



KAFE SİPARİŞ

Proje Adı: Kafe Sipariş

Ekip Adı: Null Pointers

Mehmet KATI: Proje Yöneticisi, Yazılım Geliştirici, Sistem Analisti

Funda ŞAHİNER: Takım Lideri, Yazılım Geliştirici, Yazılım Mimarı

Gamzenur YILDIRIM: Son Kullanıcı Belge Geliştirici, Test Mühendisi,
Yazılım Geliştirici

Büşra ARAS: Arayüz Geliştirici, Yazılım Geliştirici

PROJE KONUSU

Proje kafe işletmelerinde kullanılmak üzere tasarlanmıştır. Müşterinin daha rahat sipariş verebilmesi için, her masaya bir adet QR kod koyulacaktır. Müşteri telefonuna yüklediği uygulama ile bu QR kodu okutarak uygulamaya giriş yapacaktır. Müşteri, garson beklemeden siparişini uygulama üzerinden verebilecek ve verdiği siparişleri uygulama üzerinden görebilecektir. Verilen sipariş web uygulamasına düşecektir. Verilen siparişin zamanına göre bir sıralama olacak, siparişin durumu bu uygulama üzerinden takip edilecektir. Böylece kafe sahibi hangi müşterinin, hangi siparişi ne kadar beklemekte olduğunu görebilecektir. Uygulama üzerinden siparişi tutarı da takip edilebilecektir.

PROJE BAŞLANGIÇ BELGESİ

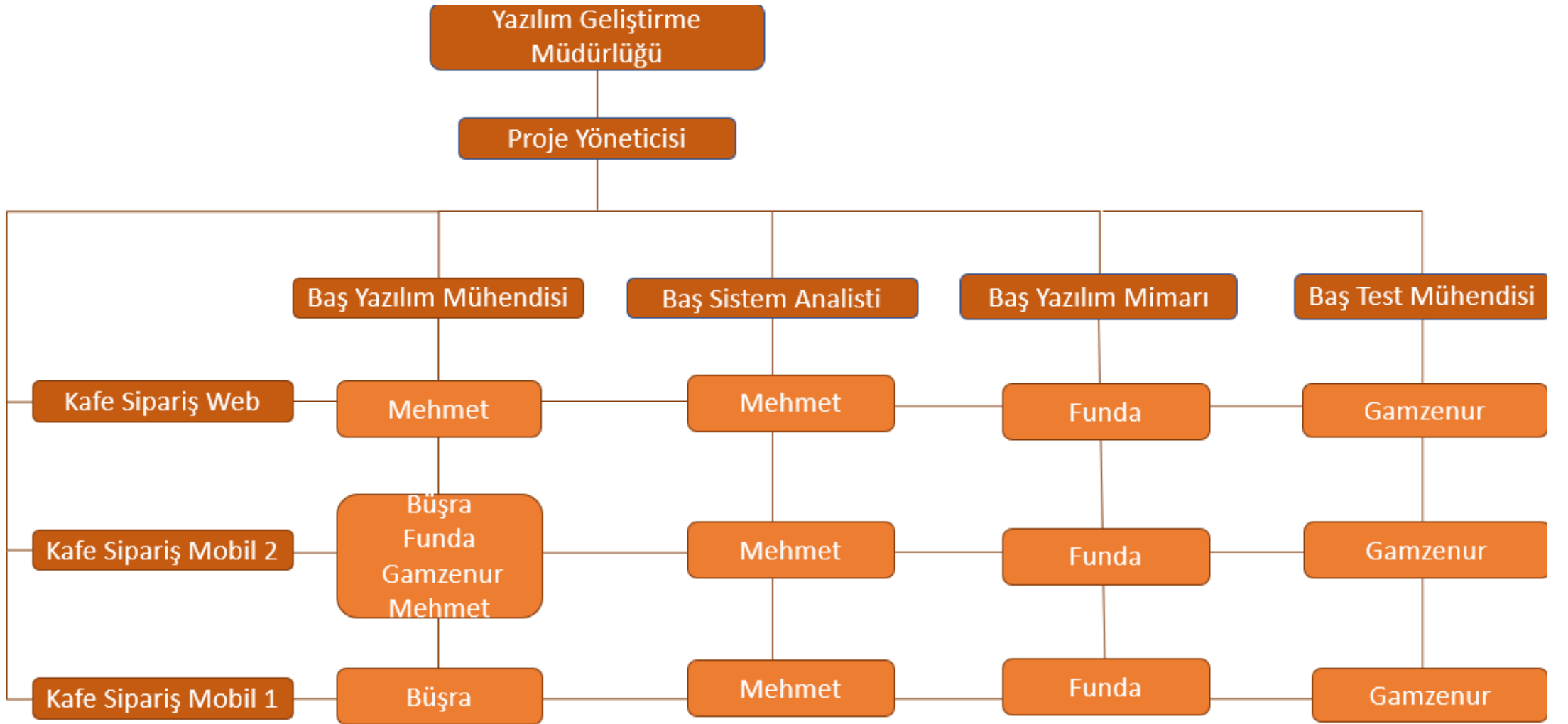
	TARİH
PROJE KODU- İSMİ	Kafe Sipariş
PROJE AMACI VE KAPSAMI	Kafe işletmelerinde müşteri memnuniyetini ve kazancı artırmak amaçlanmıştır.
TESLİMAT VE ÇIKTILAR	2 Mobil Uygulama, 1 Web Uygulama
BAŞARI KRİTERLERİ	İşletme yönetiminde ve işleyişte kolaylık sağlanması, müşteri memnuniyetinin artması başarı kriterlerimizdir.
PLANLANAN BAŞLANGIÇ TARİHLERİ	11.02.20
PLANLANAN BİTİŞ TARİHİ	01.06.20
PROJE PERSONELİ	
MÜŞTERİ	İşletme Sahipleri (Kafe, Restoran vb.)
SPONSPOR	Zeynep ŞAHİN TİMAR
PROJE EKİBİ	Null Pointers
DİĞER FİRMALAR İLE İLİŞKİLER	
EKLER: PROJE ÖN ANALİZİ / RİSKLER	
ONAYLAR	Proje Sponsoru

