Mehdi Nasef

Experiencia profesional _

Universidad de Cantabria, Investigación

Santander, España Octubre 2023 – Actualidad

- Diseño de algoritmos de planificación para GPU, con enfoque en su implementación a nivel de hardware.
- Desarrollo de software de simulación de arquitectura de GPU en C++.
- Programación de GPU en CUDA.
- Evaluación del rendimiento mediante simulación y técnicas de profiling.
- Análisis de datos con Python (Pandas, Scikit-learn y Matplotlib).
- Redacción de artículos científicos.

Siali, Prácticas

Santander, España ador de última generación y eval- Mayo 2023 – Agosto 2023

- Estudio de modelos de IA en visión por computador de última generación y evaluación de su aplicabilidad en entornos reales.
- Colaboración en el desarrollo de una aplicación de etiquetado de datos asistido por IA.
- Optimización del software de lectura de códigos Data Matrix para mejorar la detección y cumplir con requisitos de tiempo real.

Formación académica _

Universidad de Cantabria, Máster en Ingeniería Informática (en curso)

• Optativas: Programación paralela y Jerarquía de Memoria

Universidad de Cantabria, Grado en Ingeniería Informática

- Mención en computación: IA, diseño de algoritmos, lenguajes y compiladores.
- Optativas: Bases de Datos Avanzadas y Sistemas de Tiempo Real.

Proyectos _

Sitio web personal interactivo (fase inicial de desarrollo) | mywebsite | https://mehdi.raptoroid.com

• Actualmente presenta una demostración mínima (un cuadrado animado), como parte de un concepto que busca representar el crecimiento de habilidades y conocimientos a través de una narrativa interactiva.

Aplicación web (Spring Boot, API REST y Angular) | nehdiflix

• Desarrollada como proyecto de una asignatura de Desarrollo de Aplicaciones del Máster en Ingeniería Informática.

Publicaciones

Hardware support for multiprogramming in GPUs (Trabajo de Fin de Grado)

Septiembre 2023

Mehdi Nasef

https://hdl.handle.net/10902/30800 🗹

Memory Interference Aware Threadblock Scheduling for GPU Multiprogramming

Pendiente de publicación

• Mehdi Nasef, Borja Pérez Pavón y José Luis Bosque Orero

Adaptive Memory Instruction Throttling for Reducing Contention in GPU Architectures (Trabajo de Fin de Master)

En preparación

Mehdi Nasef

Idiomas

Arabe (nativo) Inglés (Fluido) Español (Fluido)