به نام خدا

* راهنمای فعال سازی پروژه توسعه گر *

- 1. در ابتدا تمام فونت های داخل پوشه Fonts را نصب کنید.
- 2. سپس فایل پروژه توسعه گر با پسوند sln را باز کرده و پروژه را اجرا کنید.
- 3. با صفحه اول برنامه روبرو خواهید شد که نیاز به لایسنس دارد، در قسمت پایینی آن گزینه فعال سازی برنامه دیده می شود. روی این گزینه کلیک کنید:



5. حال نیاز است که پوشه LicenseKey_Raw_Project را باز کنید و این مسیر را طی کنید:

LicenseKey > فايل Debug < bin < LicenseKey < LicenseKey

6. سپس روی گزینه Generate کلیک کنید و در صفحه باز شده هم مجددا Generate را کلیک کنید:



7. حالا کافیست کد تولید شده را کپی کرده و در صفحه زیر پیست کنید:



8. برنامه آماده است! حساب کاربری ادمین خودتون رو با اطلاعات مورد نیاز بصورت کامل پر و ایجاد کنید و در صفحه لاگین می توانید وارد حساب کاربری خود شوید.