HEDEFİN BELİRLENMESİ

Geliştirilecek uygulama ile, kafe işletmeleri müşterinin isteklerine daha iyi cevap verebilecektir. Bunun için müşteri siparişleri zaman sıralı olarak bir web uygulama üzerinden takip edilecektir. Müşteriler garson beklemeden kendi telefonlarından sipariş verebileceklerdir. Böylece müşteri memnuniyetinin artırılması hedeflenmektedir. Dolayısıyla müşteri memnuniyetinin artmasıyla birlikte işletmenin kazancı da olumlu yönde etkilenecektir

PROJE YÖNETİCİSİ ATAMA

Proje yöneticisini seçerken deneyim ve tecrübeler, ilerleyen aşamalarda ekibini projenin gerektirdiği şartlara göre belirleme yetkisine sahip olabilmesine bakılmıştır. Seçilen kişi çalıştığı projenin geliştirilmesinde, ekip liderliği, projenin analiz edilerek mimarinin tasarlanması ve çeşitli proje toplantılarında yer almıştır.



EKİP ORGANİZASYONUNUN BELİRLENMESİ

TEMEL ALTYAPI KARARLARININ VERİLMESİ

Yazılım geliştirme aracı olarak mobil için; android studio, programlama dili olarak kotlin kullanılacaktır. Web için; visual studio code, programlama için html,css ve javascript kullanılacaktır.

Sistemlerin bağlantılarının sağlanması ve verilerin depolanması için Firebase realtime database kullanılacaktır.

Projenin versiyonlarının düzenlenmesi için geliştirme sürecinde git kullanılacaktır.

KAYNAKLAR VE KISITLARIN UYUMUNUN KONTROLÜ



PROJENİN SÜRESİ:

3,5 AY



PROJE EKİBİ SAYISI:

