

1. Müşterinin Temel İhtiyaçlarının Belirlenmesi

Projenin hedef kitlesi film ve dizi izlemeyi seven bireylerdir. Müşteri, kullanıcı dostu, güvenli, hızlı ve kaliteli içerik sunan bir dijital platform talep etmektedir. Temel ihtiyaçlar:

- Geniş içerik arşivi (dizi, film, belgesel)
- Yüksek çözünürlüklü yayın kalitesi
- Reklamsız veya az reklamli izleme deneyimi
- Mobil uyumlu arayüz
- Üyelik ve abonelik sistemi
- Kategori bazlı arama ve öneri algoritması

2. Proje Sınırlarının Belirlenmesi

Proje aşağıdaki kapsamla sınırlandırılmıştır:

- Sadece web ve mobil site (uygulama hariç)
- Yerli ve yabancı içeriklerin barındırılması
- Abonelik bazlı gelir modeli (freemium yapı)
- Kendi sunucularında barındırma (cloud destekli)
- Reklam ve ödeme sistemleri entegrasyonu

3. Proje Lideri ve Takım Liderinin Belirlenmesi

- Proje Lideri:** Proje sürecini genel olarak yönetecek, planlama ve koordinasyondan sorumlu olacaktır.
- Teknik Takım Lideri:** Yazılım geliştirme sürecinden ve teknik kararların alınmasından sorumlu olacaktır.

4. Proje Ekiplerinin Oluşturulması ve İş Bölümü

Ekip	Üyeler	Görevler
Yazılım Ekibi	3 yazılımcı	Back-end & Front-end geliştirme
Tasarım Ekibi	1 UI/UX tasarımcı	Kullanıcı arayüzü ve deneyimi

İçerik Ekibi	2 kişi	İçerik yönetimi, veri girişi
Test Ekibi	1 kişi	Yazılım testi ve kalite kontrol
Pazarlama Ekibi	1 kişi	Sosyal medya ve reklam stratejileri

5. Zaman ve Kaynak Planlaması

Süreç	Süre	Kaynaklar
Ön Hazırlık	2 hafta	Proje lideri, analiz uzmanı
Tasarım Süreci	3 hafta	UI/UX tasarımcı
Yazılım Geliştirme	10 hafta	Yazılım ekibi
Test ve Hata Giderme	3 hafta	Test uzmanı
Yayına Alma	1 hafta	Tüm ekip
Toplam Süre	~19 hafta	--

6. Proje Maliyet Hesabı

Toplam bütçe: **50.000 – 100.000 TL**

Kalem	Tahmini Maliyet (TL)
Yazılımcı ücretleri	40.000
Sunucu ve domain	5.000
Tasarım hizmetleri	5.000
Test ve bakım	5.000
Pazarlama başlangıç bütçesi	10.000
Toplam	65.000 TL

7. Risk Yönetimi ve Analizi

Risk	Olasılık	Etki	Önlem
Yazılımın gecikmesi	Orta	Yüksek	Sürekli takip, haftalık raporlama
Bütçenin aşılması	Düşük	Orta	Alternatif tedarikçilerle çalışmak

Yasal içerik problemleri	Orta	Yüksek	Lisanslı içerikler ile çalışma
Teknik altyapı sorunları	Orta	Orta	Yedek sunucular kullanma

8. Proje Takvimi

- **Ekim 2025:** Planlama ve hazırlık
- **Kasım - Aralık 2025:** Geliştirme ve test
- **Ocak 2026:** Yayına alma ve lansman