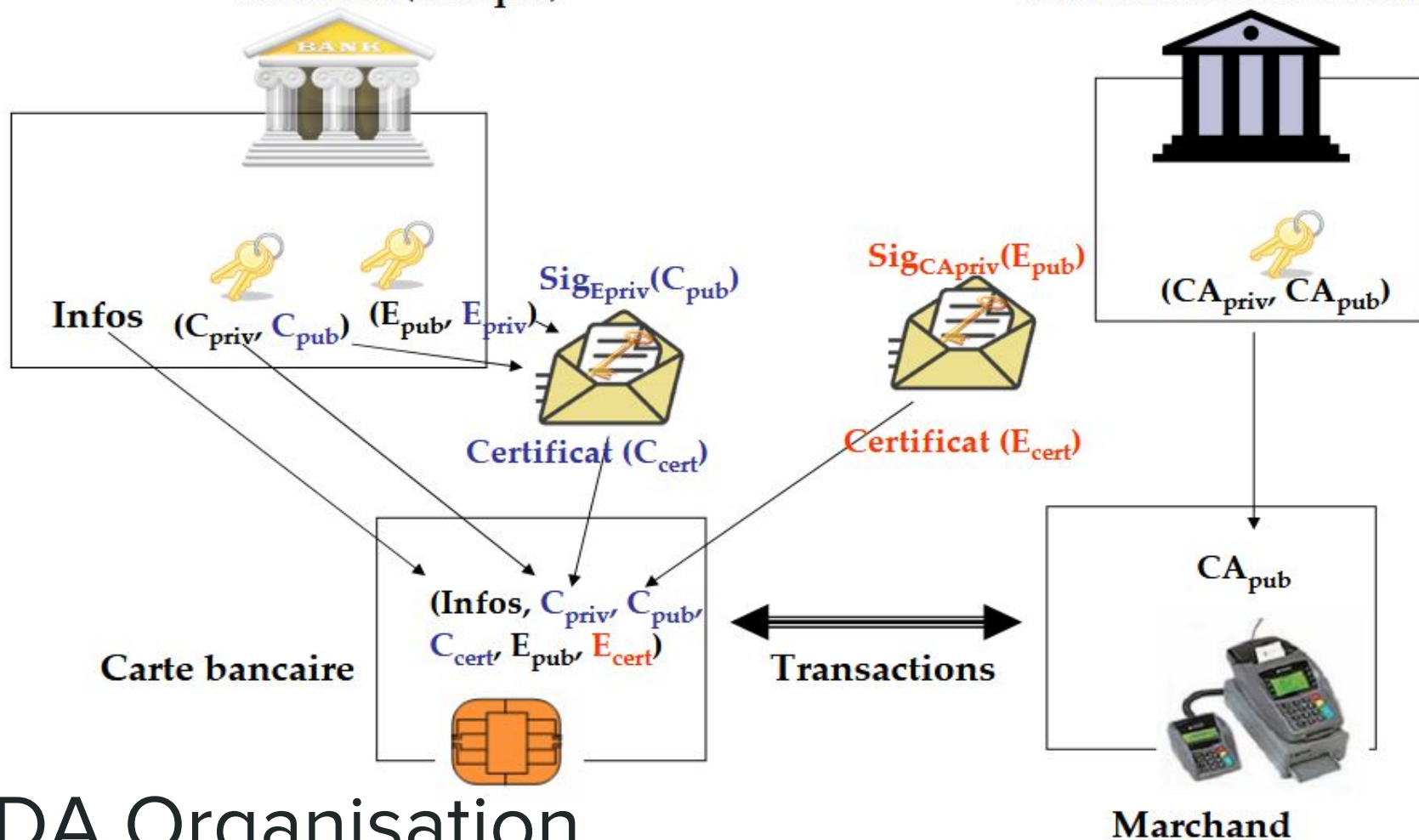
- Les cartes clonées peuvent être découvertes par transaction en ligne autorisation, car la clé symétrique est difficile à cloner.
- La vérification du code PIN est effectuée par la carte, de sorte que les clones peuvent être programmé pour accepter tout (un Carte Oui).

Résultat: Si une carte SDA est volée, un faux peut être créé. accepté pour les transactions hors ligne, avec n'importe quel code PIN.

Corrections: Passer à DDA.

