

HTML <form> etiketi, kullanıcı girdisini elde etmek için kullanılan bir form tanımlar:

```
<form>
form elements
</form>
```

Bir HTML formu, form öğeleri içerir.

Form öğeleri, metin alanları, onay kutuları, radyo düğmeleri, gönderme düğmeleri ve daha fazlası gibi farklı giriş öğeleri türleridir.

#### Form Nesneleri

- ✓ Textarea
- ✓ Password
- ✓ Text
- √ CheckBox
- ✓ Radio
- ✓ Açılır Menüler
- ✓ Reset
- ✓ Submit

#### <form> etiketi

- Genel Kullanım:
- <form method="get-post" action="url" target="pencere"> ... </form>
- METHOD:
  - Formdan girilecek olan bilgilerin, değerlendirici dosyaya hangi yöntem ile gönderileceğini belirtmek için kullanılır.
  - POST ya da GET değerlerini alabilir.

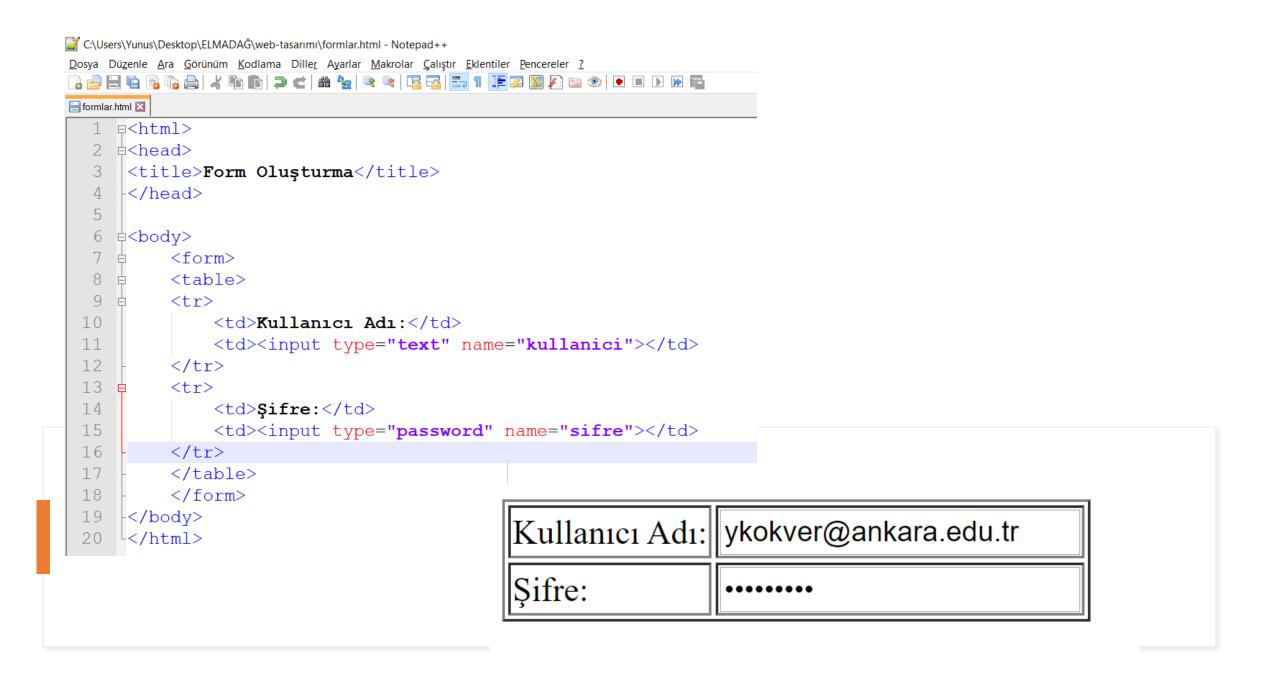
#### • ACTION:

• Formdan girilecek olan bilgilerin değerlendirileceği dosyanın URL adresini belirtmek için kullanılır.

