MDI

Manuale D’Installazione



|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Versione | 1.0 |
| Data | 07/02/2022 |
| Destinatario | Prof. Carmine Gravino |
| Presentato da | Abbatiello Giuseppe, Ancona Marco, Boudad El Mehdi, De Palma Marco |
|  |  |

# RevisionHistory

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| 09/01/2022 | 0.1 | Prima stesura | MDP, GA |
| 10/01/2022 | 0.2 | Scrittura delle varie sezioni | MDP, GA |
| 07/02/2022 | 1.0 | Revisione | MDP, GA |

# Membri del team

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome | Ruolo nel progetto | Acronimo | Informazioni di contatto |
| Giuseppe Abbatiello | Team Member | GA | g.abbatiello@studenti.unisa.it |
| El Mehdi Boudad | Team Member | EB | e.boudad@studenti.unisa.it |
| Marco De Palma | Team Member | MDP | [m.depalma6@studenti.unisa.it](mailto:m.depalma6@studenti.unisa.it) |
| Marco Ancona | Team Member | MA | m.ancona2@studenti.unisa.it |

Sommario

[RevisionHistory 2](#_Toc95753054)

[Membri del team 2](#_Toc95753055)

[1 Introduzione 4](#_Toc95753056)

[1.1 Scopo del sistema 4](#_Toc95753057)

[1.2 Scopo del documento 4](#_Toc95753058)

[2 Prerequisiti per l’installazione 4](#_Toc95753059)

[2.1 Applicazione web 5](#_Toc95753060)

[2.2 Database 5](#_Toc95753061)

[6 Glossario 5](#_Toc95753062)

# 1 Introduzione

## Scopo del sistema

PartnerShop è una piattaforma online destinata al mercato italiano il cui scopo è quello di semplificare l’interazione tra le persone che posseggono un negozio e gli utenti che vogliono acquistare dei prodotti. Le persone possono visualizzare tutti i prodotti del sito senza effettuare una registrazione, mentre per acquistare o salvare o caricare dei prodotti essa è necessaria, per quanto riguarda i venditori invece essi dovranno registrarsi al sito fornendo la partita IVA del negozio oltre ai dati utente. Il sito viene gestito da uno o più amministratori che si occupano della rimozione degli utenti e dei prodotti che possono essere pericolosi dopo aver ricevuto delle segnalazioni.

## Scopo del documento

Scopo del presente documento è quello di introdurre il manutentore ai passi per l’installazione del sistema.

Oltre ciò, si è inserito un ulteriore capitolo che riporta come testare il progetto in locale, senza l’eseguibile.

# Prerequisiti per l’installazione

I prerequisiti necessari per l’installazione di PartnerShop sono:

Server in grado di gestire il traffico di utenti e su cui installare il sistema.

MYSQL con il quale si potrà avere a disposizione la risorsa per il database.

## 2.1 Applicazione web

PartnerShop è una applicazione web distribuita tramite un archivio WAR (Web application Archive) che raggruppa diversi tipi di files: classi java, XML, librerie, pagine web statiche come HTML e altre risorse che compongono l’applicazione web.

## 2.2 Database

PartnerShop utilizza un database relazionale il quale viene hostato su una risorsa

MySQL .

Per l’istanziazione e il popolamento del database abbiamo optato per l’inserimento di un file sql insieme alla documentazione, tale scelta è stata fatta per facilitare il lavoro degli sviluppatori.

In fase di sviluppo si è usato un database in memoria per il popolamento e istanziazione.

# 3 Installazione applicazione Web

Il deployment dell’applicazione web viene eseguita su Tomcat, un web server.

Abbiamo scelto Tomcat perché è semplice da utilizzare, molto stabile ed affidabile, e gratuito.

# 4 Installazione del database

Per l’installazione del database si dovrà essere in possesso del software di MYSQL WorkBench.

L’installazione e istanziazione del Database avverrà mediante l’esecuzione del file di SQLQuery fornito in allegato alla documentazione.

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

Di seguito è mostrato il pulsante per eseguire il file sql.

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

L’Installazione e istanziazione del Database risulta essere terminata.

# 5 Test del progetto

Se si volesse testare il progetto per valutarne le metriche, si rimanda alla guida presente nel README.md sulla repository su GitHub del progetto.  
Link alla repository: <https://github.com/depalma99/PartnerShop/>

# 6 Glossario

Nella presente sezione sono raccolti le sigle o i termini del documento che necessitano di una definizione.

|  |  |
| --- | --- |
| Sigla/Termine | Definizione |
| PartnerShop | Nome dell’applicativo che si andrà a realizzare |
| Applicazione Web | Applicazione accessibile attraverso web per mezzo di una rete come ad esempio Internet. |
| WAR | (Web application ARchive) Archivio che raggruppa diversi tipi di file i quali compongono l’applicazione web. |
| XML | (eXtensible Markup Language) linguaggio di marcatura che consente di definire e controllare gli elementi contenuti in un documento o in un testo. |
| HTML | (HyperText Markup Language) Linguaggio di marcatura usato per formattare ed impaginare documenti ipertestuali disponibili nel web. |
| Database | Insieme di dati strutturati omogenei per contenuti e formato. |