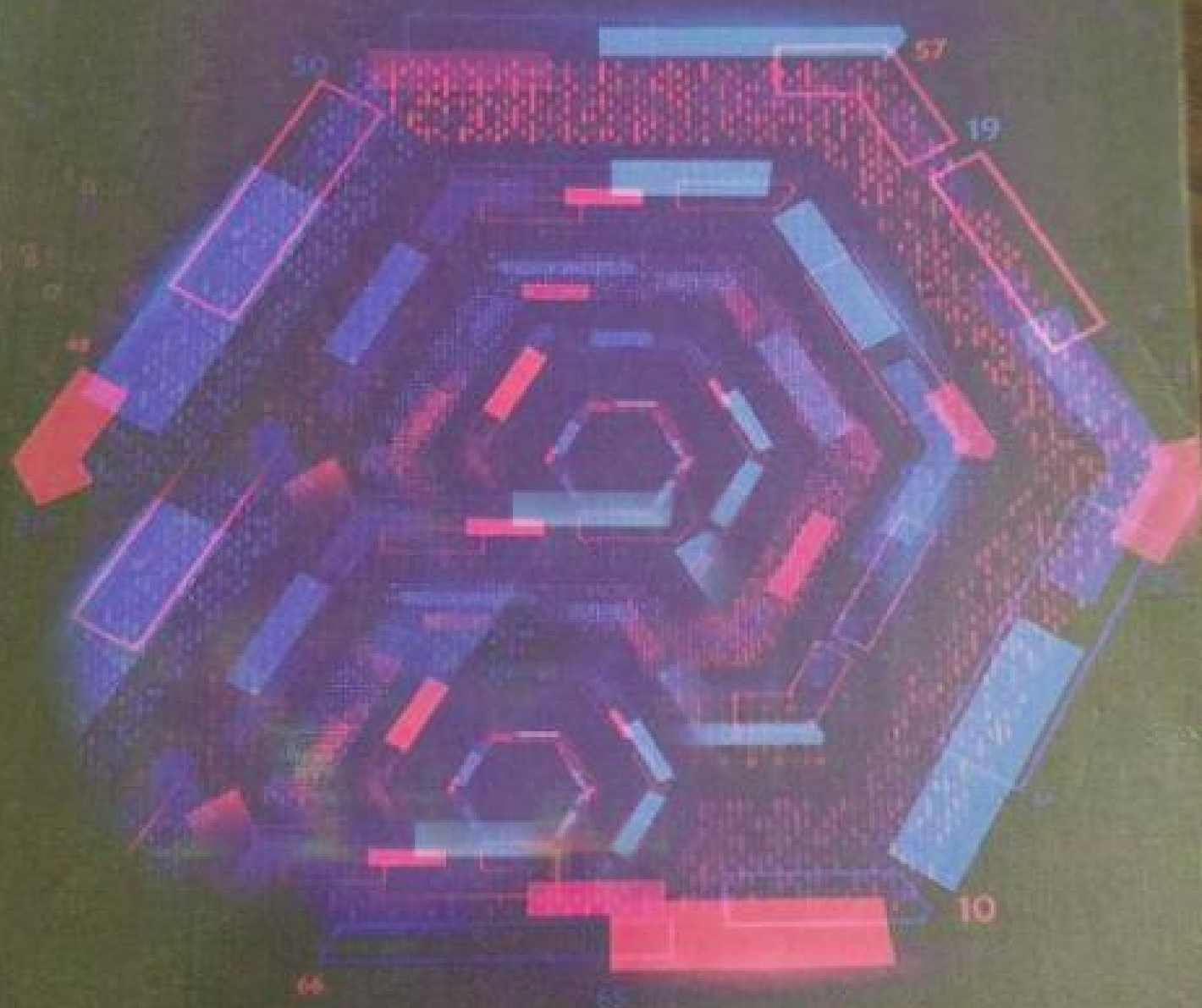


Zulkar Nayin is 😊 feeling happy.

