



ECMAScript 2015

Les proxys

Proxy et metaprogrammation

- Il existe deux niveau de code :
 - Celui qui s'exécute à un niveau classique (base level)
 - Le code qui process le code qui s'exécute (meta level)

- Dès que vous introspectez un élément, il s'agit de metaprogrammation
 - Itération sur les clefs d'un objet
 - Analyse des paramètres d'une fonction avec arguments

- Un proxy est un objet intermédiaire qui va intercepter les appels et de les modifier à la volée
- Un proxy est constitué d'un **handler** qui définit son comportement et d'une **target** dont les appels sont interceptés

Exemple

```
const target = {};  
const handler = {  
  get(target, propKey, receiver) {  
    console.log(`GET ${propKey}`);  
    return '';  
  }  
};  
const proxy = new Proxy(target, handler);  
  
proxy.test; // affiche "GET test" et retourne ''
```

- Interceptor l'appel :

get(target, propertyKey, receiver) {}

- Interceptor le test d'existence via **in**

has(target, propKey) {}

- Interceptor la suppression

deleteProperty(target, propKey) {}

- Il est possible d'intercepter les méthodes avec **apply**

```
// Proxying a function object
var target = function () { return "I am the target";
};
var handler = {
  apply: function (receiver, ...args) {
    return "I am the proxy";
  }
};

var p = new Proxy(target, handler);
p() === "I am the proxy";
```

- Il est possible de définir un proxy révocable :

```
const target = {}; // Start with an empty object
const handler = {}; // Don't intercept anything
const {proxy, revoke} = Proxy.revocable(target,
handler);
```

```
proxy.foo = 123;
console.log(proxy.foo); // 123
```

```
revoke();
```

```
console.log(proxy.foo); // TypeError: Revoked
```


- Il est possible de reprendre l'exécution classique après l'exécution du handler :

```
const handler = {  
  deleteProperty(target, propKey) {  
    console.log('DELETE ' + propKey);  
    return delete target[propKey];  
  },  
  has(target, propKey) {  
    console.log('HAS ' + propKey);  
    return propKey in target;  
  },  
  // Other traps: similar  
}
```

- Il existe un objet Reflect qui possède les même méthodes que le handler et fait passe-plat :

```
const handler = {  
  deleteProperty(target, propKey) {  
    console.log('DELETE ' + propKey);  
    return Reflect.deleteProperty(target, propKey);  
  },  
  has(target, propKey) {  
    console.log('HAS ' + propKey);  
    return Reflect.has(target, propKey);  
  },  
  // Other traps: similar  
}
```

Liste exhaustive des interceptions

`handler.getPrototypeOf()`

`handler.setPrototypeOf()`

`handler.isExtensible()`

`handler.preventExtensions()`

`handler.getOwnPropertyDescriptor()`

`handler.defineProperty()`

`handler.has()`

`handler.get()`

`handler.set()`

`handler.deleteProperty()`

`handler.ownKeys()`

`handler.apply()`

`handler.construct()`