

Document d'architecture logicielle

Version 1.2

Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
2023-09-25	1.0	Mise en page des diagrammes produits selon la vision initiale de l'architecture du projet	Jasmine Romain & Nicolas Poirier
2023-10-01	1.1	Révision de l'architecture dans l'implémentation des fonctions administratives du projet	Jasmine Romain, Ahmed Zghal & Evan Blanc
2023-10-03	1.2	Révision de l'architecture de la logique de gestion des communications serveur	Jasmine Romain, Miguel Gascon & Xavier Schlegel

Table des matières

1. Introduction	4
2. Vue des cas d'utilisation	4
3. Vue des processus	7
4. Vue de déploiement	10

Document d'architecture logicielle

1. Introduction

Le présent document présente sous forme de diagramme l'architecture générale du projet de plateforme web de jeu-questionnaire Brain Clash. Une présentation sommaire des cas d'utilisations principaux du projet débute la présente analyse. Une analyse plus approfondie des cas pertinents est ensuite effectuée. Une présentation des différents processus principaux de notre projet est ensuite fournie dans le but d'éclairer sur les détails des processus à ou déjà implémenter en date de cette remise. Une dernière analyse est finalement présentée quant au déploiement concret des diverses sections du projet. L'entièreté des diagrammes a été réalisée en référence au projet dans son entièreté, donc en considérant toutes les fonctionnalités à implémenter à travers les 3 sprints du projet.

