

واقعیت مجازی

واقعیت مجازی (Virtual Reality) یا به صورت مخفف: VR عبارت است از تکنولوژی که سعی دارد تا کاربر را از محیط حقیقی به محیط مجازی انتقال دهد و شخص با استفاده از این فناوری حس کند که به عنوان اول شخص یا سوم شخص در محیط سناریو قرار گرفته است.

تکنولوژی واقعیت مجازی بر اساس ارائه یک تصویر مخصوص برای هر چشم انسان عمل می کند و در واقع تصویری است که از یک محیط با دو دوربین (یا دو نمای) متفاوت برداشته می شود و به این صورت کاربر را از محیط واقعی به محیط مجازی می برد.



بر خلاف تصور عامه واقعیت مجازی چندان پدیده تازه ای نیست و تلاش ها برای ساخت پدیده های واقعیت مجازی از سالیان دور جریان داشته است و قدمت این پدیده به بیش از دو قرن می رسد! فناوری واقعیت مجازی با نمایش تصاویر به واسطه کاغذ، چاپ، مانیتورها و بیشتر در صنایع شبیه سازی پروازی و ... مورد استفاده قرار می گرفت. حوزه با پیشرفت فناوری و کوچک شدن پردازنده ها تمامی آن دستگاه های بزرگ و عظیم الجثه در قالب یک عینک فشرده شده اند. همین دلیل نیز محصولات ارائه دهنده این فناوری در زمره فناوری های پوشیدنی (Wearable) طبقه بندی می شوند.

اگر رخدادهای موثر در تولید و ترویج فناوری واقعیت مجازی را بررسی کنیم، مهمترین رخدادهای آن عبارتند از:

۱. اولین گامهای توسعه واقعیت مجازی را باید ترسیم نقاشی های پانوراما دانست که توسط سراسری عینک های رزم و بزم توسط نگارگران (معمولا درباری) به کار گرفته می شد.



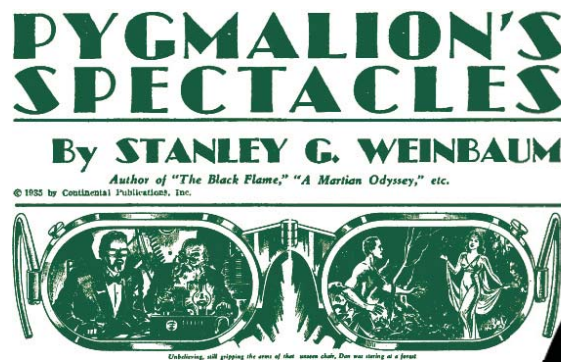
۲. پس از اختراع دوربین و رواج عکاسی تولید تصاویر استروسکوپي رواج یافت و چارلز واتسون اولین نمای استروسکوپي را به ثبت رساند که در آن یک منظره در دو نمای متفاوت ترسیم شده بود و به موازات تولید نقاشی و عکس ها، دستگاه هایی نیز برای نمایش آنها در نظر گرفته شد.



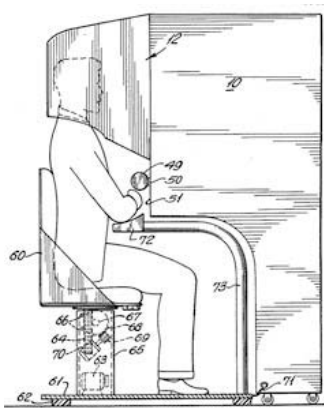
۳. شاید عجیب باشد اما باید بدانید که اولین سیمولاتور پرواز در سال ۱۹۲۹ توسط ادوارد لینک با عنوان «Link Tainer» ساخته شد!



۴. اولین دانشمند مبتنی بر واقعیت مجازی را می توان مربوط به سال ۱۹۳۰ میلادی دانست که در آن Science fiction با تصاویر هولوگرافیک روایت شد.



۵. Morton Heilig's Sensorama اولین دستگاه جدی برای تولید واقعیت مجازی بر بستر رایانه بود که در سال ۱۹۵۰ میلادی عرضه شد.



بازی همایونگ

۶. در سال ۱۹۶۰ اولین محصول واقعیت مجازی در قالب امروزی یعنی عینک تولید گردید و در سال ۱۹۸۷ نیز برای اولین بار واژه Virtual Reality به کار گرفته شد و پس از فراز و نشیب های بسیار در طی سالیان اخیر این محصولات به صورت عمومی رواج پیدا کرده و به خانه های مردم راه یافته اند.