January 8 · 🌐

2021 Collection. I Will write book review after complete the study.

Dive Into **DESIGN PATTERNS**





Zulkar Nayin

May 7 at 9:12 PM · 🌐

ডিজাইন প্যাটার্ন হচ্ছে কমন প্রবলেমের পরীক্ষিত সমাধান। ডিজাইন প্যাটার্ন না জেনেও সফটওয়্যার ডেভেলপ করা যাই। তবে কোড ভালো ভাবে ম্যানেজ করা, অন্য টিম মেম্বাররা যাতে আপনার কোড সহজে বুঝতে পারে তার জন্য ডিজাইন প্যাটার্ন আর সলিড প্রিন্সিপাল ভালো ভূমিকা রাখতে পারে।

আর এই বিষয়টা ভালো ভাবে বোঝার জন্য এই বইটা ভালো রিসোর্চ হইতে পারে। আমি নিজেও বেশ কয়েকদিন ধরে পড়তেছি, বইটা অনেক গোছানো মনে হইছে। বইটাতে SOLID প্রিন্সিপাল আর ২২ টা ডিজাইন প্যাটার্ন যেটা "Gang of Four" বই থেকে ইনসপায়ার হয়ে লেখা আছে।

সাথে এই ওয়েব সাইট টা দেখতে ভুলবেন না: <https://refactoring.guru/>

👍 Like

💬 Comment

➦ Share



Write a comment...



Mehedi Hasan

May 7 at 6:08 PM · 🔒

...



Software Development From A to Z

A Deep Dive into all the Roles Involved
in the Creation of Software

Olga Filipova
Rui Vilão

April 9 · 3

বই রিভিউ: software development From A to Z

প্রথম চ্যাপ্টারে সফটওয়্যার প্রসেস, রিসার্চ এন্ড ডেভেলপমেন্ট, এমভিপি নিয়ে বলা হইছে।

দ্বিতীয় চ্যাপ্টারে, বিজনেস ওনার, প্রডাক্ট ম্যানেজার, ডিজাইনার, ব্যকইন্ড ডেভেলপার, ফ্রন্টইন্ড ডেভেলপার, কোয়ালিটি এসুরেন্স, ডেড ওপস, রোল নিয়ে পুরা ক্রিয়ার ধারনা এবং সফটওয়্যার ডেভেলপমেন্ট মেথেডলজি কানবান এবং স্ক্রাম নিয়ে আলোচনা করা হইছে।

৩য় চ্যাপ্টারে প্রডাক্ট ম্যানেজার নিয়ে ডিটেলস বলা হইছে, এছাড়া রোডম্যাপ তৈরি করা, ডেটলাইন সেট করা, এমভিপি এর রিকয়েরমেন্ট নিয়ে আলোচনা করা হইছে।

৪র্থ চ্যাপ্টার টা ইউ আই ডিজাইন এবং এক্সপেরিয়েন্স নিয়ে আলোচনা করা হয়েছে। এবং একটা ই লানিং প্ল্যাটফর্ম নিয়ে কেস স্টাডি আছে। এছাড়া একটা মজার ব্যাপার জানতে পারবেন সেটা হলো ইউ আই সুন্দর না হলেও অনেক সময় ওই ইউআইতে ইউএক্স ভালো হইতে পারে।

৫ম চ্যাপ্টারে ব্যকইন্ড রিলেভেট ,যেমন ডাটাবেজ, অথেনটিকেশন, এপ্লিকেশন লেয়ার, এপিআই ,টেস্টিং নিয়ে কথা বলা হইছে।

৬ষ্ঠ চ্যাপ্টার ফ্রন্টইন্ড নিয়ে।

৭ম চ্যাপ্টার বিভিন্ন ধরনের টেস্টিং যেমন: ইউনিট, ইন্টিগ্রেশন, সিস্টেম ইত্যাদী এবং টেস্টার ও টুল নিয়ে বলা হইছে।

৮ম চ্যাপ্টারে লাইভ সার্ভার বেডি করা, মনিটরিং ,সিআই / সিডি মানে ডেড ওপস এর কাজ নিয়ে বলা হইছে।

৯ম চ্যাপ্টারে মেইনটেইন ,ব্যাকআপ, অনাকাঙ্ক্ষিত পরিস্থিত সামলানো, বাগ ঠিক করা ইত্যাদী নিয়ে বলা হইছে।

১০ম চ্যাপ্টারে মূলত আগের গুলা সফল ভাবে করার জন্য বিভিন্ন পরামর্শ ও কৌশল শেয়ার করা হইছে।

তবে বই পড়া শেষে যেটা মনে হইছে, সেটা হইল,যারা সফটওয়্যার সেক্টরে নতুন বা এখনো স্টুডেন্ট তাদের জন্য একটা পারফেক্ট বই এইটা। যাদের জব অভিজ্ঞতা আছে, তারা অলরেডি এই বিষয় গুলা জানেন।