2. Vue des cas d'utilisation

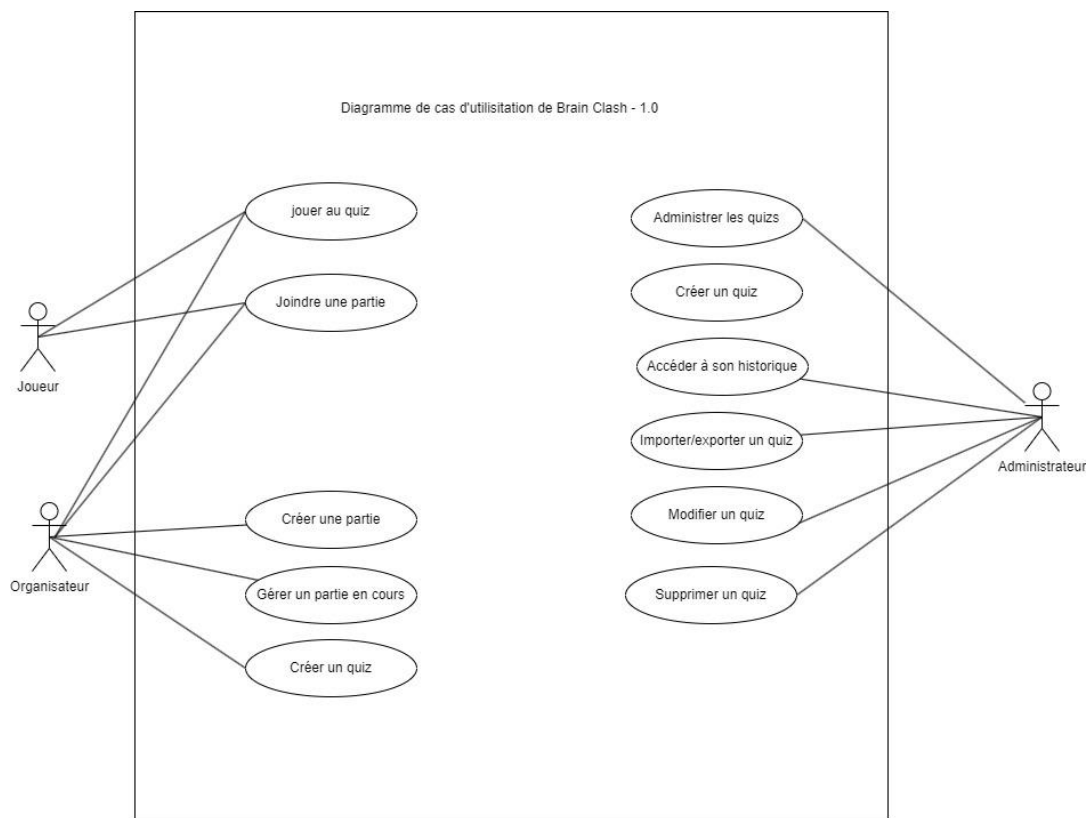


Figure 2.1 – Diagramme de cas d'utilisation de Brain Clash

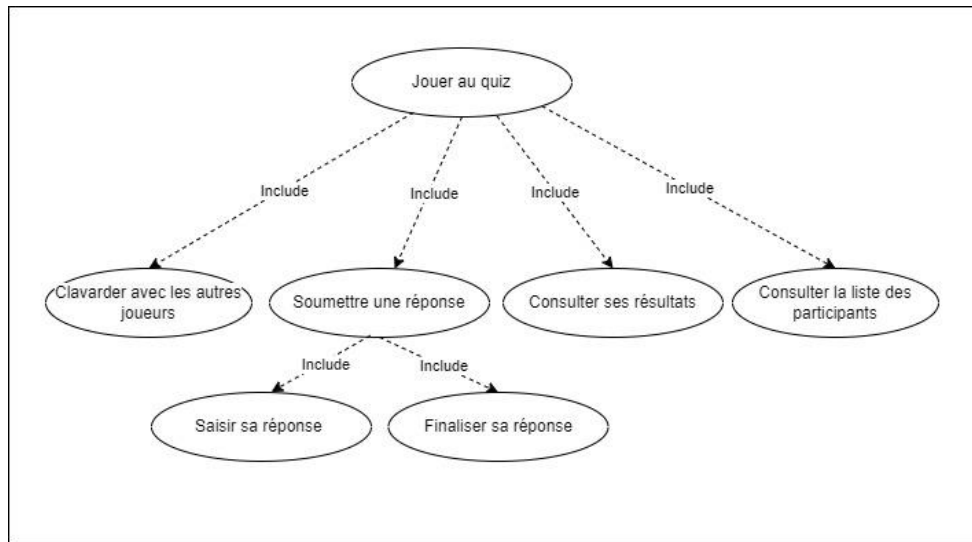


Figure 2.2 – Diagramme de cas d'utilisation de « Jouer au quiz »

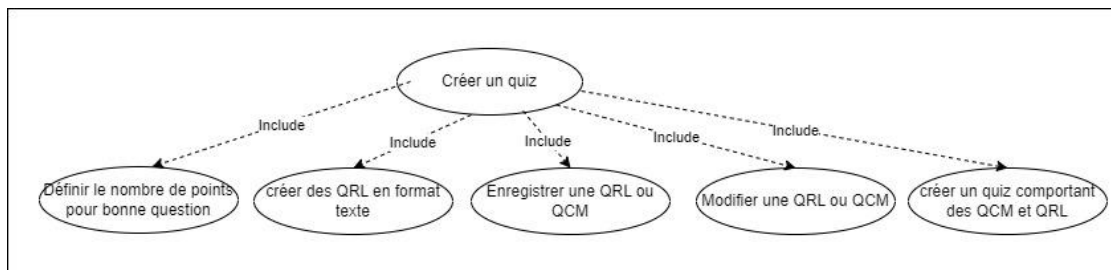


Figure 2.3 – Diagramme de cas d'utilisation de « Créer un quiz »

