

cd /Desktop: Change Directory (dizini degistir)  
mkdir OrnekKlasor01: Make Directory (yeni bir klasor olustur)  
cd ..: Change Direktor (Ana dizine gecis)  
touch metin.txt: Yeni dosya olustur.  
rmdir metin.txt: Remove File (belirtilen isimdeki dosyayi siler)  
node JSOrnek.js: belirtilen dosyayi run eder.  
ls: Bulunan dizindeki dosyalari listeler.  
ls -la: Hem Gizli hem de gizli olmayan dosyalari gosterir  
ls -a: Sadece gizli dosyalari gosterir  
echo: macOS`ta belirtilen dosyayi olusturur  
code .: Mevcut dizindeki klasoru proje olarak VScode`da acar  
pwd : mevcut bulunulan dizini gosterir

## C#

Static Typed

Kodu yazarken Tip belirtilir.  
Daha performansli  
(Memory`e gelecek kisimler build time`da ayarlanir.

## JS

Loosely Typed

Degiskenin veri tipi run time`da bellirlenir.  
Daha yavas performans gosterir.  
Daha esnek bir kod yazimi mevcut

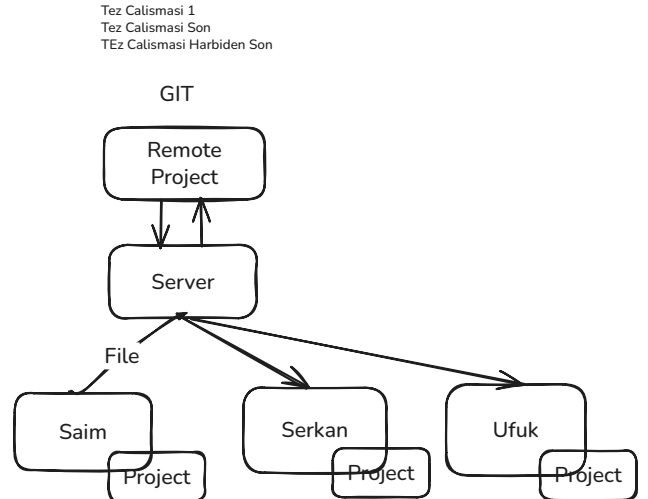
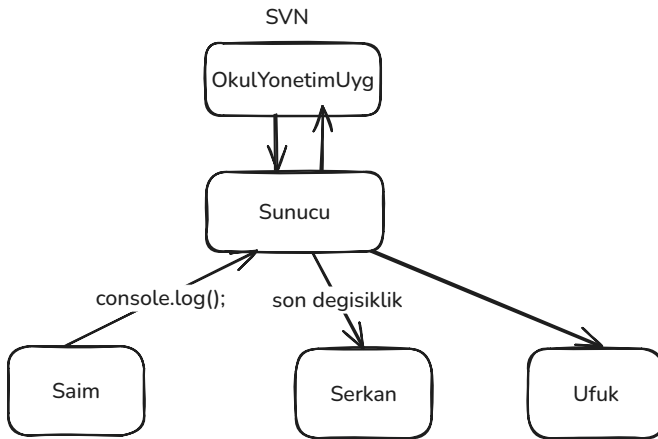
Kolayligina gore

JS>C#

Performansa Gore

C#>JS

## GIT - Versiyon Kontrol Sistemi



## GIT KOMUTLARI

- git init: localde git`i baslatiyoruz.
- git status: mevcut dizindeki dosyalarin git durumlarini gosterir
- git add . : mevcut dizindeki dosyalari git sahnesine alir. (. yerine dosya ismi yazilabilir)
- git commit -m "Degisiklik Yaptim": Git tarihcesine stage`deki degisiklikleri ekler.
- git log: Commit gecmislerini (detaylariyla birlikte) gormemizi sagliyor.