4

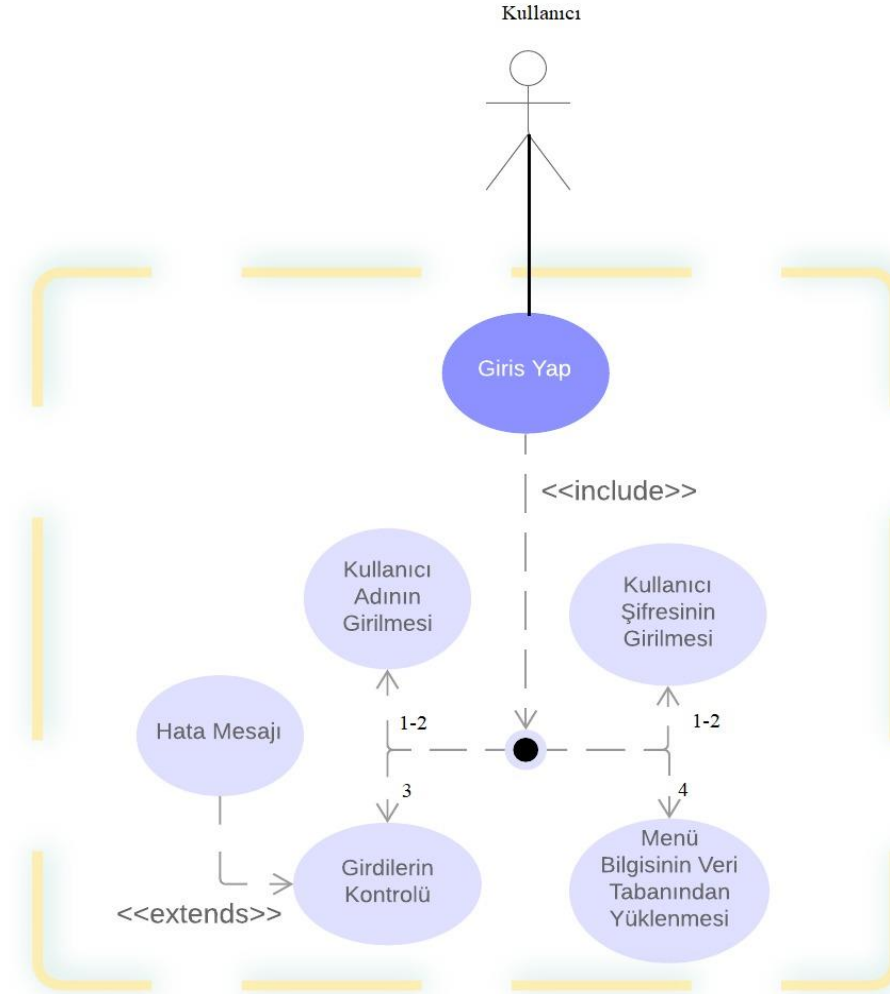
KAPSAM PLANI

- İşletme(kafe, restoran vb.) sahipleri için; masa, çalışan ve menü takip ve düzenlemesinin yönetimi gibi uzaktan sağlanabildiği,
 - İşletme çalışanları için; sipariş takibinin ve buna bağlı olarak hizmetin hızla sağlanabildiği,
 - İşletme müşterileri için; işletme içerisinde beklemeden uygulama üzerinden siparişin verilmesi ve takip edilmesinin sağlanabildiği,
- bu işlemlerin 3 ayrı uygulama olarak birbirleri ile uyumlu bir şekilde çalışmasını sağlanacaktır.

