

# RAPPORT PROJET JAVA : TCHAT

## PLAN

**Les besoins**

**Organisation du travail**

**Modélisation UML**

**Manuel utilisateur**

MANESCHI Stéphanie

MEHDIOUI Nadjim

ENTRAYGUES Frédéric

## PLAN

### Les besoins

### Organisation du travail

### Modélisation UML

### Manuel utilisateur

Ce projet consiste à développer une application de tchat via une interface graphique intuitive pour l'utilisateur afin d'en faciliter l'usage dans le cadre d'échange de messages privés entre collaborateurs ou d'échange sur un salon de discussion.

Cette interface offre par ailleurs la possibilité pour un administrateur de créer d'autres salons ainsi que de gérer les personnes qu'il souhaite inviter.

L'ergonomie du logiciel offre divers possibilités telles que :

- L'historique des messages
- La visibilité des personnes connectés
- possibilité d'envoi de Message privé

Notons enfin l'usage nécessaire d'une base de donnée permettant de stocker les données suivantes:

- profil des utilisateurs (Pseudo et mot de passe pour chacun d'eux)
- Les messages laissés sur les salons ainsi que les messages privés

## PLAN

### Les besoins

### Organisation du travail

### Modélisation UML

### Manuel utilisateur

- Les messages privés

Nadjim MEHDIOUI :

- Mise en place de MCD et réalisation des LCD de la base de données.
- création des classes :
  - SendPrivateMessage
  - Boitereception
  - SGDBUtils

Stéphanie MANESCHI :

- création des classes :
  - WindowAccueil
  - WindowEspaceCollaborateur
  - WindowTchat
  - Salon
  - User
  - NewClass
  - SGDBUtils
  - Message

Frédéric ENTRAYGUES :

- design
- création des classes
  - ajoutSuppClient

○ CréationSalon

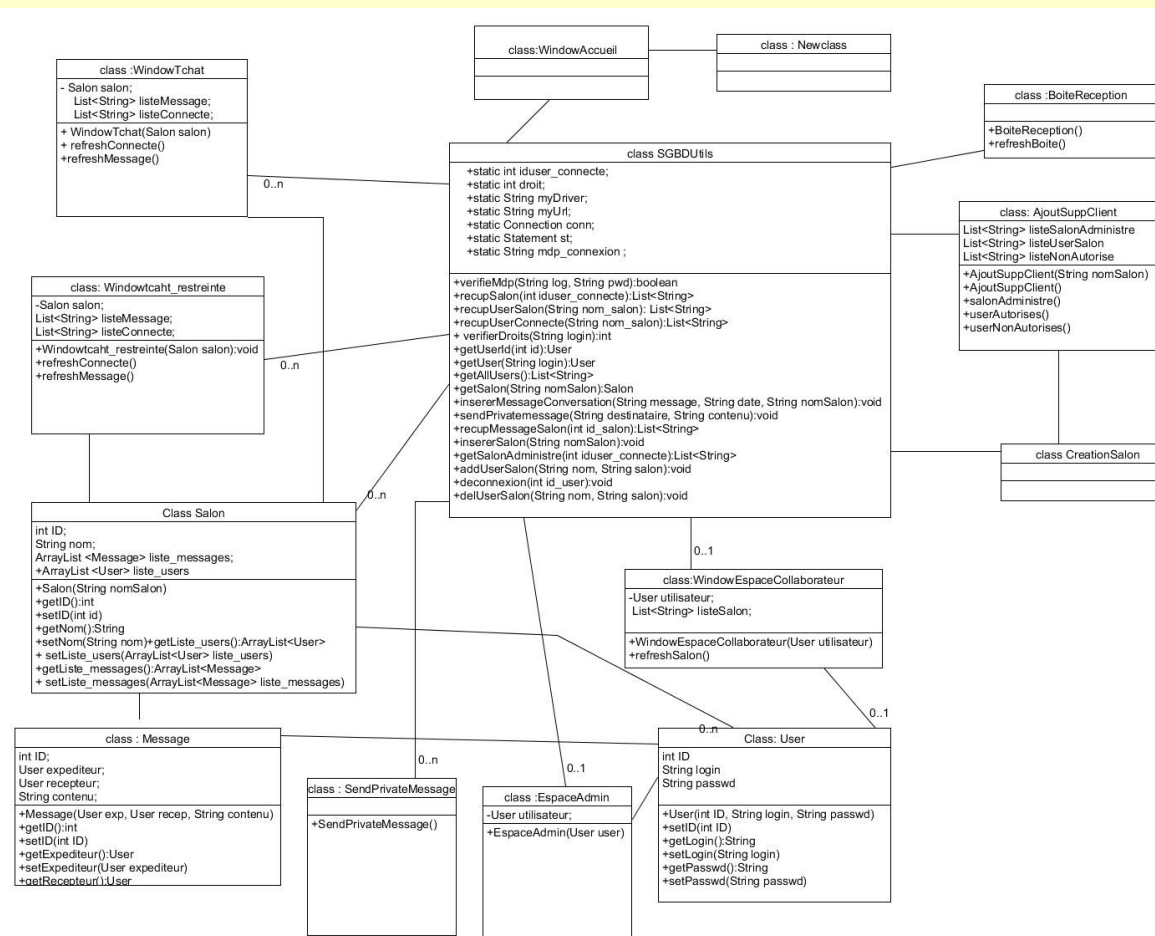
## PLAN

### Les besoins

### Organisation du travail

### Modélisation UML

### Manuel utilisateur



## PLAN

une version pdf du diagramme uml est postée sur le git

<https://github.com/mehdioui/projetJava>

### Les besoins

le model conceptuel de données y figure aussi.

