الگوريتم GRU - Gated Recurrent Unit يك نوع شبكهى عصبي بازگشتي است.

در این الگوریتم، هر بار که یک ورودی به شبکه داده می شود، ابتدا یک "Update Gate" با استفاده از توابع سیگموئیدی به این مدل ارائه می شود. سپس این "Update Gate" تصمیم می گیرد که اطلاعات جدیدی را به حافظه ی شبکه اضافه کند یا نه. در صورتی که "Update Gate" تصمیم بگیرد که اطلاعات جدید را به حافظه ی شبکه اضافه کند، یک "Reset Gate" برای حذف برخی از اطلاعات قدیمی از حافظه ی شبکه استفاده می شود. سپس با استفاده از اطلاعات قدیمی و جدید، خروجی جدید محاسبه می شود و به لایه ی بعدی ارسال می شود.

- Candidate Hidden State: در هر مرحله از زمان، با استفاده از ورودی جدید و حالت پنهان قبلی، یک حالت پنهان جدید حدس زده می شود که به عنوان یک candidate hidden state شناخته می شود. این بردار، نشان دهنده ی حدس شبکه برای حالت پنهان جدید است و به عنوان ورودی برای محاسبه ی update و gate استفاده می شود.
- Hidden State: حالت پنهان در هر مرحله از زمان، نشان دهنده ی حالت فعلی شبکه و حافظه ی شبکه است و شامل اطلاعاتی از ورودی های گذشته است.

\_\_\_\_\_\_

GRU - Gated Recurrent Unit algorithm is a type of recurrent neural network. In this algorithm, every time an input is given to the network, first an "Update Gate" is presented to this model using sigmoidal functions. This "Update Gate" then decides whether or not to add new information to the network memory. If the Update Gate decides to add new information to the network memory, a Reset Gate is used to remove some of the old information from the network memory. Then, using the old and new information, the new output is calculated and sent to the next layer. Candidate Hidden State: At each time step, using the new input and the previous hidden state, a new hidden state is guessed, which is known as a candidate hidden state. This vector represents the guess of the network for the new hidden state and is used as an input to calculate the update gate and reset gate.

Hidden State: The hidden state at each time step represents the current state of the network and network memory and includes information from past inputs.