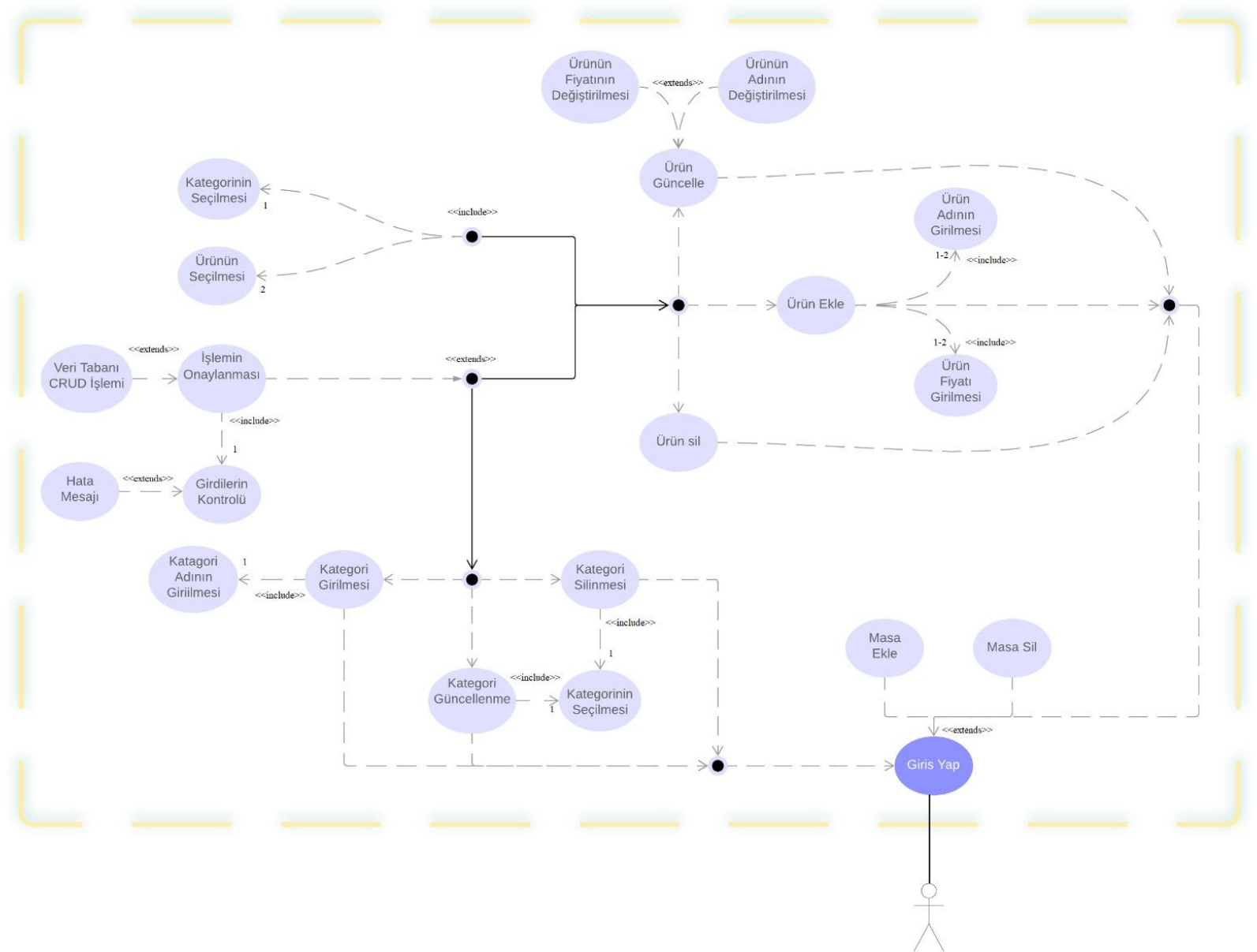
KAPSAM PLANI

Kapsam planının detayları ve net olarak sınırları yazılım gereksinim belgesinde verilmekte olup ek olarak teslim edilecektir. Bununla ilgili olarak kapsamın anlaşılabilmesi için yapılacak olan uygulamaların kullanım diyagramları sonraki sayfalarda verilmiştir.

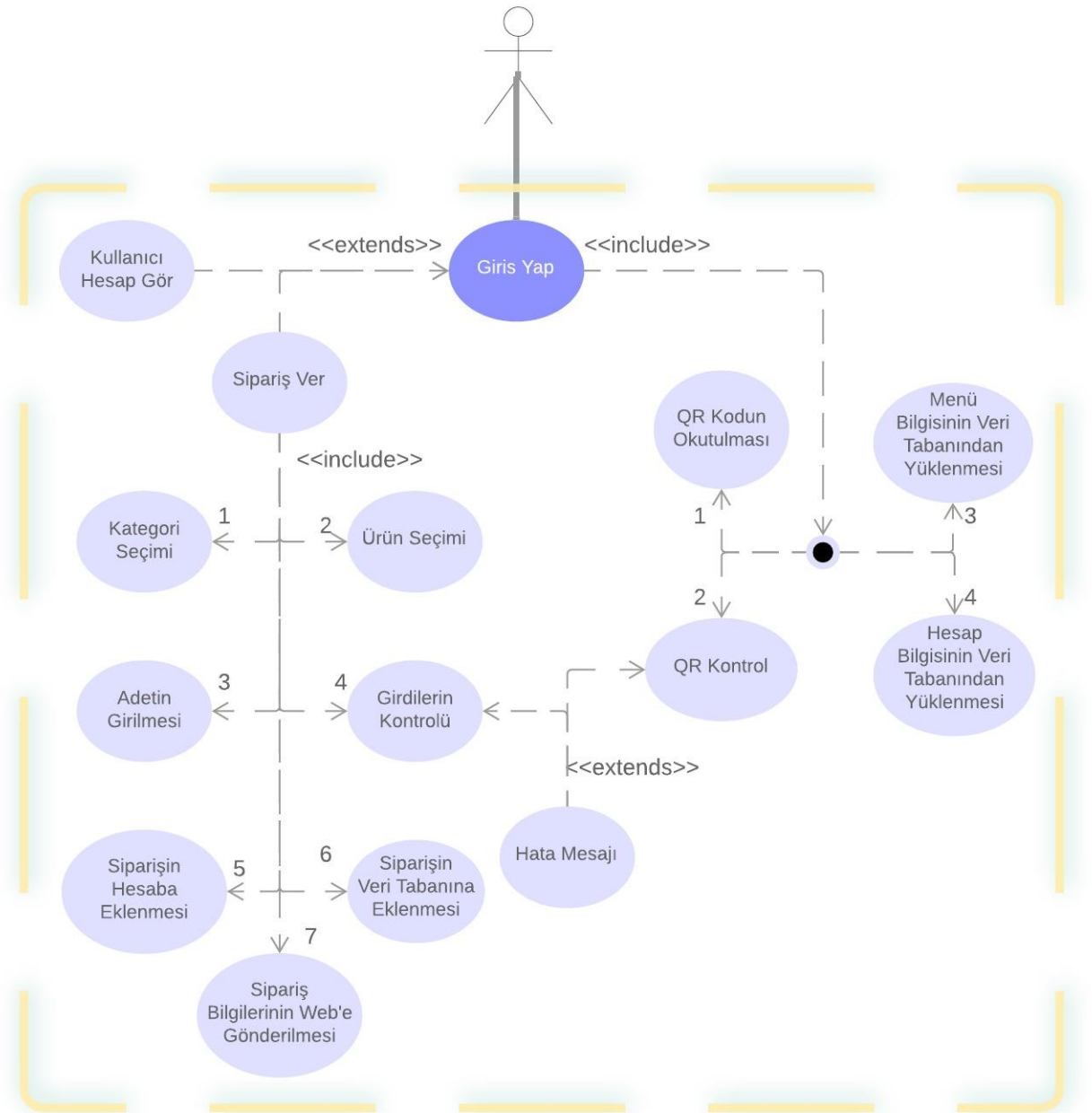
İşletme(kafe,
restoran vb.)
sahipleri için
(mobil
uygulama)