### Organisation du travail

### Modélisation UML

### Manuel utilisateur

## PLAN

### Les besoins

### Organisation du travail

### Modélisation UML

### Manuel utilisateur

La fenêtre de connexion invite l'utilisateur à rentrer son pseudonyme ainsi que son mot de passe.



The screenshot shows a login window titled "STRI - Tchat". It contains two input fields: "Login" with the text "schoko" and "Mot de passe" with the text "schko". Below the fields is a button labeled "Connexion". The window has a standard close button (X) in the top right corner.

## PLAN

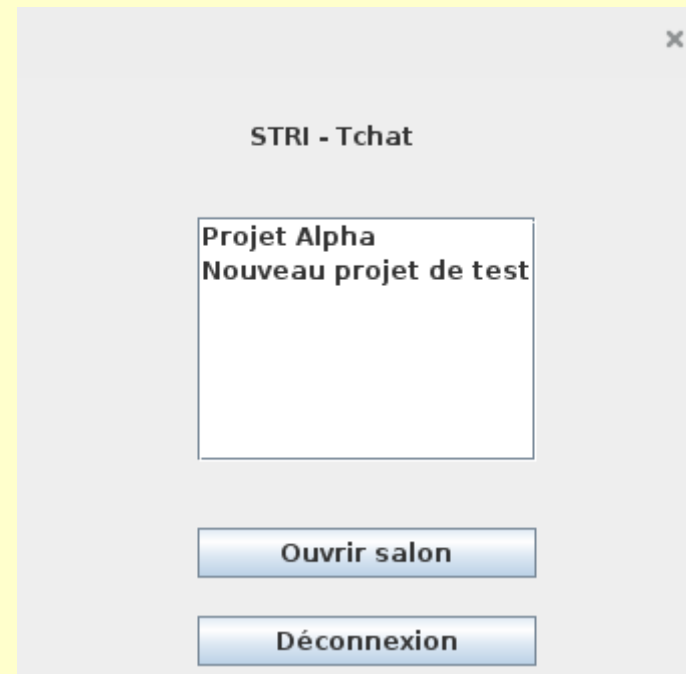
Les besoins

Organisation du travail

Modélisation UML

Manuel utilisateur

La fenêtre Espace collaborateur permet à l'utilisateur de choisir le salon dans lequel il souhaite entrer.



## PLAN

### Les besoins

### Organisation du travail

### Modélisation UML

### Manuel utilisateur

L'utilisateur apparaît dans l'espace "Connecté(s)" avec toutes les autres personnes déjà présentes dans le salon.

Les messages propre à ce salon y sont référencés par leur date et heure de parution.

Dans cette fenêtre, l'utilisateur a la possibilité d'éditer un message dans le champ consacré puis de valider son envoi en cliquant sur le bouton "Ecrire".

Il peut apparaître "Hors Ligne", quitter le salon ou bien encore voir la liste des salons auquel il appartient.

C'est enfin ici qu'il peut basculer vers ses messages ( consulter sa boîte de réception ) ou bien encore envoyer un message privé.



## PLAN

### Les besoins

### Organisation du travail

### Modélisation UML

### Manuel utilisateur

Cette aperçu correspond a salon dans lequel l'utilisateur à le droit d'ecrire et de lire quand l'utilisateur n'a que le droit d'ecrire la fenetre est exactement la meme mais sans la zone de saisie de texte

STRI - Tchat

Connecté(s)	Aprem codage	stephanie ... Statut
nadjim stephanie	31/05/16 21:16:13,stephanie a dit : il semble que lafficha 31/05/16 20:43:29,stephanie a dit : Oui, je procède au de 31/05/16 20:43:19,nadjim a dit : il semble que lon est au 31/05/16 20:43:42,stephanie a dit : Ensuite je fais le pus	

Votre texte :

