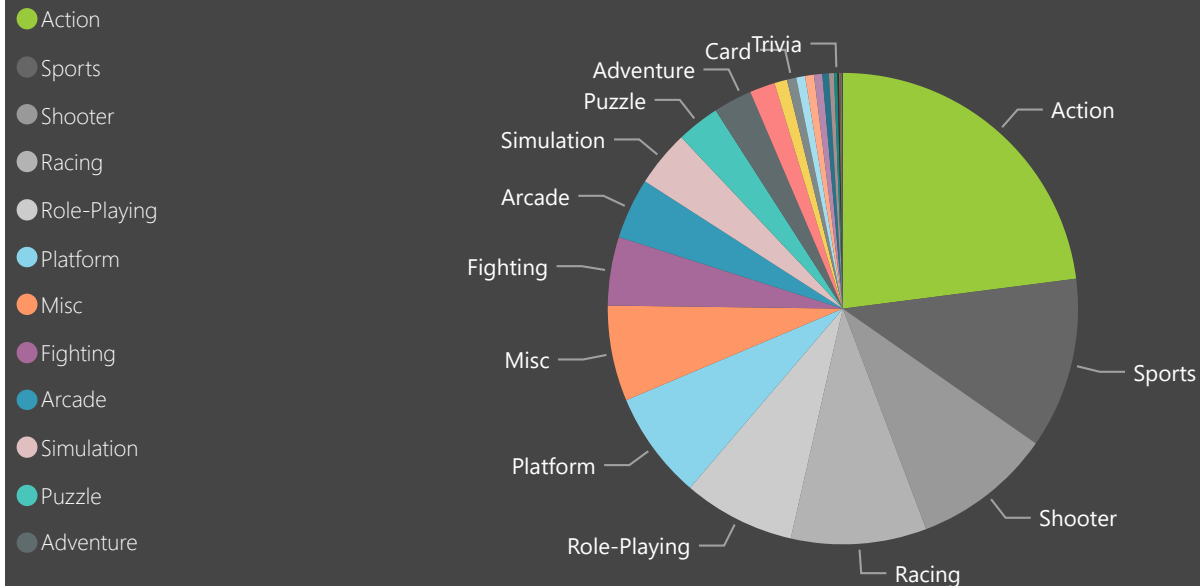


Rapport d'Analyse des Jeux

Introduction:

Les jeux vidéos sont devenus une source de réconfort chez la population, qui permet de détendre une personne après une longue journée de travail. Pour cette raison j'ai pensé à analyser les sources de données présentes sur kaggle qui représentent le nombre de téléchargement par plateforme de jeu mais aussi par genre. Après filtrage et nettoyage des données je suis arrivé à une table de données que j'ai pu analyser grâce aux visualisations de données.

Répartition du Nombre de jeu par Genre

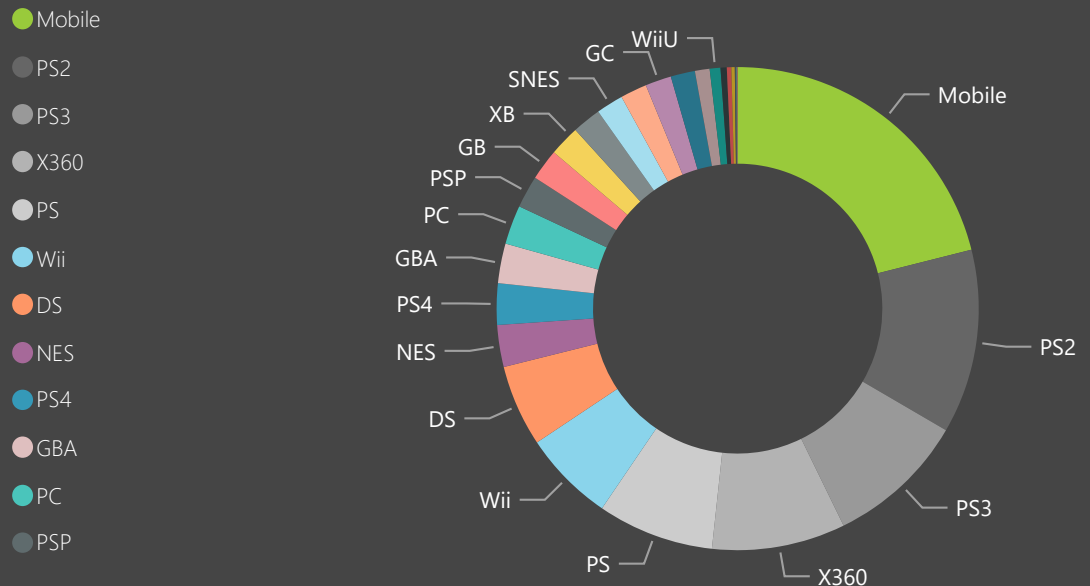


Ce graphique nous montre la répartition du nombre de jeu dans notre base de données.