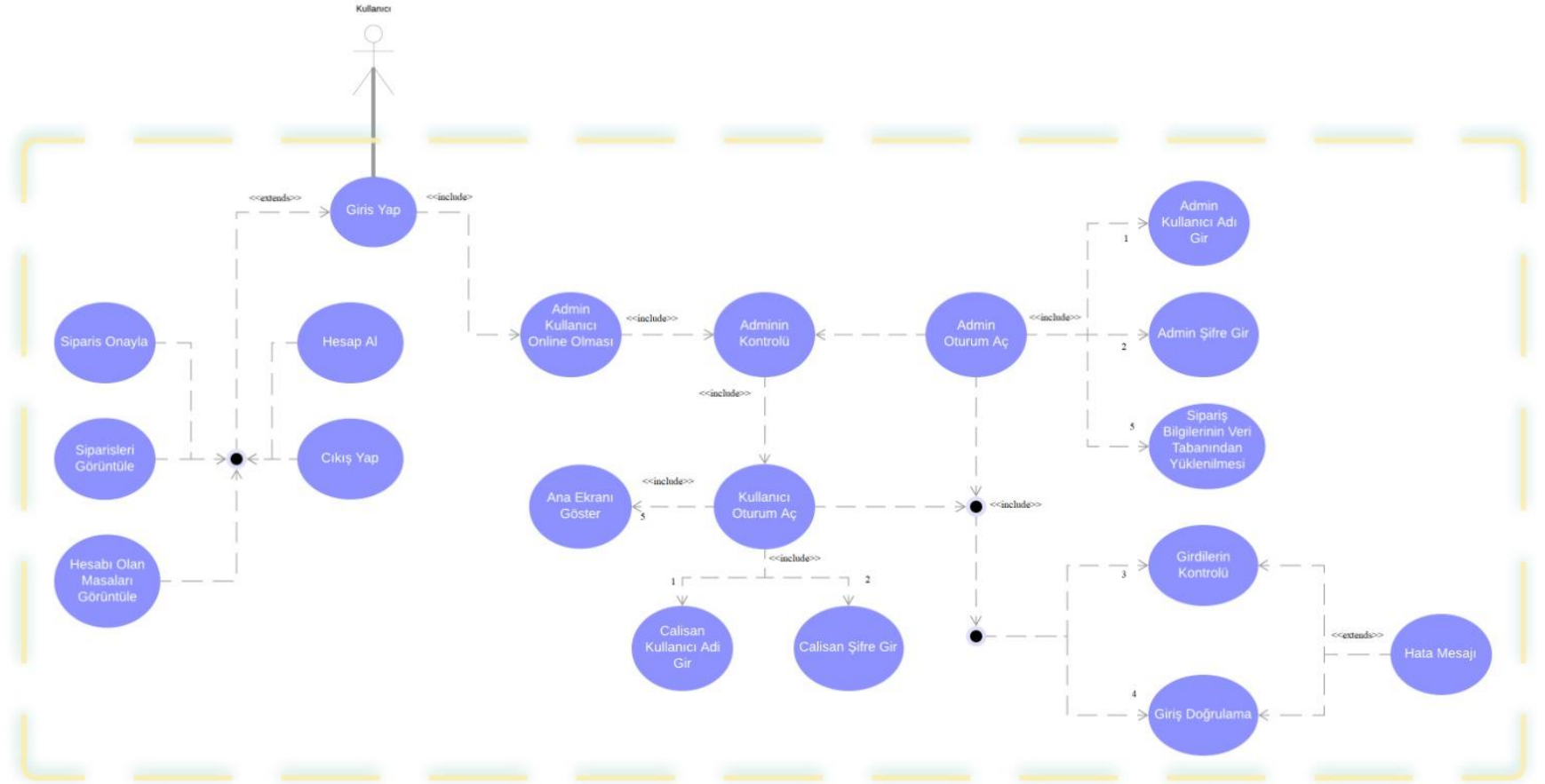
işletme(kafe,
restoran vb.)
sahipleri için
(mobil
uygulama)



İşletme müşterisi için (mobil uygulama)