### <input> Etiketi

- Form içerisinde bilgi almak için kullanılan etikettir.
  - Hangi veri türünde girişin yapılacağını burada kullanılan type elemanı belirlemektedir.
  - Type elemanının varsayılan değeri text(metin) olmakla birlikte belirtilecek olan (text, password, checkbox, radio, submit, reset gibi) farklı değerleri de alabilir.
  - <input> etiketinin sonlandırıcı etiketi bulunmaz yani bu etiket kapatılmaz.

```
<input type="text" name="kullaniciadi">
<input type="password" name="sifre">
```



# SIZE Özelliği:

Metin kutusunun boyutunu (genişliğini) belirlemek için kullanılır.
 Varsayılan değeri 20'dir.

|--|

# MAXLENGTH Özelliği

• Girilecek olan verinin en fazla kaç karakterden oluşacağını belirlemek için kullanılır.

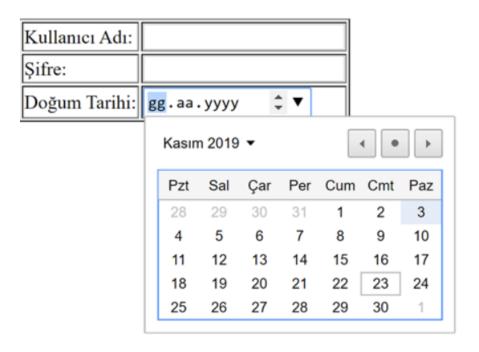
```
<input type="text" name="kullaniciadi" maxlength="10">
<input type="password" name="sifre" maxlength="15">

Aşağıdaki textbox'a en fazla 10 karakter girebilirsiniz.

123456789s
```

# DATE Özelliği

Tarih formatında bilgi girmek için kullanılır.



```
<form>
  Kullanıcı Adı:
     <input type="text" name="kullanici">
  $ifre:
     <input type="password" name="sifre">
  Doğum Tarihi:
  <input type="date" name="dogumqunu">
  </form>
</body>
```



```
<form action="post.php" method="post">
<b>Kullanıcı adı:</b> <input type="text" name="username" required>
<input type="submit" value="Gönder">
</form>

Kullanıcı adı:

Lütfen bu alanı doldurun.
```

• Required: Doldurulması Zorunlu Alan.



```
<input type="text" name="username" value=" E-posta adresiniz..."
size="25" maxlength="40">

Kullanıcı Adı: E-posta adresiniz...
```

- TextBox'a varsayılan bir değer atanabilir.
- Sayfa ilk yüklendiğinde TextBox içinde görülen değerdir.
- Kullanıcı değiştirmedikçe TextBox içinde bu değer kalır.



```
<input type="text" name="username" size="25" maxlength="40"
placeholder="E-posta adresiniz...">

Kullanıcı adı: E-posta adresiniz...
```

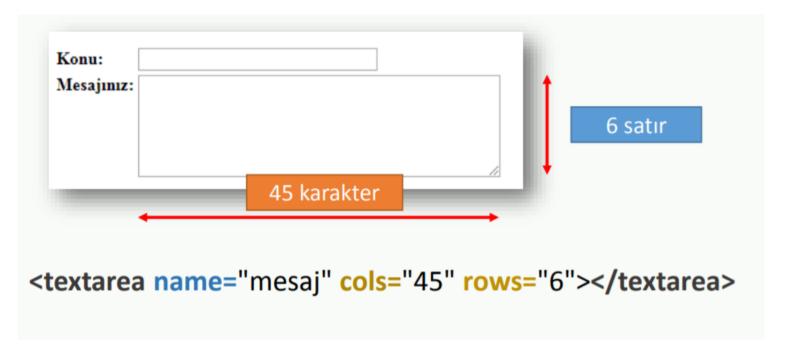
- TextBox'a varsayılan bir değer atanabilir.
- Sayfa ilk yüklendiğinde TextBox içinde görülen değerdir.
- Kullanıcı yazmaya başladıkça TextBox içindeki değer silinir.

