### Bootcamp Ödevler

Kasım ADALAN

Elektronik ve Haberleşme Mühendisi

Senior Android – IOS Developer and Trainer

• Aşağıdaki yapılara özel değişken oluşturup içeriklerine istediğiniz değeri atayanız.

- ilçe
- kıta
- faks
- posta kodu
- insta adresi
- çalıştığın bölüm
- ürün miktarı
- müşteri soyadı
- ödeme miktarı
- doğum tarihi
- borç
- medeni hal
- video yorumu

- ödeme saati
- eft miktari
- satılan miktar
- telefon modeli
- dergi adı
- basım tarihi
- zam miktarı
- daire sayısı
- enlem
- boylam
- yemek adı
- ürün fiyatı

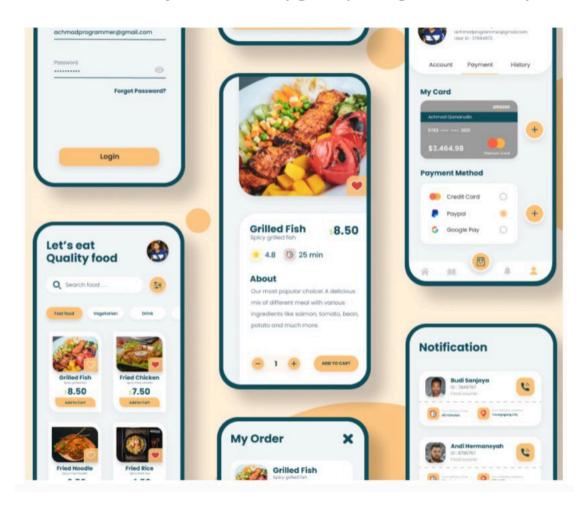
- şirket
- video adı
- müzik süresi
- mekan puani
- dosya adı
- resim formati
- renk
- renk kodu
- bilgisayar modeli
- ekran boyutu
- kullanım süresi

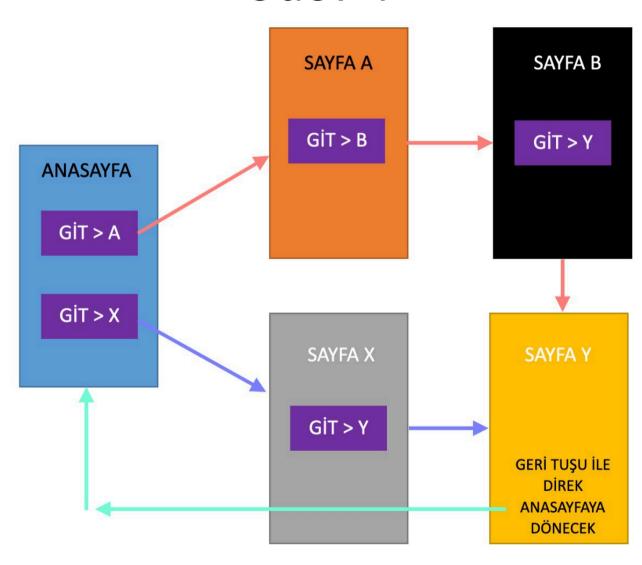
- basınç
- etkinlik günü
- ödeme günü
- yolculuk çıkış tarihi
- mahalle adı
- otobüs hattı
- kullanılan dakika
- kargo takio no
- kupon süresi
- kupon kodu
- fatura tarihi

- 1. Parametre olarak girilen kilometreyi mile dönüştürdükten sonra geri döndüren bir metod yazınız. Mile = Km x 0.621
- 2. Kenarları parametre olarak girilen ve dikdörtgenin alanını hesaplayan bir metod yazınız.
- Parametre olarak girilen sayının faktoriyel değerini hesaplayıp geri döndüren metodu yazınız.
- 4. Parametre olarak girilen kelime içinde kaç adet e harfi olduğunu gösteren bir metod yazınız.

- 1. Parametre olarak girilen kenar sayısına göre her bir iç açıyı hesaplayıp sonucu geri gönderen metod yazınız.
  - İç açılar toplamı = ( (Kenar sayısı 2) x 180 ) / Kenar sayısı
- 2. Parametre olarak girilen gün sayısına göre maaş hesabı yapan ve elde edilen değeri döndüren metod yazınız.
  - 1 günde 8 saat çalışılabilir.
  - Çalışma saat ücreti : 40 ₺
  - Mesai saat ücreti : 80 ₺
  - 150 saat üzeri mesai sayılır.
- 3. Parametre olarak girilen otopark süresine göre otopark ücreti hesaplayarak geri döndüren metodu yazınız.
  - 1 saat = 50 ₺
  - 1 saat aşımından sonra her 1 saat , 10 ₺'dir.

• Derste gördüğümüz bütün aşamaları uygulayacağınız tek sayfalık tasarım yapınız.





Sadece Toplama İşlemi Yapan

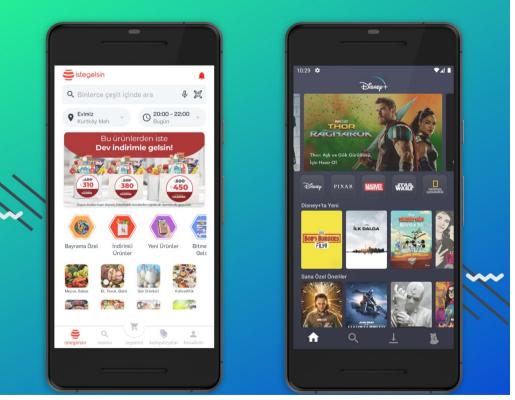
Hesap Makinesi Uygulaması Yapınız

Tuş takımı kullanılacak

Sıfırlama tuşu olacak

Popüler bir uygulamanın listeleme arayüzünü tasarlayınız.

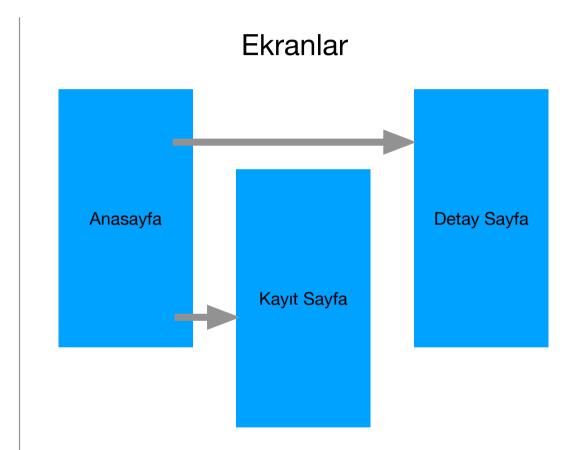




### To Do Application

- Kullanılacak Veritabanı : SQLite (Room)
- Fonksiyonlar
  - Yapılacakları Listeleme
  - Yapılacakları Ara
  - Yapılacak Kaydı
  - Yapılacak Silme
  - Yapılacak Güncelleme
  - Uygulama Mimarisi Kullanılacak
- Veritabanı Tablo Modeli

toDos	
id	int
name	String



## Teşekkürler...