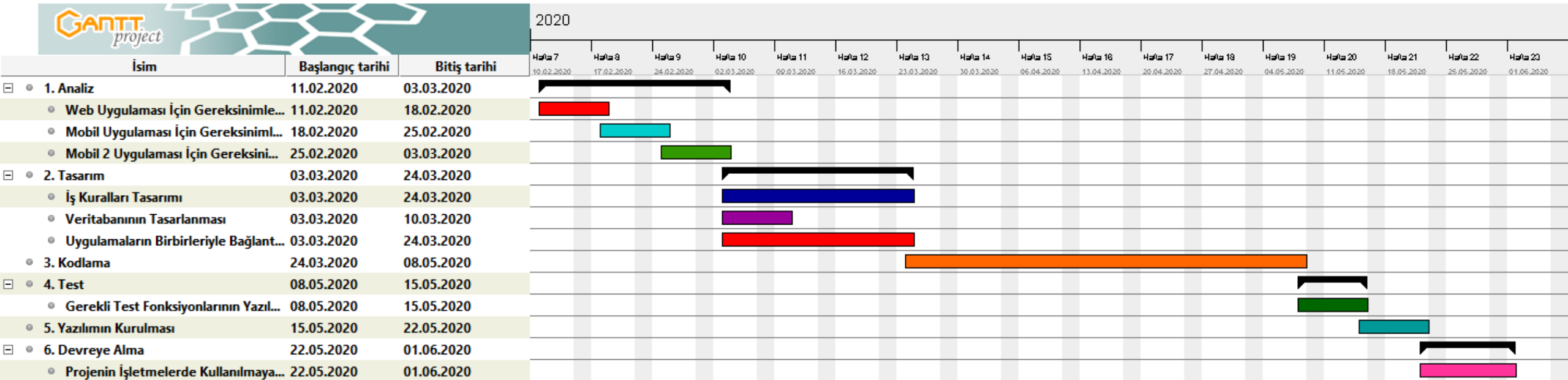
İşletme
çalışanları
için (web
uygulaması)



PROJE BÜTÜNLEŞTİRME (ENTEGRASYON) PLANI

Sistemlerin bağlantılarının (entegrasyonunun) sağlanması ve verilerin depolanması için Firebase realtime database kullanılacaktır.

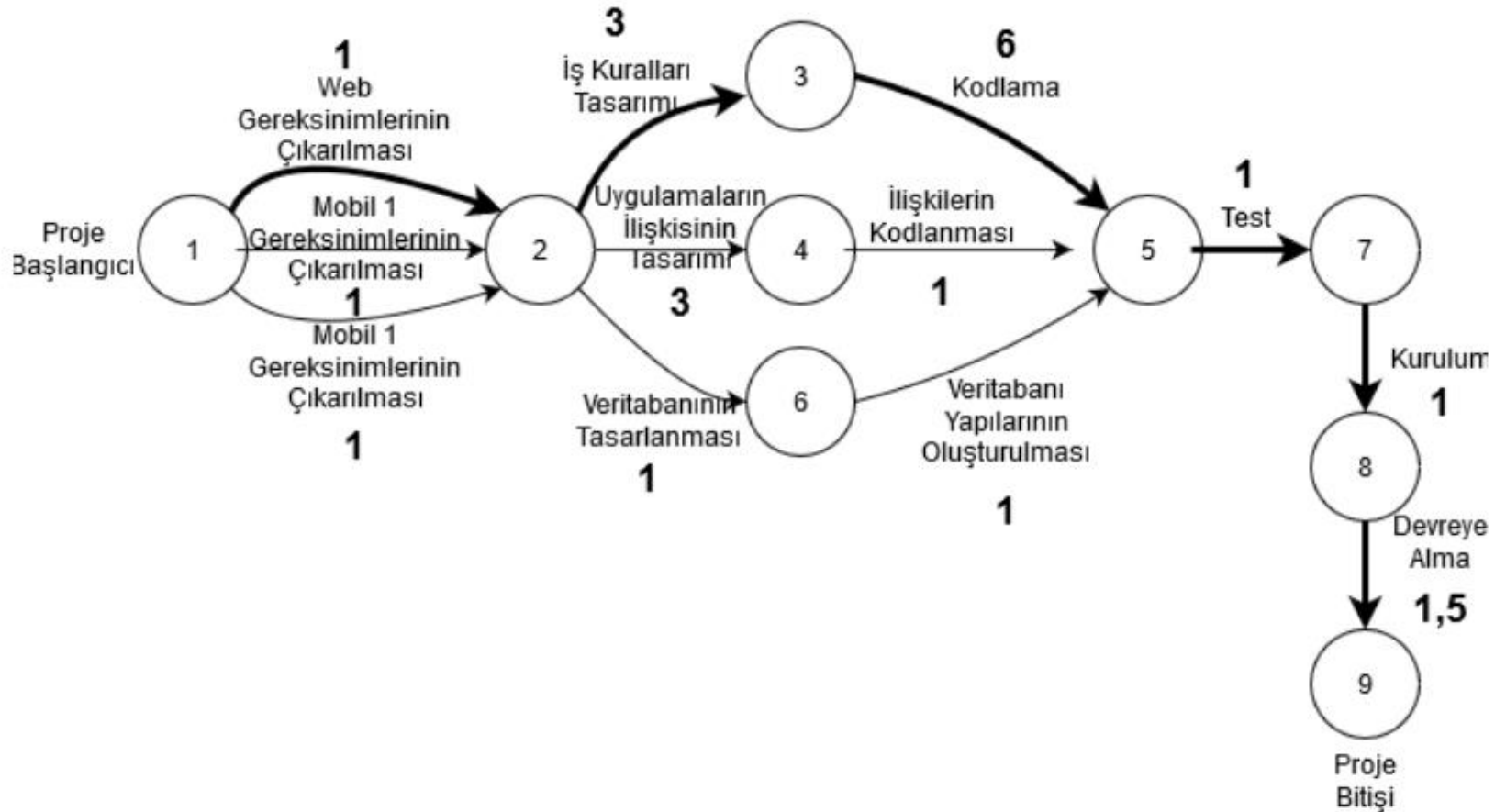
Böylelikle işletmelerin domain, hosting vb. maliyetlerini azaltmak ve kullanıcı maliyetlerinin azaltmak hedeflenmiştir.