Le genre le plus prisé par les utilisateurs est les jeux d'actions qui obtiennent plus de 20% de la répartition. Ensuite arrivent les genres un peu moins populaires mais toujours très bons qui sont les jeux de Sport, de Tir, mais aussi de Courses qui restent aux alentours de 10%.

Nous pouvons donc conclure sur ce graphique en résumant, que les genres de jeux où le nombre de jeu comportent plus de 1 Million de téléchargements sont les jeux d'actions téléchargés deux fois plus que les jeux de Sport ou autres genres.

Répartition du Nombre de jeu téléchargé par plateforme

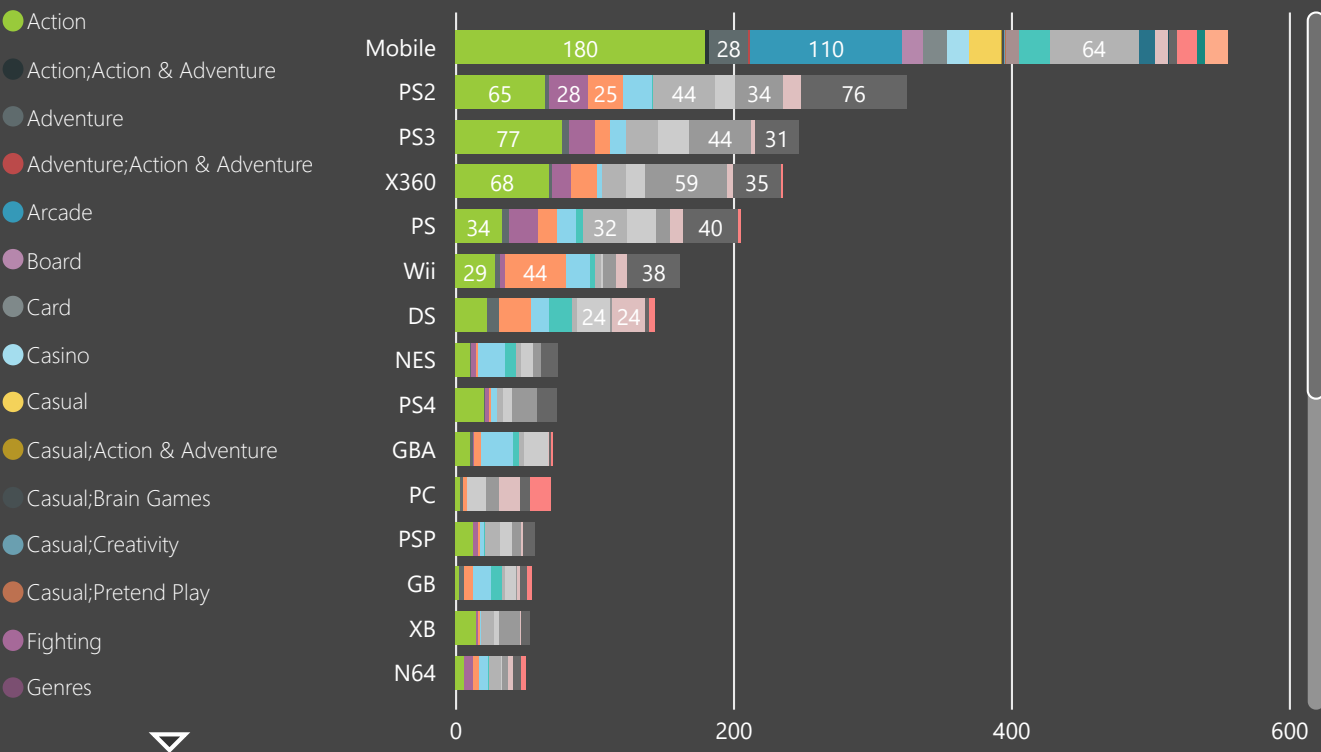


Cette représentation nous montre la répartition du nombre de jeu téléchargé par plateforme de jeu tel que les différentes consoles ou même les jeux mobiles.

