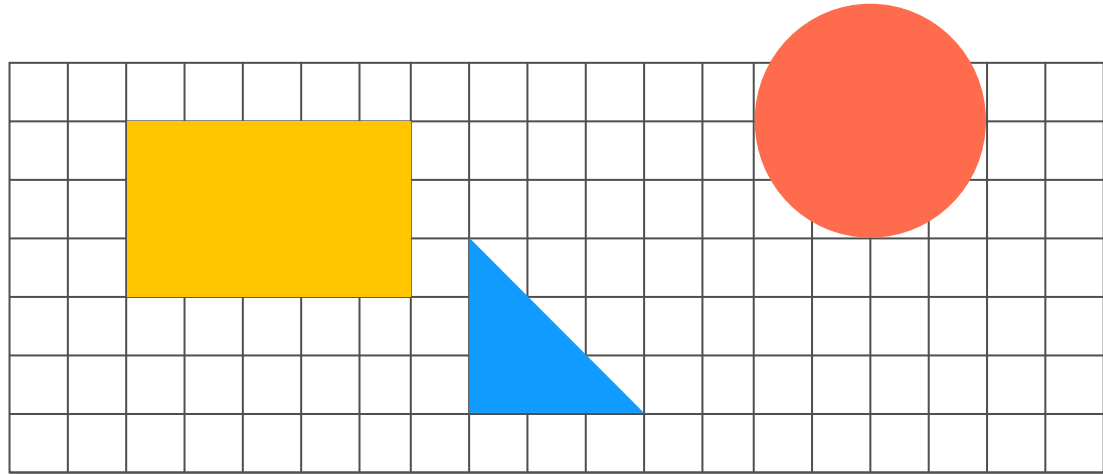
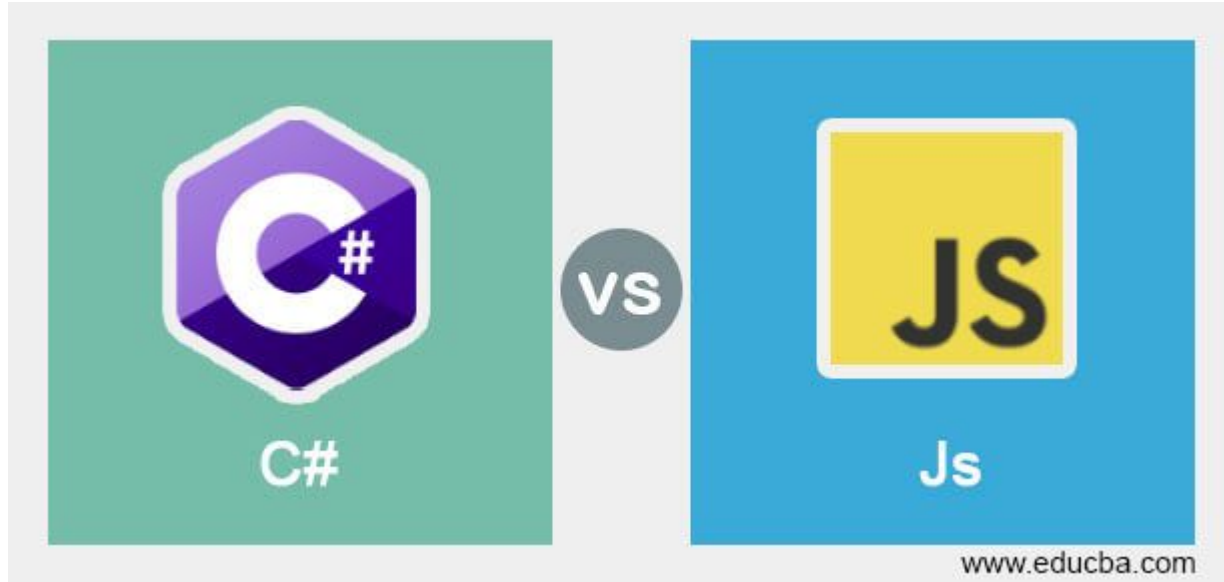


C# Temelleri Ve Javascript İle Karşılaştırma



C# Temelleri & JavaScript ile Karşılaştırma



C# Temelleri & JavaScript ile Karşılaştırma

C# ve JavaScript hangi alanlarda kullanılır?

C# ile backend, masaüstü ve oyun geliştirme, JavaScript ile frontend ve mobil uygulama geliştirme

C# derlenen bir dilken, JavaScript yorumlanan bir dil

C# Temelleri & JavaScript ile Karşılaştırma



Örnek:

```
// C# ile değişken tanımlama  
int yas = 25;  
string ad = "Ahmet";  
bool aktif = true;
```