ZAMAN ÇİZELGESİ

Görev No.	Görev Adı	Tahmini Ortalama Süre	En Kısa Süre	En Uzun Süre	Önceki Görevler
1	1. Analiz	3 Hafta	2 Hafta	4 Hafta	
2	1.1. Web Uygulaması için Gereksinimlerin Çıkarılması	1 Hafta	5 Gün	2 Hafta	
3	Mobil 1 Uygulaması için Gereksinimlerin Çıkarılması	1 Hafta	5 Gün	2 Hafta	
4	Mobil 2 Uygulaması için Gereksinimlerin Çıkarılması	1 Hafta	5 Gün	2 Hafta	
5	2. Tasarım	3 Hafta	2 Hafta	4 Hafta	2,3,4
6	2.1. İş Kuralları Tasarlanması	3 Hafta	2 Hafta	4 Hafta	2,3,4
7	2.1. Uygulamaların Birbiriyle Bağlantısının Tasarlanması	3 Hafta	2 Hafta	4 Hafta	2,3,4
8	2.2. Veritabanının Tasarlanması	1 Hafta	5 Gün	2 Hafta	2,3,4
9	3. Kodlama	6 Hafta	5 Hafta	8 Hafta	5
10	4. Test	1 Hafta	5 Gün	2 Hafta	9
11	4.1. Gerekli Test Fonksiyonlarının Yazılması	1 Hafta	5 Gün	2 Hafta	9
12	5. Yazılımın Kurulması	1 Hafta	5 Gün	2 Hafta	10
13	6. Devreye Alma	9 Gün	1 Hafta	2 Hafta	12
14	6.1. Projenin İşletmelerde Kullanılması	9 Gün	1 Hafta	2 Hafta	12

