

#### Öğrencinin;

ADI: Mehmet

**SOYADI:** EROL

**NO:** Y1721231015

BÖLÜM: Bilgisayar Mühendisliği

Projenin;

KONUSU: Dosya yöneticisi

Dersin;

ADI: Operating Systems

**EĞİTMEN:** Prof. Dr. Ali Yılmaz ÇAMURCU

# İçindekiler

3
3
3
3
3
3
3
4
4
5
5
6
6
7
7
8

**VAKIF ÜNİVERSİTESİ** 

# 1- Proje Özeti

Bizden istenildiği üzere Projede named\_pipe ve multi\_thread programlamaya hakimiyetimizi arttırdık. Kapsam dahilinde named\_pipe, multi\_thread ve senkronizasyon mekanizmalarının kullanımı gerçekleştirdik. Aynı şekilde bizlerde girilen komutlara göre komutlarımızı başarıyla çalıştırdık. Toplam 5 adet komut listemiz bulunmaktadır. Bunlar;

- 1. Create
- 2. Delete
- 3. Read
- 4. Write
- 5. Exit

Create komutu: File\_List'te dosya ismi yoksa boş olan sıraya dosya ismini ekler ve sistemde dosyayı oluşturur.

Delete komutu: File\_List'te dosya ismi varsa sistemden ve File List'ten(indexten) dosyayı siler.

Read komutu: File\_List'te dosya ismi File\_List'te dosya ismi varsa sistemden ilgili indexteki lineni dosyadan okuyarak ilgili File\_Client'a gönderir. varsa sistemden ve File List'ten(indexten) dosyayı siler.

Write komutu: File\_List'te dosya ismi varsa File\_client'tan gelen datayı dosyaya yazar.

Exit komutu: Önce File manager'dan çıkar. Sonra file clientten çıkar



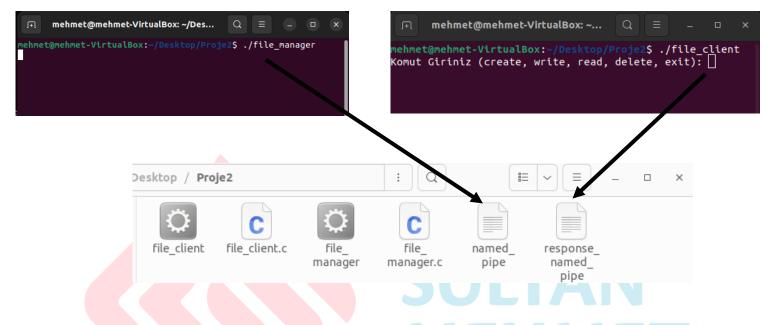
# 2- Proje Konusu

File\_manager, ana program olup servis gibi çalışmaktadır. Içerisinde bir thread ve dosya listesi dizilerini bulundurmaktadır. File\_client ile "file\_manager\_named\_pipe" isimli named pipe ile iletişim kurmaktadır. Bağlantı kurulan client "exit" komutu gelene kadar bir thread'te dinlemede kalır.

### 3- Proje Süresince Yapılanlar

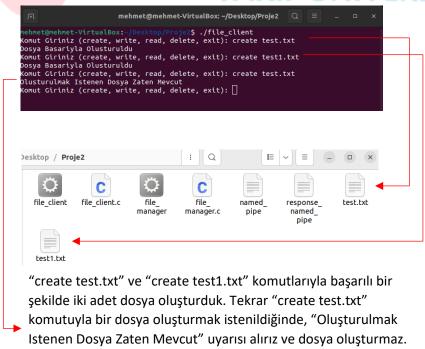
File\_Manager programımızı ve File\_Client programlarını oluşturduk. Aşağıda girilen komutlara ait ekran görüntüleri bulunmaktadır.

Öncelikle File\_Manger programımızı çalıştırdığımızda, named\_pipe adında bir pipe dosyalarımızın buluduğu konumda oluşmaktadır. Daha sonra File\_Client programımızı çalıştırdığımızda, gelen komutları dinlemek icin response\_named\_pipe adında bir pipe oluşmaktadır.



Daha sonra file client programımızdan bir komut girmemiz beklenmektedir.