#### <textarea> Etiketi

- Daha geniş çaplı yazıları sayfalarımızda gösterebiliriz.
- Text elemanının genişletilmiş hali.
- <textarea> </textarea> etiketleri arasında tanımlanır.
- cols ve rows özelliği
- readonly özelliği

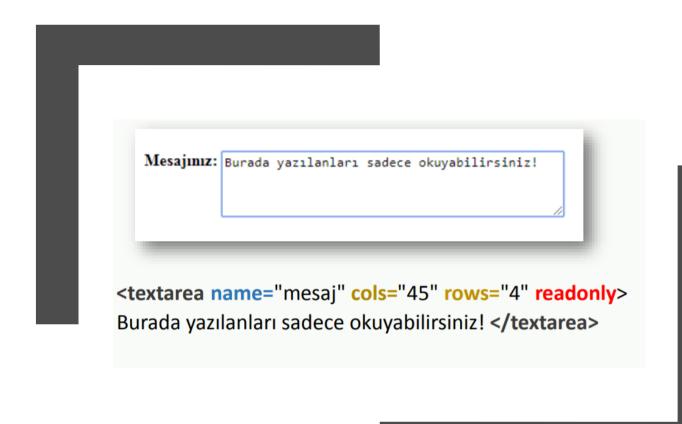






- Textarea nesnesinin sütun ve satır büyüklükleri
- cols (sütun), rows (satır)

# readonly özelliği



 Textarea içindeki yazıların sadece okunabilir olması için readonly özelliği kullanılır.



- Hazırlamakta olduğunuz forma onay kutuları eklemek için kullanılır.
- Onay kutuları, listelenen seçeneklerden istediğiniz kadarını seçebilmenize veya tümünü seçilmemiş duruma getirmenize olanak sağlar.

Checked özelliği (varsayılan seçili)

Sayfa yüklendiğinde, C ve PHP otomatik seçili gelecektir.

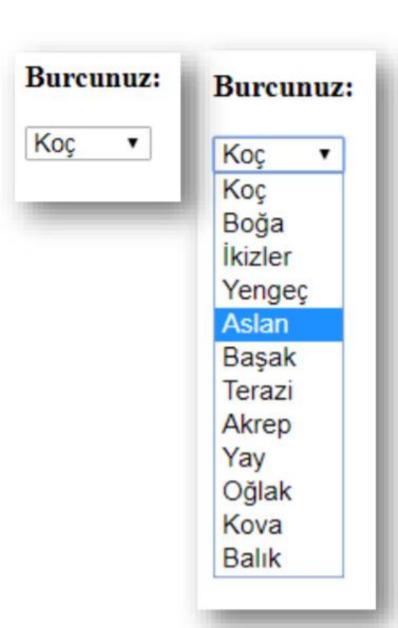


```
<b>Tuttuğunuz takım:</b><input type="radio" name="takim" value="1"> Galatasaray <br><input type="radio" name="takim" value="2"> Beşiktaş <br><input type="radio" name="takim" value="3"> Fenerbahçe <br><input type="radio" name="takim" value="4"> Trabzonspor <br><input type="radio" name="takim" value="4"> Trabzonspor <br>
```

- Kullanıcının verilen seçeneklerden sadece bir tanesini seçebileceği durumlar için kullanılır.
- Radio düğmelerinin birbirleri ile ilişkili olması ve name özelliklerinin aynı olması gerekmektedir.
- Checked özelliğini kullanarak sayfa yüklendiği zaman, seçili olmasını istediğiniz değer belirlenir.
- Radio düğmelerinin alacağı değerler value seçeneğinde belirlenir.

#### <select>

- Form içinde açılır liste oluşturmak için kullanılır.
- Listeden tek eleman seçilebilir.
- Açılan listeler <select></select> etiketi ile tanımlanır.
- Liste elemanları <option></option> etiketi ile tanımlanır.



```
<b>Burcunuz:</b>
<select name="burc">
    <option value="1"> Koc </option>
    <option value="2"> Boğa </option>
    <option value="3"> İkizler </option>
    <option value="4"> Yengeç </option>
    <option value="5"> Aslan </option>
    <option value="6"> Başak </option>
    <option value="7"> Terazi </option>
    <option value="8" selected> Akrep </option>
    <option value="9"> Yay </option>
    <option value="10"> Oğlak </option>
    <option value="11"> Kova </option>
    <option value="12"> Balik </option>
</select>
```