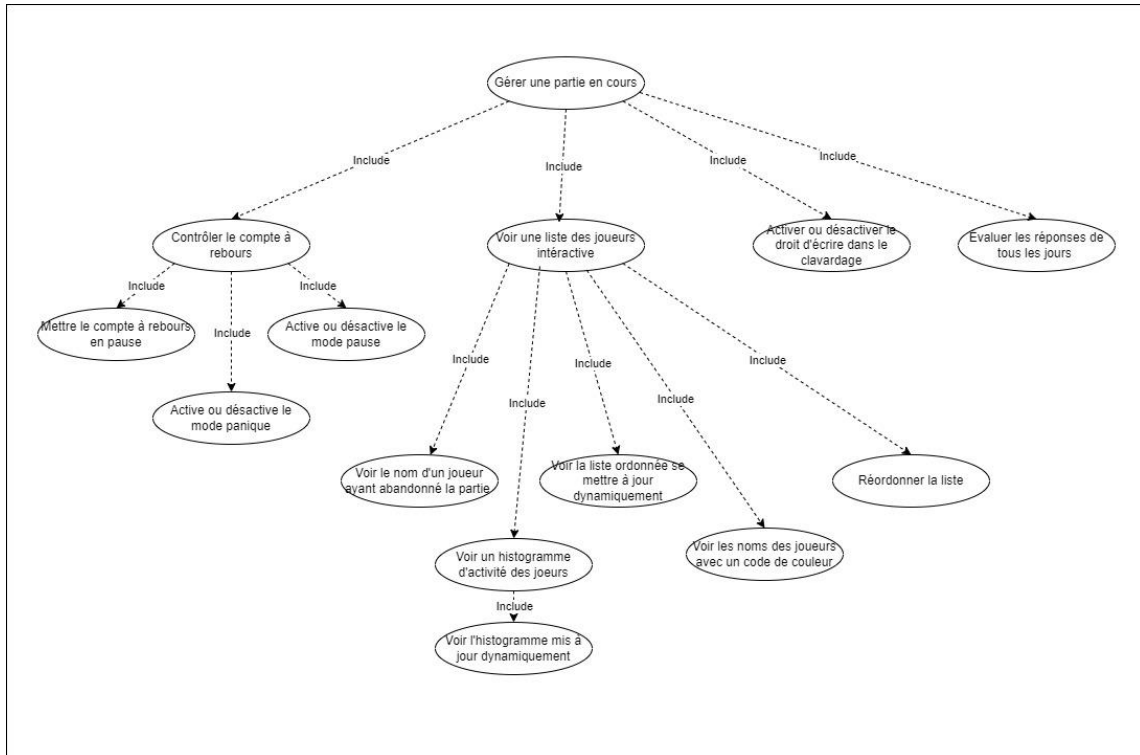


Figure 2.4 – Diagramme de cas d'utilisation de « Gérer un quiz »