Émetteur (Banque)

Autorité de Certification



DDA Organisation

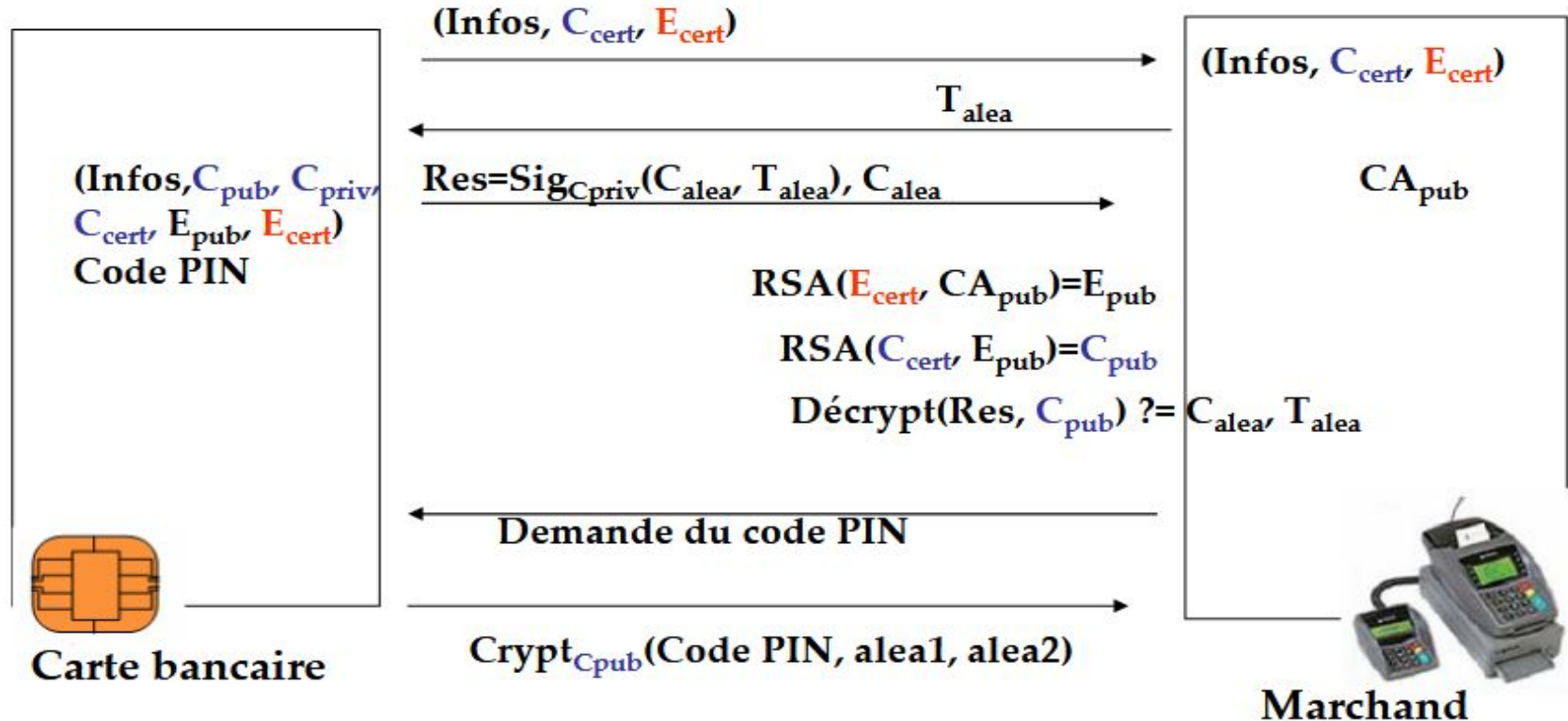


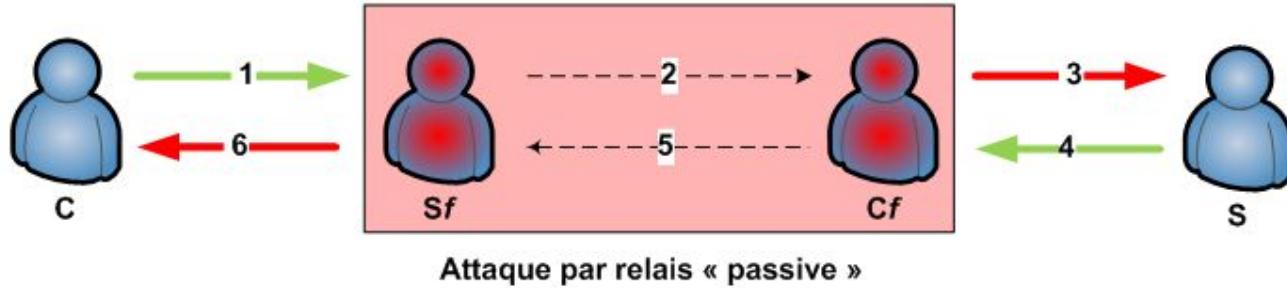
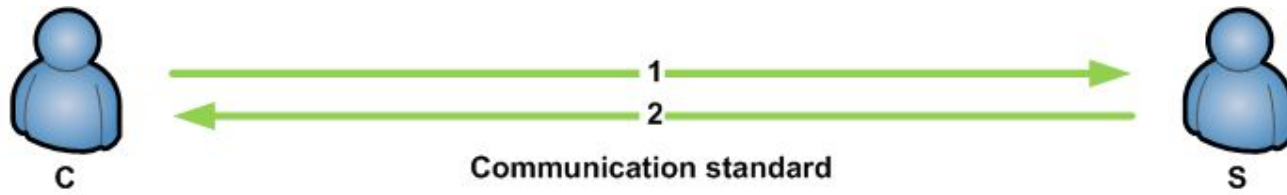
$$C_{cert} = \text{Sig}_{E_{priv}}(C_{pub})$$