Create Komutu: create komutunun yanına alınan parametre oluşturulmak istenen dosyanın adını almalıdır. Örnek kullanım: create test.txt. yazıldığında test.txt adında bir dosya oluşturur.



✓ Write Komutu: write komutunun aldığı ikinci parametre dosya ismini, üçüncü parametre ise dosyanın içersine ne yazılacağının bilgisini yazar. Örnek kullanım aşağıda verilmiştir;

```
mehmet@mehmet-VirtualBox: ~/Desktop/Proje2 Q = - - ×

mehmet@mehmet-VirtualBox: ~/Desktop/Proje2$ ./file_client

Komut Giriniz (create, write, read, delete, exit): write test.txt bu bir deneme mesajidir

Yazma Islemi Basarili. Dosyaya Veri Yazildi.

Komut Giriniz (create, write, read, delete, exit): write test.txt deneme2

Yazma Islemi Basarili. Dosyaya Veri Yazildi.

Komut Giriniz (create, write, read, delete, exit): write test.txt hello world

Yazma Islemi Basarili. Dosyaya Veri Yazildi.

Komut Giriniz (create, write, read, delete, exit): write test1.txt deneme

Yazma Islemi Icın Kullanilan Dosya Bulunumadi

Komut Giriniz (create, write, read, delete, exit):
```

"write test.txt bu bir deneme mesajidir" komutu ile test.txt dosyasının ilk satırına "bu bir deneme mesajidir" yazması beklenir.

"write test.txt deneme2" komutu ile test.txt dosyanın ikinci satırına "deneme2" yazması beklenir

"write test.txt hello world" komutu ile test.txt dosyasının üçüncü satırına "hello world" yazması beklenir.

"write test1.txt deneme" komutu ile test1.txt dosyası mevcut olmadığı için geri file\_manager'dan geri dönüş için "Yazma İslemi İcin Kullanılan Dosya Bulunamadi" mesaji kullanıcının ilgili file clientinda gösterilir.

Test.txt dosyasının içeriği aşağıdaki gibidir;



✓ Read Komutu: Read komutunun aldığı ikinci parametre dosyanın ismini almalıdır. örnek kullanım aşağıdaki gibi verilmiştir.

```
mehmet@mehmet-VirtualBox: ~/Desktop/Proje2 Q = - □ x

mehmet@mehmet-VirtualBox: ~/Desktop/Proje2$ ./file_client
Komut Giriniz (create, write, read, delete, exit): read test.txt
bu bir deneme mesajidir
deneme2
hello world
Komut Giriniz (create, write, read, delete, exit): write test.txt deneme
Yazma Islemi Basarili. Dosyaya Veri Yazildi.
Komut Giriniz (create, write, read, delete, exit): read test.txt
bu bir deneme mesajidir
deneme2
hello world
deneme
Komut Giriniz (create, write, read, delete, exit): read test1.txt
Okunacak Dosya Mevcut Degil
Komut Giriniz (create, write, read, delete, exit):
```

"read test.txt" komutu ile test.txt içersindeki tüm satırlar okunup file\_manager'dan response olarak gönderilen veriler ilgili file clientta kullanıcıya gösterilmiştir.

"read test1.txt" komutu ile normal şartlar altında test1.txt dosyasının içersindekileri okuması gerekmektedir. Fakat test1.txt adında bir dosya mevcut olmadığından kullanıcının file\_clienttında "Okunacak Dosya Mevcut Degil" mesajı kullanıcıya gösterilmektedir.

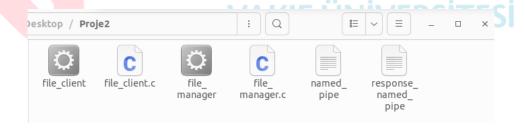
✓ Delete Komutu: Delete komutundan sonraki gelecek olan ikinci parametre dosya ismini almak zorundadır. Örnek kullanım aşağıdaki gibi verilmiştir;

```
mehmet@mehmet-VirtualBox: ~/Desktop/Proje2 Q = - U X
mehmet@mehmet-VirtualBox: ~/Desktop/Proje2$ ./file_client
Komut Giriniz (create, write, read, delete, exit): delete test.txt
Dosya Basariyla Silindi
Komut Giriniz (create, write, read, delete, exit): delete test1.txt
Zaten Boyle Bir Dosya Mevcut Degil
Komut Giriniz (create, write, read, delete, exit): delete test.txt
Zaten Boyle Bir Dosya Mevcut Degil
Komut Giriniz (create, write, read, delete, exit):
```