3. Vue des processus

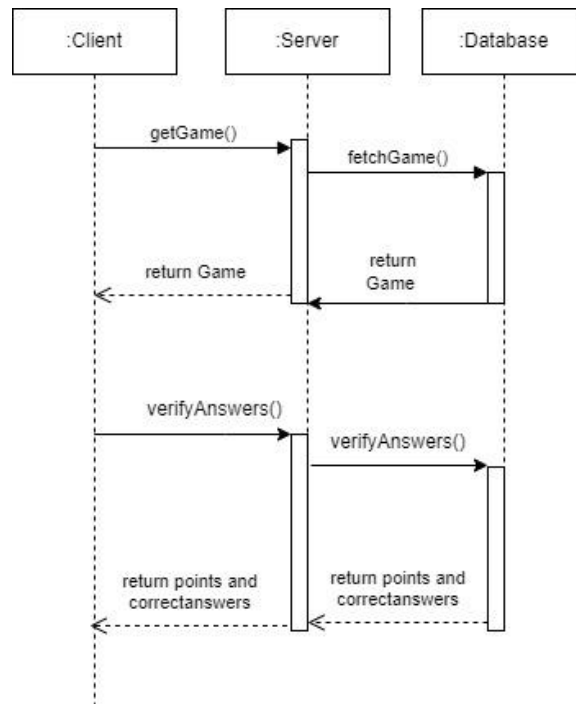


Figure 3.1 – Diagramme de processus du jeu

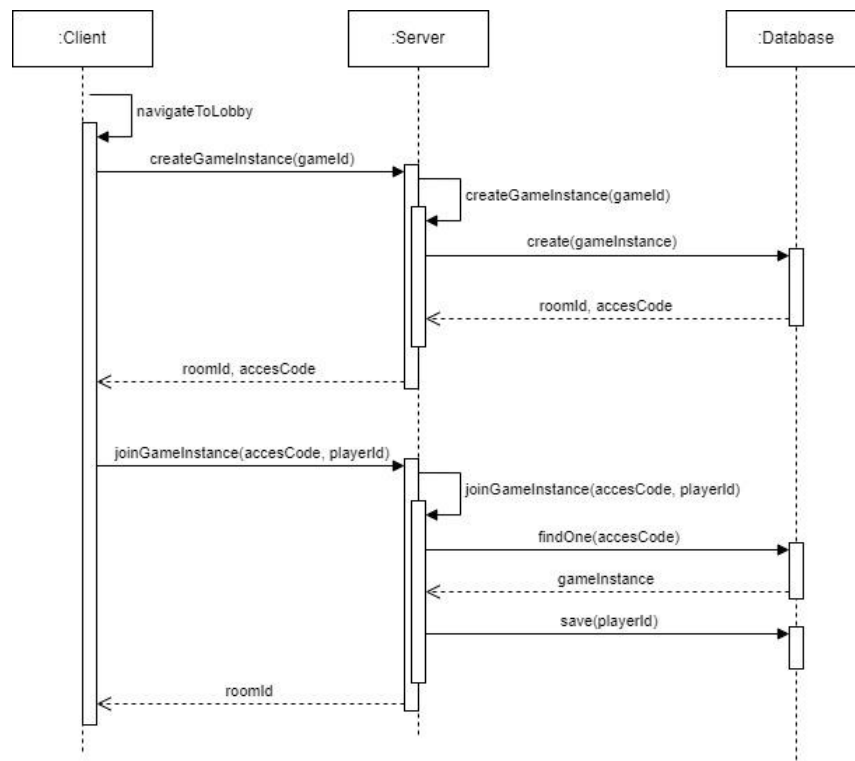


Figure 3.2 – Diagramme de