#### Burcunuz:

Akrep ▼

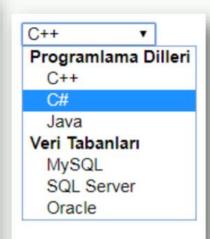


```
<b>Burcunuz:</b>
<select name="burc" size="6">
   <option value="1"> Koc </option>
   <option value="2"> Boğa </option>
   <option value="3"> İkizler </option>
   <option value="4"> Yengec </option>
   <option value="5"> Aslan </option>
   <option value="6"> Başak </option>
   <option value="7"> Terazi </option>
   <option value="8"> Akrep </option>
   <option value="9"> Yay </option>
   <option value="10"> Oğlak </option>
   <option value="11"> Kova </option>
   <option value="12"> Balik </option>
</select>
```

# Burcunuz: Koç Boğa İkizler Yengeç Aslan Başak ▼



```
<select>
  <optgroup label="Programlama Dilleri">
        <option value="1">C++</option>
        <option value="2">C#</option>
        <option value="3">Java</option>
        </optgroup>
  <optgroup label="Veri Tabanlari">
        <option value="4">MySQL</option>
        <option value="5">SQL Server</option>
        <option value="5">Option value="5">Oracle</option>
        </optgroup>
  </select>
```





```
<fieldset>
<legend><i>Programlama Dilleri</i></legend>
<label><input type="checkbox" name="radAnswer" value="1">C</label><br>
<label><input type="checkbox" name="radAnswer" value="2">C++</label><br>
<label><input type="checkbox" name="radAnswer" value="3">C#</label><br>
<label><input type="checkbox" name="radAnswer" value="4">Java</label><br>
</fieldset>
 −Programlama Dilleri-
  \Box C
  C++
  □ C#
  Java
```



Kullanıcı Adı:	
Şifre:	
Doğum Tarihi:	gg.aa.yyyy
	Gönder

- Submit (gönder), form içerisinde yer alan içeriklerin sunucuya gönderilmesini sağlamak için kullanılır.
- <input type="submit" value="Gönder">
- value özelliği düğme üzerinde istediğiniz metni yazmanıza olanak sağlar.

```
∃<html>
||<head>
<title>Form Oluşturma</title>
</head>
<body>
   <form>
  Kullanıcı Adı:
     <input type="text" name="kullanici" required>
  Sifre:
     <input type="password" name="sifre">
   Doğum Tarihi:
  <input type="date" name="dogumgunu">
  <input type="submit" value="Gönder">
   </form>
-</body>
```

Kullanıcı Adı:	
Şifre:	
Doğum Tarihi:	gg.aa.yyyy
	Gönder

reset

Üzerine gelip tıklandığı zaman, form içeriğini temizleyip kullanıcının forma yeniden bilgi girişi sağlayan bir düğme (buton) oluşturulmasını sağlar.

<input type="reset"
value="Temizle">



colordatedatetimedatetime-localemailmonthnumberrangesearchteltimeurlweek

## Kayan Yazı Ekleme

(Soldan sağa kayan yazı)

<marquee direction=right> Ankara
Üniversitesi

(Sağdan sola kayan yazı)

<marquee > Ankara Üniversitesi</marquee>

(Sağdan sola ve soldan sağa kayan yazı)

<marquee behavior=alternate> Ankara Üniversitesi

(Yukarıdan aşağıya kayan yazı)

<marquee scrollamount="1" height="30" width="100%"
direction = "down" scrolldelay="100"> Ankara
Üniversitesi</marquee>

scrolldelay: marquee etiketi içinde kaydırılan yazının her hareketinde bir önceki yerleştirildiği zaman ile sonraki yerleştirileceği zaman arasındaki milisaniye cinsinden farkı belirler. (Varsayılan değer 85 ms.)

scrollamount: marquee etiketi içinde kaydırılan yazının her hareketinde bir önceki yerleştirildiği konum ile yeni yerleştirileceği konum arasındaki piksel cinsinden farkı belirler. (Varsayılan değer 6 pikseldir.)

- (Kayan yazı döngü sayısı)
- <marquee loop="1" direction="left"> Ankara Üniversitesi</marquee>
- loop: marquee etiketi içindeki yazının kaç defa kayacağını gösterir.

#### start ve stop parametreleri

```
<marquee id="ankara"> Ankara Üniversitesi</marquee> <br>
<input type="button" onclick="ankara.start()" value="Devam Et">
<input type="button" onclick="ankara.stop()" value="Duraklat">
```