VARIABLES (DEĞİŞKENLER)

* Belleğin belli bir bölümünün isimlendirilmesidir.
* Değişkenlere değer atanabilir, değerler sonradan okunabilir, değiştirilebilir ve silinebilir.
* Runtime’da (çalışma aşamasında) oluşturulurlar.
* Değişken tanımlama yöntemi
  + Var, let anahtar sözcükleri kullanılır
  + var x=5; let y=”Test”
* Js değişkenleri ‘generic’tir, strongly typed (tip belirlemenin zorunlu) değildir.
  + Javascript’in declaretive özellikli versiyonu: TypeScript
* Temel veri tipleri
  + String
  + Number
  + Boolean
  + Undefined
  + Null
  + Symbol
  + Object
* Scope: Her değişken tanımlandığı süslü parantezler arasında erişilebilirdir.
  + Global Scope
  + Local Scope
* Değişken isimlendirme kuralları
  + Değişken adı bir harfle, \_ (alt tire) ile ya da $ işareti ile başlar.
  + JS Case sensitive bir dildir. Büyük, küçük harfler farklı algılanır.
  + Değişkenler \_ (alt tire) ya da $ dışında herhangi bir özel karakter barındıramaz.
  + Değişken adında boşluk olmaz.
  + KESİNLİKLE TÜRKÇE KARAKTER KULLANILMAZ
    - İ ı ş Ş ğ Ğ ö Ö ü Ü ç Ç
  + Değişken adları rezerve edilmiş sözcüklerden oluşamaz.
  + Değişken adları her zaman içeriği hakkında bilgi vermeli ve isimlendirme standartlarına dikkat edilmelidir.

CalisaninBirAylikOrtalamaGideri 🡪 Pascal Case

sigortalininTabiOlduguVergiDilimi 🡪 Camel Case

text-container 🡪 Kebap case – css’te kullanılır

kullanici\_adi 🡪 Veri tabanı alan adlarında kullanılır

KULLANICI 🡪 Uppercase

API\_SECRET\_KEY 🡪 Screaming snake case