processus de création d'une partie

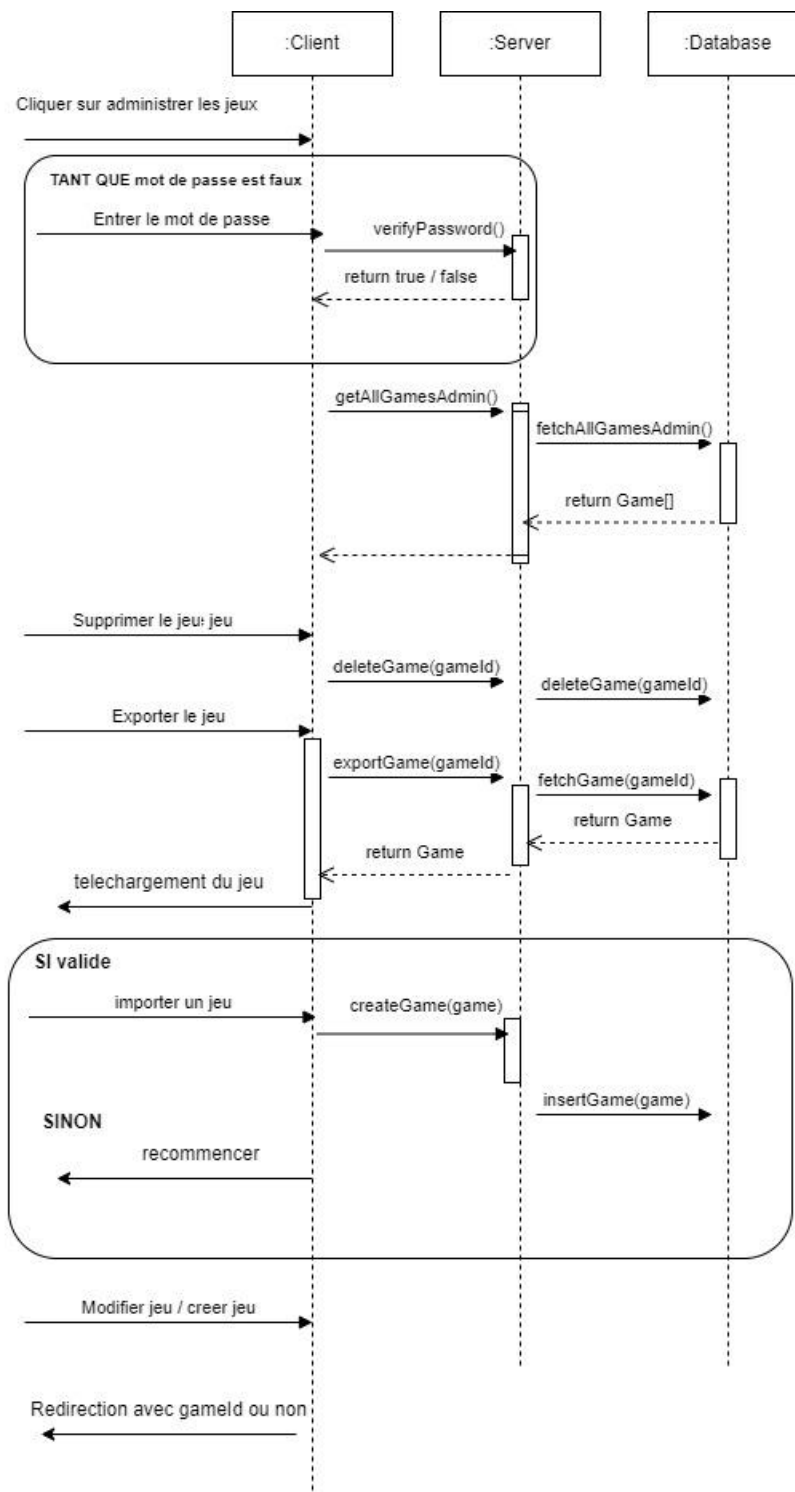


Figure 3.3 – Diagramme de processus de l'administration

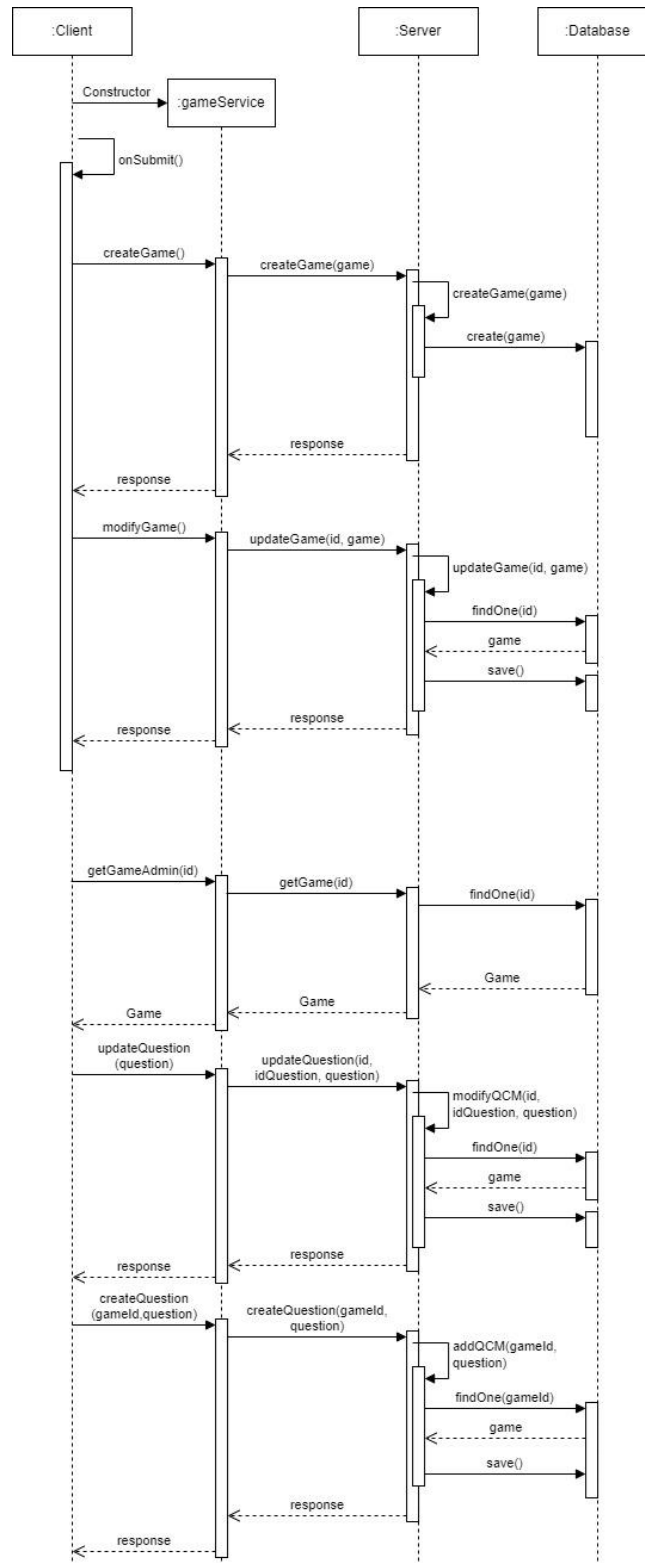