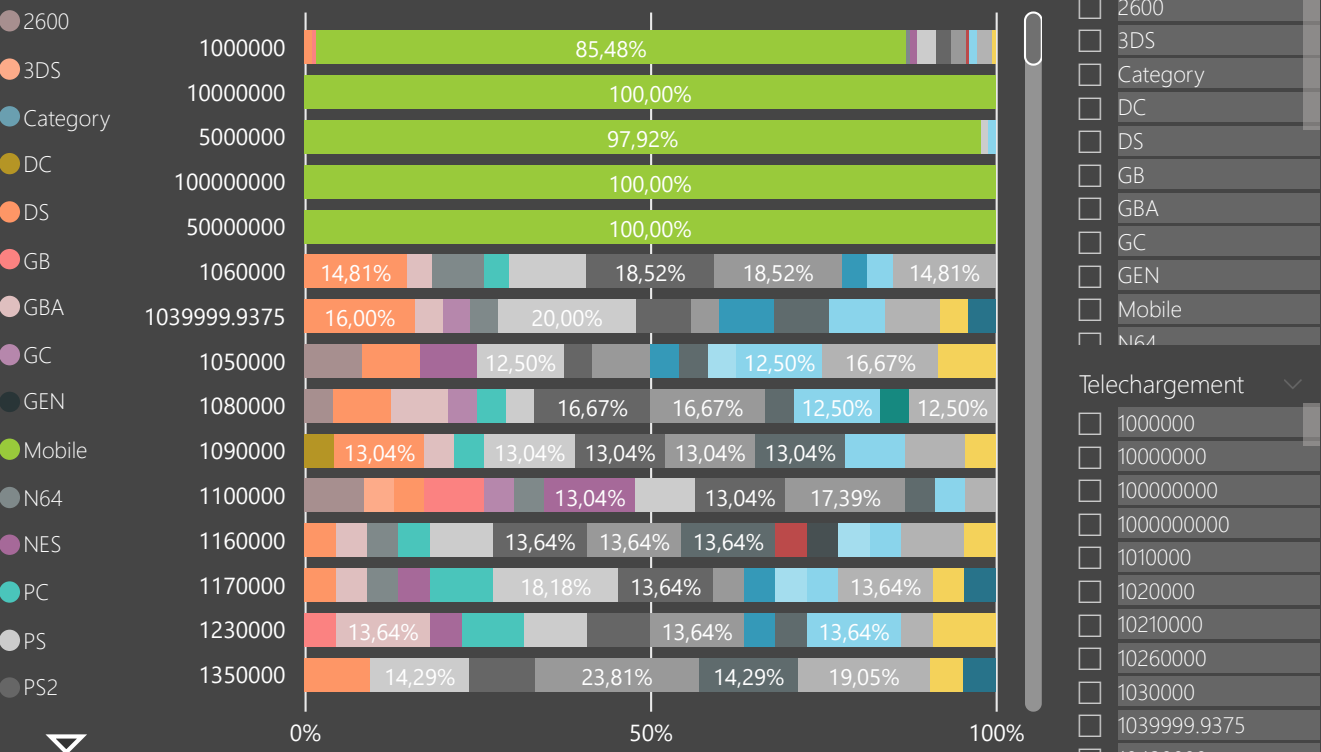
Nous pouvons constater que la plateforme Mobile est celle qui contient le plus d'enregistrement de jeu sur cette base de données, ceci étant sûrement dû au fait de la facilité d'accès aux téléchargements de la plateforme.

Hormis le fait que le mobile est omniprésent, les jeux téléchargés sur playstation et xbox offrent un bon pourcentage de téléchargement.

Représentation du nombre de jeu par plateforme puis genre



Proportion du Nombre de Telechargement par Plateforme



Cette représentation nous montre la répartition des genres par plateforme. Nous pouvons constater que pour chaque plateforme nous avons "Action" qui est le plus présent en tant que téléchargement. Mais la seule différence est le fait que les jeux d'Arcade sont plus présents sur les jeux mobiles, alors qu'ils sont presque inexistants pour les consoles. Or, les jeux d'Aventure sont plus prisés par les consoles et très peu développés sur Mobile.

Conclusion:

Les données que nous avons récoltées lors de cette analyse nous montrent que la plateforme la plus utilisée est le Mobile. Cela peut être dû à la facilité d'accès à cette plateforme, mais aussi à la gratuité des jeux mobiles. Sans prendre en compte le Mobile il est surprenant de voir que les jeux de PS2 ou même de PS3 sont supérieurs en vente que les jeux de PS4, ce qui est dû au fait que le jeu de données concernant les jeux sur consoles sont datés de 5 ans. Il est à préciser que les dates n'ont pas été prises en compte dans cette analyse.

La proportion de téléchargement pour les jeux ayant le plus de téléchargement sont les jeux disponibles sur la plateforme Mobile. Les jeux sur PS3, PS2 et Xbox apparaissent aussi fortement, bien qu'ils ne soient pas aussi populaires que la plateforme Mobile.