DDA Utilisation

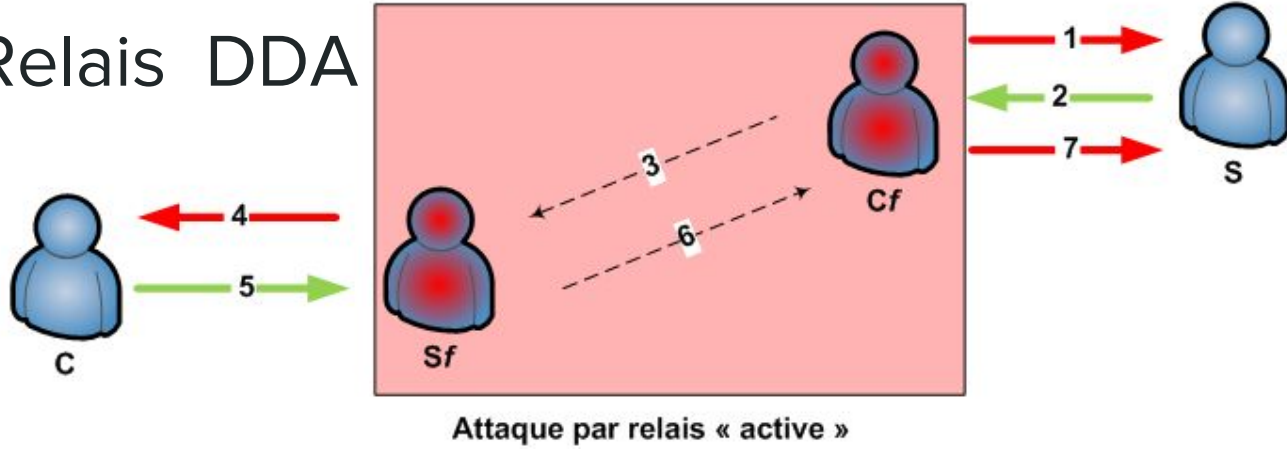


$$E_{cert} = \text{Sig}_{CA_{priv}}(E_{pub})$$

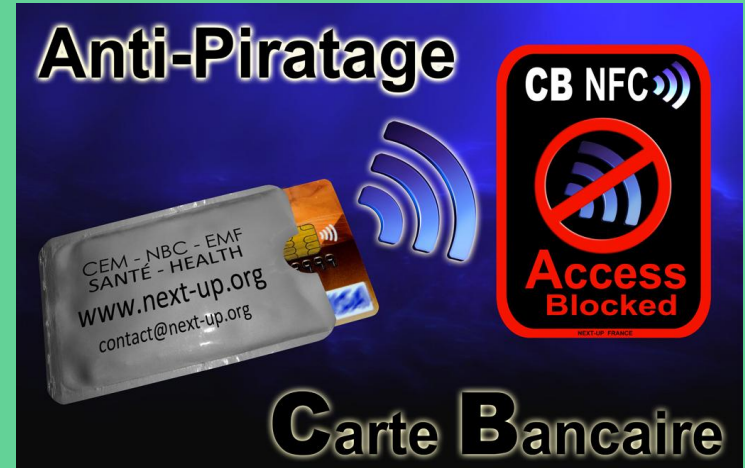




Attaque Relais DDA



Corrections: Passer à CDA.



Nous vous remercions Q/R

Pour télécharger les Slides

PowerPoint : cryptoPuce(5)MKAY.pdf

Réseau : ssi-master1

Browser IP : @ :8000

```
FileInputStream in = null;
try { in = new FileInputStream(dataFile);
    byte[] buf = new byte[2048];
    int len;
    while ((len = in.read(buf)) != -1) { // in.read(buf) will
        return the size of the read in lettresrs (-1 => when it reach
        the end of file)
        sign.update(buf, 0, len); // update have two prototypes,
        this one , the data in the buffer, the secodn the offset
        (from where to start) and the last is the number of the
        bytes to use
    }
} finally {
    if ( in != null) in.close();
}

FileOutputStream out = null;
try {
    out = new FileOutputStream(outSignFile);
    byte[] signature = sign.sign();
    out.write(signature);
} finally {
    if (out != null) out.close();
}
```