



# ECMAScript 2015

*3 jours*



# Le programme

---

## Introduction

- Historique du JavaScript et de l'ECMAScript
- Tour d'horizon des nouveautés
- Support actuel de la norme

## Découverte des outils de base

### Les évolutions de base

- Block scoping et constantes
- Destructuration et spreading
- Template strings
- Nouveaux types
- Evolution des API existantes

## Fonctions

- Paramètres par défaut
- Destructuration dans les paramètres
- Rest operator
- Fat arrow functions

## Objets

- Rappels sur la syntaxe actuelle
- Utilisation des classes
- Méthodes statiques

## Modules

- AMD vs CommonJs
- Syntaxe native
- Résolution des dépendances
- Gérer les différents types de modules
- Chargement dynamique

## Promesses

- Développement asynchrone
- Création d'une promesse
- Utilisation des promesses
- Aller plus loin avec des librairies dédiées

## Itérateurs et générateurs

- Qu'est-ce qu'un itérateur
- Itérateurs natifs
- Boucle for-of
- Définir un générateur
- Utilisations avancées

## Divers

- Utilisation des proxis
- Les symboles
- ES2016

## Conclusion et prochaines features

# Tour de table

---

**Le projet sur lequel vous allez travailler**

