- 1. Resim okunur
- 2. Gray ve blur gibi yumuşatmalar uygulanır
- 3. Kenarlar Canny gibi algoritmalarla belirlenir ve maskelenir

## Eğer radius değeri biliniyorsa:

- 4. Kenar hatları belirlenmiş olan dairenin üzerindeki her bir (x,y) koordinatı için aynı radius değerine sahip hayali daireler çizilir
- 5. Bu dairelerin kesiştiği koordinatlar ayrı bir veri matrisinde oylanır
- 6. En fazla kesişen ve en fazla oy alan koordinat dairenin merkezidir

## Eğer radius değeri bilinmiyorsa:

- 7. Radius değeri en küçükten başlanarak 4 ve 5. maddeler tekrar edilir
- 8. Her oylama işlemi sonrası Radius değeri bir artırılır
- 9. Tüm oylama sonuçları karşılaştırıldığında en yüksek oy koordinatı dairenin merkezidir ve kenarlara olan uzaklığından radius değeri de bulunur.