Figure 3.4 – Diagramme de processus des modifications de quiz

4. Vue de déploiement

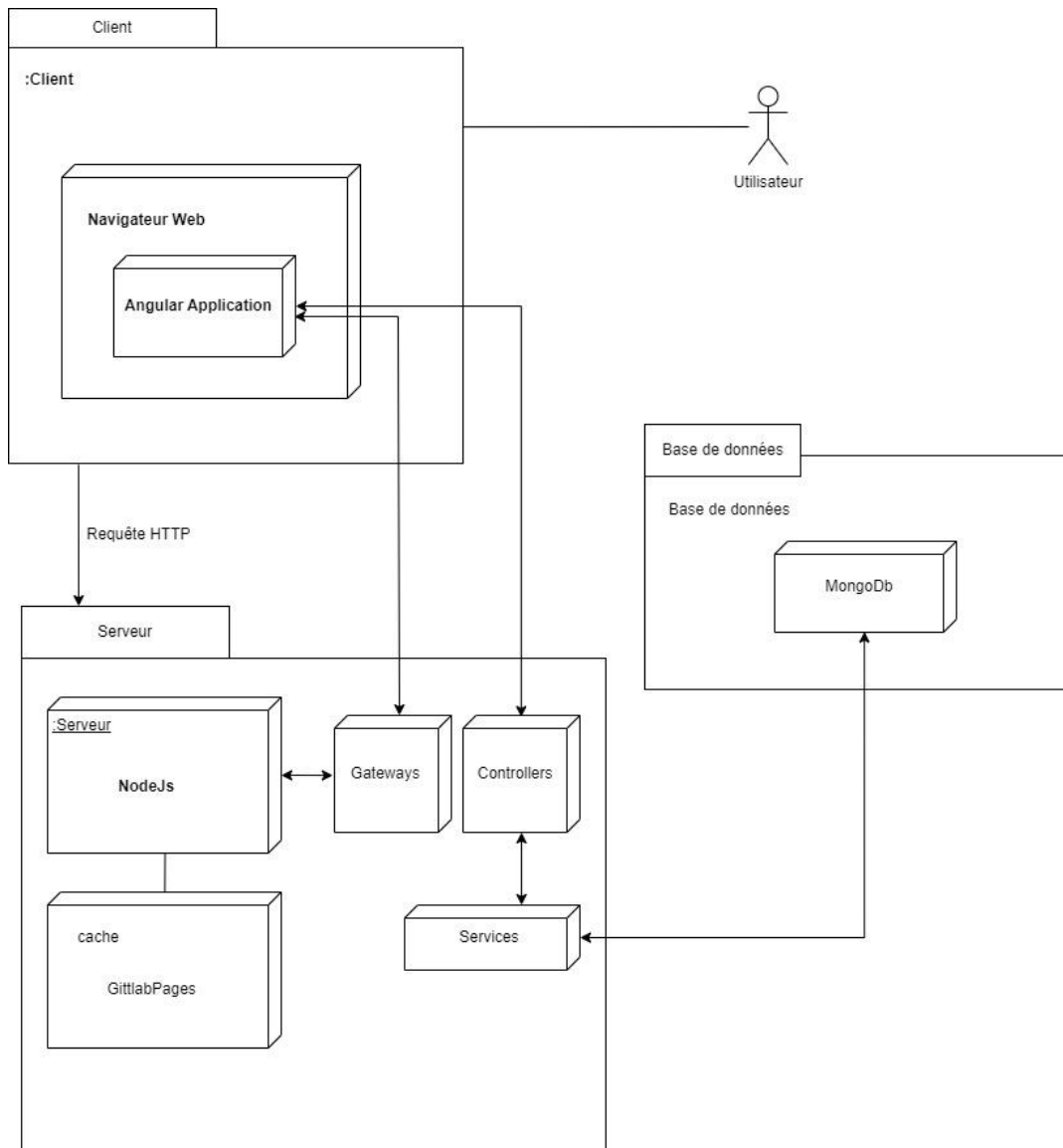


Figure 4.1 – Diagramme de déploiement de Brain Clash