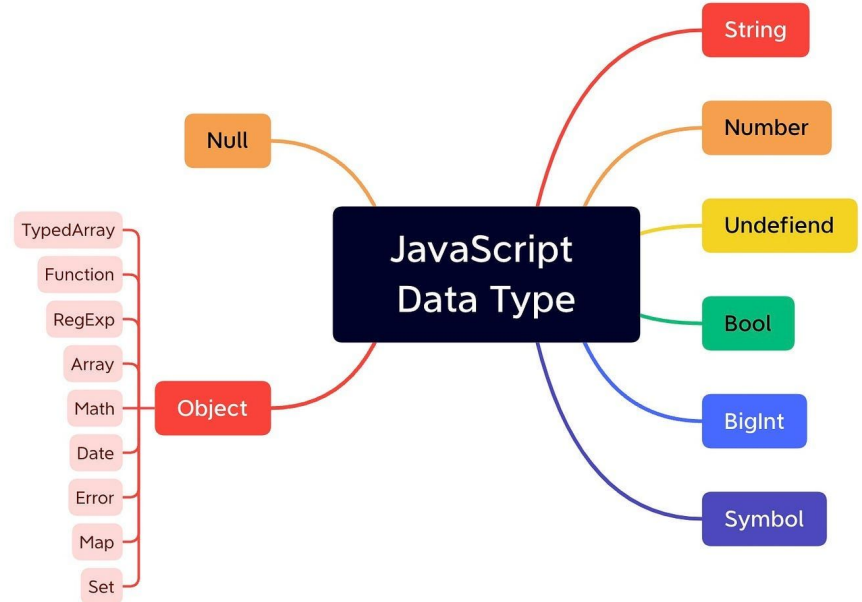
```
// JavaScript ile değişken tanımlama  
let yas = 25;  
let ad = "Ahmet";  
let aktif = true;
```

Değişken Tanımlama ve Veri Tipleri

C# statik tipli (**strongly typed**)

JavaScript dinamik tipli (**loosely typed**)

C#'da tip belirtmek zorunlu,
JavaScript'de değil



Değişken Tanımlama ve Veri Tipleri



Örnek:

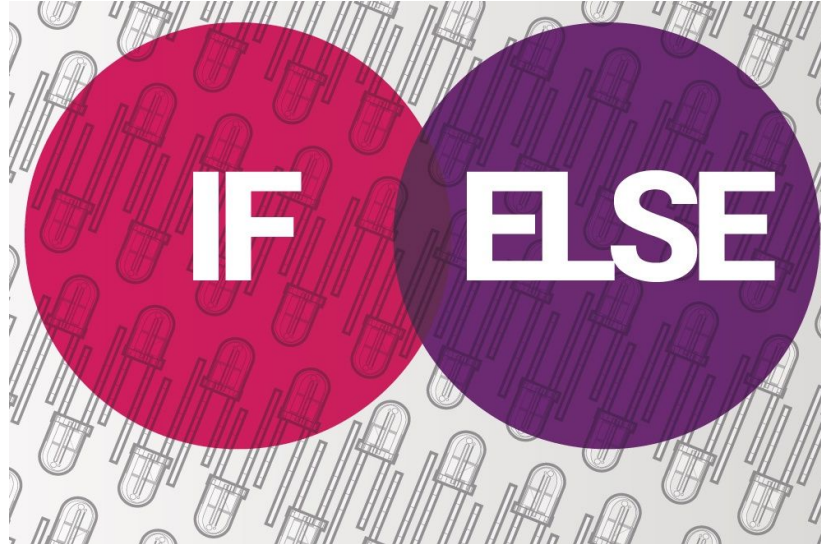
```
// C# - Veri tipi belirtmek zorunlu  
int sayi = 10;  
double oran = 3.14;  
string isim = "Ali";  
bool aktifMi = true;
```

```
// JavaScript - Dinamik tipli  
let sayi = 10; // Number  
let oran = 3.14; // Number  
let isim = "Ali"; // String  
let aktifMi = true; // Boolean
```

Koşul İfadeleri ve Döngüler

if-else yapısı (C# ve JS farkları)

Döngü kullanımı (for, while, foreach vs for, while, forEach)



Koşul İfadeleri ve Döngüler



Örnek:

```
// C# if-else kullanımı
int yas = 20;
if (yas >= 18)
{
    Console.WriteLine("Ehliyet alabilirsin.");
}
else
{
    Console.WriteLine("Yaşın tutmuyor.");
}
```

```
// JavaScript if-else kullanımı
let yas = 20;
if (yas >= 18) {
    console.log("Ehliyet alabilirsin.");
} else {
    console.log("Yaşın tutmuyor.");
}
```


Nesne Kullanımı

C#'da **class**, JavaScript'de **object**

C# nesne yönelimli (OOP) bir dil, JavaScript prototip tabanlı



CLASSES &
OBJECTS

Nesne Kullanımı



Örnek:

```
// C# Sınıf Kullanımı
class Ogrenci
{
    public string Ad { get; set; }
    public int Yas { get; set; }

    public void BilgiYazdir()
    {
        Console.WriteLine($"{Ad}, {Yas} yaşında.");
    }
}

Ogrenci ogr = new Ogrenci { Ad = "Mehmet", Yas = 22 };
ogr.BilgiYazdir();
```

Nesne Kullanımı

```
// JavaScript Nesne Kullanımı  
let ogrenci = {  
  ad: "Mehmet",  
  yas: 22,  
  bilgiYazdir: function () {  
    console.log(`${this.ad}, ${this.yas} yaşında.`);  
  },  
};  
ogrenci.bilgiYazdir();
```