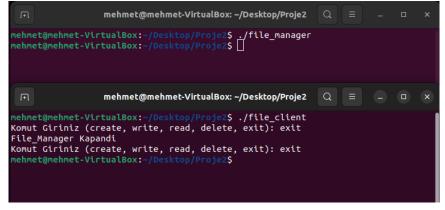
Daha önceden oluşturmuş olduğumuz test.txt dosyasını silmek istersek "delete test.txt" komutunu yazmamız yeterli olacaktır. Daha sonra silinen dosyayı sildiğini belirtmek için file\_manager'dan gönderilen responsu kullanıcı file\_clientta "Dosya Basariyla Silindi" mesajı şeklinde görecektir.

"delete test1.txt" ve "delete test.txt" komutlarını kullandığımızda kullanıcının file\_clienti içersinde "Zaten Boyle Bir Dosya Mevcut Degil" mesajı kullanıcıya gösterilmiştir.

İlgili dosya konumundaki test.txt dosyasının silindiğine dair görsel;

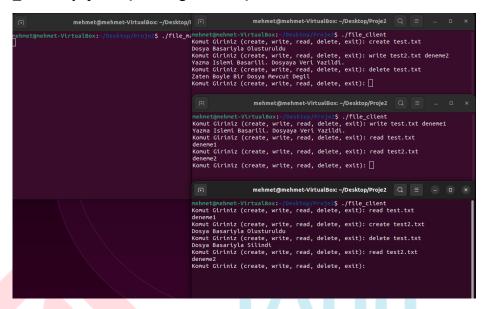


Exit Komutu: file\_client'ta yazılan ilk exit komutu, file\_manager'i kapatır. Bir sonraki exit komutu ise file\_client'ı kapatmaktadır. Aşağıdaki görseldeki gibi;



### 4- Ek Açıklamalar

Ek olarak bizden istenildiği üzere, file\_manager bir kere çalışacak, file\_client farklı terminallerden file\_manager'a bağlanılması istenmektedir. Aşağıdaki görselde farklı bir kaç file clientta yapılan işlemler gösterilmiştir.



Yukardaki örnekteki gibi, file\_manager'a 3 farklı clienttan bağlantı sağlanıp, çeşitli işlemler farklı clientlar'da yapılıp herhangi bir deadlock veya response karışlıklılığı durumu gözlenmemektedir. Yazılan programlar Proje Açıklamasına uygun bir şekilde tamamlanmıştır.

Github ilgili repo, https://github.com/mehmeterol0/OS-Project2

skaya@fsm.edu.tr adresi Collaborators olarak eklenmiştir.

# 5- Proje Çıktıları ve Başarı Ölçütleri

Bu projede bizden istenilenlerin tamamını yaptım. Bu projeyi yaparken beni en çok zorlayan kısım file\_manager.c'da mutex ve thread kavramlarını anlamam oldu. Gerekli algoritmaları kafamda kurunca sadece bunları koda aktarmam yeterli oldu.

Bu projeyi bitirdiğimde, nerelerde mutex kullanma, nerelerde thread işlemleri yapacağımı çok iyi öğrendim. Hatalarımı gördükçe bir daha o hataları yapmayacağımı anlamış oldum. Proje gerek algoritma kurma, gerekse kod yazmada beni geliştirmiştir. Işletim sistemleri hakkındaki bilgilerimin üzerine bu projeyi yaparken birçok bilgi daha ekledim.

Ayrıca bu projeyle beraber labdaki anlamadığın bazı kavramları proje sayesinde elimdeki dökümanları tekrar tekrar okuyup kendimi geliştirmemi sağladı.

# 6- Kaynakça

- İşletim Sitemleri Dersi, Lab kodları
- BP2 ve BP3 Lab Çalışmaları