KRİTİK YOL



BÜTÇE



GİDERLER

BİRİM

BİRİM
MALİYET

TUTAR

İnsan Kaynakları

4

10.000 TL

40.000 TL

Diğer Maliyetler

4

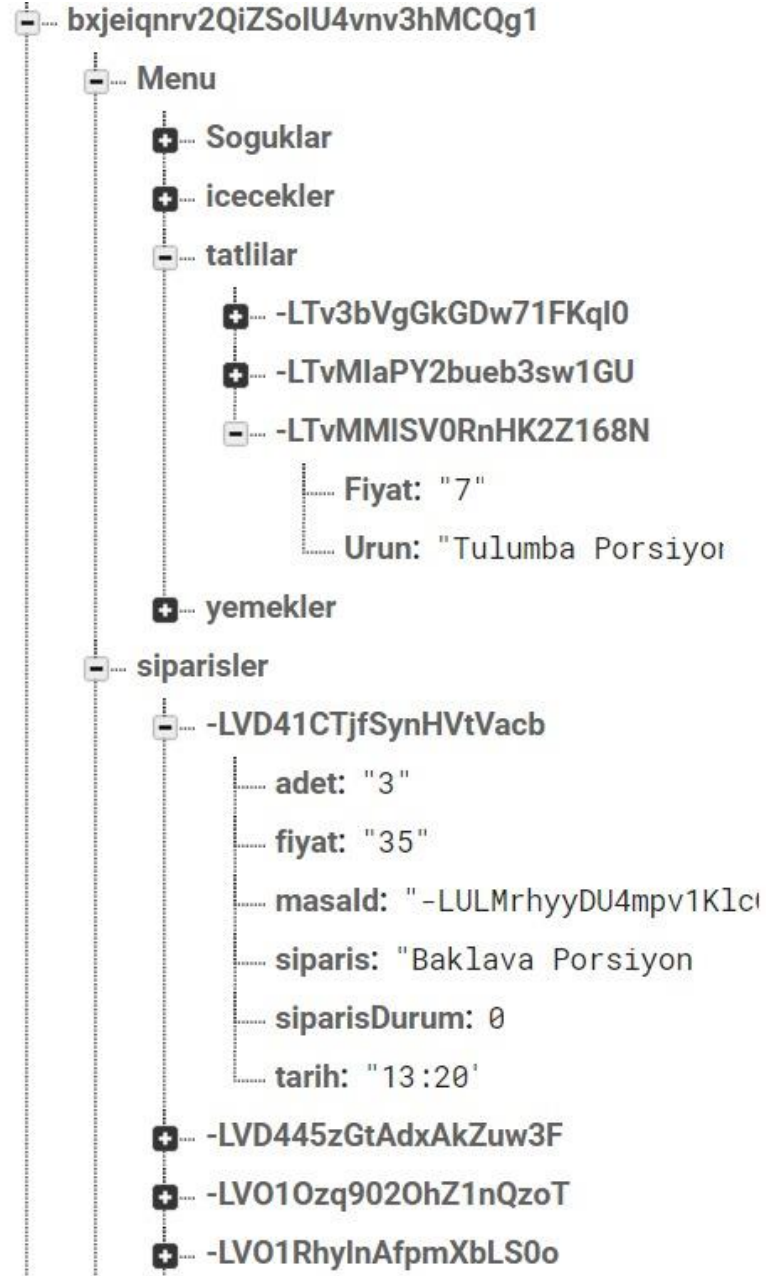
2.000 TL

10.000 TL

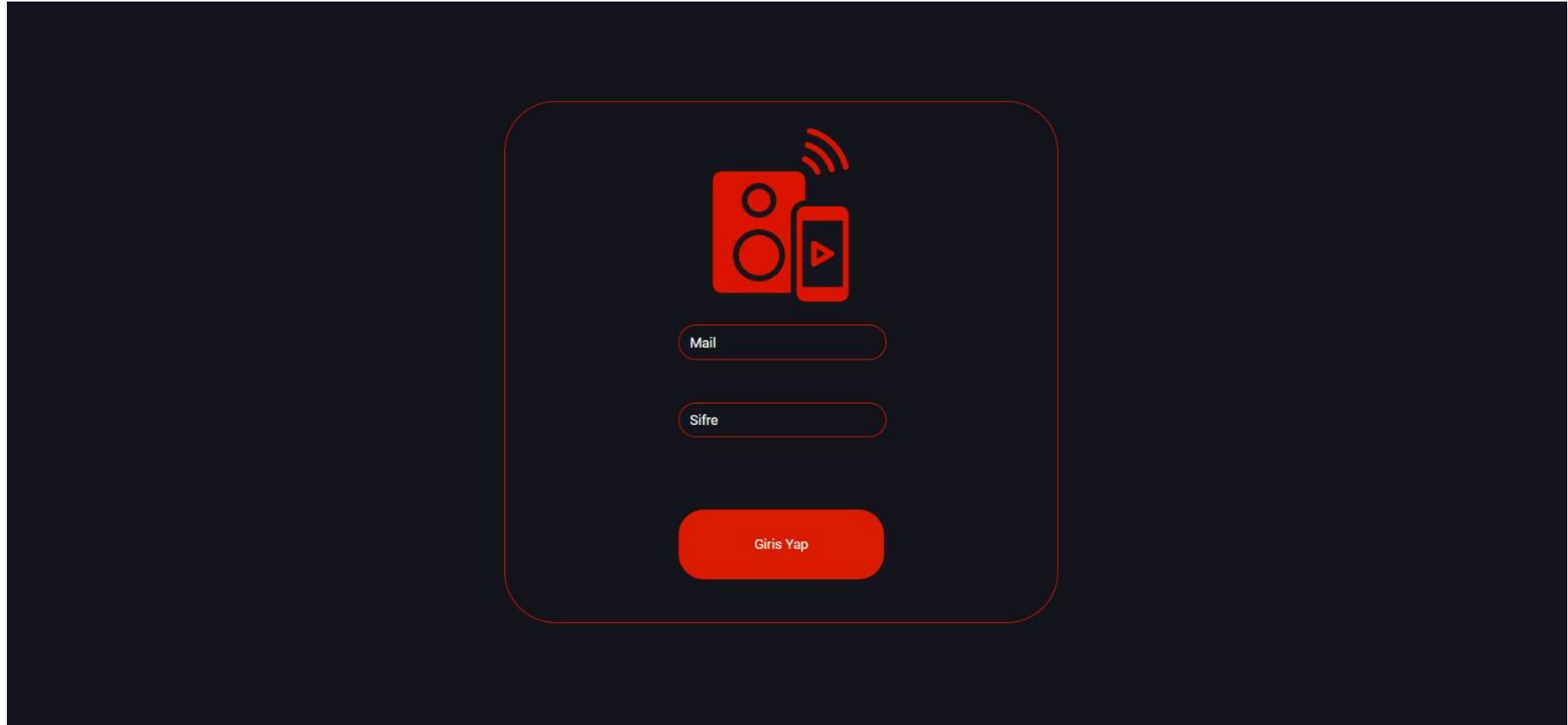
TOPLAM TUTAR

50.000 TL

VERİ TABANI ÖRNEĞİ



WEB UYGULAMASI



WEB UYGULAMASI

Siparişler		Masalar		
Masa No	Sipariş	Adet	Bekleme Zamanı	Sipariş Hazırlandı

TEŞEKKÜRLER