Message Privé

Boite de reception

Quitter

HorsLigne

Mes salons

Ecrire

## PLAN

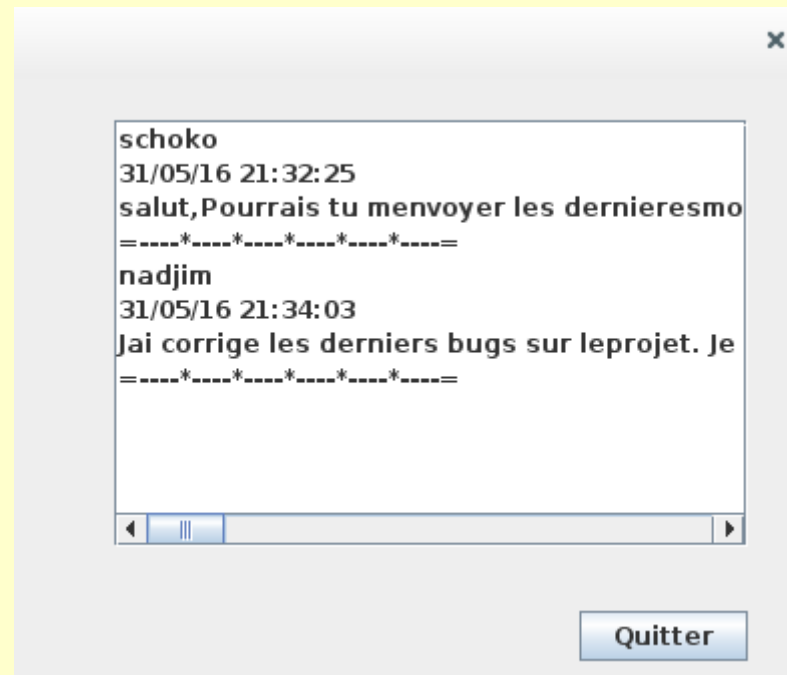
**Les besoins**

**Organisation du travail**

**Modélisation UML**

**Manuel utilisateur**

Voici un exemple lorsque l'on consulte sa boîte de réception :



## PLAN

### Les besoins

### Organisation du travail

### Modélisation UML

### Manuel utilisateur

L'envoi d'un message privé se fait en cliquant sur un pseudonyme appartenant à la liste des personnes connectés.



A screenshot of a web interface for sending a private message. It features a light gray background with a close button (X) in the top right corner. The label "destinataire" is followed by a text input field containing the name "stephanie". Below this is a larger text area containing the placeholder text "Voici un exemple de message prive". At the bottom right, there is a blue button labeled "envoyer".

## PLAN

### Les besoins

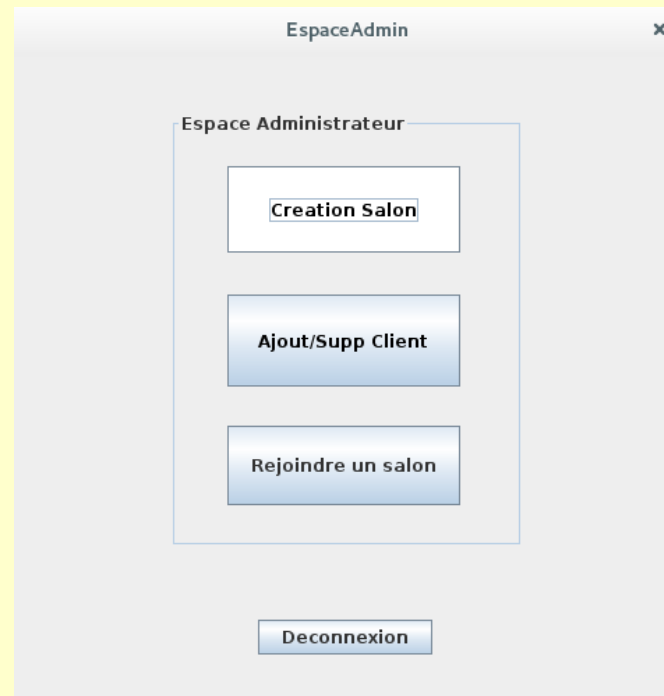
### Organisation du travail

### Modélisation UML

### Manuel utilisateur

Après son authentification l'administrateur(statut =1) dans la base de donnée est directement renvoyé vers l'espace administrateur offre la possibilité de:

- \* créer un nouveau salon



## PLAN

### Les besoins

### Organisation du travail

### Modélisation UML

### Manuel utilisateur

La gestion des clients que l'on peut ajouter ( flèche de gauche) ou supprimer du salon ( flèche de droite ) ainsi que l'option permettant a ces derniers de pouvoir écrire dans le salon

Le screenshot displays a web application window titled "Nouveau projet de test" with a close button (X) in the top right corner. On the left, a sidebar titled "Liste des Salons" contains a search box labeled "Nouveau projet de t" and an "OK" button at the bottom. The main area is divided into two columns. The left column, titled "Ajouter", lists several usernames: nadjim, frederic, stephanie, user1, and usertest. The right column, titled "Présent(s) sur le salon", shows a list with the username "schoko". Between these two columns are a radio button labeled "Lect & Ecrit" and two arrow buttons: "-->" and "<--". At the top of the main area are "Valider" and "Annuler" buttons. A footer note at the bottom states: "Les droits sont la Lecture par défaut, cochez 'Lect & Ecrit' pour ajouter le droit d'écrire".